

機動戦士ガンダム

一年戦争

U.C.0079-0080

全史

下



一年戦争(ONE YEAR WAR)U.C.0079.1.3-0080.1.1

The Principality of Zeon Forces retreated from the earth

The Earth Federation Forces took advantage of the confusion of the Principality of Zeon martial earth district army when colonel Garma Zabi was killed, executed the operation "ODESSA", and won on U.C.0079.11.07.

The defeat of the Principality Forces by the operation "ODESSA" exerted a large influence on the Earth Federal citizens in occupied territories. Before the operation "ODESSA", the citizens could do



nothing but submit oneself to the Principality of Zeon Forces because he or she was not able to expect the end of the war.

However, the citizens began to change the revolt to the Principality Forces ahead of the fact of victory of the Earth Federation Forces in the operation "ODESSA" one after

another. No good policy cooperation in the Principality Forces when thinking when the war ends.

And, "Liberated" was done one after another by the Earth Federation Forces as for occupied territories of the Principality Forces on the earth.

The battlefield moves to space

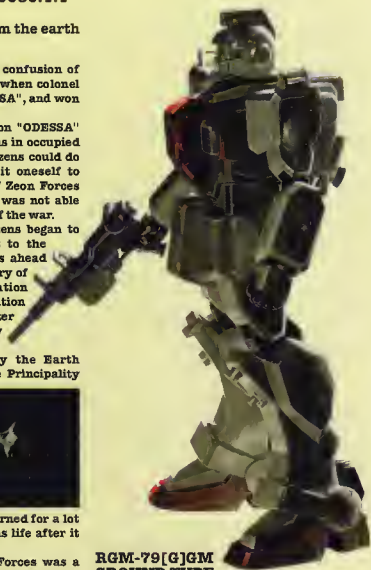
However, the war did not end though the Principality Forces was expelled from the earth. This was an unexpectedness for many of Earth Federal citizens.

Liberating occupied territories by the Federation Forces meant the life at prewar days returned for a lot of citizens and it was expected. However, the citizens life after it had liberated it was still hard.

Liberating occupied territories by the Federation Forces was a preparation for the war to make the Principality Forces annihilate it, and the construction of the war footing was meant. The Earth Federation had to win the war. Thus, the system that military affairs give priority more than political was built in the earth.

Only "Extermination of the Zeon" was a condition for the war to end. Therefore, the Federation Forces not only expelled the Principality Forces from the earth but also developed the army with space.

From the beginning, the Principality of Zeon that had already built a dictatorial system before starting the war will not be able to call, "System of democracy". However, the earth under the system of the war by the Earth Federation Forces was also without relation to the system of democracy. There was no democracy in the solar system in this age. (Jyoji HAYASHI)



RGM-79[G]GM GROUND TYPE

Early mass production type Mobile Suit of RGM-79, a model developed for the ground combat. It was used for middle term of the war in the operation "ODESSA" etc.

ISBN978-4-05-604614-4

C9476 ¥2000E

雑誌62552-11

④ ロングセラー

GAKKEN 2-16260

定価2,100円 本体2,000円



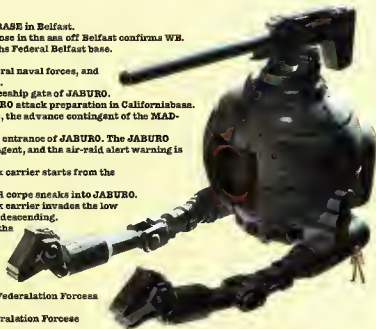
9784056046144



1929476020000

Chronology of war U.C.0079.11.18-0080.01.01

0079.11.18 The MAD-ANGLER corps discover WHITE BASE in Belfast.
 0079.11.19 The 26th Principality Force corps dispose in the sea off Belfast confirms WB.
 0079.11.21 The 26th Principality Force corps attacks the Federal Belfast base.
 WB departs at midnight for Jaburo.
 0079.11.24 The MAD-ANGLER corps fight against Federal naval forces, and a HIMALAYA-Class aircraft carrier is sunk.
 0079.11.27 The MAD-ANGLER corps discovers the spaceship gate of JABURO.
 0079.11.28 The Principality Forces advance the JABURO attack preparation in Californiabasa.
 0079.11.30.0830 To search for the entrance of JABURO, the advance contingent of the MAD-ANGLER corps starts.
 0079.11.30.0840 The advance contingent discovers the entrance of JABURO. The JABURO side also discovers the advance contingent, and the air-raid alert warning is announced officially.
 0079.11.30.0830 The formation of the Gaw-Class attack carrier starts from the California base aiming at JABURO.
 0079.11.30.0700 The special force of the MAD-ANGLER corps sneaks into JABURO.
 0079.11.30.0790 The formation of the Gaw-Class attack carrier invades the low sky of JABURO. The MS forces begin descending.
 0079.11.30.0720 The destruction of the MS factory by the special force fails.
 0079.11.30.0830 The Principality Forces begins with drawing.
 0079.11.30.0900 The Principality MS forces complete the withdrawal.
 0079.12.02.1900 Four "Dacoy" warships of The Earth Federation Forces start from JABURO.
 0079.11.30.9100 The 2nd union fleet of The Earth Federation Forces starts from JABURO.
 0079.19.03-8 WB incorporated into the 13th independent force fights against the patrol fleet of The Principality Forces and is defeated.
 0079.12.02 The 2nd union fleet of The Earth Federation Forces enters Luna 2.
 The Federation Forces begins the mopping-up operation of the Africa district army and the North American district army of The Principality Forces.
 To defeat the WB corps, Lieutenant General Dorel Zabi sends the Comcon mobile unit to the area in Side 8 neighborhood.



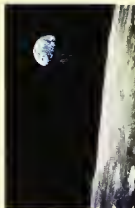
RB-79 BALL

Mobile Pod of The Earth Federation Forces developed for space combat. It was often used for the fire support for RGM-79.



0079.19.14 The Earth Federation warship corps starts for the SOLOMON capture.
 Heavy build space warships is launched from JABURO.
 0079.12.20 The 3rd, 8th, and 9th Federal fleet start from LUNA 9.
 0079.19.29 The 2nd Federal union fleet, the 9nd, 11th, and 13th fleet starts from LUNA 9.
 0079.12.24.1810 The 3rd Federal fleet reaches close-in of SOLOMON.
 The formation of FABRICE start, and the beam disturbance act is developed.
 0079.12.24.1838 MS corps and cascade start from the 3rd fleet.
 0079.19.94.1850 The 2nd Federal union fleet develops "SOLAR SYSTEM". The sixth gate of the SOLOMON fortress melts by irradiating the SOLAR SYSTEM.
 0079.12.24.1910 The 2nd Federal union fleet approaches SOLOMON making the MS corps start in advance.

0079.12.24.9080 It succeeds in rushing into of Federation Forces MS corps in the SOLOMON fortress.
 0079.12.24.9088 The Principality Forces starts the support fleet from Granada base.
 0079.12.24.2040 Lieutenant general Dorel Zabi orders the abandonment of the SOLOMON fortress.
 0079.12.24.2055 Lieutenant general Tiamm is killed.
 0079.19.94.2118 Lieutenant general Dorel Zabi is killed.
 As for the SOLOMON fortress occupied by The Earth Federation Forces, the name is changed to "KOMPEI-TO (CONFETTI CANDY)".
 0079.12.98 The Federal warship boat that stations it in KOMPEI-TO takes heavy losses by attacking new model MA of The Principality Forces.
 The Principality Forces completes the use preparation of the "SOLAR RAY SYSTEM".
 0079.12.28 The "STAR ONE" Campaign is begun. The 1st Federal union fleet starts from KOMPEI-TO.
 0079.19.30.2090 General Rebil of the 1st union fleet receives the communication from battleship "GREAT DEGWIN".
 0079.12.30.0908 The Principality Forces launches the SOLAR RAY SYSTEM. The combat is continued though a Federal army lost 30% or more of the 1st union fleet. Degwin Zabi and general Rebil is killed.
 0079.19.31.0000 The Earth Federation Forces decides forcing the "STAB ONE" Campaign.
 0079.12.31.0800 The Earth Federation Forces completes the reorganization of the remaining fleet.
 0079.12.31.0810 The 1st attack corps of The Federation Forces starts aiming at the A BAOA QU fortress.
 0079.12.31.0840 The MS forces of The Federation Forces starts.
 0079.12.31.0925 Ghren Zabi is killed in command room of A BAOA QU.
 0079.12.31.0940 MS carrier DOROS is sunk. The Federal MS forces rushes into A BAOA QU.
 0079.12.31.1010 MS carrier DOROWA is sunk.
 0079.19.31.1100 Colonel DELAZ secedes the front with his fleet.
 0079.12.31.1906 Kycilia Zabi is killed immediately before escaping from A BAOA QU.
 0079.12.31.1918 The power supply of A BAOA QU fortress stops.
 0079.12.31.1800 The Junta of The Zeon Republic proposes the conclusion of the agreement to end a war to The Earth Federation government through Side 8.
 0080.01.01.1800 The agreement to end a war is concluded between The Earth Federation government and the Zeon Republic Temporary government in Granada. As a result, the war is concluded for ONE YEAR.



above: Federal warship corps defeated by the SOLAR RAY attack of The Principality Forces. (0079.12.30.0908)
 right: Remains of the combat float on the sphere of the earth after the war is concluded.



**"There are no soldiers
in Zeon"**

—Lt. Gen. REVIL



ANOTHER CENTURY CHRONICLE Vol.2

MOBILE SUIT GUNDAM
"ONE YEAR WAR"
U.C.0079-0080

Gakken

ANOTHER CENTURY CHRONICLE Vol.2

MOBILE SUIT GUNDAM "ONE YEAR WAR" U.C.0079-0080

GAKKEN MOOK

Weapons, Equipments 兵器と軍装【下】

MS OPERATION【MSの運用例】

#3 水陸両用MSによる港湾の襲撃	文／樋口隆晴 模型製作／猪俣厚雄	折込 070
#4 宇宙空間における超近接戦闘 [サーベル系兵装の使用]	文／樋口隆晴 模型製作／高木亮介	折込 072

ザク・マシンガン——MS用“携行火器”実現への技術的選択	文／重元 イラスト／柿沼秀樹	084
------------------------------	----------------	-----

ILLUSTRATED MANUALS

MS/MA【一年戦争のMS/MA】	文／大里 晃 イラスト／岡田有章 模型製作／竹内 強	074
SPACE SHIPS, SHIPS & SUBMARINES【一年戦争の艦船】	文／大里 晃 イラスト／泉和明プロダクション 模型製作／柿沼秀樹	090
AIRCRAFTS & SPACECRAFTS【一年戦争の航空機と航空機】	文／大里 晃 イラスト／青井邦夫	097
COMBAT DRESS & EQUIPMENTS【一年戦争の軍装】	文／大里 晃 イラスト／青井邦夫	099

War Criticism 一年戦争を考察す【下】

考察1【軍の統率】“軍事独裁”と統帥問題	文／佐藤俊之	101
考察2【政治】ジオン公国の終戦工作	文／田村尚也	108
考察3【軍隊】軍の組織、その実態	文／大山 格	111
考察4【戦争指導】地球降下作戦後の連邦軍	文／堀場 互	120
考察5【防衛戦略】ジオン公国最終防衛計画	文／田村尚也	26
考察6【物理と戦理】宇宙における戦闘	文／林 譲治	132
考察7【宇宙戦の背景】両軍のドクトリン	文／樋口隆晴	138

Column

戦後のジオン残党	大山 格	106
地球連邦軍の階級と役職	文／林 譲治	112
ニュータイプとアナガン機関	文／林 譲治	115
一年戦争の「終兵器」	文／樋口隆晴	124
一年戦争の中立国家	文／大山 格	130
宇宙要塞の意義	文／林 譲治	136

War Reports 戦争の現場から【下】

●ア・デ・イン・ザ・ウォー【Vol.2】回収屋	文／林 譲治 イラスト／トニー・たけさき	111
●People in Battlefield 一年戦争の群像	文／大山 格 イラスト／トニー・たけさき	118
●ジオン公国軍戦闘戦史 木馬追撃戦記【下】	文／大山 格	160
——わが軍は何故そこまで「木馬」に執着したか？	文／大山 格	160

CREDITS

美術	164
----	-----

一年戦争勃発後の地球圏

イラスト/岡田有章
文/林 譲治 008

DESCENT TO JABURO OPERATION [U.C.0079.11.30]

イラスト/高橋義之 012

CAPTURE OF SOLOMON [U.C.0079.12.24]

イラスト/岡田有章 016

SOLAR RAY ATTACK [U.C.0079.12.30]

イラスト/岡田有章 020

A BAOA QU [U.C.0079.12.31]

イラスト/上田 信 024

CHANGE OF WAR 戦闘の推移

1. ジャブロー降下作戦 [U.C.0079.11.30] 文/堀場 互 014
2. ソロモン攻略戦 [U.C.0079.12.24] 文/篠藤俊之 018
3. ソーラ・レイ攻撃 [U.C.0079.12.30] 文/佐藤俊之 022
4. ア・バオア・クー [U.C.0079.12.31] 文/佐藤俊之 026

宇宙世紀の革新的テクノロジー

「ニュータイプ」の軍事利用 文/堀場 互 028

地球連邦軍・カラーチャート 030

GUNDAM New Century Chronicle 宇宙世紀年代記【下】

- CHAPTER1[U.C.0079.11.18~0079.11.30]
ジャブローに至る道 文/林 譲治 0-
- CHAPTER2[U.C.0079.12.02~0079.12.24]
飛び立つ地球連邦軍〜ソロモン攻略
「チェンバロ作戦」 文/林 譲治 040
- CHAPTER3[U.C.0079.12.25~0079.12.29]
「星一号作戦」への100時間 文/林 譲治 044
- CHAPTER4[U.C.0079.12.29~0080.1.1]
ア・バオア・クーへ、そして終戦 文/林 譲治 056

いちねんせんそう【一年戦争】

宇宙世紀0079年1月3日から0080年1月1日まで、地球連邦とジオン公国間で行なわれた、宇宙世紀史上初の戦争。ジオン公国軍の奇襲攻撃によって戦端が開かれ、地球連邦政府とジオン共和国臨時政府間の終戦協定締結によって終結した。戦争中に地球圏総人口の約半数以上が死亡したとされる。この戦争では大質量爆弾が史上はじめて使用され、またモビルスーツの発達が著しく、それが戦況を左右した。ONE YEAR WAR

注：本書は、サンライズ製作のアニメ「機動戦士ガンダム」シリーズの設定をもとにして、「宇宙世紀」の世界観や歴史を編集部独自の見解によって再構成したものです。掲載されている宇宙世紀の歴史的事実（歴史上の出来事、軍の編制、兵器の外見・構造、キャラクターの外見など）のなかには、現在の公式設定とは異なる、あるいは設定を大幅に拡大解釈したものも含まれていますが、これらはあくまで本書のみの二次創作であり、オリジナル作品の内容をなんら規定・否定するものではありません。（編集部）

《凡例》

●本書において、頻出する以下の語は適宜略表記としました。

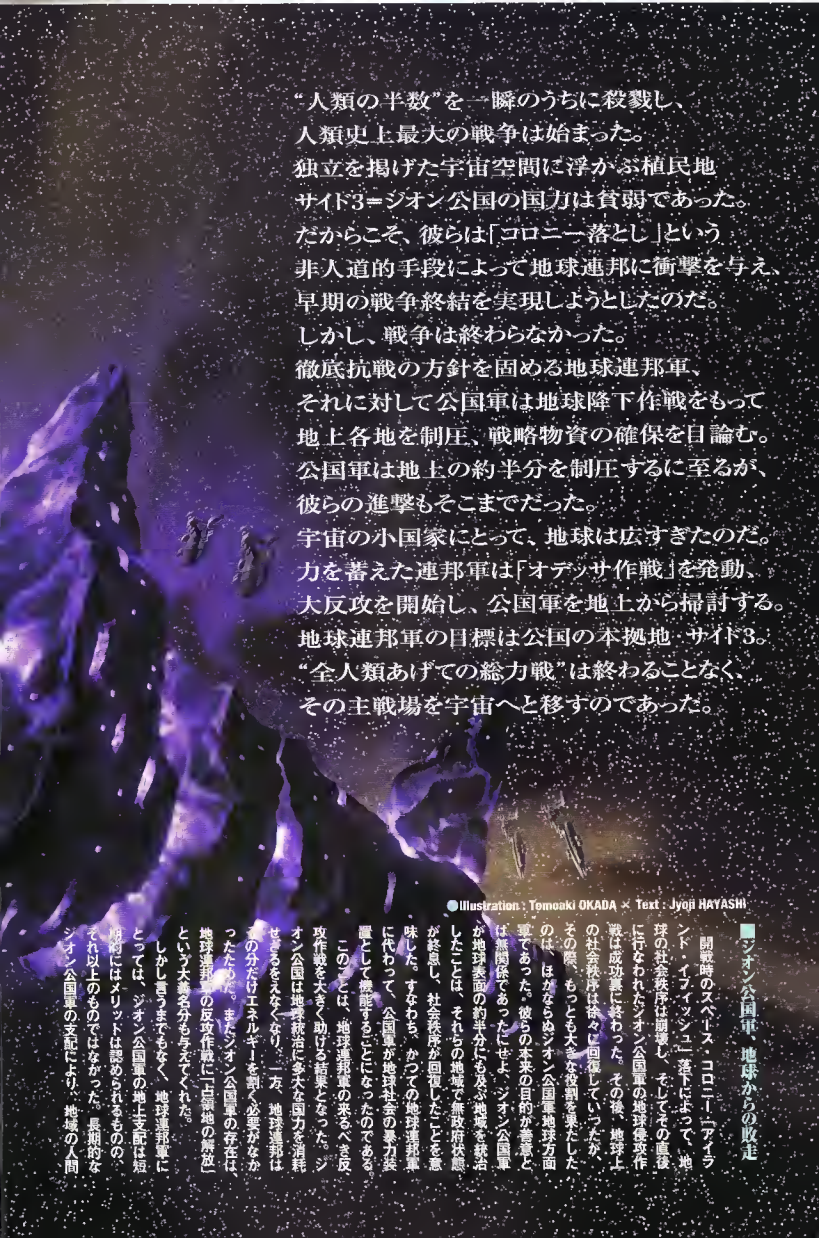
地球連邦→〈略表記〉連邦
地球連邦軍→〈略表記〉連邦軍
ジオン公国→〈略表記〉公国
ジオン公国軍→〈略表記〉公国軍
モビルスーツ→〈略表記〉MS
モビルアーマー→〈略表記〉MA
ホワイトベース→〈略表記〉WB



EARTH
FEDERATION
SPACE
FORCE

ANOTHER CENTURY CHRONICLE Vol.2

MOBILE SUIT GUNDAM
"ONE YEAR WAR"
U.C.0079-0080



“人類の半数”を一瞬のうちに殺戮し、人類史上最大の戦争は始まった。独立を掲げた宇宙空間に浮かぶ植民地サイド3=ジオン公国の国力は貧弱であった。だからこそ、彼らは「コロニー落とし」という非人道的手段によって地球連邦に衝撃を与え、早期の戦争終結を実現しようとしたのだ。しかし、戦争は終わらなかった。徹底抗戦の方針を固める地球連邦軍、それに対して公国軍は地球降下作戦をもって地上各地を制圧、戦略物資の確保を目論む。公国軍は地上の約半分を制圧するに至るが、彼らの進撃もそこまでだった。宇宙の小国家にとって、地球は広すぎたのだ。力を蓄えた連邦軍は「オデッサ作戦」を発動、大反攻を開始し、公国軍を地上から掃討する。地球連邦軍の目標は公国の本拠地・サイド3。“全人類あげての総力戦”は終わることなく、その主戦場を宇宙へと移すのであった。

●Illustration: Temoaki OKADA × Text: Jyoji HAYASHI

■ジオン公国軍、地球からの敗走

開戦時のスベトス・コロニー(アイランド・イフイツジュ)落下によって、地球の社会秩序は崩壊し、そしてその直後に行なわれたジオン公国軍の地球侵襲作戦は成功裏に終わった。その後、地球上の社会秩序は徐々に回復していったが、その際、もつとも大きな役割を果たしたのは、ほかならぬジオン公国軍地球方面軍であった。彼らの本来の目的が善悪とは無関係であったにせよ、ジオン公国軍が地球表面の約半分にも及ぶ地域を統治したことは、それらの地域で無政府状態が終息し、社会秩序が回復したことを意味した。すなわち、かつての地球連邦軍に代わって、公国軍が地球社会の暴力装置として機能することになったのである。このことは、地球連邦軍の来るべき反攻作戦を大きく助ける結果となった。ジオン公国は地球統治に多大な国力を消耗せざるをえなくなり、一方、地球連邦は重の分だけエネルギーを割く必要がなくなった。またジオン公国軍の存在は、地球連邦軍の反攻作戦に「占領地の解放」という大義名分も与えてくれた。

しかし言うまでもなく、地球連邦軍にとっては、ジオン公国軍の地上支配は短期間にはメリットは認められるものの、それ以上のものではなかった。長期的なジオン公国軍の支配により、地域の人間

ANOTHER CENTURY CHRONICLE 1972

MOBILE SUIT GUNDAM

"ONE YEAR WAR"

U.C.0079-0080



がジオン側の人間となる危険性が少なく
なかったからだ。地球を地球連邦とジオ
ン公国の2カ国が統治し続けるような状
態は、地球連邦政府や地球連邦軍には受
け入れがたいものである。その意味では
地球連邦軍は反攻作戦をできる限り速や
かに実行に移す必要があったと言えよう。
「うしてカール・ザビ大佐の戦死とそ
れにともなうジオン公国軍地球方面軍の
指揮系統の混乱の隙をついて、地球連邦
軍は驚くべき迅速さで兵力を結集し、地
上における大反攻作戦「オデッサ作戦」
を遂行、そして勝利する。

「オデッサ作戦」でのジオン公国軍の敗
北は、占領地の地球連邦市民にも多大な
影響を及ぼした。戦争の結末が読めない
こともあってジオン公国軍に倣うままに
なっていた占領地の地球連邦市民は「オ
デッサ作戦」における地球連邦軍勝利と
いう事実の前に、次々とジオン公国軍に
反旗を翻し始めた。戦争が終わったとき
のことを考えるならば、ジオン公国に満
意的と見られることは反逆者と見なされ
るに等しいからだ。

このように占領地の地球連邦市民の相
繼ぐ離反と、ジオン公国そのものがすで
に攻勢限界に到達していたこともあって
地球上のジオン公国軍の占領地は次々と
地球連邦軍により「解放」された。ただ
地球上からジオン公国軍が駆逐されたに
もかわらず戦争が終わらなかったこと

一年戦争勃発後の地球圏

"HEAVEN AND EARTH" UNDER THE WAR

開戦当初の戦況で、地球圏は戦前とは比べようもないほどにその様相を一変させた。そして公国軍の地球侵略、地球連邦軍による一連の反攻作戦を経て、勢力圏は急激に塗り替えられ続け、戦争終盤、公国軍は自国周辺の「本土防衛ライン」に追込まれつつあった。

一年戦争後半～0079年12月の地球全図

(※現在判明している軍事施設、およびその後の戦史において重要と思われる地点のみを示している)



サイド7〈ノア〉

精戦では公国軍が戦略的意義を認めなかったために攻撃を免れたコロニーだが、連邦軍の「作戦」の最終試験が行われたことで、史上初のMS同士の戦闘が生じ(9月18日)、この地の住民は難民となった。

ルナツ—

一年戦争を通じて、連邦軍の宇宙拠点であった。戦争終結の連邦軍の戦においても、無敵の実地としての役割を果たした。また、そのMSはRGM-79の量産、RX-78シリーズ、改修なども行われている。

サイド1〈ザーン〉

緒戦において公園軍のNBC攻撃により制圧されたコロニー。当時の被害状況は不詳ながら、戦中はほとんど“壊滅”状態であったと見られる。

サイド4〈ムーア〉

緒戦の公国軍による攻撃で壊滅的打撃を受けた。戦中はほぼ廃棄状態にあった。

サイド5〈ルウム〉

「ルウム戦役」の艦隊戦により大損害を被り、多くのコロニーはほぼ機能停止状態となった。

サイド2〈ハッテ〉

緒戦（一週間戦争）で公国軍のNBC攻撃を受け壊滅。さらに「アイランド・イフィッシュ（8パンチ）」が公国軍の手により地球に落下、歴史的大惨禍を招いた

サイド6〈リア〉

親シオン派の内閣が限定的統治を行っており、開戦時に中立を宣言したが、戦争末期「リボウ」の連邦軍MS開発施設が存在が露見、コロニー内で戦闘が行われた

サイド3〈ムンゾ〉

「ズム・シティー（1バンチ）」にジオン公国政府が置かれる公国の「本土」。0079年夏ごろ、「マビル（3バンチ）」の強制疎開が開始され、同コロニーは「ソーラ・レイ・システム」へと改造するに

ソロモン

公國軍宇田攻撃軍司令部が置かれた宇宙要塞。戦前より運用されており、0079年5月には衛星ミサイルなどの防空設備が完備した。戦争末期は連邦軍に制圧され、以後「コンペイトウ」と名称変更

地球 (半径約6,400km)

月(半径約1,700km)

月の軌道長半径約380,000km

【戦時下の地球外における市民生活】

「フリテンジヤ作戦」「ルウム戦役」のち、正常に機能した人々が生活し続けられたのはサイド3と中立コロニーのサイド6、辺境のサイド7、そして月面都市部のみであった。しかし、実際のところサイド6、およびサイド7には地球連邦施設が非公式に設置され、月面都市のファン・ブラウンなどは産業富集の要地となっており、公国軍によって町長に拉致されたグラナダは軍事基地と化していた。当時、すべての地球圏住民は戦火と隣り合わせに生活を営んでることをえがいていたのである。

三、城市环境综合整治定量考核

三ツツ子公園裏に墓がある

ア・バオア・クー

0079年6月に完成した、きわめて堅固な防御システムを持つ宇宙要塞。戦争末期、最後の決戦場となったことで知られる。

ジオン公国本土防衛ラインの概念図

(0079年6月完成)

【ジオン公国本土防衛ラインについて】

■本土防衛ラインの完成

2007年5月、このごろ各戦域には大きな動きこそなかったものの、地球連邦軍にすでに宇宙艦隊およびMS戦力の増強計画である「ピンソン計画」IV作戦は展開中であり、連邦軍は大反撃を準備していた。この状況下、かねてより建造が進んでいたジョン・公國軍の宇宙要塞「バ・オア・クー」が完成した。そして、公國軍は翌6月に月面のグラナダ 宇宙要塞ソロモン、そして「バ・オア・クー」を結んだ「本土防衛ライン（最終防衛ライン）」を確立するに至った。

■防衛構想の転換(ソーラーレイシステム設置前)

ナの防衛ラインは、地球連邦軍が宇宙飛行艦隊への拠点であるルナーからサードの公国本土へ向かう長良距離を短くし、阻害することを目指していた。ルナーからこの距離がどの程度（赤い線）をとったとしても、防衛ラインを構成する3つの拠点のいずれかがそれを捕まえて、レーザー通信網によって他の拠点に通知すれば、予想通りにちもとも近い拠点から迎撃隊を立ち出させる、というものであった（左図参照）。3つの拠点のうち、もっとも未開発の圏を広くとることのできるのは、L5のソロン要塞である。逆にいえば、防衛ラインの完成以降、連邦軍によってL5とL7とL6とは、公国本土を討つて完結しないとしても陥としておかねばならない要害となつたのである。

凡例

→ 派別軍艦隊の進攻

→ 公国軍座隊の迎撃

▶ 光学センサーによる捕捉



C.0079.11.30

ESCAPE TO JABURO OPERATION

Illustration: 和崎雄之 (Copyright © AKA)



秘匿され続けていた「ジャブローの入り口」の発見。そして公国軍の「ジャブロー降下作戦」が開始された。飛来するガウ攻撃空母からMS部隊が降下する。無謀とも思える強襲作戦は追い詰められた公国軍の死にもぐりこむ抵抗なのか？降下するMSの多くは対空砲火の餌食となったが、開戦以来、二度もコロニー落としの標的になりながらも無傷であり続けた連邦軍の本拠地・ジャブローの守備隊は初めての大规模な襲撃に狼狽を禁じえない。友軍の最新鋭機「ジム」をたやすく撃破して、永久に不可侵と思われた聖域に、異形のMSが接近する。



公国軍地球方面軍、最後の攻勢作戦

●Text: Wataru HORIBA

0079年11月初旬「オデッサ作戦」の成功は地上における戦力バランスを一変させた。これにより戦略要地と多くの戦力を喪失したジオン公国軍は、起死回生の策として地球連邦軍の本拠地たるジャブロー襲撃を企てたのである。

その正確な位置は秘匿されており、公国軍は開戦時にその所在推定地域一帯にコロニーを落下させる非常手段をとって、一気に戦いを決めようとしたが、目的を果たすことはできなかった。

しかし、11月30日、「ホワイトベース」の追跡任務を遂行中のシャア・アズナブル大佐の報告により、ジャブロー基地の宇宙船用ドックの入り口が判明するに及び、公国軍は念願であったジャブロー攻撃に乗り出したのである。

シャア大佐の報告および要請により、キャリフォルニア・ベースを飛び立ったガウ攻撃空母が通常どおりの定時爆撃を実施する。このこと自体は日常化していたために連邦軍側にも特に不審には思わなかったようである。この爆撃のタイミングに合わせてシャア大佐率いる特殊工作部隊がMS5機とともに水中より潜入した。潜入の目的はMS工廠および宇宙船用ドックの爆破である。だが、この爆破任務そのものは失敗し、シャア大佐は「ホ

ワイトベース」隊二所属のRX-78-2と交戦したのちに脱出した。

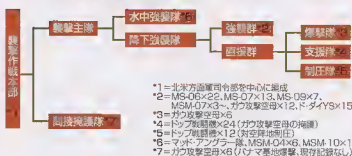
一方、シャア大佐による破壊工作失敗の直後、キャリフォルニア・ベースを発進したガウ攻撃空母（18機といわれるが詳細は不明）は午前7時20分にジャブロー上空に到達、直ちに搭載MSを降下させた。しかし、その多くは降下中に対空砲火で撃破され、実際に降下に成功した機体は26機といわれている。すなわち、約半数が降下中に撃破されたことになる。このとき、大西洋を越えてアフリカ方面軍からも航空支援が行われたという。

ともあれ、地上に降り立った公国軍MSはジャブローへの入り口目がけて行動を開始するが、連邦軍による防衛ラインは強固であり、まったく歯が立たなかった。このため、9時には早くも撤退行動に移り、9時20分には早くも撤退行動に移り、9時には撤退を完了した。そもそもその全容すら把握できていない敵本拠地に対する襲撃にしては、あまりに寡少な戦力だったといわざるをえない。しかもその投入戦力はこの時点におけるキャリフォルニア・ベースの過半の戦力であり、これを無為に失ったことは、この直後に行なわれた地球連邦軍による北米掃討作戦を容易にしてしまう結果となったのである。

BLOCK DIAGRAM [ZEON]



■ジャブロー襲撃部隊の編成



※アフリカ方面軍から抽出された部隊の機体構成と兵力は不明。

公国軍のジャブロー襲撃では、降下作戦を行なう襲撃部隊はキャリフォルニア・ベースが主体となって編成され、降下強襲隊と爆撃などにより対空陣地を制圧する間接砲撃隊とに分かれていた。水中強襲隊（マッド・アングラー隊）はマッド・アングラーに搭載された水陸両用型MS12機が中心で、一部が先行して偵察を行なった。ジャブローは強力な対空防衛を備えており、また主要施設がすべて地下にあるという地理的条件のため、通常の降下部隊だけでは、水陸両用MSも可能な限り投入された。当初、海洋部隊の前線指揮官から発案されたジャブロー襲撃作戦であるが、実際の作戦立案にあたっては北米方面軍司令部のなかば強引ともいえる主導により、驚くほどの短時間で多くの部隊をかき集めることに成功した。しかし、作戦失敗によりそれは裏目に出ることになった。投入された部隊がほぼ壊滅したことで、その後の公国軍地球方面軍の戦力は大きな支障を来すのである。

U.C.0079.11.30

ジャブロー降下作戦

ILLUSTRATION OF BATTLEFIELD [1]

ジャブロー降下作戦行動図



ジャブロー基地発見は、11月21日のペルファスト基地における、公国軍「マッド・アングラー」隊による連邦軍最新鋭艦「ホワイトベース」の捕捉～威力偵察にまでさかのぼる。かねてより同艦に注目していたシア大佐指揮の「マッド・アングラー」隊は、スパイからの情報をたよりに「ホワイトベース」追跡を開始し、途中いくつかの小戦闘による損耗を経て、11月28日、ジャブローの宇宙船ドックと思しき地点を確認。大佐はこれをカリフォルニア・ベースに報告し、ジャブロー襲撃準備を進めさせた。そして11月30日、「マッド・アングラー」隊はついにジャブロー基地の入り口を発見。これをもって公国軍のジャブロー襲撃は現実のものとなった。同日6時30分、カリフォルニア・ベースよりガウ攻撃空母の部隊が出撃、また同日ほぼ同時刻にはシア大佐率いる水中強襲隊を先

行して潜入させた。ジャブロー降下作戦は、カリフォルニア・ベースに展開する公国軍北米方面軍だけではなく、アレキサンドリアのアフリカ方面軍からも攻撃空母や護衛航空隊が抽出されて参加し、陽動作戦を展開している。カリフォルニア・ベースからの部隊は、定時爆撃部隊と強襲部隊に分かれていた。また、各部隊の航路上にある連邦軍バナマ基地へは、攻撃目標を欺瞞するための陽動作戦を行なった（注：現存記録には記載なし）。定時爆撃部隊は高高度を飛行するため、南米北西部のアンデス山脈上を飛行する最短コースを採ったが、降下部隊を搭載した強襲部隊は、隠密性重視のためカリブ海に抜け、南米北東部から低空で侵入するコースを採ったと見られる。強襲部隊は50機以上のMSを搭載していたが、雑多な種類の混成部隊であり、作戦が急きょ決定された影響がうかがえる。



U.C.0079.12.24

CAPTURE OF SOLOMON



ついに地球連邦軍の反攻は宇宙に及んだ。
 入念に計画された「チェンバロ作戦」をもって、
 連邦軍艦隊がめざすのは、宇宙要塞「ソロモン」。
 「ア・バオア・クー」と並ぶジオン公国本土防衛の要である。
 突撃艇によるビーム攪乱膜展張から始まる連邦軍の攻撃。
 初めての本格的なMS同士の宇宙戦闘の開始……。
 その戦闘のさなか、突如戦場が光と熱に満たされた。
 宇宙に浮かぶ無数の「鏡」が太陽光を導き、
 ソロモンを焼き尽くそうとしている！
 その威力は、要塞を指揮するドズル中將の絶対の自信を
 悲壮な決意へと変えてしまうのに充分であった。



宇宙における大反攻の始まり

●Text: Toshiyuki SATO

オデッサでの勝利を機に公国軍に対する
 反撃に転じた地球連邦軍は、宇宙にお
 けるジオン本国侵攻作戦の最初の目標と
 して宇宙要塞ソロモンを選んだ。

「チェンバロ作戦」と名付けられたこの
 作戦は奇襲を重視しており、目標を欺瞞
 するための陽動作戦などが功を奏して公
 国軍は最後まで連邦軍の攻撃目標を確定
 できず、ソロモンへの戦力の集中を妨げ
 られ、要塞をめぐる戦いそのものは、わ
 ずか数時間の戦闘で決着がついた。

連邦軍は、まずワッケイン少佐率いる
 戦艦、揚陸艦各一隻、巡洋艦数隻からなる
 第3艦隊に陽動作戦を命じ、本隊が攻
 撃部隊を展開させる間、公国軍の戦力を
 引きつけようと試みた。これには主力部
 隊が対要塞兵器「ソーラ・システム」の
 展開を安全に行なうという意図もあった。

攻撃は突撃艇の自発的攻撃ともいえる
 ビーム攪乱膜の展張と、それに続く第3
 艦隊のMS隊の攻撃によって始まった。
 ドズル中將は、これに対して手持ちの艦
 隊の一部で迎撃し、残りの艦艇は連邦軍
 主力の出現に備えて待機させ、さらにMS
 戦力の多くを要塞内に残置した。艦隊
 戦力で劣る公国軍としては、要塞外の戦
 闘で敵戦力を漸減したのち、技量、性能
 ともに優ると考えられたMSを反撃戦力

として温存し、これによって主導権を取
 り戻そうとしたのであろう。

だがこの計画は、地球連邦軍がソーラ
 システムの照射によってソロモン要塞
 の宇宙港入り口を大破させ、待機してい
 た「ハーバート隊」の艦群を混乱に陥
 れた時点で脆くも崩れた。第3艦隊およ
 び連邦軍第2連合艦隊主力のMS部隊は、
 戦力を保持したまま、破壊された宇宙港
 から要塞内部に突入し、戦いは狭い通路
 内での消耗戦となったのである。

公国軍は衛星ミサイルおよび砲撃戦に
 よってソーラ・システムに大きな損害を
 与えたが、MS隊と艦艇群を分離し
 たことが裏目に出て、連邦軍の攻撃によ
 って艦隊戦力の75パーセントに相当する
 およそ40〜50隻を失ってしまった。

戦闘状況を知ったドズル中將はソロモン
 放棄を決定し、ハーバート隊の残存艦
 艇を率いてみずから新型MAで連邦軍旗
 艦への集中攻撃を行ない、その間にMS
 隊の残存と第3艦隊迎撃を実施していた
 ミルバ艦隊には月へ脱出するように命じ
 た。

こうして戦いは、ドズル中將の搭乗す
 るMAとティアナム中將の乗る連邦軍旗
 艦「タイタン」がともに撃沈されるとい
 う劇的な幕切れを迎え、ジオン公国が誇

BLOCK DIAGRAM [EARTH FEDERATION]

■「チェンバロ作戦」の連邦軍戦闘序列



※ホワイトベース隊、11月
 末に第13独立部隊に。

「チェンバロ作戦」の作戦目的は宇宙要塞ソロモンを占領
 し、ジオン公国本国侵略のための前進基地を確保すること
 にあった。しかし、ソロモンにはドズル・ザビ中將麾下の
 宇宙攻撃軍主力が控えており、いかに連邦軍の戦力が勝っ
 ているとはいえ、正面から攻撃を行なうことの不安も大き
 かった。そこで採られたのが「ソーラ・システム」を使っ
 た奇襲攻撃である。この作戦を成功させるため、主力の第
 2連合艦隊はサイド1の残骸を盾にしてソーラ・システム
 の攻撃まで存在を秘匿することが重要とされた。そのため、
 第3艦隊などの部隊は細分化して宙域に広く散開し、四部
 隊として公国軍の目を引きつけるために、独立部隊を増や
 した編成となっている。ある程度戦力のまとまっていた第
 3艦隊が主力を演じ、コンスコン機動部隊などを撃破した
 第13独立部隊も機動部隊として重要な役割を担った。

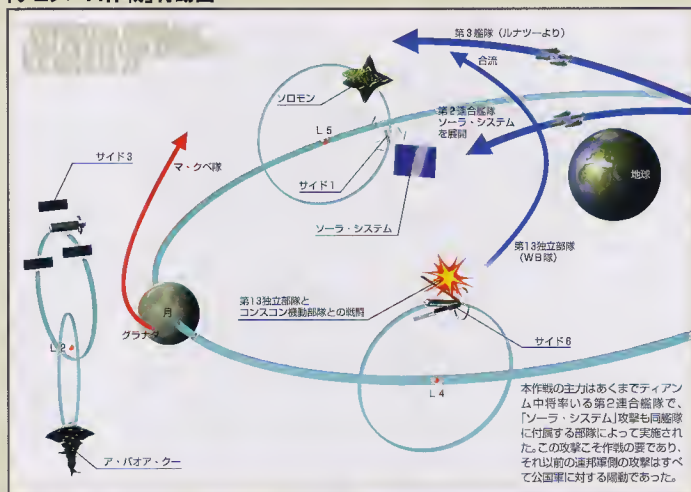
る宇宙要塞ソロモンはたった1日の戦闘
 で陥落し、公国の最終防衛ラインの一角
 はもろくも崩れ去ったのである。

U.C.0079.12.24

ソロモン攻略戦

ILLUSTRATION OF BATTLEFIELD [2]

「チェンパロ作戦」行動図



宇宙要塞ソロモンは、ジオン公国に進攻するためには避けて通れない位置にあった。地球連邦軍はルナツーに集結した宇宙艦隊の目標がソロモンであることを隠すため、何隻かの艦隊を航行させた。「ホワイトベース」もその1艦で、ジャブロー発進後にキャメル艦隊との戦闘で同艦隊を潰滅させ、サイド6ではコンスコン機動部隊をも撃破する戦果で公国軍の注目を集めさせ、囂としての役割を果たした。一方、公国軍側は、ソロモンへの攻撃が明らかになった時点でグラナダから増援部隊(マ・クベ艦隊)を発進させたが、間に合うことはなかった。これは、前線の情報が混乱しており、ソロモンの戦況が伝わるのが遅れた、もしくは公国軍特有の指揮統制の遅延が原因と見られている。

■「ソラ・システム」の展開



18時50分、連邦軍第2連合艦隊は40万枚にも及ぶミラー(1枚20×10メートル、左図はその運搬状態と展開状態)をサイド1宙域に設置完了した。この巨大円筒の照射はソロモン右翼スペース・ゲートを消滅させたが、エネルギー粒子反応がなかったことから、公国軍側は最初それをレーザー兵器と認識したという。



U.C.0079.12.30

SOLAR RAY ATTACK

Illustration : 岡田有章 Tomoaki OKADA



ジオン公国、そしてギレン・ザビ総帥の
継戦の意志は、ソロモン陥落後
なおも動じることはなかった。
そしてレビル將軍は「星一号作戰」を發動させた。
休む暇もなく作戦準備に走る連邦軍兵士たち。
しかし同時に、地球連邦軍艦隊旗艦「フェーベ」では、
隠密裏にある会見が持たれようとしていた。
両軍上層部においてさまざまな思惑が入り乱れ、
戦局は急展開を迎えるかに見えたその時、
月の陰から1本の光の束が走る。
戦争はさらに継続されることになった。



消滅した第1大隊、王と將軍の死

●Text: Ioshinuke SATO

ソロモンの失陥で防衛線の一部が崩れ、地球連邦軍の矛先が本国に向けられる可能性が出てくると、ジオン公国のギレン・ザビ総帥は究極の破壊兵器ともいえるべき「ソーラ・レイ・システム」の使用に踏み切った。この兵器の使用は、進攻してくる地球連邦軍だけではなく、独自に和平交渉を進めようとしていた公王であり総帥の父方でもあるデギン・ザビをも葬り去ったことでも特筆される。

このソーラ・レイ・システムは、直径6・4キロ、全長32キロの密閉型コロニー「マハル」を丸ごと巨大なレーザー砲に改造したもので、その威力、射程ともそれまでの兵器の常識を覆す怪物兵器であった。

ソーラ・レイ・システムはサイド3宙域の外縁部に移され、あらかじめ予想される地球連邦軍の進攻コースそれぞれに照準が設定されていた。

ソロモン要塞陥落後も徹底抗戦を叫ぶ公国に対し、0079年12月29日に連邦軍はさらなる進攻計画「星一号作戰」を發動。レビル將軍率いる連邦軍艦隊は3部隊に分かれて「コンベイトウ」と改名された前進基地ソロモンを進発した。

翌12月30日、ア・バオア・クー要塞の前に集結中の連邦軍艦隊第1大隊に

対し、公国軍の公王専用艦「グレート・デギン」より指向性の強いレーザー通信による接触があった。デギン、ザビ公王みずから直接レビル將軍と会話し、和平について話し合いたいという。実質的な降伏であることは明らかであり、連邦軍側はこれを了承した。

30日21時5分、ア・バオア・クー要塞で陣頭指揮に立つ公国総帥は、要塞に迫る連邦軍艦隊に対し、ソーラ・レイ・システムの照射を命じた。あらかじめ設定された照準のひとつ、ゲル・ドルバに対して発射された直径6・4キロのレーザー光は、約15万キロ離れた連邦軍艦隊まで0・5秒で到達。密集隊形をとっていた第1大隊の多くの艦艇を焼き払った。

艦隊最高指揮官レビル座乗の旗艦「フェーベ」も例外ではなく、多くの「グレート・デギン」も例外ではなく、多くの将兵とともに消失。和平への道は閉ざされ、両軍は最後の決戦へと歩みを進めるのであった。

ソーラ・レイ・システムが照射されたとき、キシリア・ザビ少将座乗の「グワリブ」は、ゲル・ドルバ射線上から「グレート・デギン」の識別信号を受信しており、キシリア少将はギレンの照射命令が単に地球連邦軍艦隊攻撃のためではなくと悟っていた。

■公国軍の「ソーラ・レイ・システム」
一年戦争で公国軍が使用したタイプのソーラ・レイ・システムは「コロニー・レーザー」とも呼ばれる。レーザー光線を発生させるための光共振器やポンピング装置に密閉型のスペース・コロニー本体を用いるためである。公国軍のシステムは自由電子レーザーだったという説もあるが、規模が巨大な点を除けば、宇宙世紀に一般的な臨界半導体を使用したガスレーザー発振装置と同様のものであった。コロニー内には誘導放出を起こすための媒質（ヘリウム、二酸化炭素、窒素）やそれを増幅する反射鏡が設置される。公国軍のシステムは、太陽発電衛星とコロニーの人口太陽システムから電力を供給され、1回の照射につき公国の総電力数時間分を消費し、またその後の冷却に約1週間を要した。

ソーラ・レイ・システム概念図

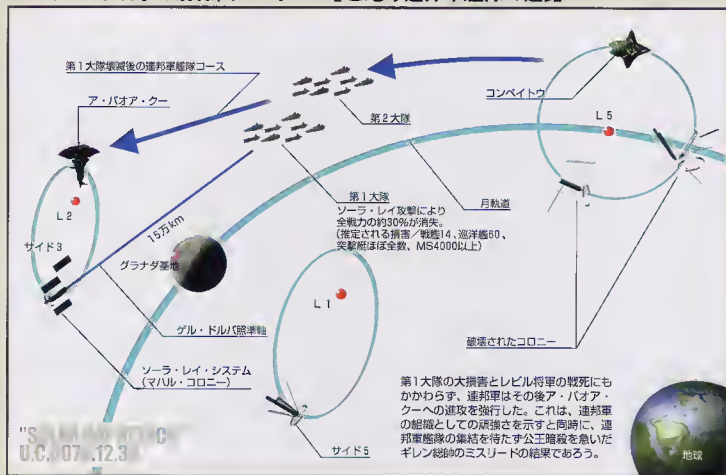


U.C.0079.12.30

ソーラ・レイ攻撃

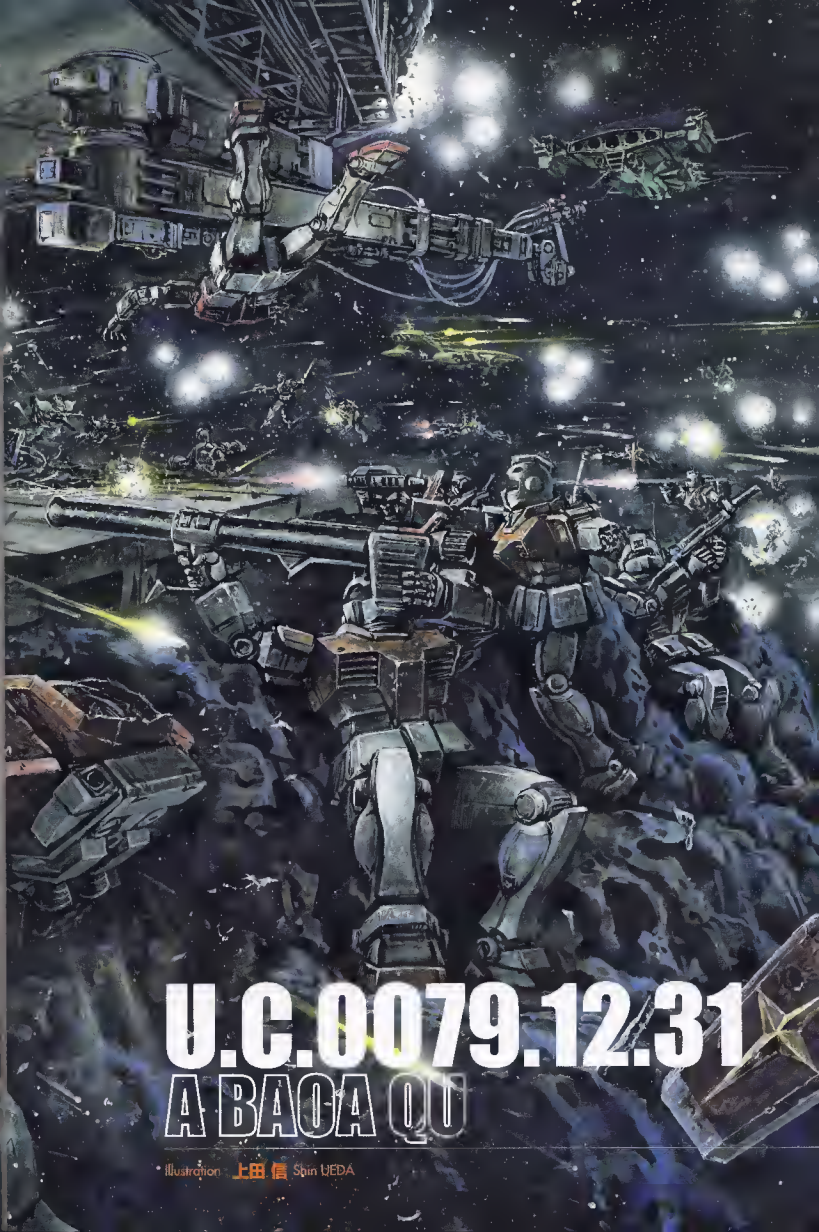
ILLUSTRATION OF BATTLEFIELD [3]

ソーラ・レイ攻撃の射線「ゲル・ドルバ」と地球連邦軍艦隊の進路



スペース・コロニー「マビル」の「ソーラ・レイ・システム」への改造は、0079年の夏に始められたという。それに先立ち、開戦直後に地球の静止軌道やサイド5などから大型発電衛星の奪取作戦が実行され、電力の確保が優先して行なわれた。本来、ジオン公国はグラナダに電力を輸出するほど電力に余裕があり、戦争継続のためとはいえ地球衛星軌道まで進出する危険を冒す作戦の目的を地球連邦軍は訝しんだが、その時点ではソーラ・レイ・システムの存在を知るには至っていない。工業コロニーであった「マビル」は、もともとサイド3の中でも外れに位置していたが、ソーラ・レイ化にともなってさらに外縁部に移動され、レーザー砲としての射界を確保している。また、あらかじめ敵艦隊の進攻コースをいくつか想定し、それぞれに固有の照準名がつけられ、実際の地

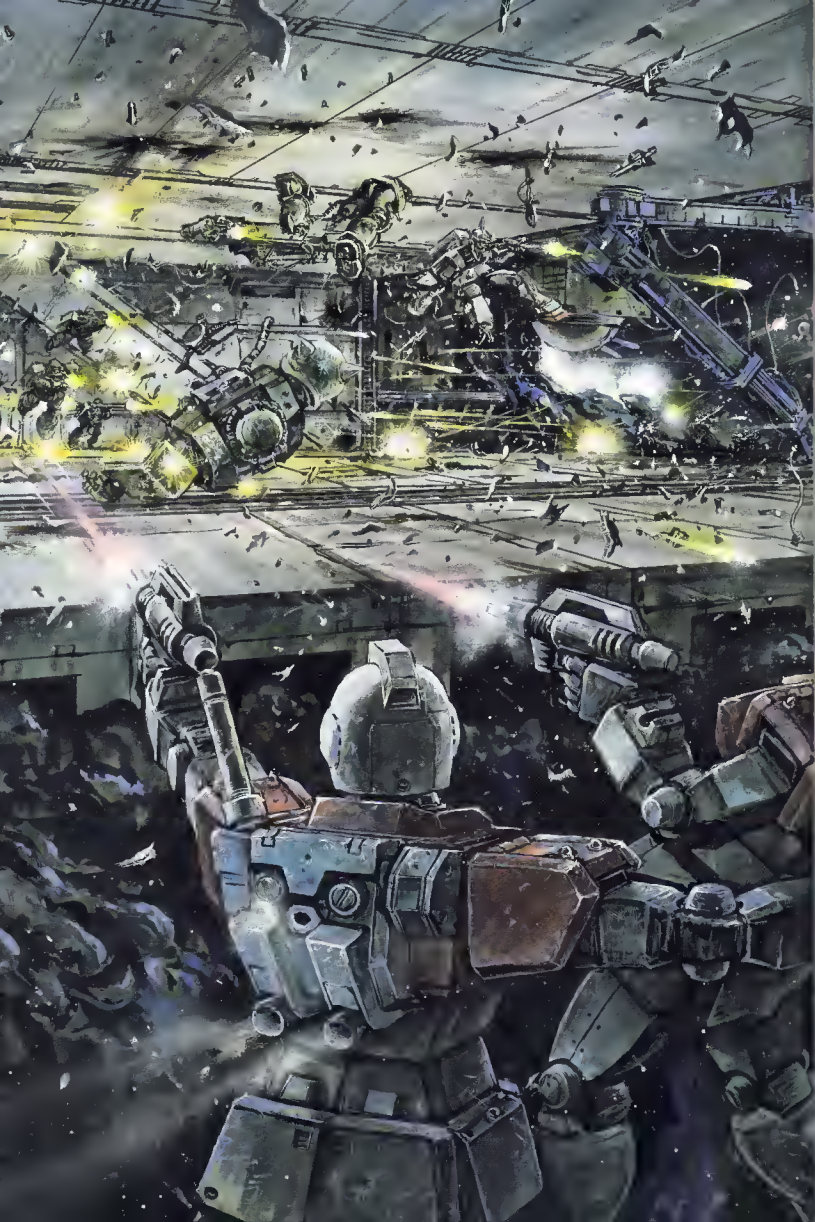
球連邦軍艦隊主力部隊への攻撃時には「ゲル・ドルバ」照準に設定された。0079年12月24日21時5分、ア・バオア・クー要塞のギレン・ザビ総帥から照射の命令が下された時、ソーラ・レイ・システムはア・バオア・クー、サイド3をはじめ地球連邦軍艦隊とはもっとも離れた位置にあり、直前まで月に隠されて連邦軍艦隊からは発見することができなかった。ギレン総帥が公王暗殺を急いだため、ソーラ・レイから見れば月の陰から連邦軍艦隊が現れた瞬間に照射命令が下された形となり、隠れつつも奇襲攻撃として成功を収めることができたともいえる。なお、ソーラ・レイ・システムの技術顧問で、システムのセッティングと攻撃の現場指揮を執ったアサクラ大佐は、開戦時におけるコロニーへのGG(ダブル・ジー)ガス攻撃にも深く関係したとされる人物である。



U.C.0079.12.31

A BAGA QU

• Illustration 上田 信 Spin UEDA



この最終防衛拠点を陥とさない限り、
ジオン公国は屈服しないだろう。
最後の戦いに向かって、連邦軍MS部隊は続々と発進する。
公国軍は学徒兵までも動員して必死の抵抗を試みるが
それは敗北までの時間を遅らせるだけのものではなかった。
MS-14のビーム・ライフルが狙いを定め、
ザク・マシンガンの曳光弾が飛び交う中、
多大な損害を出しながらも連邦軍MS部隊は、
やがて公国最後の砦に取り付くことに成功する。
ザビ家一党の妄執とともに
ア・バオア・クーはついに陥落し、戦争が終わった。



消耗戦の中、滅びゆく公国

●Text: Toshiyuki SATO

ソロモン陥落のおよそ1週間後、急激な戦局の転回の末に生じたア・バオア・クーの戦いは、必ずしも両軍が互念に計画した決戦ではなかった。

ギレン・ザビ総帥は、月とア・バオア・クーを結ぶ線を「絶対防衛圏」と称し、ここを本国サイド3へ向かってくる地球連邦軍の前に立ちふさがる障壁にしようと考えた。

しかし、連邦軍が防衛線のどこを攻撃するかはわからない以上、戦力の分散は避けられない。公国軍にとって唯一機動部隊と呼べるのは、空母「ドロス」と、ニュータイプ実験部隊を含む第1遊撃部隊だけといってもよかった。

一方、地球連邦軍が重視していたのは作戦の速度であった。迅速な攻撃を実現するため、連邦軍は主戦力を3つの艦隊に再編成し、コンベイトでの整備と補給を終えた部隊から随時出撃させた。この時点ではア・バオア・クーの両面作戦を迂回する形でサイド3をめざす計画もあったとされる。だがこの計画は、公国軍の「ソーラ・レイ・システム」の照射によって潰れた。

分進していた3隊のうち1隊と総指揮官を失いつつも、連邦軍は目前のア・バオア・クー攻撃に踏み切る。

地球連邦軍はソーラ・レイ・システムの照射を免れた第2、第3大隊により要塞の「正面」であるNフィールドから攻撃を加え、同時に第1大隊の残存に公国軍ニュータイプ部隊との遊撃戦を実施していた第13独立部隊を加えた戦力を、反対側のSフィールドから突入させた。

公国軍は2隻のMS空母をこのふたつのフィールドに配備し、その背後を固定砲台による集中砲火で援護するという作戦をとっていた。

激しい消耗の末に両軍が最後の力を出し切ろうとしていた瞬間、公国の総帥ギレン・ザビが戦場指揮中に暗殺され、火事場のように忙しく部隊管制を行っていた公国軍の動きに空白が生じた。その瞬間、形勢は連邦軍へと傾いた。

とはいっても、総帥の死そのものが公国軍の敗因のすべてと断言することはできない。指揮の混乱に加え、要塞防衛の中核を担っていた空母「ドロス」がギレンの死に直後に撃沈されたことも大きい。またも艦隊戦力を持たない公国軍がその唯一ともいえるMSの戦力維持機能である死母を失ったとき、公国軍の最後の予備戦力は燃え尽きたのだ。

戦いは要塞内部でのさらなる消耗戦となり、そこに公国軍の勝機はなかった。

BLOCK DIAGRAM [ZEON]



■ ジオン公国軍 宇宙要塞ア・バオア・クー守備隊の編成



宇宙要塞ア・バオア・クーの戦力は、本来の要塞守備部隊だけでなくソロモンから後退してきた部隊も加えて再編成されており、MS-14ゲルググなど、サイド3本国の工業生産拠点から完成した新型MSも多数配備されていた。また旧型MSに関しては、その一部に要塞の工場で特殊武装を取り付けるといった作業を行ない、戦力の強化に努めている。各フィールド防空大隊は砲台群より成っており、要塞各所から隙のない火網を構成していた。ドロス級大型輸送空母「ドロス」と「ドロワ」は、おのおの編成上、基地機動防衛群に編入された。

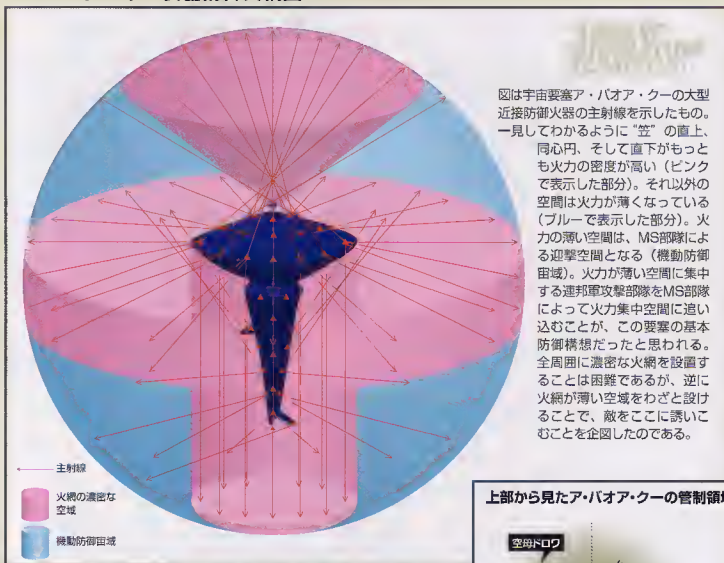
そして脱出を試みたキシリア・ザビも戦死し、要塞が激戦の余波によって崩壊したとき、ア・バオア・クーをめぐる戦いは、そしてジオン公国独立をめぐる戦争は終結へと向かったのであった。

U.C.0079.12.31

ア・バオア・クー

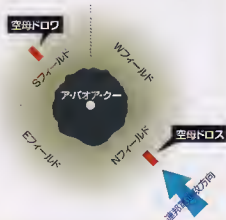
ILLUSTRATION OF BATTLEFIELD [4]

ア・バオア・クー要塞防御火網図



ア・バオア・クーの周辺領域は東西南北、すなわちE、W、S、N各フィールドに区画されていた。太陽の方向を南とする方式が採用されたわけであり、Sフィールドが太陽方向の領域、Nフィールドは公国本土方向の領域となる。要塞自体の回転は、各フィールドの混乱を防ぐために太陽との相対位置が変わらないように調節されていた。地球連邦軍艦隊は、軌道面に沿ってNフィールドとSフィールドの2方向から接近し、発進したMS部隊はア・バオア・クーに対して全方位から自由に攻勢をかけられたが、上図のようにア・バオア・クーの火網はこうした敵の動きに対応できるよう構成されていた。

上部から見たア・バオア・クーの管制領域



MSN-02 ジオング ZEONG

●頭頂高/17.3m ●重量/151.2t ●ジェネレーター出力/8,400kw ●スラスター推力/187,000kg ●主兵装/頭部メガ粒子砲、本体メガ粒子砲×2、腕部有線誘導5連装メガ粒子砲×2

ジオン公国、あるいはジオン・ダイクンにちなんだ名称を持つ大型MS。サイコミュ・システムおよび大火力の誘導メガ粒子砲を実戦用MSに搭載したという、戦中のMS群の中にあって異彩を放つ機体である。大型の熱核反応炉を有し、有線誘導式の腕部5連装砲をはじめとする13基ものメガ粒子砲を駆動させた。ア・バオア・クー戦に投入された際には脚部の代わりにも複数のスラスターが装着され、MSとしての運動性を補った。



“宇宙に進出した人々はその環境に適応した「ニュータイプ」へと進化を遂げ、やがて人類を「人の革新」へと導く”。かつてジオン・ダイクンは、その思想の根幹部分にこのような概念を導入した。一年戦争に先立つスペースノイド独立運動の高揚、またギレン・ザビによる民衆の扇動も、このニュータイプ概念がなければありえなかっただろう。そして開戦後、公国軍は戦場においてかつてない特異な空間認識能力、洞察力を持つ人間を発見し、これをニュータイプと呼んだ(ここには、ニュータイプの実在証明が公国のイデオロギーに密接に関わっていたことも影響していたはずだ)。彼らの能力は軍事技術と結びつくことで“新兵器”となり、以後「ニュータイプ=兵器」という認識が一般化する。ダイクンの説いた形而上学的な存在が、どのように実在の“兵器”となったのか？ その経緯を振り返ってみよう。

宇宙世紀の革新的テクノロジー

Revolutionary Technology in U.C.

「ニュータイプ」の軍事利用

●Text: Wataru HORIBA ●Illustration: Tomoaki OKADA

一年戦争における、人類にとってもっとも大きな出来事のひとつは「ニュータイプ」と呼ばれるある種の人間が実際に史実に登場したところだろう。その存在はジオン・ダイクンによって早くから予言されていたものの、それが現実として初めて認識されたのは、皮肉にも「戦争」という極限状態においてであった。

実際にニュータイプを見つけ出し、それを軍事利用したのはジオン公国軍であった。そのジオン公国軍にあって、ニュータイプそのものにもっとも理解と関心を示したのはキシリア・ザビ少将である。キシリアがニュータイプの存在を確信するに至った経緯は以下のようなものだったと伝えられる。すなわち、一年戦争緒戦(一週間の戦争およびルウム戦役)において、MS部隊の活躍が当初の予想をはるかに上回るものであったことを訝しみ、これを徹底調査させた。その結果、異常に高い敵弾回避率を示す少数のパイロットの存在が示され、キシリアはこれに目を付けた。報告を得た当初から、これをただちにニュータイプの実在の可能性と結びつけたわけではなかったが、原理的に回避不可能なはずの、ロケットン後のメガ粒子砲の攻撃を回避したという調査報告が寄せられたことにより、疑惑は確信へと近づいた。

キシリアはこれをニュータイプが持つとされる能力(危機回避のための未来予

※ニュータイプの定義・解釈については本書118ページにも見られるように、現在もなおさまざまな説が存在する。本書では基本的に、戦中にジオン公国軍が認定した「ニュータイプ能力者」を「ニュータイプ」と扱うものとする。

測能力と結びつけたのである。そしてキ
シリアは自己の管理下において、ニュー
タイプ研究の開始を命じた。むしろ、軍
事利用を前提として、である。

だが、ひと言にニュータイプ研究と言
っても簡単にはいかない。なにしろ、研
究対象者からして探したさねばならない
状態だったからだ。戦争中であり、先の
報告の対象者であるパイロットを前線か
ら引き抜くのは現実的ではなかった。そ
で、サイド6において以前から人間の
潜在能力について研究をしていた科学者
フラナガンに白羽の矢が立った。彼を主
宰とし、あくまで表立っては民間の研究
機関としてニュータイプ研究を行なわ
せたのである。公国軍ではこれを「フラナ
ガン機関」と称し、キシリアの直属とした。

フラナガン機関の最大の功績は、ニュー
タイプ現象面における特徴を裏証し
たことであろう。研究の成果から、ニュー
タイプは継続的な緊張状態におかれた
場合に「感応波」と呼ばれるある種の信
号を発することが確認された。そして「感
応波」がミノフスキー粒子散布下におい
て、電波通信時の変調として検知される
ことを突き止めた。この感応波を検知
し、機械的に翻訳することで誘導兵器を
遠隔操作することが可能となる。これが
サイコミュ(サイコ・コミュニケーション)
と呼ばれるシステムで、「ニュータイプ専
用」機動兵器に搭載されたものである。

だが、機械的な進歩が見られた一方で、
人材の確保はなかなか進まなかった。一
年戦争中、明確にニュータイプと認定さ
れたのは、公国における最高のニュータ
イプと称されるララ・スン少尉、木星
船団のキャプテンであったシャリア・ブ
ル大尉のみであり、これ以外に独立第3
00戦隊の指揮官で「赤い彗星」の異名
をとるシャア・アズナブル大佐が「可能
性濃厚」とされた程度であった。一方の
地球連邦軍でも、明確にニュータイプと
判断されたのはRX-78-2ガンダムの
パイロットであるアムロ・レイ少尉くら
いであった。

つまり、一年戦争、しかもその末期に
なってニュータイプとみなされる者が登
場したものの、それはごく限られた数で
しかなかった。だが、その限られた少数
のニュータイプが示したとされる現象――
空間を超えた意識の共有――は、まさ
にジオン・ダイクンが唱えた「人の革新」
といえるものであったかもしれない。た
だそれが、人類が発持し来背負い続けて
きた業である戦争のためにしか利用されな
かったことが、なんとも皮肉なことだった
と思われるのである。

MSN-01 サイコミュ システム 高機動試験機 HIGH-MOBILITY PROTO TYPE ZAKU

- 頭頂高/17.5m
- 重量/50.3t

左図版はMS-06Zベース
の試作機で、MS-16X
からMSN-02に繋がる、
サイコミュ搭載MS開発
計画途上の産物。同機は
有線誘導メガ粒子砲であ
る。下のMAN-08エル
メスは、完全無線誘導メ
ガ粒子砲(ビット)を実
現。ララ・スン少尉の
単独探検により戦艦7
隻、MS6機撃破という
戦果を残し、ニュータイ
プの有用性を印象付けた
成功作として知られる。

ニュータイプ能力を利用した 機動兵器の開発



















ニュータイプ能力者の感応波は、ミノフ
スキー粒子散布下の戦場で通信に利用で
きる。また、彼らの空間認識能力は、同
時に多数の目標を捕捉可能だ。そこで公
国軍は、有線・無線による誘導式メガ粒
子砲を用いた単機による全方位からの
(オールレンジ)攻撃が可能な兵器を
指向した。複数のメガ粒子砲運用
のため、初のサイコミュ搭載MA、MAN-
03ブラウ・プロ(全長60.2m)など、
機体は大型化する傾向があった。

MAN-08 エルメス ELMETH






- 全長/85.4m
- 重量/163.7t
- ジェネレーター出力/14,200kw
- スラスター推力/645,200kg
- 兵装/メガ粒子砲×2、ビット×12



地球連邦軍・カラーチャート

階級	襟章	肩章	主忌役職
大將			軍司令官
中將			師団長
少將			旅団長
准將			
大佐			連隊長
中佐			大隊長
少佐			
大尉			中隊長
中尉			
少尉			小隊長
准尉			—

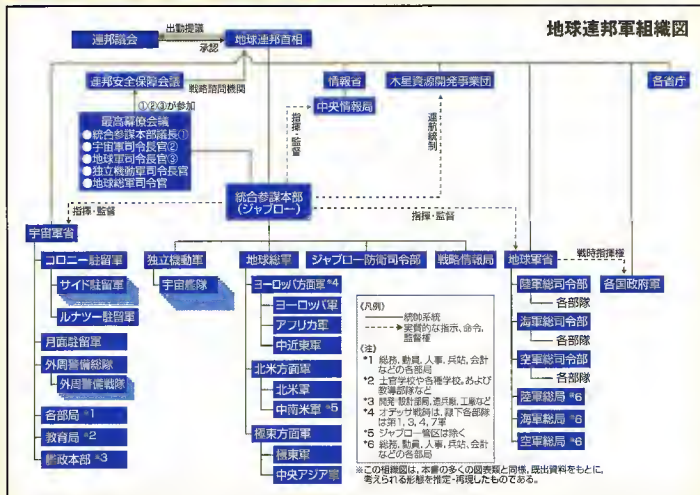
地球連邦軍の階級章

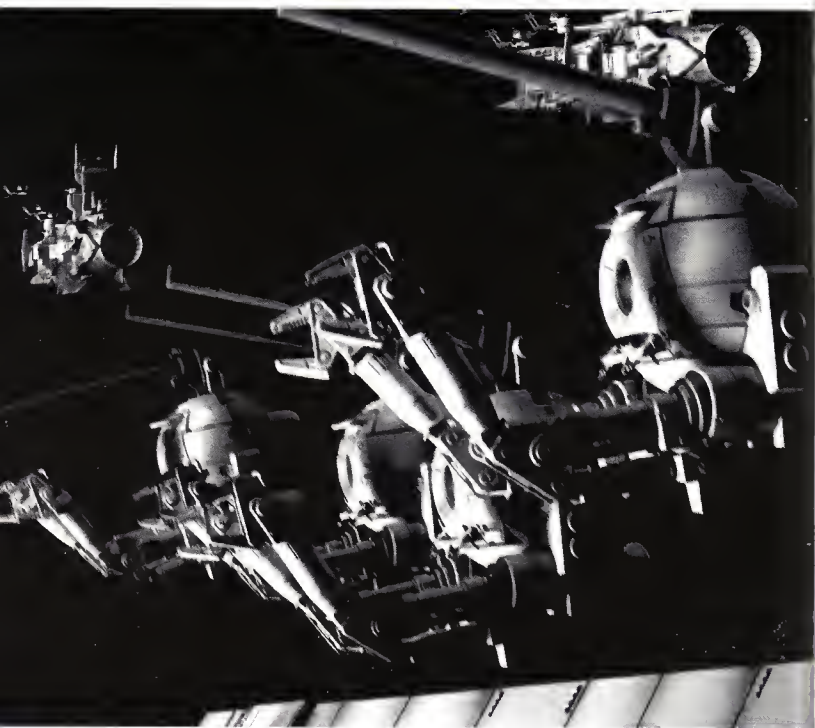
階級	襟章	肩章	主役役職
曹長			分隊長
軍曹			
伍長			—
兵長			—
上等兵			—
一等兵			—
二等兵			初年兵

地球連邦軍の階級に関する詳細は112ページを参照

【地球連邦軍の組織について】

軍事における事実上の最高意思決定機関は「最高幕僚会議」である。この最高幕僚会議の構成メンバーが「連邦安全保障会議」のメンバーとなる。連邦安全保障会議は形式上は連邦政府首脳に対する諮問機関であるが、実質的には軍の決定意思を首相に伝えるための組織と化している。また、万一連邦安全保障会議の「意見」を首相が受け入れなかった場合には、連邦議会における「現役将官」によって構成される派閥の場合を動かし政府に対して圧力をかけることになる（しかもこの軍閥は巨大な産業生産グループ＝経済界を後ろ盾として絶大な力を持つ）。宇田世紀の歴史を通じて、連邦首相、および議会がほとんど表舞台に登場しないのも、おまけにこのような組織の体質によるものと考えるべき。





GUNDAM New Century Chronicle

宇宙世紀年代記〈下〉

「オデッサ作戦」終了後、地上、また宇宙において、あらゆる抵抗を試みたジオン公国軍、
かたや既定の戦略にのっとり、公国軍本拠地への進攻をひたすらめざした地球連邦軍。
0080年1月1日の「グラナダ条約」締結に至るわずか2か月弱の間に
いかにして、未曾有の世界大戦「一年戦争」は終結を迎えることができたのか？
そして、この戦争はその後の人類社会にいかなる禍根を残したのか？

ジャブローに至る道

[UC.0079.11.18~0079.11.30]

「オデッサ作戦」が地球連邦軍の圧倒的な勝利に終わったのち、地上各地のジオン公国軍部隊は指揮系統の混乱も収まらない中で連邦軍掃討部隊との小規模な戦闘をくり返していた。その間、地球連邦軍は艦隊の再建とMS部隊の編成を着々と進めつつあった。戦局は今や完全に地球連邦軍側の優勢に傾いていた。この切迫した状況下、公国軍はなぜジャブローを攻めなければならなかったのか？

●Text : Jyoji HAYASHI

オデッサ後の両軍の状況

U.C. 0079
11月中旬

- 11.18 ジオン公国軍潜水艦隊「レッドドルフィン」隊、アフリカへの公国軍部隊の脱出（「地中海脱出作戦」）に協力。地球連邦軍「スエズ運河奪還作戦」。
- 11.19 ジオン公国軍「マッド・アングラー」隊、WB55しき艦をベルファストにて発見。ベルファスト近海に配備されていた公国軍第6潜水隊、WBを確認。
- 11.21 ジオン公国軍第26潜水隊が連邦ベルファスト基地を襲撃。深夜、WBは地球連邦軍本部ジャブローに向けて出港。
- 11.22 ジオン公国軍マッド・アングラー隊、WBを追尾。
- 11.24 ジオン公国軍マッド・アングラー隊、連邦海軍の対潜攻撃部隊と交戦。ヒマラヤ型航空母艦撃沈。
- 11.27 ジオン公国軍マッド・アングラー隊、ジャブローの平船用出入口特定。
- 11.28 ジオン公国軍キャリフォルニアベース、ジャブロー攻撃準備を進める。
- 11.30.0320 ジオン公国軍マッド・アングラー隊よりMS1個小隊からなる先発隊、ジャブローの入り口探索のため発進。
- 0540 先発隊によりジャブロー入り口発見。ジャブロー側も先発隊を発見し、警戒警報発令される。
- 0630 キャリフォルニアベースよりガウ級攻撃空母の編隊がジャブローに向けて発進。
- 0700 マッド・アングラー隊より隠密行動部隊がジャブローに潜入。
- 0720 キャリフォルニアベースよりガウの編隊、ジャブロー上空に侵入。MS部隊降下開始。
- 0750 ジオン公国軍隠密部隊によるMS工廠破壊工作失敗。
- 0830 ジオン公国軍、撤退開始。

サ作戦が成功した余勢を駆って、ジオン公国への直接侵攻を計画していたのである。

しかし、主戦場が地球から宇宙へ移動するというのは、地球連邦軍の既定の方針とはいえず、実務作業ではいろいろの調整作業が必要だった。なぜならジオン公国軍が地球の半分を占領しているときには顕在化しなかった地球連邦軍の諸派閥の対立が、地球奪還が具体化しはじめるにつれて、無視できなくなってきたからだ。

艦隊再建とV作戦

地球連邦軍にはまず伝統的に地球軍と宇宙軍の対立があり、さらに宇宙軍内部

にも艦隊派と、MS兵器開発に重きを置く「V作戦」推進派との意見対立があった（もちろんこれらは完全に三派に分かれて対立したわけではなく、問題や対象によって対立したり、協調することもある）。たとえば「V作戦」における地球連邦軍のMS開発——MS開発は「V作戦」に含まれるプロジェクトであり、それがすべてではないが——では陸軍も積極的な協力を示さない、地上戦仕様のMSも開発されている。

宇宙軍内部における艦隊派と非艦隊派の対立は、ジオン公国軍のMS兵器をどう評価するかの違いでもあった。レビル將軍を筆頭に実戦でその能力を見せつけられた軍人たちがV作戦推進派なのに対し、ジャブローの地球連邦軍首脳は緒戦の敗北をMSではなくジオン公国軍の奇襲に求めているという。

そうした意味では、この艦隊派とV作戦推進派の対立は軍中央と現地軍との対立とも解釈できる。この意味では地球軍の一部（実戦部隊）がV作戦推進派に対して、多少なりとも協力的だったのも理解できるだろう。

ただこうした意見の相違による地球連邦軍内部の対立は「オデッサ作戦」の勝利までは顕在化しなかったとはいえ、根深いものがあつた。それはジャブローで建造されていた宇宙戦艦のほとんどが、MS用の格納庫こそ装備していたものの、

MS母艦としての機能は著しく貧弱だったことでもわかる。艦隊派にとってMSとはその程度の存在であり、当然、その戦術運用の研究には限界があった。

しかしながら、これらの対立を抱えながらも地球連邦軍がジオン公国軍を追撃できたのは、レビル將軍の力によるところが大きい。「オデッサ作戦」を成功させたことで、地球連邦軍の顔としてのレビル將軍の存在感は以前にも増して大きくなっていったのだ。

彼は地球連邦軍内外から強い支持を得ていた。こうした將軍のカリスマ——政治手腕——言い替えることもできるかもしれない——が、とかく対立しがちな連邦軍内部の諸勢力を統合し、まとめあげたのである。特に戦争のこの後の展開を考えると、レビル將軍がV作戦推進派であったことは、地球連邦軍にとっては幸いであったといえるだろう。

公国の事情

一方、「オデッサ作戦」以降のジオン公国軍地球方面軍は司令官不在、つまり指揮系統の混乱が続くまま、結果的に各地の駐屯部隊が独自に動くことを余儀なくされていた。こうした中でもっとも活発に動いた、あるいは動かざるをえなかったのは、いわゆるアフリカ戦線の公国軍部隊である。

アフリカ戦線は4月の補充兵降下により、外人部隊を中心に戦力が投入された戦線である。中心となるのはアレキサンドリヤに駐屯する地球方面軍第5地上機動師団であった。これらの部隊は善戦し、最盛期は欧州方面軍の不足を補って欧州南部までその版図を拡大したという。

ただ「オデッサ作戦」からジャブロー降下作戦までの約1か月の間にこのアフリカ戦線で戦ったのは、これらの部隊だけではなかった。オデッサにおける敗北により、中央アジア、東欧方面からアフリカ戦線に合流した部隊も少なくなかったのだ。

ここで特筆すべきは、ジオン公国軍潜水艦隊の存在と活躍である。彼らの働きを抜きに、この時期のアフリカ戦線は語れない。

指揮系統の源流をたどるなら、この部隊はキシリア・ザビ少将の突撃機動軍に属することになる。この部隊の任務はジオン公国軍海洋部隊の中でも、諜報活動に重きを置いたものであった。

もともとスペース・コロニーを故郷とするジオン公国軍に海軍などあるはずもない。このため彼らの潜水艦などの機材はキヤリフォルニア・ベースを占領した時に入手した、地球連邦軍の潜水艦と潜水艦建造施設が根幹となっている。

地球降下後、語るに足るほどの水上艦艇部隊を持たなかったジオン公国軍にあ

12月5日から地球連邦軍はアフリカ、北米にて掃討作戦を実施する。それ以前より地上各地で公国軍残存部隊の追撃は継続して行なわれていたが、ジャブロー降下作戦後のこの作戦によって、地上の重要拠点はほとんど連邦軍に奪回された。写真はアフリカにおける連邦軍地上部隊の攻撃。撮影日不詳ながら、MSの型式から見て12月の掃討作戦以降の撮影と思われる。



つて、唯一のまともな海軍部隊として機能したのが公国軍潜水艦隊であった。これは、艦艇の中でも宇宙船同様に三次元運動を行なう潜水艦の運用は、違和感がなかったという点にも起因している。

しかし、地球連邦軍の機材を流用せざるをえなかったことから、公国軍潜水艦隊の戦力は比較的限制されていた。潜水艦という兵器の性格上、その戦力の正確な数字はわかっていない。

一説によれば、プロパー級情報収集艦が56隻、ユーコン級潜水艦が84隻、マッド・アングラー級潜水艦が2隻であったらしい。この数字にしても信憑性にはなお疑問が残るものの、その戦力が限定的なものであったことは明らかだ。

また彼らの任務が諜報戦略に深くかかわっていたことは、戦力の少ない割合が、プロパー級情報収集艦に割り当てられていることからわかる。実際、彼らの作戦のほとんどは、情報収集と海洋の交通遮断であった。

スペース・コロニー落下の混乱により地球上の海洋交通も混乱の極みにあり、この中で海洋交通の遮断は確かに一定の打撃を地球連邦軍に与えていた。このため連邦軍は公国軍潜水艦隊を意欲した対潜部隊を編成しなければならなかったのだ。

この緑の下の力持的な立場のジョアン公国軍潜水艦隊が、その存在感を誇示し

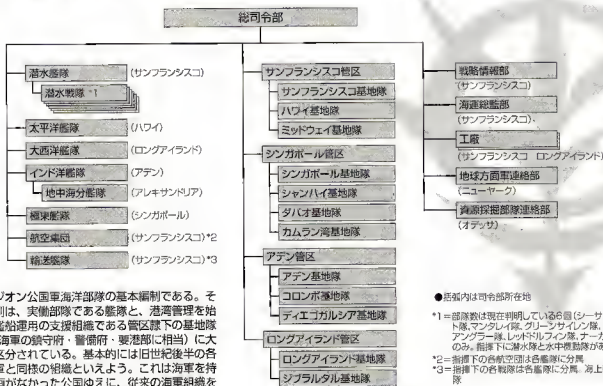
たのが「地中海侵攻作戦」であった。この作戦の中核となっていたのは、公国軍潜水艦隊の「レッドドルフィン隊」であった。彼らはこの作戦において「オデッサ作戦」の敗北で黒海や地中海方面に逃れたジョアン公国軍部隊のアレキサンドリアまでの輸送や脱出支援を行なった。この作戦は、黒海から地中海方面での地球連邦軍の対潜作戦が強化・整備されるまで続けられたという。

しかしながら、「地中海侵攻作戦」は名前の勇ましいこととは裏腹に、実際には敗残部隊の撤退戦である。ただ、作戦参加部隊の士気は高かったようだ。その理由のひとつはアフリカ戦線が流動的な戦域で、侵攻と撤退が繰り返されることは珍しくなかったこと、もうひとつは「オデッサ作戦」には敗北したものの、抽出されていたアフリカ方面の部隊は戻り、欧州方面の部隊も合流したことで、結果的に充実した戦力を得ることができたことによる。

事実、ジャブロー降下作戦と同時期には、アフリカ戦線に集結したジョアン公国軍部隊による欧州奪還も検討されていたといわれている。ただこれは地球連邦軍のアフリカ方面の攻勢が強まったことで実現しなかった。

一方、公国軍潜水艦隊の「マッド・アングラー隊」は大西洋方面の地球連邦軍海軍部隊に対して果敢な攻撃を加え、そ

■ジョアン公国軍海洋部隊の編制(～U.C.0079.10)



図はジョアン公国軍海洋部隊の基本編制である。その編制は、実働部隊である艦隊と、港湾管理を始め、艦船運用の支援組織である管区隷下の基地隊(連邦海軍の鎮守府・警備府・要港部に相当)に大きく区分されている。基本的には旧世紀後半の各国海軍と同様の組織といえよう。これは海軍を持つ計画がなかった公国ゆえに、従来の海軍組織を模倣したともいえるし、長い経験(歴史)から、合理的な海軍組織は、このようになるという例証ともいえる。なお4個の艦隊が持つ水上艦艇の数は少なく、また小型艦艇が多く、旧来の海洋国家一国の艦艇数よりも少ない。

●各管内は司令部所在地

*1=部隊数は現在判明している6個(シーサーベント隊、マッドレイ隊、グリーンサイレン隊、マッド・アングラー隊、レッドドルフィン隊、ナーガ軍)のみ。艦隊下に潜水隊と水中機動隊がある。

*2=前掲下の各航空団は各艦隊に付属。

*3=艦隊下の各戦隊は各艦隊に付属。海上輸送艦隊。

れによりアフリカ戦線を側面より支援していた。そして彼らのこうした活動が、ジャブロー降下作戦の直接のきっかけとなる。

発見された ジャブローへの入り口

「マッド・アングラー隊」はすでに大西洋方面で活動を行っていたが、0079年11月27日、アイルランドのベルファスト基地から追跡を続けていた地球連邦軍の最新鋭強襲揚陸艦「ホワイトベース」を南米のアマゾン川流域で見失ってしまった。

部隊を指揮していたシヤア・アズナブル大佐は「ホワイトベース」を見失った位置から判断し、それらは地球連邦軍の司令部があるジャブローに収容されたものと判断し、周辺地域に対して徹底した捜索を行なった。

これと並行して「マッド・アングラー隊」からは、今や公国軍地球方面軍の最大軍事拠点となったキヤリフォルニア・ベイスとアフリカ戦線の部隊に対して、ジャブローへの直接攻撃の協力要請が出された。

このようにジャブロー降下作戦は、ジオン公国軍による「乾坤一擲の大作戦」では必ずしもなかったことがわかる。もちろん攻撃には地球上におけるジオン公国軍の主要な戦力が投入されたのは事実

である。しかし、それは入念な計画によるものではなく、一面でかなり場当たり的な作戦でもあった。

戦力的にも寄せ集めの部分が少なくない。たとえば「マッド・アングラー隊」には水陸両用MS、MSM-10ゾックが実戦テストのために支給されていた。戦局がこの状況でどこまで本気でジオン公国軍が「水陸両用モビルスーツ」の「実戦テスト」を行なおうとしていたのかは定かではない。

一説にはこのMSM-10ゾックには簡易MAとしての機能が期待されており、そうした用途での量産計画もあったといわれる。だからこの実戦テストはそうした意味合いがあったとも解釈できなくはない。しかし、現実には試作機——一般に3機だったと伝えられている——が製造されただけであった。

むしろ水陸両用MS、MSM-10ゾックがジャブロー降下作戦の戦力に加えられていたという事実は、ジオン公国軍の輸送や開発能力の混乱と解釈すべきである。「オアッサ作戦」の敗北以降、ジオン公国軍が投入する兵器の中には少なからず一品生産的な機体が見られるようになってくる。

さて、ジャブローをめぐる状況が大きく動いたのは11月30日のことであった。実戦テストとして作戦に投入されたMSM-10が宇宙船用と思われるドックの入

り口を発見したのである。時に5時40分、パイロットはラススキニフ曹長だったという。

地球連邦軍はすでにジオン公国軍の地球侵略に際して、ジャブロー攻撃の可能性も考慮し、宇宙船用ドックの出入り口など、侵入口になる可能性のある施設に対して、カモフラージュや防衛火器設置を行なっていた。しかし、結果からいえばそれは不十分であった。

天然の要塞でもあるジャブローに籠ってはいれば安全。そうした心理がこの時期でさえ地球連邦軍首脳には強く残っていたというところだろう。また地球の半分を占領されながらもなお、ジャブローが直接攻撃を受けていなかったことも、こうした油断を招いたのかもしれない。

このときの地球連邦軍側の対応は、天然の要塞ジャブローに勤務する地球連邦軍軍人のメンタリティをうかがわせる。実は連邦軍側は、MSM-10が入り口——ジャブローの南ブロック第231ハッチおよび第243ハッチといわれる——を発見した時点で、このMSの存在を発見していたのである。

だがジャブロー防衛担当のアントニオ・カラス中佐は、発見したMSを攻撃することでハッチの位置が露見するのを恐れ、具体的な対応をなにもとらなかつた（この件に関してカラス中佐がなんらかの処分を受けたという記録はない）。

ジャブロー攻撃の 戦略的意義は？

地球連邦軍本部であるジャブローへの攻撃、いわゆるジャブロー降下作戦は、「マッド・アングラー隊」による侵入路発見からはじまった。しかし、この作戦はジャブローへの侵入ルートが発見という重要な部分が少なからず偶然に支配されたということも含め、多くの問題を抱えていた。

たとえば情報がそうだ。降下作戦が行なわれた11月30日の段階でさえ、攻撃目標であるジャブロー内部の詳細は判明していなかった。わかっていたのはジャブローへの入り口だけなのである。それも半ば偶然発見できたものだ。情報という点ではあまりにも不明な点が多かった。だが情報以上に問題となる点は別にある。ジオン公国軍のジャブロー降下作戦の最大の問題は、作戦の勝利条件が明確ではなかつたことだ。それは作戦が失敗に終わった理由のすべてではないにせよ、重要な部分を占める。

この作戦にはキヤリフォルニア・ベイスのジオン公国軍を中心として、アフリカ戦線からの航空兵力や「マッド・アングラー隊」などが参加している。地上にあったジオン公国軍の総力をあげた作戦といっても過言ではない。しかし、それらの部隊の間に充分な意

対空監視哨



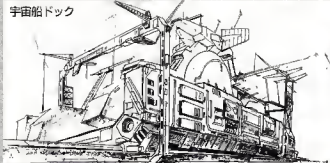
対空砲



参謀本部



宇宙船ドック



MS工廠

アマゾン川流域の熱帯雨林地帯の地下に建設されたジャブロー。いうまでもなく地球連邦軍最大の拠点である。0079年10月時点で、ジャブローの大規模な工施設では宇宙艦艇、MSの生産が開始されていた。基地は天然の空洞を利用して建設されており、その最大幅は280キロに及ぶ。地上の周辺部には監視哨や防御陣地などが配置されているが、特に空からの攻撃に対する防御に重点が置かれており、対空砲、ミサイル・サイトなどが無数に存在する。ミノフスキー粒子の登場によって誘導兵器の効果が減少したため、光学照準で発射される対空砲も費用対効果の面では優れた兵器となったのである。ジャブローのもっとも奥深いところに位置する参謀本部は、周囲を堅固な岩盤で囲まれており、地上で核爆発があっても被害が及ばないとされる。

思統一が行なわれた形跡は見られない。これは作戦立案から実行まで3日程度しかなかったことが一番の要因だろう。ミノフスキー粒子が存在し、通信が確実にできる保証がなく、あまつさそ戦力の一部は通信の確保が難しい潜水艦部隊なのである。短時間で充分な意思の疎通を行なうのは技術的にも確かに難しい。

だがそれはやはり言い訳に過ぎない。関係部隊の間には、作戦の勝利条件はおろか、この作戦が戦術レベルのものであるのか、それとも戦略レベルのものであるのかの合意できていなかった。

キャリフォルニア・ベースの公国軍をはじめとして、多くの部隊はジャブロー降下作戦を戦略的な作戦と解釈していたようだ。この作戦が事実上の総攻撃となつたのもこのためらしい。

ジャブローが地球連邦軍の本拠地であるなら、そこを攻略すれば敵は降伏し、戦争は終わるという戦略判断。確かにこの考え方に間違いはないように見える。しかし、それは「見える」だけだ。

このような誤解が生じたのは、多くのジオン公国軍将兵が、この作戦において「敵の戦略拠点の攻撃は戦略レベルの作戦である」と勘違いしたためだろう。ブリティッシュ作戦」のように戦略レベルの作戦が敵の戦略拠点を攻撃することはあるとしても、戦略拠点の攻撃が戦略レベルの作戦になるとは限らない。逆が常に真

とは限らないのだ。

作戦の全体状況を投入戦力などを冷静に見てみれば、このジャブロー降下作戦は戦術レベルの作戦に過ぎなかった。

なるほど本当にジャブロー攻略に成功したならば、これは戦略的な環境を変えることにつながったかもしれない。だが、そもそもあの時期のジオン公国軍の戦力を考えるなら、戦術的な攻撃しかできしなかった。彼らの戦力を冷静に比較し、作戦の勝利条件を考え実行する。そうした過程を踏まずに行なわれたジャブロー攻略作戦が成功する可能性は限りなく低かったといえるだろう。なにしろ、なくもって成功とするか、その基準がなかったのだから。

真の攻撃目標は

こうした中であって、ひとり異彩を放っていたのが、「マッド・アングラー隊」の指揮官であるシア・アズナル大佐である。このジャブロー攻略作戦において、この作戦が戦術レベルの作戦に過ぎないことを唯一理解していたのが彼だった。彼だけが、この作戦でなにを攻撃目標にするか、それを明確に認識できていたのである。多分に偶然と幸運に助けられた面があったにせよ。

シア大佐は、このジャブロー攻略作戦において地球連邦軍首脳を一掃すると

いうような、荒唐無稽なことは考えていなかった。もちろん彼とてジャブロー内部の地理などを熟知していない。ただホワイトベース級強襲揚陸艦を見失った地点に大規模な宇宙船ドックがあることを推測していた。

ホワイトベース級強襲揚陸艦を収容できる施設は地球連邦軍であっても限られる。そこを破壊すれば地球連邦軍にとってかなりの打撃になるはずであった。戦局はすでに主戦場が地球から宇宙に移りつつあることを示している。その中で、地球連邦軍の大型宇宙船用ドックを破壊することは、充分に意味があることであった。地球連邦軍の宇宙進出が遅れば、ジオン公国軍はそれだけ防衛態勢を固めることができるからだ。

もっとも望ましいのは、「ホワイトベース」ごとドックを破壊することだろう。巨艦の残骸撤去という厄介な作業を終えてはじめて地球連邦軍はドックの修理にとりかかれることになる。敵軍への遅延効果はかなり期待できるだろう。

無論この判断は、確かに戦術的なものに過ぎないかもしれない。しかし、地球連邦軍首脳の一掃などという夢のような話よりも、はるかに現実的であった。そして軍事では、達成されない最善よりも達成された次善にこそ意味があるのだ。シャア大佐らは、まず発見した侵入口よりジャブロー内部に潜入し、状況を見

ながら破壊活動を行なうことにしていた。このため作戦は水陸両用MS、MS-107機で実行された。隊長機であるMSM-107でアック1機とMSM-107アック4機である。性能はMSM-107ズゴックが上であるにもかかわらず、シャア大佐がMSM-104アックを戦力の中心に据えたのは、これが偵察任務に適したMSであったことが大きい。隠密性の高いMSM-104を前進させることで、可能な限り迅速により戦術的価値の高い攻撃目標——もちろん大型宇宙船用ドックであるのが望ましい——を発見し、それを破壊する。

これら5機のMSがジャブロー内部に侵入するのと同じくして、キャリフォルニア・ベースから飛び立ったガウ級攻撃空母からの空襲が行なわれている。すでにジオン公国軍はキャリフォルニア・ベースからジャブロー空襲をくり返していた。ジャブローの地球連邦軍将兵はこの空襲を「定期便」と呼んでいた。定時に規則正しく爆撃が行なわれたためである。

天然の地下要塞であるジャブローに対して、核兵器であればたまたしも、通常爆薬による爆弾を投下したところで致命傷を与えられないことは、空襲を行なっていたジオン公国軍将兵も充分にわかっていた。それでも「定期便」と呼ばれるほど頻繁に空襲が続けられていたのは、作戦の直接的な狙いがジャブローの破壊に

はなかったからだ。

空襲による効果のひとつは、ジャブローに無数にあるであろう地下から地上への出入口を連日の空襲により使用不能とさせること。空襲は爆弾投下と並行して、写真撮影などによる空襲の戦果確認をとる。そうしたデータの積み重ねで

ジャブローへの入り口を割り出すことは不可能ではないと考えられていた。地球連邦軍としてもリスクは犯せない。よって地上とアクセスするための出入口の多くは、秘匿のために使用できなくなる。それは地球連邦軍の活動に掣肘を加えることになるだろう。



MAの仕様の水陸両用MS、MSM-107。この実験的な機体は「マッド・アングラー隊」に配備され、降下作戦に先立ってジャブロー捜索任務にあたった。このような試作機が作戦に投入された理由は不明だが、本戦は結果的にジャブローの入り口を発見するという大殊勲をおけることになった。

しかし、「定期便」のより中心的な目的は、出入口を使わせないなどという消極的なものではなかった。ジョン公国軍は連日の攻撃ではなかった。ジョン公国軍は制や監視態勢の能力を測定し、その弱点を割りだそうとしていたのである。ジャブローの防衛識別圏はどこからどこまでで、迎撃機の出動態勢や出動時間はどうか。そうした能力を定量的に把握するのが、この「定期便」の本当の目的だった。それが「オデッサ作戦」以降もキャリフォルニア・ベースの公国軍航空部隊により続けられていたということは、ジョン公国地球方面軍においては、ジャブローへの直接攻撃の可能性が継続していたということになる。さもなくば貴重なガウ級攻撃型空母を連日のように投入することはなかっただろう。

作戦の開始と結末

作戦当日、「定期便」による爆撃は、通常より長時間続けられた。これによりジャブローの監視態勢は混乱し、5機のMSのジャブローへの侵入を許すことになった。

これらの「定期便」とは別に、キャリフォルニア・ベースからはMSを搭載したガウ級攻撃空母による強襲部隊が別航路をもってジャブロー上空に向かいつつあった。先に基地内部に侵入した工作部

隊の破壊活動空母のち、それら強襲部隊はジャブロー上空に到達する手はずであった。

ジャブローに潜入したシヤア大佐率いる5機のMSは、ここで攻撃価値の高い軍事施設を発見する。それは地球連邦軍のMSを量産するための工廠であった。ある意味で、ここは大型宇宙船用ドック以上に価値のある攻撃目標だった。ジョン公国軍にとって、MSを持つ地球連邦軍とそれを持たない地球連邦軍を相手にするのは、まるで意味が違ってくる。大佐はここで部隊をふたつに分け、みずからは宇宙船ドックの破壊に向かい、残りはこの工廠破壊にあたせた。工廠破壊は地球連邦軍のMSに爆発物を仕掛けるところまでは成功したといわれるが、爆発物は偶然により発見され、処分されてしまったという。

これについては保育施設を逃げ出した子供たちが発見した、あるいはニュータイプがその能力で発見し処分したなど、荒唐無稽な伝説が多いが、詳細はいまもって明らかにされていない。恐らくはジャブローの防衛態勢の機密に抵触する内容だからであろう。

いずれにせよ、この工廠爆撃の失敗からシヤア大佐らのジャブロー侵入は露見してしまふことになる。そして彼もまた宇宙船ドックを招呼の距離に置きながら発見されてしまふ。それは不運ともいえ

◎DETAILS in HISTORY — ジャブローからの撤退



洞窟内を進むMSM-07スゴック。降下作戦においては、「マッド・アングラー」隊所属機のほか、降下部隊にも同機が投入された（正確な機数は不詳）。写真の機体は降下部隊のものと思われるが、降下部隊のMSM-07がジャブローの洞窟内侵入に成功したかどうかは明らかではない。

地上への降下作戦を行なう場合、降下部隊だけではなく地上からの増援部隊を攻撃させて降下部隊と合流させるのが一般的な作戦である。降下部隊に対する補給は空からだけでは限界があり、奇襲効果によって拠点確保などに成功しても、地上部隊との協同がなければ、敵の本格的な逆襲を支えきけることはおろか、撤収もままならないだろう。

ジャブロー降下作戦の目的はジャブローの占拠ではなく、施設の破壊が主目的であったと考えられる。作戦終了後には

撤収するのが普通だが、部隊の編成や作戦の経緯からすると、降下部隊撤収のための方策は採られていなかったと結論せざるをえない。

唯一、撤収の可能性として考えられるのがアマゾン川の水中から侵入する公国軍海洋部隊の潜水艦により、パイロットだけが撤収する方法である。しかし、海洋部隊の水陸両用MSもほとんどが撃破されたため、降下部隊のパイロットで生還できた者は、ひとりとしていなかったのではないだろうか。

るかもしれないが、基本的にジャブローに関する情報不足の必然的結果であった。大佐は賢明にも部隊に対して退却を命じた。しかし、地球連邦軍のMSと戦闘となり、MSM-04は全滅、MSM-07も損傷を負う結果となる。

この時点で本来ならシヤア大佐らの破壊工作により大混乱に陥っているはずのジャブロー上空に、キャリフォルニア・ベ

ースを出撃したガウ級攻撃空母の一群が到達した。時に7時20分。この航空部隊は「定期便」とは異なり、アフリカ戦線から戦闘機も護衛として参加していた。

この時のガウ級攻撃空母の数は18機といわれる。それ以上という説もあるが、いずれにしても限定的な数であるのは間違いない。彼らの侵入路は、いままでのデータから危険であることはわかっていた。



ジャブローから打ち上げられるザイン級戦艦。この機は、通常の宇宙艦艇の構造、艦体の後部に大型のブースターを備えて地球大気圏から脱出する。ジャブロー降下作戦の直前に「ピンソン計画」で完成した艦艇の打ち上げが一斉に行なわれたが、その轟音は数千キロ離れた地点でも確認できたという。

しかし、地球連邦軍が臆病なまでに戦力を減らすことを恐れ、対空兵器を秘匿していたこと、シヤア大佐による破壊工作を過信した——というより現実と願望を取り違えた——ことから、彼らはジャブローの対空兵器の洗礼をまともに受けることとなる。

このジャブロー降下作戦で投下されたMSは各種合計54機といわれるが、その半数——一説では26機——がジャブローの土を踏むことなく対空兵器で撃破されたという。あの「ルウム戦役」で投入されたMSの数が3000に迫る数字であったことを思えば、戦力不足は明らかだった。そして地上に降下したMSもまたほとんどが未帰還となる。キャリフォルニア・ベースは降下作戦に参加したMS隊の回収方法さえろくに検討していなかったのだ。

結局、この作戦の失敗はジオン公国地球方面軍が「願望と現実」を取り違えたことから起きたといえる。あくまで戦術レベルの作戦として検討すれば、失敗は免れただろう。それで地球連邦軍首脳を壊滅させられなかったとしても。

このジャブロー降下作戦により、公国軍地球方面軍は戦力の大半を失う結果に終わった。そして12月2日、ジャブローからは「ピンソン計画」により再建された地球連邦軍艦隊が宇宙へと打ち上げられるのであった。

飛び立つ地球連邦軍～ソロモン攻略「チェンパロ作戦」

[U.C.0079.12.02～0079.12.24]

「ピンソン計画」により大量に就役した地球連邦軍の宇宙戦闘艦隊が、次々に打ち上げられる宇宙における大規模反攻「チェンパロ作戦」がいよいよ開始されようとしていた。再編なった連邦軍艦隊最初の目標は、ジオン公国本土防衛ラインのひとつであり、名將ドズル・ザビ中将が総指揮を執る宇宙要塞「ソロモン」。「オデッサ」での教訓を踏まえた地球連邦軍は、艦隊の進路を秘匿すべく、周到に用意された四艦によって公国軍を翻弄する。そのころザビ家の内部では、以前に増して戦路上の不一致があらわになり始めていた。

●Text : Jyoji HAYASHI

ジャブロー降下作戦の影響

宇宙世紀0079年11月30日、ジオン公国軍によるジャブロー降下作戦は失敗に終わった。ジャブロー襲撃に必要な兵力は決定的に少なく、それ以上に情報不足している中で行なわれた作戦が失敗するのには明らかだった。

ただ、今日のわれわれがそう語るのとはやがて、組織はいとくに敗北が続く軍隊組織は現実と願望を取り違えることは少なくない。高度な専門教育を受け、軍隊内部の競争を勝ち抜いてきた秀才であるはずの指揮官・参謀が、後生の人間から見れば馬鹿けていると思えない

作戦を実行する。それは人類の戦史の中で決して珍しくないことではない。それでもジャブロー降下作戦をやりなおせば、ジオン公国軍が行なわなかったとしたら、その後の戦争の推移が大きく違っていた可能性はある。地球連邦軍は次の「チェンパロ作戦」を実行するにあたって、大きな弱点を抱えていたからだ。

連邦軍艦隊、宇宙へ

0079年12月2日、かねてより「ピンソン計画」によりジャブローにて建造されていた宇宙艦隊が打ち上げられる。その戦力はマゼラン級宇宙戦艦20隻以上、

U.C.0079.
12.02.1900

地球連邦軍、4隻の旗艦をそれぞれ別軌道でジャブローから発進させる。

2100
12.03～5

地球連邦軍、第2連合艦隊ジャブローより発進。第13独立部隊に編入されたWB、地球同軌道着陸後、公国軍のバトルラインと交戦し撃破するも、損傷のためサイド6に向かう。

12.05

地球連邦軍の第2連合艦隊リナツァーに入港。地球連邦軍、「アフリカ・北米掃討作戦」を開始。ドズル・ザビ中将、WB隊撃破のためサイド6近傍宙域にコンスコン機動部隊を派遣。

12.15

WB、サイド6近傍宙域で公国軍のコンスコン機動部隊を潰滅。

12.17

サイド6、領内内の公国船舶全艦隊に対する退去命令。以後、サイド6は連邦と安全保障条約締結へ。

12.20

地球連邦軍第3、第5、第9艦隊リナツァーから発進。地球連邦軍第2連合艦隊、第2、第11、第13艦隊リナツァーから発進。

12.22

12.24.1810

地球連邦軍第3艦隊、サイド4の残骸を楯にソロモン近辺まで到達。バブルク突撃艦隊が発進し、ビーム脱走隊を展開。

1835

第3艦隊から、MS隊、戦術機隊が発進。

1850

地球連邦軍第2連合艦隊、サイド1の残骸を楯に、ソーラ・システムを展開。19時、ソロモン要塞の第8ゲート、ソーラ・システムの照射により陥落。

1910

第2連合艦隊、MS隊を先発させつつソロモンに接近。

1930

公国軍、MS部隊と艦隊を呼び戻し水陸作戦を企図する。

2020

地球連邦軍MS隊、ソロモン要塞内へ突入成功。

2025

公国軍、月面グラナダ基地よりソロモン支援の艦隊を発進させる。

2040

ソロモン総司令官ドズル・ザビ中将、ソロモン要塞の放棄を下命。

2055

地球連邦軍作戦司令官ティアンム中将戦死。

2115

公国軍宇宙攻撃軍司令官ドズル・ザビ中将戦死。ソロモン現存部隊、そのほとんどが撤退を完了。ソロモン要塞は連邦軍によりコンペイトウに呼称変更。

サラミス級宇宙巡洋艦60隻以上といわれる。この日以外にも打ち上げられた艦艇もあり、総兵力は1000隻を超えるというものが多くの研究者の一致した意見である。

これらはティアンム中将率いる第2連合艦隊であるが、この強力な部隊は先にも述べたように弱点があった。それは打ち上げシーケンスそのものだった。大気圏離脱用の化学推進ブースターを装備したこれらの宇宙戦闘艦は、地球の衛星軌道上に乗りさえすれば確かに無敵であった。

しかし、ブースターによる加速プロセスの間はまったくの無防備である。まず攻撃を受けても宇宙船の針路を自由に転換することは不可能だ。一定以上の高度と一定以上の速度を得られなければ、宇宙戦闘艦といえども最終的には地上へ墜落してしまうのだ。

また針路を自由に変更できないために、敵と接触しても満足な反撃も防御もできない。とくに集団で打ち上げられた場合には、友軍を誤射してしまう可能性もある。

これに対して攻撃側は有利だ。ジオン公国軍は連邦軍艦隊が軌道上に乗らないように妨害するだけいい。軌道に乗ることができない宇宙戦闘艦は、それがマゼラン級宇宙戦艦であつたとしても墜落するよりないのである。艦隊は地球の重

GUNDAM New Century Chronicle

力が葬ってくれる。

あるいは可燃物の塊であるブースターが被弾、誘爆すればそれも上昇中の宇宙戦闘艦の致命傷となるだろう。その瞬間ブースターは爆弾に変貌する。

上げは、地球連邦軍にとってももつとも敵に弱点を晒す瞬間といえた。打ち上げは強力な対空火器を備えたジャブローで行なわれているが、対空火器やミサイルは上昇中の宇宙戦闘艦への誤射を避けるために使えない。

打ち上げから軌道に乗るまでの時間は10分程度に過ぎない。この「魔の10分」を要われたならば第2連合艦隊は壊滅的打撃を受ける可能性もあったのだ。そしてそれはジャブロー降下作戦を行なわなかったとすれば、ジオン公国軍地球方面軍の戦力でも充分実現可能な軍事行動であった。

だがジャブロー降下作戦で戦力の大半を消耗し尽くしたジオン公国軍には、すでにその能力は失われていた。艦隊の打ち上げシーケンスを襲撃して、公国軍がいくらかの時間稼ぎを行なっていたら……という仮定は、もはや実現不可能な歴史の *グーグ* でしかなかった。

12月2日に打ち上げられた第2連合艦隊は5日にルナツへ到着する。そして同日、ジオン公国軍地球方面軍の最大拠点であったキャリフォルニア・ベースが

地球連邦軍に奪還される。これはその後の展開を象徴する出来事であつた。

4隻の軌道カムフラージュ艦

第2連合艦隊のジャブローからの打ち上げが部隊の展開にとってネックであることは、地球連邦軍首脳も理解していた。

軌道に到達してしまつての間に軌道を越えてしまふことはすでに述べたが、軌道に到達できても問題は残る。地球・月系に限らず軌道というのは決定論的な物理運動であるため、艦隊の軌道がわかればその攻撃目標も容易に解析できてしまうからだ。

この点は軍事作戦を行なう上でのデメリットとなる。攻め手は奇襲効果を期待することが難しいため、戦闘は強襲となりがちだ。だからこそ相手に対して攻撃

目標をとただけ秘匿できるかが重要になる。より長い期間それが可能であれば、敵の部隊集結を遅延させるばかりでなく作戦意図を秘匿することで相手を攪乱することも期待できるからだ。

地球連邦軍はこのためもあって、第2連合艦隊打ち上げに先立つ2時間前の19時に、強襲揚陸艦「ホワイトベース」をはじめとする4隻の艦艇を先行させ、それぞれに別々の軌道をとらせることで、公軍の攻撃目標を撹乱させようとした。

部ですらほとんどの将兵は自分たちとがこれに向かうのか知らされていなかったといわれる。ここまで徹底した機密保持を行なったのは、「オデッサ作戦」での苦い経験があったためだ。

までジョン公国のスパイが潜入し、少ない情報漏洩が起きたといわれている事件の性格からこの時の情報漏洩の詳細はいまもって不明だが、ひとつ間違えれば「オデッサ作戦」は地球連邦軍側の

敗北に終わっていたという説もあるほどで、地球連邦軍首脳がここまで神経質になったのも理由のないことではない。

4隻の艦艇はそれぞれ、サイド3、ゲラナダ、ア・バオア・クー、そしてソロモンへの軌道をとった。これらはジオン公国軍にとっての重要拠点である。

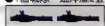
この中でサイド3はジオン公国軍の本

地球連邦軍宇宙艦隊の基本的な戦闘単位の構成を示す。MSが有力な兵器として認識されているが、「ビンソン計画」による新造艦のMS運用能力は限られたものであった。

■地球連邦軍の基本編制（0079年11月）

宇宙艦隊の編制

●1個階段=巡洋艦2隻



●1個分隊=2個戦隊+旗艦(戦艦または巡洋艦)



MS1個中隊	捕虜 1個分隊(計MS1個中隊)	戰艦(巡洋艦)
--------	------------------	---------



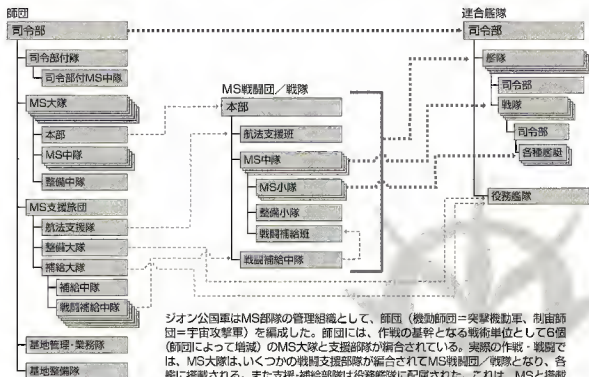
●1個艦隊=6個分隊(30隻)+補給艦數隻



1028 | 34

●合計遊洋船24隻+戦艦6隻、合計1分隊編成

■ジオン公国軍の機動/制宙師団と艦隊との関係(U.C.0079.11ごろまで)



ジオン公国軍はMS部隊の管理組織として、師団（機動師団＝突撃機動軍、制宙師団＝宇宙攻撃軍）を編成した。師団には、作戦の基幹となる戦術単位として6個（師団によって増減）のMS大隊と支援部隊が編成されている。実際の作戦・戦闘では、MS大隊は、いくつかの戦術支援部隊が編成されてMS戦術団/戦隊となり、各艦に搭載される。また支援・補給部隊は役務艦隊に配属された。これは、MSと搭載艦艇数の不均衡を是正するとともに、MS部隊を重点方面にまとめて投入したり、分割して多方面に投入するなど柔軟な運用を行なうための施策だった。いわば空軍に用いられた「空地分離制（飛行機隊と整備部隊等を別の部隊とし、それにより作戦の柔軟性を増す制度）」のMS版ともいえるのが制宙師団と艦隊の関係である。

わけである。

「ホワイトベース」の存在意義

図という点では、強襲揚陸艦「ホワイトベース」の存在も大きかった。この艦はガルマ・ザビ大佐の戦死にも深くかわつており、地球連邦軍が宣伝に活用したこともあって、ジオン公国軍としてはなんとしてでも沈めねばならない艦であった。

「ホワイトベース」の戦力的価値については、地球連邦軍当局よりもジオン公国軍の方が過大に評価していた節がある。事実、「ホワイトベース」機滅のためにドズル・ザビ中将はコンスコン少将に対して1個機動戦隊を与えている。これはほかの図艦には見られなかった処置である。

ただこの作戦にも、この時期のジオン公国軍の苦しい台所事情が見え隠れしている。1個機動戦隊を与えたとはいっても、その戦力はチベ級高速重巡洋艦1隻とムサイ級軽巡洋艦3隻に過ぎなかった。

ジオン公国軍はこの時点でも相変わらず地球連邦軍艦隊がどこのように攻撃するか絞って見ていなかった。このような状況では、1隻の艦艇を殲滅するだけでなくにコンスコン少将に対してこれ以上の戦力を割くわけにはいかなかったのである。

一般常識で考えるなら、1対4の戦力比はそれが対艦攻撃であることを考えると、過剰な戦力である。にもかかわらずジオン公国側はその戦力でも必ずしも充分とは思っていない。この事実も、とりもなおさず彼らがいかに「ホワイトベース」の戦力を過大に評価していたかを表している。

しかし、この過大な戦力にもかかわらずコンスコン少将の機動戦隊はサイド6のバルダ・コロニーを出発した「ホワイトベース」と戦闘となり、これはより機滅させられている。この事実もMSを戦力化した地球連邦軍艦艇は「ルウム戦役」の時のそれとは明らかに異なることを意味していた。

ジオン公国軍は「ルウム戦役」において数で圧倒的に勝る地球連邦軍艦隊に大打撃を与えたことから、地球連邦軍艦隊を過小評価する傾向があった。攻者3倍の攻滅の原則もあり、張りの虎の地球連邦軍艦艇相手なら、現有戦力で宇宙要塞ソロモンに陥落しないと考えていた節がある。一方でジオン公国軍直屬は、「ホワイトベース」だけを特別視していたため、コンスコン機動部隊壊滅から一般的な教訓を学ぶことはなかった。

残されたザビ家3人の思惑

それでもジャブローより打ち上げられ

宇宙世紀年代記(下) GUNDAM New Century Chronicle

■「チェンバロ作戦」における 連邦軍艦隊の戦闘序列

第2連合艦隊

第2艦隊

マゼラン×6
サラミス×24
コロンプス×30 (うち、MS搭載艦20隻)
バブリク突撃艦×80

第11艦隊(輸送艦隊)*1

マゼラン×3
サラミス×12
コロンプス×200 (うち、MS搭載艦5隻程度)

第13艦隊(輸送艦隊)*1

マゼラン×3
サラミス×12
コロンプス×200 (うち、MS搭載艦5隻程度)

第11独立部隊

第12独立部隊

第13独立部隊(WB隊)

第14独立部隊

第3連合艦隊

第3艦隊(ルナツー)ワッケイン艦隊

マゼラン×4 (定数は6)
サラミス×26 (定数は24)
コロンプス×30 (うち、MS搭載艦20隻)
バブリク突撃艦×200*2

第5艦隊

マゼラン×4 (定数は6)
サラミス×26 (定数は24)
コロンプス×30 (うち、MS搭載艦20隻)

第9艦隊

マゼラン×4 (定数は6)
サラミス×26 (定数は24)
コロンプス×30 (うち、MS搭載艦20隻)

(注)

*1=第11、第13艦隊所属のMSの多くはRB-78で構成、補給艦はミラージュの艦隊が任務である

*2=バブリク突撃艦は4隻で1突撃隊を編成、全体で「突撃隊」を構成し、第3艦隊の指揮下に入る。

総戦力

戦艦	24	突撃艦	260
巡洋艦	121	MS	5200
輸送艦	520	戦闘機	880

その他 ミサイル駆逐艦、ビーム砲艦など

第3、第5、第9艦隊ではマゼラン級の不足から、分隊旗艦をサラミス級で代用するケースがあった。また、各艦隊ともMSの定数は120機だが、本作戦にあたって臨時増強分約1000機が追加された(コロンプス級の増強分)。

定説では、このジオン公国軍の中枢とも言える三者はレーザー光線による秘匿回線で会議を行なったとされている。光速の限界による通信のタイムラグを考え

た第2連合艦隊がルナツーへ到着し、ソロモン攻略戦がはじまるまでのおよそ3週間、サイド3のギレン、ザビ総帥、グラナダのキシリア・ザビ少将、そしてソロモンのドズル、ザビ中将の間で今後の戦略についての話し合いがもたれていたといわれる。

結論を先にいうならば、地球連邦軍の次の攻撃目標がルナツーにもっとも近い宇宙要塞ソロモンであるのは当然すぎる

果たすことができないまで戦闘を迎えてしまふこととなった。この一点をとっても、地球連邦軍の情報管理は大きな効果をあげていたといえる。

なるなら、いかにレーザー光線を利用したとはいえ、円滑な会議は期待できない。会議の効率を考えるなら、三者がサイド3で一同に会する場を設けるべきであるが、それはなされなかった。

くらしい当然のことであった。しかし、それは「チェンバロ作戦」が行なわれたことを知っている後世の人間だからこそいえることであり、一年戦争の時点では、少なくともジオン公国軍の立場ではすべての可能性を考えなければならなかった。

レビル將軍が宇宙要塞ソロモン攻略を決定した理由は、ルナツーにもっとも近いジオン公国軍の拠点を占領し、サイド3攻略に際して後顧の憂いを絶つというレビル將軍は戦術レベルでこそ設計を用いるとしても、戦略レベルの作戦では常に正攻法を用いる軍人であった。

高級指揮官の不足に 悩む地球連邦軍

連邦軍の宇宙艦隊の具体的な動きは、12月20日に始まった。この日の2時、ワッケイン少佐率いる第3艦隊がルナツーを出動している。この艦隊は司令が少佐ではあったが、マゼラン級宇宙艦を旗艦とするべきとした艦隊であった。

この第3艦隊で驚くべきことは、一介の少佐が艦隊を率いたという事実である。イベント駆動型組織形態をもつジオン公国軍ではこうした人事は珍しくなかったが、地球連邦軍ではこれはきわめて異例のことであった。

この最大の理由は地球連邦軍における人材の底底に尽きる。一兵卒や下級指揮官なら養成教育で養成することは必ずしも不可能ではないだろう。しかし、知識と訓練を積んだ幹部クラスの軍人を養成するのは一朝一夕ではできない。特にジオン公国との戦争で多くの幹部を失い、さらに再建のために急激な規模の拡大を行なった地球連邦軍は、こうした人材不足に悩んでいた。

事実、「オデッサ作戦」から終戦までの間に、地球連邦軍も若いエースパイロットを多数輩出することになるが、その背景には優秀なパイロットたちを早急に幹部クラスに育成しなければならぬ、地球連邦軍の深刻な人材不足の問題があったのである。

ワッケイン少佐の場合、少佐ながらもルナツーの司令という職を委ねられてお

り、そして第3艦隊の指揮官はルナソー司令が兼ねるという規則から艦隊を率いることになったという。人材難による緊急避難的処置と軍の規則の妥協点が、第3艦隊を少佐が率いるという事態を生んだのであった（なお、少佐の名譽のために付け加えれば、彼は「ルウム戦役」からソロモン攻略まで、宇宙においてジオン公国軍に対し巧みなゲリラ戦を展開し、一定の成果をあげていた）。

第3艦隊はほかに第5艦隊、第9艦隊をともなつて、第3連合艦隊を編成していた。しかし、彼らは主力ではなかった。主力である第2連合艦隊は第3艦隊に2日遅れの12月22日2時にほかの第11艦隊、第13艦隊などとともにルナソーをあとにした。

このことでわかるように、第3連合艦隊は「チェンバロ作戦」全体の中では陽動部隊としての役割を担わされていたとはいへ多数の戦艦を含むこの艦隊は、単なる陽動部隊とは呼べないだけの戦力を持っていた。

ちなみにソロモン攻防戦での両者の戦力は、連邦軍が戦艦24隻、巡洋艦121隻、その他艦艇280隻、MS5200機、それに対しジオン公国軍、つまりソロモン要塞の兵力は、戦艦3隻、巡洋艦48隻、ドラス級空母1隻、各種艦艇88隻、MS3400機であったといわれる。もちろんこの手の大作戦にありがちな

ことだが、双方の戦力に関しては異説も多い。ただひとつ明らかなのは、攻める地球連邦軍に対して、守るジオン公国軍の艦隊戦力は三分の一程度であった。攻城の論理が正しいとして、攻める側に3倍の戦力が必要なのはあれば、ソロモン要塞をめぐる攻防戦の結果はどちらが勝利しても不思議はなかったといえる。

この観点からすると、ソロモン要塞への増援に消極的だったギレン総帥やキラア少将の判断は一概に過ちとはいえないだろう。

ソロモン要塞 攻防戦の始まり

さてソロモン要塞の攻防戦の始まりは、第3連合艦隊がサイド4の残骸を抜け、ソロモン要塞の第3戦闘ラインに到達した。12月24日18時10分に始まった。

艦隊の最初の行動は、艦隊による砲撃ではなく、バブリク突撃艇によるビーム撓乱展開であった。この突撃艇とは、大型ミサイルを抱えて敵に対して一撃離脱攻撃を行なう兵器で、その運用思想は旧世紀に存在した魚雷艇のようなものであった。

突撃艇は、大型ミサイルの射程と最終速度の増大、並びに命中精度の向上を受け、多方向からの一斉攻撃を意図して一年戦争以前から存在していた。ミノフスキー粒子もMSも存在しない時代には、

対艦攻撃兵器としてそれなりの存在感を持っていたが、この戦争では本来の任務での活躍の場は少なく、ソロモン戦で見られるようにビーム撓乱の展開などではか用いられなかった。

ジオン公国側はバブリクによるミサイル攻撃を牽制攻撃と判断し、それに対する積極的な反撃は行なわなかった。正確な攻撃ができないバブリクから放たれるミサイルによる損害など要塞にとっては無視できる。むしろそれらを迎撃することでは要塞に配置された火点の正確な場所を暴露するデメリットを考えただけである。

しかし、この判断は裏目に出る。第3連合艦隊はここで艦隊正面にビーム撓乱の展開を完了、要塞側の火力を大きく減殺することに成功する。そして艦隊はソロモン要塞の第2戦闘ラインまで進出する。

ビーム撓乱膜の存在はすぐにソロモン要塞の知るところとなり、彼らもすぐに迎撃火力をビーム砲からミサイルや通常砲弾に切り替えた。だがソロモン要塞防衛の基本シナリオが、要塞の火力を背景に守備艦隊が迎撃戦を行なうというものであり、要塞のビーム砲を事実上封印されたことは、ドズル・ザビ中将にとっては大きな痛手だった。

18時35分、ワッケイン少佐は全艦隊に「各艦任意に突撃」と下令した。地球連邦軍とジオン公国軍の本格的なMS戦が初めて展開されるのはここからだ。この戦闘ではRGM-79ジム、RB-79ボールの各艦が投入されたという。

このRB-79ボールが開発された事実、は、はかずも地球連邦軍の戦争目的を明らかにしている。RGM-79ジムと異なり、RB-79ボールは地上での戦闘には使えない。宇宙でしか使えない兵器を「V作戦」の中で開発・量産したことは、彼らには最初から戦争を地球上だけで終わらせるつもりがなかったことを物語る。

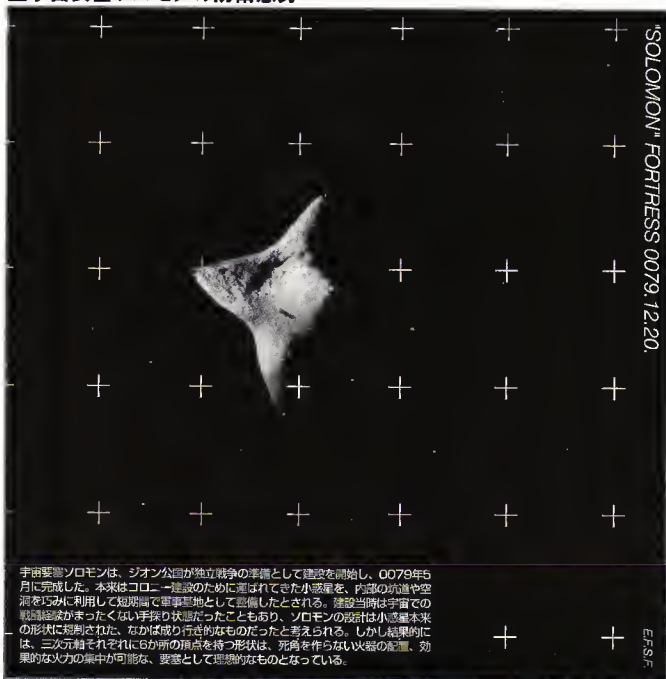
つまり、RB-79ボールの存在は、地球連邦軍がジオン公国を滅亡させるまで戦争を継続するという意思の表れなのであった。

また、第2戦闘ラインまで進行したところでワッケイン少佐が「任意戦闘命令」を発令したが、本来ならこの局面でこそ、組織的な攻撃が必要なのにもかかわらず、なぜ彼はこうした命令を下したのか。それは先に述べたように第3連合艦隊が砲部隊であるためだった。実際、第3連合艦隊は15分だけジオン公国軍の戦力を引きつけておけば良いと命じられていたという。

秘密兵器「ソーラ・システム」

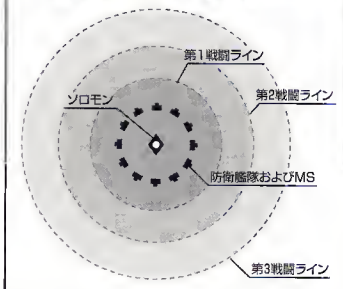
では、主力である第2連合艦隊はなにをしていたか？ サイド1の残骸の中で部隊を展開させていたティターンズ中将の

■宇宙要塞ソロモンの防衛態勢



宇宙要塞ソロモンは、ジオン公国が独立戦争の準備として建設を開始し、0079年5月に完成した。本来はコロニー建設のために運ばれてきた小惑星を、内部の坑道や空洞を巧みに利用して短期間で軍事基地として整備したとされる。建設当時は宇宙での戦闘経験がまったくない手探り状態だったこともあり、ソロモンの設計は小惑星本来の形状に倣った。なかば成り行き的なものだったと考えられる。しかし結果的には、三次元軸それぞれに6か所の頂点を持つ形状は、死角を作らない火器の配置、効果的な火力の集中が可能で、要塞として理想的なものとなっている。

宇宙要塞ソロモンの防衛識別図



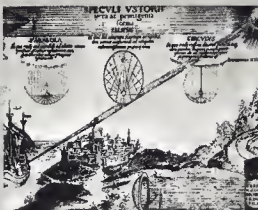
左図防衛識別図の「第3戦闘ライン」は外郭警戒線であり、センシング機器などが配置されているが、その重点は軌道水平面におかれ、いわゆる上下方向は手薄になっている。この直径はL4を中心に同じハロ軌道で隣接するサイド1にまで及んでいる。しかし、ソロモン戦時、ソーラ・システムが展開されたのはこの第3戦闘ラインの外部であり、サイド1の残骸が多かったため、その発見が遅れたといわれている。

「第2戦闘ライン」は要塞に配置された艦隊、MS部隊、宇宙戦闘機による遊撃ラインである。この範囲であれば要塞に配置された火器による援護が受けられる。

「第1戦闘ライン」は絶対防衛ラインとも呼ばれ、連前としてはこの線より中に敵を入れないこととされている。つまり、戦闘は第2戦闘ラインと第1戦闘ラインの間で行なうこととし、その距離内で最大限の火力が発揮できるように火器が配置されていた。

要塞内には艦艇、MS、戦闘機を収容するスペースもあるが、戦闘に際してそれらは要塞周辺に配置された。

◎DETAILS in HISTORY 「ソーラ・システム」のテクノロジー



「ソーラ・システム」の原型は、紀元前3世紀にローマとカルタゴの間で戦われた第二次ポエニ戦争において、カルタゴ側についたシチリアのシラクサがローマ軍に攻められたときに、同地に住んでいたアルキメデスが巨大な凹面鏡を作って太陽光でローマの軍船を焼き払ったという故事に見出すことができる。この話の真偽は定かではないが、太陽光を集光させることで火を起こすほどの高熱が得られることは古くから知られ、のちには太陽炉などに利用された。

宇宙世紀に復活したアルキメデスの凹面鏡は、姿勢制御バーニアを備えた20×10メートルのミラーを40万枚並べたもので、

(左) シラクサのアルキメデスが考案した凹面鏡を使い、ローマの軍船を焼き払う様子。距離の調整など単体の凹面鏡では実用性に疑問が残る。

(下) ソロモン攻撃に使用されたソーラ・システム。40万枚のミラーを同調させて動かすことで、集光範囲や焦点距離の調整が可能となっている。



全体の大きさは12×6キロ程度の大きさになる。姿勢制御はコントロール艦から行なう集中方式で、レーザー回線を利用することによりミノフスキー粒子散布下の戦場で運用を可能にしている。しかし、40万枚のミラーをそれぞれ動かすための大規模なコントロール/通信システムは宇宙世紀にあっても技術上の負荷が大きく、またシステムのデリケートさゆえに、一度敵に発見されて攻撃を受ければたやすく機能停止してしまうという欠点があった。

第2連合艦隊は、「ソーラ・システム」の展開を行なっていた。この原理は至って単純で、要するに巨大な太陽光集光装置である。

巨大な凹面鏡に太陽光を反射させて軍

船を焼き払うというのは、第二次ポエニ戦争（BC211）でアルキメデスがシラクサに押し寄せたローマ帝国の軍船の攻撃に使ったという伝説があるが、地球連邦軍のソーラ・システムもその原理は

まったく同じである。ただ規模は桁違いで、20×10メートルの鏡が40万枚使用されたという。

こうした集光鏡は熱力学第2法則から、焦点であっても太陽の表面温度の6000度以上にはならない。また兵器としての運用の都合から、焦点面における温度は4000度前後であったと推測されている。

鉄を主体とする小惑星であったソロモンは難攻不落の要塞といわれていたが、純度の高い鉄でも融点は1500度であるため、ソーラ・システムによる4000度の高温は真実環境ということもあって、甚大な損害を与えることが期待されていた。

ジオン公国軍が連邦軍にこのような行動を許してしまったのは、ソロモン駐留部隊が充分な警戒を終えないまま戦闘に突入してしまったことが大きな原因である。ただドズル・ザビ中將は、地球連邦軍艦隊の戦力が予想より小規模であったことから、別働隊の存在を予測していた。しかし、第2連合艦隊を発見できたのは攻撃が始まってからのことであった。

この発見はソロモン要塞へのソーラ・システム作動4分前であったといわれる。この時点で公国軍はソーラ・システムの存在を知らなかったが、ドズル・ザビ中將は第2連合艦隊へ向けて、まず衛星ミサイルの攻撃を命じ、ついで戦艦「グワ

ラン」を含む艦隊出動を指示した。

この時、ソーラ・システムの展開は予定時間よりも遅れていた。このため図であった第3連合艦隊は予想以上の損害を被っていた。ソロモン要塞に接近していた第3連合艦隊は、そのままでは要塞の守備艦隊に包囲殲滅される危険さえあったのである。

だが18時50分、ソーラ・システムの展開は完了し、19時に旗艦「タイタン」に座乗するティターン中將の命令により、ソーラ・システムは目標に焦点を結んだ。この攻撃で宇宙要塞ソロモンの右翼のスペース・ゲートは消滅、これにより少ない戦力がゲートごと消滅し、その後、要塞内部の部隊の展開に大きな支障を来すこととなったのである。

もつとも、ソーラ・システムも無傷ではなかった。ドズル中將の放った衛星ミサイルによりソーラ・システムも損傷を受け、攻撃は2回しか行なえなかったといわれる。いずれにせよこの攻撃により戦局は定まった。

ドズル中將の戦死

19時10分になりティターン中將は第2連合艦隊によるソロモン攻撃を命じた。第2連合艦隊の攻撃に向かっていた「グワラン」以下の艦隊は、真正面から第2連合艦隊とぶつかることになり、短時間

宇宙世紀年代記<下> GUNDAM New Century Chronicle

ソロモンの戦いは地球連邦軍にとって、初めてMSが本格的に投入された戦いでもあった。しかし「粗悪品」RGM-79の実戦運用に関しては、いまだ種々の問題が残されていた。



で壊滅してしまう。

すでに要塞はその基地機能を失っていた。ここでさらに第3連合艦隊だけでなく第2連合艦隊も現れた。しかも第2連合艦隊はまったくの無傷の艦隊である。19時30分に、ドズル中将はMS部隊に後退を命令し、地球連邦軍艦隊を要塞水際で撃破する作戦に切り替える。この段

階でもドズル中将はまた要塞を維持する可能性を信じていたらしい。

もちろんソーラ・システムによる要塞の損傷は知っていたが、徹底した水際戦術で戦線を維持し時間を稼ぐなら、グラナダや本国からの増援部隊により、地球連邦軍艦隊を挟撃できる。そうした計算があったのだろう。事実こうした想定は

地球連邦軍が恐れていたシナリオであり、ソーラ・システムの投入も、ジオン公国軍の増援艦隊到着前にソロモン要塞を陥落させるためのものだった。

つまりここで作戦の勝敗を左右する最大の要因は、戦力よりもむしろ時間という資源の活用であった。グラナダからの増援部隊が編成され、出撃したのは20時

25分といわれる。だがソロモンでの戦局はすでに決定的な段階を迎えていた。

増援部隊が到着する前に宇宙要塞ソロモンはその戦力の75パーセントを失い、ドズル・ザビ中将は腹心のラコック大佐に残存艦隊による脱出を命じた。時に20時40分、彼はここでソロモン要塞の放棄を命じたことになる。

すべてのMS隊を出撃させたドズル中将は、自身も新兵器であるMA-08ビグ・ザムで出撃する。ビグ・ザムの威力には圧倒的なものがあり、非公式の数字では戦艦5隻、巡洋艦8隻がこれ1機により撃破されたともいわれる。

だがMA-08ビグ・ザムでさえ、戦争全体の中では兵器というひとつの消耗品に過ぎなかった。システムとして不完全な部分もあり、MA-08ビグ・ザムは21時15分、ドズル中将を追連れに撃破された。だがこの戦死は無駄ではなかった。彼が血路をひらいたことで、残存MS部隊は脱出に成功、多くはア・バオア・クー方面に逃れた。

こうして0079年12月25日、残敵掃討を完了した地球連邦軍はソロモン要塞に進出、これを占領した。ここにソロモン攻略戦は終わり、以後、同要塞はア・バオア・クーおよびサイド3攻略の前進基地とされ、地球連邦軍から「コンバイトウ」という名称で呼ばれることとなったのである。

「星一号作戦」への100時間

[UC.0079.12.25~0079.12.29]

予想と考えられていたソロモンは、地球連邦軍の戦略と物量の前に陥落した。しかし、ソロモン陥落後の公国軍残存部隊の脱出戦は、彼らのいまだ衰えぬ士気の高さを示すものであった。継続の意志を変えることのないジオン公国に対し、地球連邦軍艦隊を率いるレビル將軍は次なる進攻作戦「星一号作戦」へと歩を進めようとする。しかしその作戦実施までの間、水面下では未来を模索するさまざまな試みが行われていた。

●Text : Jyoji HAYASHI

「星一号作戦」への誤解

「星一号作戦」はいつから始まったのか？
正答は宇宙世紀0079年12月29日である。しかしこれを12月14日とする資料は意外なほど多い。この場合、ソロモン攻略戦からア・バオア・クー攻略までの一連の作戦が「星一号作戦」ということになる。そうすると、地球連邦軍の「チェンパロ作戦」は、「星一号作戦」という大きな計画の一部ということだ。いうまでもなく、この解釈は間違っている。「チェンパロ作戦」と「星一号作戦」は深くかかわっているにせよ、別の作戦なのである。こうした説が広く流布した理由のひとつには、戦後、ジオン公国側・地球連邦軍側の双方のエースパイロットなどにより書かれた回顧録の影響が大きい。ジオン公国側から見れば、この時期の地球連邦軍の攻撃目標や作戦意図はわからない。そして作戦が正攻法であればあるほど、ソロモン攻略からア・バオア・クー攻略までの戦間は一連の作戦によるものに見える。誤解が広まるのも無理はない。

一方の地球連邦軍側も、それがエースパイロットであったとしても末端の将兵に上層部の作戦意図などわかるはずもない。特に「チェンパロ作戦」から「星一号作戦」は地球連邦軍首脳の情報管理が徹底しており、艦隊ですら直前までこ

に向かうのかわからなかったという。また大規模な作戦が続き、ひとつの作戦の終了と同時に次の作戦準備が始まる状況では、前線の将兵にとって作戦の区切りを実感するのは困難であつたろう。ソロモン攻略戦からア・バオア・クー攻防戦まで一週間もなかったのである。こうしたことから考えるなら、14日という日付の根拠は定かではないものの、ソロモン攻略からア・バオア・クー攻略までをひとつの作戦と考えるというのはある意味で自然な発想と言える。逆にいえば、地球連邦軍の情報管理は後世に大きな誤解を与えるほど徹底していたということになる。

ただ先に述べたように、ジオン公国軍にとつてはソロモン攻略戦からその後の戦間までは連続したものであった。たとえば、宇宙要塞ソロモンが陥落したとされる12月25日の段階ですら戦間が続いていた。それはソロモン駐留艦隊の脱出の際に生じたものであった。

「ソロモンの悪夢」 アナベル・ガトー

ソロモン要塞での激戦が最終段階を迎える20時40分、ドズル・ザビ中将は要塞の放棄を決め、腹心のラコック大佐に残存艦隊による脱出を命じた。そして自身はM.A.08ビグ・ザムで出撃、自身の命と引き換えに脱出部隊の支援を行なった。

同中将の死は無駄ではなかった。宇宙要塞ソロモンからは残存していた駐屯艦隊の多くが脱出に成功したからだ。そしてこの脱出行でもまた、何人ものエースパイロットが活躍したのである。

もつとも有名なのがちに地球連邦軍将兵から「ソロモンの悪夢」として恐れられるアナベル・ガトー大尉である。ガトー大尉はドズル・ザビ中将麾下の宇宙攻撃軍のパイロットであった。

その評判からするといささか意外なことに、彼は独立戦争におけるジオン公国軍のエースパイロットではあるものの、トップパイロットではなかった。彼の名声を確立したのは「ソロモンの悪夢」という名前からもわかるように、宇宙要塞ソロモンからの艦隊脱出の戦いであった。ソロモン攻略戦の時のガトー大尉は、ドロス級空母2番艦「ドロワ」所属の哨戒第302中隊隊長であったという。このドロス級空母は100機を超えるMSを運用する能力があり、それ自体が移動基地としての機能を有していた。そして宇宙要塞ソロモンの戦間では、前哨防衛拠点として地球連邦軍を痛打している。ただ2番艦「ドロワ」は、機装工事が完了しておらず、その性能を十分に発揮することはできなかったという。しかし、そうであっても「ドロワ」の戦力としての存在は大きかった。

ガトー大尉は「ドロワ」を中核とする

■ソロモン戦直後の公国軍残存部隊追撃戦

ソロモン戦は戦勢の挽回が不可能と判断された時点で指揮官のドズル・ザビ中将の英断により、戦闘中の各部隊に撤退命令が下されたため、多くの部隊が戦力を維持したままグラナダやア・バオア・クー、公国本国への退却に成功している。戦闘終了後に残敵掃討作戦を命じられた地球連邦軍第13独立部隊（WB隊）が残存部隊を見つけることができず、サイド5の暗礁直

域でようやく敵を発見するも、それはグラナダから進出してきたマ・クベ大佐の部隊であったことから、ソロモンからの撤退行動が迅速に統制のとれたものであったことがわかる。この撤退部隊のなかの一艦、大型輸送空母「ドロフ」の哨戒・戦闘第302中隊の指揮官が「ソロモンの悪夢」と呼ばれたアナベル・ガトー大尉であった。

脱出艦隊を支援すべく、^{（艦隊）}殿軍として地球連邦軍艦隊の前進を阻んだ。この時の彼の愛機がなんであったかは明らかではないが、MS-09リック・ドムという説とMS-14Aゲルグクという説がある。いずれにせよガトー大尉の活躍は、地球連邦軍の追撃艦隊の足を止めることに成功している。一説では彼はこの殿軍としての戦いで、戦艦8隻——あるいは軍艦8隻——を撃沈したといわれる。

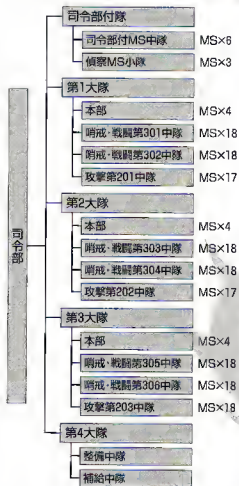
「ルウム戦役」で同様の戦果をあげたエースパイロットはほかにもいたが、その時は地球連邦軍にMSという兵器は存在しなかった。対してソロモン攻略戦では両陣営がMSを活用した。この条件の違いを考えると、ガトー大尉の戦果の意味がわかる。戦後、彼の活躍は地球連邦軍の士官学校の教科書にも研究課題として

て利用されたといわれるが、この戦果からすれば当然といえる。

エースパイロットの条件

話は前後するが、ガトー大尉の愛機については、ソロモン攻略戦ではMS-09リック・ドムであったものの戦闘中に被弾、使用不能となり、殿軍の時にはM

ソロモン戦におけるドロフMS隊の編制



作戦に応じて、艦から艦へと渡りあることが多かったMS部隊であったが（戦争中期以降は、たとえば「ファルメル」とシヤアの小艦隊のように艦とMS隊はやや固定的な編制となる）、ドロフ級輸送空母の就役により、作戦単位部隊を1隻の艦に載せることができるようになった。「母艦MS隊」の誕生である。しかし強大な打撃力と機動力を持った母艦MS隊は、要塞の防衛に使用され、ついそその能力を発揮することはなかったのである。図はアナベル・ガトーが所属したドロフMS隊の編制。

※哨戒・戦闘中隊は4個小隊+本部、1個小隊はMS4機編制。
※攻撃中隊は5個小隊+本部、1個小隊はMS5機編制。
※ソロモン戦後、残存部隊は第1大隊に編入され、第2、第3大隊は所定の第321-324哨戒・戦闘中隊および第216、第217攻撃中隊が編入されたと思われる。

先にガトー大尉がMSを乗り換えたという説を紹介したが、独立戦争末期の公国軍ではこうしたことは決して珍しくなかった。エースたちは朝、愛機が損傷を受けたら休息する暇もなく、午後には別の機体で出撃をせられる。あるいは、エースパイロットたちの華々しい戦果は、こうした負担と引き換えだったのだ。だからこそ人材育成が間に合わず、学徒兵が初陣で散ってゆく中、彼らはスコア

これはどういふことかといえば、パイロットの数で劣るジオン公国軍は戦力を維持するために、どうしてもエースパイロットに代表されるベテラン・パイロットに依存しなければならなかったということだ。実際の記録を見てもわかるように、ジオン公国軍のエースパイロットたちは、地球連邦軍のそれと比較して著しく酷使されていた。

一般にジオン公国軍にエースパイロットが多い理由として、開戦時からMSを運用していたのでベテランが多かったこと、MS自体の性能が地球連邦軍のそれよりも優れていたとされることが多い。もちろんそれは間違っていない。しかし、より重要な理由が抜けている。それはジオン公国軍のパイロットの数が地球連邦軍のパイロットの数より圧倒的に少なかったことだ。

S-14Aゲルグクに乗り換えたという説がある。

◎DETAILS in HISTORY——公国軍のエースパイロット

一年戦争の当初からMSを運用し、緒戦の「ブリティッシュ作戦」や「ルウム戦役」で大きな戦果をあげた公国軍最初のMSのエースパイロットは、「シップ・エース」と呼ばれる、地球連邦軍艦艇を撃破した者たちの一群である。このなかにはシャア・アズナブルやランバ・ラル、「黒い三連星」などの名前を見つけることができる。

地球進攻作戦開始後は、連邦地上軍の装甲車輦や航空機、水上艦船を撃破したエースも登場した。北米カリフォルニア・ベース攻略戦に参加したイアン・グレーデン中尉は、MS-06Kザクキャノンで航空機34機、車両71両を撃破している。一年戦争においては、地球での戦闘

の期間がもっとも長かったため、戦時中は公国本国でも彼らの活躍は大いに宣伝されたという。

地球連邦軍のMSを5機以上撃破した真の「MSエース」が登場したのは、連邦軍がMSを大量に投入したソロモン戦以降であり、終戦までの短い間にMS193機、艦艇8隻を撃破したブレニフ・オグス中佐を筆頭に、MS100機以上撃破したエースだけでも8人を輩出している。「ソロモンの悪夢」とまで呼ばれたアナベル・ガト一尉でさえ80機であることと、本格的なMS同士の戦闘が行なわれたのが1か月に満たない期間であることを考えると、彼らトップ・エースの戦闘の激しさが理解できよう。



図版はMS141機、艦艇6隻撃破で、公国軍では第5位のエースとして知られるシン・マツナガ大尉のエンブレム「白狼」。マツナガ大尉は緒戦の「ブリティッシュ作戦」でマゼラン級1隻、サラミス級3隻撃沈の戦果をあげたのを皮切りに、「ルウム戦役」などで活躍しているが、その後ソロモン戦、ア・バオア・クー戦には参加しておらず、異質のエースといえよう。

を重ねていった。

この事実は数字にも表れている。ジオン公国軍と地球連邦軍のMSパイロットのキル・レシオは地球連邦軍を1としたときジオン公国軍は3・2であったという。その一方で、ソロモン攻略戦に投入されたMSは3600機、この中で未帰還機は3000機以上といわれている。

驚異的なスコアを誇るエースパイロットでも、戦いの趨勢を逆転はできない。彼らの活躍以上に味方のパイロットたちは散っていた。それがまた彼らの負担を強い、スコアを上げる。つまるところ、エースパイロットが多いという事実は敗戦と同根なのである。

ミネバ・ザビの脱出

さて、宇宙要塞ソロモンからの脱出艦隊はア・バオア・クーに向かったが、脱出したのは彼らだけではない。ドスル・ザビ中將は要塞陥落直前にゼナフルと愛娘ミネバをカプセルにて脱出させている。ただこの時点ではドスル中將は要塞放棄

は考えておらず、あくまでも家族を戦闘から遠ざけるための処置であった。

この行動の背景には家族愛とは別の意味もあった。それはザビ家の血筋を維持するということだ。ジオン公国には指導者としてのザビ家が不可欠であり、ドスル・ザビ中將にとって、ミネバの安全は血筋の安全でもあったわけだ。

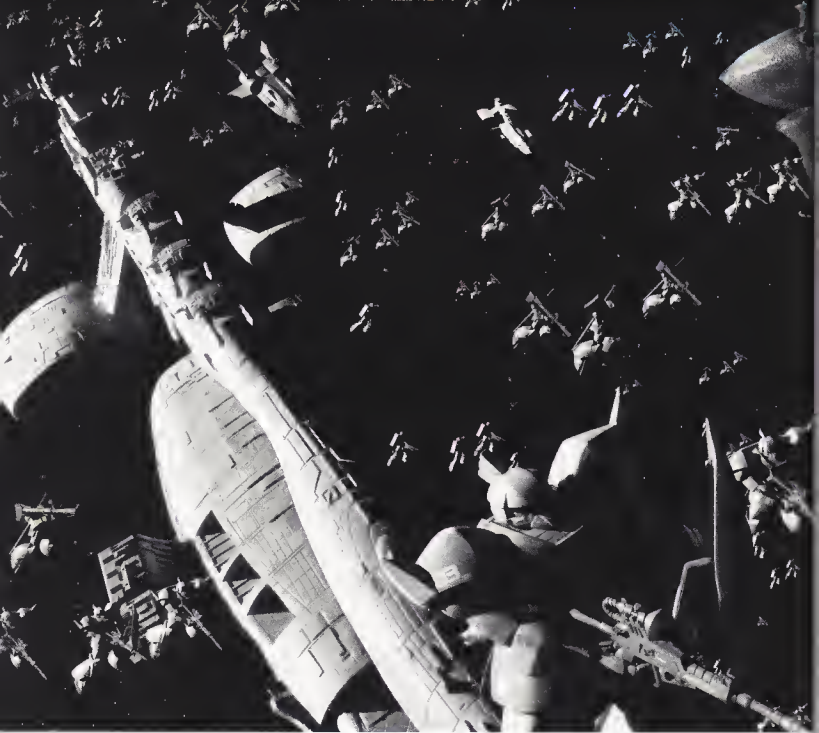
彼のこの判断は必ずしも間違っていない。のちにこのミネバ・ザビが子供にもかかわらずアクシズにおいてネオ・ジオン総帥の地位についたことは有名である。

このような事情からミネバ・ザビを乗せた脱出カプセルは、要塞陥落後の脱出艦隊とは別行動となった。

この脱出カプセルはグラナダを発進したソロモンへの増援艦隊、いわゆるマ・クベ艦隊により回収される。この艦隊は宇宙世紀0079年12月24日20時25分にグラナダを出発している。ドスル・ザビ中將が宇宙要塞ソロモンの放棄を命じたのがこの15分後であるから、マ・クベ艦隊が宇宙要塞ソロモン救援という目的を果たせないのは、あきらかであった。

この遅れはキシリア・ザビ少將が地球連邦軍の作戦意図が読めない中で、グラナダからの戦力抽出に消極的であったこと、ドスル・ザビ中將もまたグラナダへの支援要請に積極的ではなかったことがある。軍事面に関して「数の優位」を

12月下旬、最後に行なわれたア・バオア・クー守備隊聯合演習の模様。MS部隊の主力はMS-09リック・ドムであったが、このころは最新のMS-14ゲルググの配備も進んでいた。



信条としていたドズル中将の行動からすれば、この決断は矛盾している。つまりそれだけザビ家内部の軋轢や確執が大きかったであろう。

こうした確執はこのマ・クベ艦隊の陣容にも見ることができる。

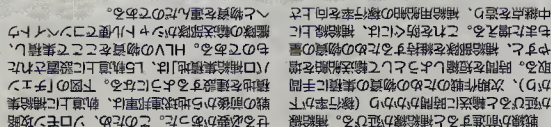
この艦隊はグワジン級大型戦艦——艦名については「グワジン」という説と「ダワリブ」という説のふたつがある——1隻とチベ級重巡洋艦1隻、ムサイ級軽巡洋艦2隻の計4隻で、ほかにMS-09リック・ドムを多数搭載していた。

艦隊指揮はマ・クベ大佐が執った——だから一般にマ・クベ艦隊と呼ばれる——ものの、ソロモン到着後の軍事的な采配については作戦参謀のパロム大佐の職掌とされていた。

結果的にこの艦隊はソロモン救援には間に合わず、唯一の功績といえはミネバ・ザビの乗った脱出カプセルの回収を行なったくらいである。確かにこの脱出カプセルの回収は、歴史のひとつの分岐点であったかもしれない。しかし、一年戦争に限るなら、戦局になんら影響を与えらるものではなかった。

むしろカプセル回収について戦局との関連を述べるなら、艦隊指揮の問題にこそあるだろう。このカプセル回収の時にも、それを無視してソロモンへ急ごうとしたマ・クベ大佐と左軍の救助を優先すべきと主張したパロム大佐の間で口論が

（い）この問題は地球空間、
ふつう
（あ）はかたがたに於て、
この戦争の結果を



◎DETAILS in HISTORY——地球連邦軍宇宙艦隊の補給システム

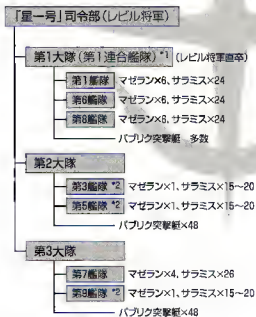
ソノモロクは、國に勝つて來るものか。

[illegible][illegible]

司令官と参謀の間について、一種の種がある。ロレンス攻め合つたとき、反艦隊が、

宇宙世紀年代記(下) GUNDAM New Century Chronicle

■「星一号作戦」における連邦軍艦隊の戦闘序列



※「大隊」は作戦における軍区区分名

(注)

*1=第1連合艦隊所属の3個艦隊はチェンパロ作戦に参加しており、ほぼ定数を減らしていたと思われる。したがって、第1連合艦隊のみの約90隻の戦艦艦艇(コロブス級を加えると100隻)となる。ただしソーラーレイによる直撃を受け、作戦参加時における残存艦艇は26隻程度となっている。

*2=第3、第5艦隊はチェンパロ作戦にも参加しており、いずれも定数を大幅に下回っている。また、応急修理のみを済ませた戦艦艦艇も少なくなくなった。

ソーラーレイ撃破後の連邦軍残存艦艇

[残存数] (括弧内は同型艦の推定数)

戦艦	19 (25)	突撃艇	110
巡洋艦	98 (150)	MS	4800
輸送艦	84 (120)	戦闘機	900

来るべき「星一号作戦」では、旗艦「フェーベ」(マゼラン級戦艦)に座乗するレビル将軍が直卒する第1連合艦隊が主力となる。艦隊は3つの大隊に分けられ、それぞれが分散してコンバットウを発射し、集結地点をめざすこととなっていた。艦隊が分散して発射しなけばならなかったのは、先のソロモン戦におけるスペース・ゲートの破壊をはじめとする要塞へのダメージの影響で、要塞の各種設備が十分に機能していなかったことが原因である。要塞の機能回復を待つことをしなかったレビル将軍はここにおいており、それまでの作戦同様、迅速な行動を優先したということになる。

「星一号作戦」の発動

このソロモン陥落後に公国が戦争継続を選んだ場合の地球連邦軍のシナリオが「星一号作戦」にはかならない。レビル将軍は、ソロモン攻略作戦において和戦両方の選択肢を用意していたわけである。和戦の場合とは異なり、戦争継続のためには、しかるべき兵力を整備し用意する必要があるということだ。ここで重要なのは、全艦隊の指揮官であるレビル将軍は「星一号作戦」を発動したものの、和戦にも否定的ではなかったことだろう。今となれば推測するより、現実には公国側に和戦を模

邦軍首脳としては、将兵の質の差は物量で補うしかなかった。それは勝利のために夥しい犠牲を必要とする戦術である。事実、宇宙要塞ソロモンにおける損失は予想以上のものであった。再建された艦隊の中、宇宙での実戦はソロモン攻略戦が初陣という将兵は決して少なくなかったのだ。このためジオン公国の殲滅を戦争の勝利条件としてきた連邦軍ではあったが、軍組織の犠牲を最小にするために、ジオン公国の降伏を条件付きで認めても構わないという首脳陣も現れはじめていた。少なくとも宇宙要塞ソロモン陥落の時点で、地球連邦軍の側にはジオン公国と

の和平交渉を検討するという選択肢は生まれていた。ただこれは地球連邦側からの和平の提案ではない。あくまでも地球連邦軍の優勢を背景に、ジオン公国が和平を申し入れた場合ということだ。「チェンパロ作戦」と「星一号作戦」が別の作戦である意味でもここにあった。地球連邦軍には、宇宙要塞ソロモンの陥落により、ジオン公国軍が和平を申し出る可能性があるとこの観測があったためだ。理性的に考えれば、地球連邦軍がソロモンとルナツーという拠点を宇宙に確保すれば、ジオン公国軍がそれらを奪還・撃破するのは国力からいっても不可能だ。よしんば可能であったとしても長

期戦を覚悟しなければならぬまい。だが開戦理由そのものが戦争経済による資源枯渇にあることを考えれば、宇宙要塞ソロモンが陥落した情勢で戦争継続を選択することは、ジオン公国の自殺を意味する。それを回避するためには、ジオン公国は和平の選択以外に道はないという理屈だ。地球連邦軍首脳もザビ家の排除によるジオン公国の体制を破壊するものが戦争終結の勝利条件ではあったものの、それは人類の居住環境としてのサイド3の物理的破壊を意味しているわけではなかった。地球連邦軍が殲滅しようとしていたのはサイド3ではなく、ジオン公国とい

う政治体制なのだ。ジオン公国から和平を申し入れる形で、ザビ家の支配体制が一掃されるのであれば、地球連邦軍にしても、和平はよぶさかではなかったわけである。もちろん旧世紀時代の地球上の戦争を見れば、すべての指導者が賢明な判断をするわけではないことは明白だ。体制の崩壊を恐れるがゆえに、数百万の自国民の犠牲を出しながらも本土決戦を計画するような指導者さえいたのである。地球連邦軍は宇宙要塞ソロモン陥落でジオン公国が降伏してくるのを待つと並行し、戦争が継続した場合の作戦も用意していた。

素する動きがあったことをレビルが知っていたことは間違いないだろう。

開戦直前よりジオン公国はギレン・ザビ総帥の独裁体制にあり、デキン・ザビ公王は一種、象徴的な立場におかれていた。しかし、その権威と政治力は健在であった。そしてジオン公国軍が優勢である間は顕在化しなかった総帥と公王の意見の相違は、戦局の悪化とともに衝突するようになっていったといわれる。

一説では、ガルマ・ザビ地球方面司令官の戦死がきっかけという。ガルマ・ザビ大佐の葬儀をギレン総帥は地球圏全域に放送し、それを政治宣伝として利用した。これ以降、デキン・ザビ公王は息子であるギレン・ザビ総帥に不信感を抱くようになったというのだ。

ジオン公国はギレン総帥の独裁体制にあったものの、公国内部には議会も存在し、傀儡化してはいたが内相も組織されていた。この公国最後の首相であるタルシア・パハロを介して、デキン・ザビ公王は地球連邦に対して和平交渉を打診していた。それは宇宙要塞ソロモンが陥落した12月24日のことだといわれる。

ただこの工作に関して地球連邦軍の反応は必ずしも迅速ではなかった。それがギレン総帥からなされたものならばともかく、公王であるデキン・ザビからのものであったため、実現性に疑問があるものと判断されたからだ。

和平交渉はおもにサイド6を舞台に行なわれ、複数のルートから工作が進められたようだ。このタルシア・パハロを介したデキン公王の和平交渉をギレン総帥がどこまで把握していたのかは明らかではない。のちの状況から察するに直前まで把握していなかった可能性はある。このことはジオン公国軍の情報収集能力がどの程度の水準にあったかを判断するひとつの傍証となる。

ニュータイプ専用 MAの登場

さて、ジオン公国軍の艦隊は脱出に成功し、宇宙要塞ソロモンは地球連邦軍により「コンベイトウ」と改名された。ジオン公国・地球連邦軍の上層部では水面下で和平交渉への模索もくり返されていたが、戦場は和平とはほど遠い状態にあった。

0079年12月25日に、レビル将軍と麾下の艦隊はコンベイトウに入った。しかし、ジオン公国軍の艦隊が脱出したあととはいえ、要塞のすべてを地球連邦軍が掌握していたわけではなかった。

早くもコンベイトウの駐留艦隊はジオン公国軍の奇襲を受け、少くない損害を被ることになる。のちに「ソロモンの亡霊」と呼ばれることになるMAによる奇襲であった。

この時に使用されたMAはMAN-08

エルメスであった。この機体はジオン公国軍の他のMAとは異なり、「ニュータイプ」専用の兵器であったという。

いわゆるニュータイプ用MAについては、その技術の詳細はいまだ明らかではない。ただ、フラナガン機関のデータを用いるならば、それはニュータイプの高感度を察知するサイコミュという装置を用い、パイロットの思考とおり機体を操縦するシステムである。

ニュータイプの能力に関するフラナガン機関の証言に対する信憑性には疑問も少なくない。しかし、ニュータイプが存在するにせよ、しないにせよ、特殊な操縦システムによる試作機がいくつか製造されたのは事実である。戦時下であり、理論の妥当性が科学的に検証されていないとしても、戦果さえあれば認められるということとは、古来よりあったことだ。

これらの兵器は、その性質上ニュータイプ・パイロットの専用機という運用が多かった。じつさいMAN-08エルメスのパイロットはララー・スン少尉の愛機であったことが知られている。

このコンベイトウを奇襲したMAN-08エルメスは突撃機動軍独立第300戦隊に所属しており、指揮官はシャア・アズナブル大佐であった。これがジオン公国軍におけるニュータイプ実戦部隊であった。

ララー・スン少尉は当時のジオン公

軍においては最高のニュータイプ・パイロットと呼ばれ、艦船7隻とMS6機を撃墜しており、特に撃墜された7隻のうち4隻は1日の間にあけた戦果であったと記録されている。彼女が本当にフラナガン機関がいうようなニュータイプであったかどうかはともかくとして、卓越した技量の持ち主であったことは間違いないだろう。

ちなみにMAN-08は3機が試作されたといわれているが、戦果らしい戦果をあげたのはララー・スン少尉だけである。また彼女自身もこのあとすぐに戦死し、同機が戦果を拡大することはなかった。

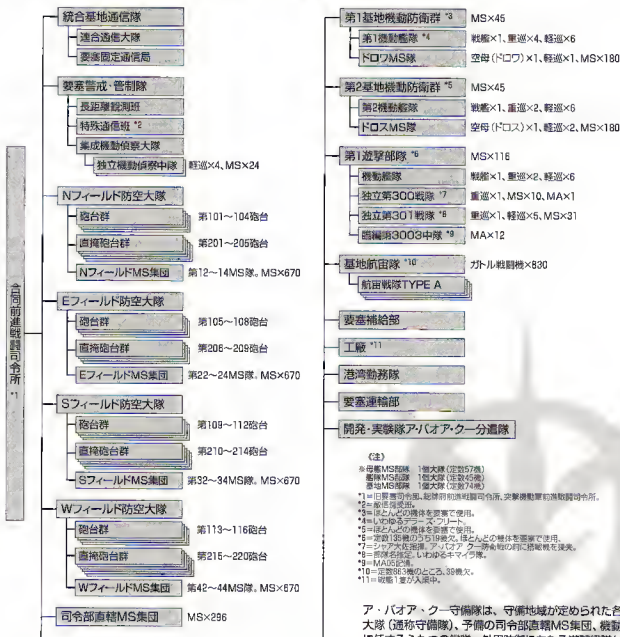
コンベイトウからの出撃

宇宙要塞ソロモンが地球連邦軍の拠点となり、コンベイトウと改名された宇宙世紀0079年12月25日から「星一号作戦」が発動された12月29日まで、およそ100時間の間に、宇宙要塞ソロモンの周辺では以上のような戦闘や動きが継続していた。それからすれば、冒頭に述べたように一連の戦闘をひとつの作戦と解釈する将兵が同陣営に存在していたとしても不思議はない。

この時期、レビル将軍は「星一号作戦」に関しても、徹底した情報統制を行ない、情報の流通を最小限度にしていた。これもまた先の「オデッサ作戦」で地球連邦

宇宙世紀年代記<下> GUNDAM New Century Chronicle

■宇宙要塞ア・バオア・クー守備隊の編成および軍隊区分(U.C.0079.12.27)



(注)
^{*3}母艦MS部隊 1個大隊(定数57機)
^{*4}艦隊MS部隊 1個大隊(定数45機)
^{*5}基地MS部隊 1個大隊(定数74機)
^{*1}＝旧第1軍司令部、地球聯邦軍第1軍司令部、突撃機動軍第1軍司令部。
^{*2}＝通信班。
^{*3}＝はとんどの機体を要塞で使用。
^{*4}＝はとんどの機体を要塞で使用。
^{*5}＝はとんどの機体を要塞で使用。
^{*6}＝空母(30機のうち10機は、はとんどの機体を要塞で使用)。
^{*7}＝シャア・アズナブル、アムロ・バグ・クラウ等の前に搭乗機を喪失。
^{*8}＝部隊名不定、いわゆるネミリス隊。
^{*9}＝MA05部隊。
^{*10}＝正数機1機のこと、30機。
^{*11}＝戦艦1隻が入渠中。

ア・バオア・クー守備隊は、守衛地域が定められた各防空大隊(連称守備隊)、予備の司令部直轄MS集団、機動防衛に任ずるふたつの艦隊、外周防衛にあたる遊撃艦隊から成り立っていた。またMS部隊は要塞をベースとする基地MS部隊、母艦MS部隊、従来型の艦隊MS部隊の3種があった。しかし艦隊MS部隊は低機度のうえ艦隊数が少なく、実質上は基地MS部隊だった。この当時、神速果敢な機動戦を本領とした公国軍に昔日の面影はすでになかった。

軍の情報漏洩が移しかった事実からの反省であった。

また、当時の地球連邦軍にとってさらに重要だったのは、「時間」であった。

物量と兵力からいって、ジオン公国軍は地球連邦軍の次の攻め目標に対して防衛戦力を集中することが予想された。分散配置は各個に撃破されるからだ。ただし、地球連邦軍が次の攻め目標を秘匿し続けられれば、公国軍は防衛戦力の集中ができればいい。

しかし、宇宙艦艇であれ衛星であれ、軌道上の運動は決定的なものであり、未来位置を予測するのは比較的容易だ。初動が明らかになれば、部隊の目的地も予測できることも多い。地球連邦軍は、目的地を特定されるまでの時間を、艦隊運動のやりかたによって可能な限り引き延ばす必要があった。

また物理的な不安要因として、激戦により確保したコンベイトウの、その基地機能がまだ万全ではない、ということがあった。一部のドックなどは「ソーラ・システム」により消滅している。このためコンベイトウに集結していた地球連邦軍艦隊は、艦隊の整備や再編の都合から分散して出動することを余儀なくされた。こうした中、12月29日にマゼラン級宇宙戦艦「フェーベ」を旗艦として、レビル将軍は艦隊を進める。戦争を終わらせるために。

ア・バオア・クーへ、そして終戦

[UC.0079.12.29~0080.1.1]

「星一号作戦」が開始された。

しかしそんな折、地球連邦軍第1連合艦隊旗艦「フェーブ」のレビル將軍のもとに

デギン・ザビ公王の専用艦「グレート・デギン」からの通信が入る。

ついに和平交渉への道が開かれようとしていたその時、

巨大なレーザー砲の一撃がすべての希望を消し去ってしまう。

ザビ家内部の軋轢はすでに末期的な状態に達していたのであった。

地球連邦軍の作戦は継続され、艦隊は最後の戦場、ア・バオア・クーをめざす

●Text : Jyoji HAYASHI

レビル將軍自身は「ジオンに兵なし」という自分の考えは間違っているとは思っていない。ただ同時に彼はこの件に関し、重要な問題について意図的に触れていない。それは「連邦に兵

地球連邦軍のレビル將軍の言葉で、もっとも有名なものは、やはり「ジオンに兵なし」であろう。これにより戦争は継続されることとなったわけだが、地球連邦軍側でも少なからず死傷者をだしたこと

レビルが選択した電撃戦

U.C.0079
12.25

この頃、ジオン公国軍独立第300戦隊の新型MAの攻撃により、コンバイト駐留の連邦軍艦艇の被害が続出。MAを確認できなかったため、異常事故として処理される。公国軍、コロニーを利用したソーラ・レイ・システムの使用準備完了。

12.29

「星一号作戦」発令。地球連邦軍第1連合艦隊、コンバイトより発進。

12.30.2020

第1連合艦隊「フェーブ」座乗のレビル將軍、公国軍の公王専用艦グレート・デギンよりの通信を受ける。

2100

グレート・デギン、フェーブに接舷。

2105

ジオン公国軍ギレン・ザビ総帥、ソーラ・レイ作戦下令。ジオン公国軍、ソーラ・レイを発射。地球連邦軍、第1連合艦隊の30%以上を喪失するも戦線を継続。デギン公王、レビル將軍死に。

12.31.0000

地球連邦軍、レビル將軍を喪うも、「星一号作戦」強行を決定。

0500

地球連邦軍、残存艦隊の再編成終了。

0810

地球連邦軍、突撃艇を主力とする第1次攻撃隊をア・バオア・クー要塞に向け発進させる。

0840

地球連邦軍、MS隊発進。

0825

ア・バオア・クー司令部にて、ギレン・ザビ総帥戦死。

0940

ジオン公国軍大型空母「ドロス」撃沈される。地球連邦軍MS隊、ア・バオア・クー要塞に突入開始。

1010

ジオン公国軍のドロス級空母「ドロス」撃沈。

1100ころ

ジオン公国軍のデラズ大佐、指揮下の艦隊を率いて艦隊を解散。

1205

ジオン公国軍機動宇宙軍司令官ギン・ザビ少将、ア・バオア・クーから脱出直前に戦死。

1215

ア・バオア・クー要塞の電力供給、一部区画を除き停止。

1800

ジオン共和国臨時政府、サイド8を通じて連邦政府に終戦協定締結を申し入れる。

U.C.0080

01.01.1500

サイド8の仲介により、月面のグラナダにおいて地球連邦政府とジオン共和国臨時政府がダルシア政権の間に終戦協定締結。これにより一年戦争終結。

なるほど物量は用意されたが、作戦準備は最初から期待できないだろう。これもあって「オデッサ作戦」以降のレビル將軍の作戦指導は、何よりも時間を優先し、人員の整備は二の次であった。

はいるか？」という問題だ。実は、レビル將軍は必ずしも地球連邦軍の将兵の実力に信をおいていなかったと思われ。実際、地球連邦軍は兵員数こそ急増していたが、その練度に関してはお寒い状況にあった。この戦争は「一年戦争」と呼ばれるが、つまり開戦後に入隊した新兵の教育期間は一年未満ということだ。

軍隊組織に不可欠な下級士官・上級士官の育成には年単位の教育・訓練期間が必要であることを考えるなら、部隊の練度は最初から期待できないだろう。

は物量がすべてではない。物量という有形のものだけでなく、全軍の意思統一など無形の準備も多いのだ。たとえば「オデッサ作戦」ではガルマ・ザビ大佐の戦死によるジオン公国軍の指揮系統の混乱を利用するため、部隊集結を急ぎすぎ、少なからず脱走部隊を出し、当初の作戦実施時期を遅らせなければならなかった。レビル將軍は、ジオン公国軍が弱点を晒したところを物量で痛打し、壊滅させるしか地球連邦軍将兵が勝つ方法はないと考えていたのだらう。

レビル將軍が事実上の不正規戦であった「ホワイトベース隊」に必要以上の支援を行なったのも、士気を鼓舞するための宣伝材料という側面はあったにせよ、地球連邦軍内部で数少ない「使える部隊」という認識があったためではなからうか。「ホワイトベース隊」の実力とはともかく、レビル將軍の作戦指導はソロモン戦以降も徹底して短期間の部隊移動を追求する形をとっていた。攻撃目標の秘匿と急速な部隊移動。これは攻撃される側に指揮・通信の混乱を招く。ミノフスキー粒子が存在する戦場では、相手の意図が読めないことによる指揮・通信系統の混乱を取束させるのは容易ではない。レビル將軍のこのことで明らかなのは、レビル將軍の基本戦術は旧世紀の地球で打たれ、大きな戦果をあげた電撃戦の思想そのものであることだ。そして現実にはこの戦術

により宇宙要塞ソロモンは陥落し、そればかりかジオン公国軍は次の攻撃目標がグラナダ基地か、宇宙要塞ア・バオア・クーか、それともサイド3そのものなのか読みきれなかったのだ。

このあと、キシリア少将の突撃機動軍は地球連邦軍の動きが読めないため、ア・バオア・クーへの集結が遅れることとなるが、ギレン総帥は連邦軍艦隊が集結し始めた時点でア・バオア・クーを最終防衛線と設定している。連邦軍がサイド3その他の破壊を目的としていないとすれば、グラナダかア・バオア・クーが連邦軍の目標であると推定することはできる。しかし、この二者択一でギレン総帥の考えが的中したのは実際偶然にすぎず、次に述べる連邦軍艦隊の欺瞞行為によつて、公国軍は敵艦隊の行き先を正確には予測できていなかったのである。

連邦軍のロジスティクス

一般に制限三休問題の5つの平衡解いわゆるラグランジュ点で安定なのは、正三角形解と呼ばれるL4とL5だけとされている。前者にはサイド2やサイド6が、後者にはサイド4および宇宙要塞ソロモンがあった。

これ以外のL1、L2などのいわゆる総形解に位置するラグランジュ点は確かに不安定ではあったが、これらの周辺に

はハロ軌道と呼ばれる安定した周期軌道が存在した。月の裏側のL2に位置していたサイド3も、正確にはL2ではなく、L2のハロ軌道にあった。そしてサイド3の防衛拠点であるア・バオア・クーもまた、同じこの軌道上に位置していた。

このため、公国軍が地球連邦軍艦隊の最終攻撃目標を絞りこむには、しかるべき時間が必要だった。これは天体の置かれた位置としかかわるものであるが、地球の低軌道での軌道速度と比較した場合、グラナダを攻撃目標にしようと、ア・バオア・クーを攻撃目標にしようと、艦隊に求められる軌道速度にそれほど大きな違いは生じないのである。したがって、公国軍にしてみれば、軌道速度から艦隊の目標を割り出すことは困難となる。

そして当然、攻撃目標の違いによる推進剤消費量にも顕著な差は生じないし、核融合推進を用いる宇宙艦艇であれば、軌道速度を頻繁に変更できる。コンペイトウの基地機能の問題から、地球連邦軍艦隊は分散して進撃することを余儀なくされたが、任意の軌道変更にもなす推進剤消費量は少なく済むため、分散している艦隊の集結をきりぎりまで遅らせることが可能であった。ここで各艦隊が行なう軌道修正もまた、最終目的地の欺瞞行為に役立つはずである。

また、このような複雑な航路をとる関係もあって、地球連邦軍は艦隊のために

支援艦船を多数用意していた。軌道とは見方を変えれば巨大な楕円形の回廊でもある。ここに多数の物資や機材を載せながら、軌道は擬似的なデポ(兵站施設)として活用できるわけである。軌道上に連なる膨大な軍需物資を想像されたい。これらは、安定した軌道をとって連邦軍の前線部隊に届けられた(52ページ参照)。

ジオン公国軍と地球連邦軍の戦力に關して言えば、実は正面装備よりもこうした輸送艦などの支援艦船の数で地球連邦軍はかなりの優位にあった。それらの多くは徴用商船ともいわれている。

スペースノイドのジオン公国よりアーヌノイドの地球連邦がこうした船舶を多く抱えているのは、一見すると不自然に思える。しかし、商船の数とは経済規模の反映である。経済力総体で地球連邦より劣るジオン公国が、こうした支援船舶の数で負けるのはそれほど不思議ではなかった。

実際、この時に地球連邦軍が手配したものは、正規の輸送艦でさえ100隻近くあったという。それは間に合わせの支援態勢であったにせよ、それがあつたればこそ地球連邦軍艦隊は「チェンバロ作戦」から「星一号作戦」に短時間で移行できたのであつた。

公王デギン・ザビの接触

地球連邦軍艦隊の主力である第1大隊第1連合艦隊はマゼラン級宇宙戦艦「フエーベ」を旗艦として、その指揮官はレビル将軍であつた。彼の艦隊は作戦計画に従い、宇宙要塞ア・バオア・クーをめざしていた。レビル将軍の真意はいまとなつては推測するよりないが、少なくともこの時、彼の元にはサイド6経由でジオン公国に和平の動きがあるという情報は届いていたであらう。

ダルシア・バハロの和平工作をレビル将軍がどう評価していたにせよ、宇宙要塞ソロモン陥落がジオン公国首脳に少ない衝撃を与えたことは確認していたらしい。そうであれば、宇宙要塞ア・バオア・クーが陥落すること、この戦争が地球連邦の勝利の形で終わるとレビルが確信していたとしても不思議はない。宇宙世紀0079年12月30日20時20分前方から接近してくるクワジン級大型戦艦「グレート・デギン」からレーザー通信を受けた時、それがジオン公国側の降伏の申し出であろうとレビル将軍は反射的に考えたに違いない。

事実、比較的小規模のこのジオン公国軍艦隊は、地球連邦軍艦隊主力から1発の銃弾をも受けることなく、接近を許可されていた。そしてこの「グレート・デギン」にはジオン公国王デギン・ザビその人が乗り込んでいた。

同日21時、「グレート・デギン」はほか

の艦ともどもレビル將軍に投降し、和平交渉を行なうべく、旗艦「フェーベ」に接近した。ここから和平交渉が始まることを、この時誰もが疑わなかっただろう。

レビル將軍にとつて、この投降は歓迎すべきものであった。勝利に疑いは抱いていなかったにせよ、宇宙要塞ア・パオア・クーを真正面から攻撃すれば、自分たちが被るであろう死傷者数は「チェンパロ作戦」を上回ることはいくらでも、下回ることができるかもしれないからだ。

また和平交渉がまともになかったとしても、ジオン公国公王デギン・ザビの地球連邦軍への投降は、ジオン公国に降伏を呼びかける強力な武器になる。過去の人類の歴史にあったように、地球連邦の庇護の下で、デギン・ザビを首班とする傀儡政権を作ることさえ不可能ではないのだ。

「ソーラ・レイ」

しかし、歴史の流れはそうした方向には向かわなかった。同日21時5分、宇宙要塞ア・パオア・クーのギレン・ザビ総帥の命令により、サイド3に建設されていたジオン公国軍の秘密兵器「ソーラ・レイ・システム」が発射された。

ソーラ・レイ・システムは公国軍による地球侵攻作戦後に開発・製造がはじま

ったといわれるが、ジオン公国軍がこのように兵器を準備していた意図は必ずしも明らかではない。なぜならこの時点でジオン公国軍は地球の半分を軍事支配していたからである。ソーラ・レイ・システムを地球軌道上に移動し、宇宙から地上を焼き払うような運用が考えられていたというならまだしも、実際にはサイド3に設置され、本国防衛に用いられた。

ほかにも、戦況が有利に展開している時期にもかかわらず、宇宙要塞ソロモンやア・パオア・クーの整備など、公国軍が防衛体制の強化に資源を投入していた事実は、彼らが最終的に地球連邦軍が艦隊の再建に成功し、戦場が宇宙に移ることを予見していたことを示すのだろうか。

これらはおそらく、ザビ家各人の権力が拮抗しながら成立している公国の独裁体制がもたらす、非合理的な戦争資源の配分に関する原因があるのだろう。

ギレン総帥とよく比較される旧世紀の独裁者アドルフ・ヒトラーをみればそうした傾向がわかる。たとえばロジスティ

クスの根幹を自動車ではなく荷馬車と鉄道に依存し、満足な戦略整備機もないにもかかわらず、ヒトラー政権下のドイツは連合国の核兵器開発以上の国力をV2号ロケットの開発に浪費している。そして戦争を通じて発射されたV2号ロケットの弾頭総量は、連合国のドレスデン空襲の半分にも満たないものであった。

これと同様の戦争資源の浪費が、このソーラ・レイ・システムの開発でも行なわれたと考えられるのである。あえて複雑高価なレーザー光線砲にせず、地球連邦軍のソーラ・システムのような実用的な兵器を開発していたほうが、戦局にはより貢献しただろう。

戦局に大きな影響を与えたとはいえず、ソーラ・レイ・システムの戦果は少な

らず偶然の産物に過ぎない。なぜならば「地球降下作戦」などの一連の作戦による

ジオン公国の戦略が成功していたなら、それは無用の長物でしかないからである。すでにソロモン攻略戦の時点では、ソーラ・レイ・システムは使用可能であったという。しかし、満足な試験も行なわれておらず、また未完成兵器の常で短時間で連続使用には技術的に無理があった。このため地球連邦軍の「星一号作戦」が発動されるまで、ジオン公国軍はこの兵器を使用することはなかった。

ソーラ・レイ・システム稼働の30分前、その光線の軸線上にある公国軍艦艇には退避命令が出された。ア・パオア・クーに向け移動中のキシリア・ザビ少将もこの命令をクワジン級大型戦艦「グワフリ」で受け取ったという。

しかし、同少将が受けていた説明では、ソーラ・レイ・システムはクラナダの艦



GUNDAM New Century Chronicle

隊も防衛線の位置についてから、ア・オア・クーに侵攻してきた地球連邦軍艦隊に対して用いることになっていった。このため12月30日21時5分の発射というギレン総帥の命令には疑念を覚えていたという。この疑念の答えを彼女はすぐに知ることになる。

直径6500メートルのレーザー光線は3秒間照射され、レビル将軍の旗艦「フエーベ」を含む地球連邦軍艦隊の30パーセントを壊滅させてしまった。地球連邦軍艦隊は文字どおり壊滅的打撃を受けた。だがソーラ・レイの照射により撃破されたのは、地球連邦軍艦隊だけではなく、グワジン級大型戦艦「グレート・デギン」もまた、地球連邦軍艦隊とその運命をともにした。ギレン総帥は地球連邦軍艦隊ごと父親であるギレン公王を暗殺したのであった。

ギレン総帥によるソーラ・レイ・システム照射は、地球連邦軍艦隊よりも、明らかに和平交渉に向かったデギン公王を意識したものであった。というのは、この時のソーラ・レイ・システムの発射タイミングをわずかに遅らせていれば、連邦軍艦隊の損失を30パーセントではなく、50パーセントとすることが可能だったからである。

この連邦軍艦隊の20パーセントの差は決して小さな数字ではない。軍事作戦であれば50パーセントの壊滅をめざすべ



12月30日9時5分、地球連邦軍艦隊第2大隊第3艦隊のサラムス級巡洋艦が捉えた公国軍のソーラ・レイ・システムが発射された瞬間。この兵器が暗殺ではなく本来の目的——すなわち集結した連邦軍艦隊をまとめて撃破する——で使用されていれば、これを撮影した艦も無事では済まなかったであろう。



艦隊戦力の30パーセントを失ったソーラ・レイ攻撃ののち、わずか数時間で態勢を立て直し、「星一号作戦」を継続した地球連邦軍。その時のRGM-79とRB-79を合わせた残存MS機数は4800機とされるが、その内訳は判明していない。結局地球連邦軍MS部隊は公国軍を圧倒してア・バオア・クー要塞内になだれ込み、白兵戦を展開するが、RGM-79のビーム・スプレーガン（写真手前の機体が携行しているもの）のコンパクトさと、射距離よりも近接戦闘における面制圧効果を重視した設計は、狭い要塞内部での戦闘に最適であったといわれる。この事実も、地球連邦軍がRGM-79の仕様要求段階から、公国軍の要塞への進攻を想定していたことを示唆するものである。

きであった。にもかかわらず、彼は和平交渉に向かったデギン公王暗殺を急いだ。もちろん総戦力の30パーセントを撃破できたなら、地球連邦軍に壊滅的打撃を

与えたことになるだろう。だがそれは友軍の戦力が敵の半分以下という状況で、敵戦力の50パーセント撃破が期待できるときに、それを30パーセントに下げても

い理由にはならない。

実は、キシリア・ザビ少将はこの時にソーラ・レイ・システムのレーザ光線の軸線上の中にグワジン級大型戦艦「グレート・デギン」の識別信号を確認していた。だが「グレート・デギン」の離脱報告はなく、またこれが公王の乗艦であることから、彼女は早すぎるソーラ・レイ・システム照射の真相を理解した。ジオン公国の運命は、まさにこの瞬間に決したのであった。

ア・バオア・クー攻撃決行

地球連邦軍艦隊は、戦力の30パーセントばかりでなく、艦隊司令長官のレビル将軍とその幕僚をも一瞬にして失ってしまった。しかし、皮肉な話であるが、ある意味でレビル将軍の組織管理者としての才覚が明らかになったのは、彼の戦死によってであった。

オデッサの戦い前後のジオン公国軍は指揮系統の混乱にその後長く苦しんだが、地球連邦軍艦隊はこの時、戦力の30パーセントと最高指揮官を失いながらも、艦隊組織として機能し続けていた。これは、地球連邦軍の再建にあつたレビル将軍が、ワッケイン艦隊に対して行なったように、時に前例を覆しても有能な部下に権限を委譲させてきたことが大きい。事実、ソーラ・レイ発射から3時間後

には、地球連邦軍艦隊首脳——地球連邦軍首脳という説もあるが、それは考えにくい。艦隊司令部には作戦実施に関する広範囲な権限が与えられているからである。また地球・艦隊間通信の信頼性からもこの可能性は低い——は「星一号作戦」の継続を決定し、混乱していた艦隊は第1大隊の残存艦「ルザル」を旗艦として、5時間後には再編を完了している（再編は5時間後ではなく12月31日5時間前後であるという証言もある）。

地球連邦軍艦隊にとって幸いだったのは、分散していた艦隊が集結する前にソーラ・レイ・システムが使用されたため、主力である第1大隊こそ壊滅的な打撃を受けたものの、そのほかの艦隊については——ギレン総帥が公王暗殺を優先させた判断の誤りもあり——ほぼ無傷であったことだろう。指揮通信に関しては、これらの艦隊内部では正常であり、地球連邦軍艦隊首脳は、基本的に艦隊司令長官の選出と壊滅した第1大隊の残存艦の編入・再編だけを行えばよかったからだ。従来の軍事常識に従えば、戦力の30パーセントを失ったなら、「星一号作戦」は中止されるはずだった。しかし、地球連邦軍艦隊首脳は作戦の続行を決定した。この時点でソーラ・レイ・システムの性能について地球連邦軍は十分な情報を有していなかったが、再照射の可能性は低いと判断したのである。

もしもそれが十分に信頼性の高い兵器であれば、ソロモン攻略戦にすでに使用されていたはずであり、それがこの時点で使用されたというのは、試作兵器の域を出ないものと考えたのだ。また、宇宙要塞ア・バオア・クーに艦隊が肉薄し、ジオン公国軍艦隊との乱戦となれば、同士討ちを覚悟しない限りこの兵器は使えないという読みもあつた。

12月31日における地球連邦軍艦隊の戦力はいくつか説があるが、もっとも有力なものを紹介すれば戦艦18隻、巡洋艦98隻、輸送艦84隻、さらにMSが4800機といわれる。なおこのMSの数はRGM-79ジムおよびモビルポッドRB-79ボールの両方を含めた数である。

再編を終えた地球連邦軍艦隊の無傷の第2、第3大隊が、ア・バオア・クーの管制区でいうところの「Nフィールド」へ、第1大隊の残存艦隊は「Sフィールド」から侵襲した。

一方のジオン公国軍もア・バオア・クー防衛のための艦隊配置を終えていた。その戦力は一説には、戦艦4隻、ドロス級空母2隻、巡洋艦41隻、MS3600機といわれている。艦隊戦力としては依然として地球連邦軍艦隊よりも劣勢であるが、彼らの後方には宇宙要塞ア・バオア・クーがあり、この時点で戦艦の勝敗は戦力だけでは必ずしも判断できなかった。

陥落、そしてザビ家の崩壊

ア・バオア・クーでの戦端は12月31日8時10分に、Nフィールドより地球連邦軍側からの攻撃で開かれた。彼らの戦術は、ソロモン攻略戦の時と同様であった。まず突撃艇などが前進し、ビーム撓乱を展開、本隊が接近するものであった。

しかし、ジオン公国軍はすでにソロモン戦の失敗から学んでいた。彼らはミサイル砲台を増設し、突撃艇を撃破、連邦軍のビーム撓乱の展開は失敗する。このため8時40分、地球連邦軍はMS隊の投入を決定、MSによって砲台を破壊することを余儀なくされた。

ここでジオン公国軍は迎撃のためのMS投入は最小限とし、あくまでも要塞の火力による応戦で連邦軍戦力の消耗を図った。この時、「Nフィールド」には空母「ドロス」が、「Sフィールド」には同型艦「ドロワ」が進出し、MS隊を支える態勢を整えていた。

「Nフィールド」の戦局はジオン公国軍に有利に展開しているかに見えた。だが、ここで第1大隊の残存艦隊が「Sフィールド」に現れた。これに対してジオン公国軍は「ドロワ」からMS隊を前進させ、防衛に当たられた。

このア・バオア・クー攻防戦でのジオン公国軍の致命的問題は、艦隊の所属の

問題もあつたのだから、Nフィールド」をギレン総帥が、「Sフィールド」をキシリア少将が分担していたということだ。これでは戦力を合理的に運用することが困難であることは明らかだ。

これはザビ家内部の確執ゆえのことであるが、防衛戦の最中、この確執が最悪の形で表面化する。父親殺しを理由にキシリア少将が、ギレン総帥を場所もあるうに司令部で射殺してしまつたのである。この時、司令部にいたトワニング准将がギレン総帥の「名譽の戦死」を宣言、キシリア・ザビ少将が指揮を継承する旨が全軍に伝えられた。9時25分のことである。そしてその15分後、「Nフィールド」を支えていた空母「ドロワ」が沈没する。

表面的に、ギレン総帥死後の指揮権継承は円滑に行なわれたように見えた。しかし、もっとも安全な要塞内部での「名譽の戦死」という不自然な宣言から、ザビ家の確執を知るジオン公国軍の幹部らが真相を読み取るのは容易なことであった。そしてベテランの軍人たちが戦意を喪失するものもまた自然なことであった。一部の艦隊は、この状況に戦線を離脱したともなわれている。多くの地球連邦軍将兵からも、この時点からジオン公国軍側の抵抗が弱まったという証言が多く残されている。

やがて10時10分に「Sフィールド」の空母「ドロワ」の沈没によるア・バオア

クー防衛線の崩壊は明らかになる。地球連邦軍のMS隊はついにア・バオア・クー本体に到達することに成功、一部では要塞内部で激しい白兵戦が展開されたが、要塞内に連邦軍の侵入を許した時点でア・バオア・クー攻防戦の結果——公国軍の敗北——は明白だった。

戦局の不利を見てキシリア・ザビ少将はザンジバル級巡洋艦で脱出を試みるものの失敗し、12時50分、艦ともども戦死を遂げる。そしてその直後に要塞そのものの機能も停止した。

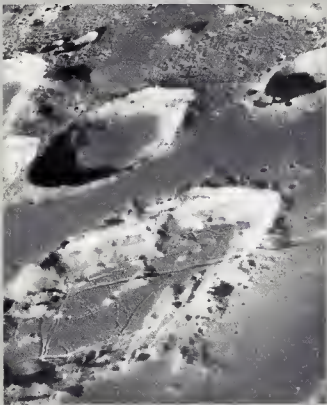
終戦と戦後の課題

宇宙世紀0079年12月31日、宇宙要塞ア・バオア・クーに見切りをつけ、グナダへ脱出しようとしたキシリア・ザビ少将は、乗艦ともども戦死した。これによりザビ家の人間は赤ん坊であったミネバ・ザビをのぞいて、全員が戦死したこととなった。

指揮系統を完全に失つた宇宙要塞ア・バオア・クーは陥落した。これは単に要塞の陥落というだけではなく、ザビ家の滅亡にともなうジオン公国の崩壊をも意味していた。地球連邦軍の作戦目的はこの時点で達成された。

最終防衛ラインと考えられていた宇宙要塞ア・バオア・クーの陥落と、ザビ家崩壊の報せから、ジオン公国のタルシア

◎DETAILS in HISTORY—終戦とグラナダ条約



この戦争で地球とコロニーは著しく荒廃したが、戦火を免れた月面都市群は戦後さらに経済発展を遂げ、しだいに地球連全体に大きな影響力を持つようになる。

ア・バオア・クーの陥落と公国を専断していたザビ家一党の死亡により、ジオン公国首相ダルシア・バハロは即座に公国制を廃止し、共和制国家へと体制変更を行なった。戦争の責任をすべてザビ家に転嫁することでサイド3の独立を勝ち取ろうとした見事な戦略である。

そして、月面のアンマン市での予備交渉を経て、同じ月面のグラナダ市で締結された終戦協定では、
「サイド3の共和国としての存続」
「戦争責任の不問」
「共和国の最小限の軍備保有」

以上のおもな3つの条項を地球連邦に認めさせた。
一方的に攻撃を受け、大きな被害を受けた地球連邦であったが、戦勝の果実は思ったよりも少なかった。それに対してかつてのジオン公国＝サイド3はかろうじて戦争目的を達成したといえるのである。

しかし、国家として独立を果たしたとはいっても共和国内には地球連邦軍が進駐し、さらに連邦軍内部でも地球優先主義のディターンズが躍進するなど、スペースノイドに対する締め付けは厳しいものとなってゆく。これは公国軍が終戦に行なった大量殺戮によって人類の絶対数が減ったため、人類は必ずしも宇宙に移住する必要がなくなったためである。このことを考えれば、一年戦争は人類が宇宙へ進出し、大きく広がる時期を数百年遅らせたともいえる。

この時の終戦協定は締結された場所から「グラナダ条約」とも呼ばれる。その内容の大きなものは、地球連邦の一部としてのジオン共和国の承認、地球連邦・ジオン公国双方の戦争責任の免責、そしてジオン共和国の軍備制限などがあつた。

この条約で確かに戦争は終わりを告げたように見える。だが遡って考えたら、一年戦争＝公国の独立戦争が始まった背景には、宇宙世紀0067年にジオン・ダイクンらが進出したコロニー自治権整備法案が破棄されたところにある。コロニー自治権整備法案が地球連邦議会で承認されていたならば、おそらく公国の独立戦争はなかったであろう。

だが法案は認められず、それによりザビ家の独裁ははじまり、戦争が起きた。そしてザビ家は崩壊し、ジオン公国は消滅したものの、皮肉にもサイド3は地球連邦の一部としての「ジオン共和国」の

「バハロを首班とする内閣は共和国復活を決議する。」
そして12月31日18時、共和国はサイド6を介して地球連邦政府に対して終戦協定の締結を打診。翌宇宙世紀0080年1月1日、ジオン共和国と地球連邦政府との間に終戦協定が締結された。

つまりジオン公国が始めた戦争をジオン共和国が終わらせたわけであり、それは地球連邦政府やそれ以上に地球連邦軍が望んだ結末でもあった。

この時の終戦協定は締結された場所から「グラナダ条約」とも呼ばれる。その内容の大きなものは、地球連邦の一部としてのジオン共和国の承認、地球連邦・ジオン公国双方の戦争責任の免責、そしてジオン共和国の軍備制限などがあつた。

この条約で確かに戦争は終わりを告げたように見える。だが遡って考えたら、一年戦争＝公国の独立戦争が始まった背景には、宇宙世紀0067年にジオン・ダイクンらが進出したコロニー自治権整備法案が破棄されたところにある。コロニー自治権整備法案が地球連邦議会で承認されていたならば、おそらく公国の独立戦争はなかったであろう。

だが法案は認められず、それによりザビ家の独裁ははじまり、戦争が起きた。そしてザビ家は崩壊し、ジオン公国は消滅したものの、皮肉にもサイド3は地球連邦の一部としての「ジオン共和国」の

「バハロを首班とする内閣は共和国復活を決議する。」
そして12月31日18時、共和国はサイド6を介して地球連邦政府に対して終戦協定の締結を打診。翌宇宙世紀0080年1月1日、ジオン共和国と地球連邦政府との間に終戦協定が締結された。

つまりジオン公国が始めた戦争をジオン共和国が終わらせたわけであり、それは地球連邦政府やそれ以上に地球連邦軍が望んだ結末でもあった。

この時の終戦協定は締結された場所から「グラナダ条約」とも呼ばれる。その内容の大きなものは、地球連邦の一部としてのジオン共和国の承認、地球連邦・ジオン公国双方の戦争責任の免責、そしてジオン共和国の軍備制限などがあつた。

この条約で確かに戦争は終わりを告げたように見える。だが遡って考えたら、一年戦争＝公国の独立戦争が始まった背景には、宇宙世紀0067年にジオン・ダイクンらが進出したコロニー自治権整備法案が破棄されたところにある。コロニー自治権整備法案が地球連邦議会で承認されていたならば、おそらく公国の独立戦争はなかったであろう。

だが法案は認められず、それによりザビ家の独裁ははじまり、戦争が起きた。そしてザビ家は崩壊し、ジオン公国は消滅したものの、皮肉にもサイド3は地球連邦の一部としての「ジオン共和国」の

承認を勝ち取ることができた。

地球連邦軍の戦争目的はザビ家の崩壊とジオン公国という体制の解体にあり、それは達成できたものの、スペース・コロニーの自治は認めないという地球連邦政府の本来の方針は達成されなかったことになる。

そもそも戦争に勝利したとはいえ、開戦時のスペース・コロニー落下による地球規模の大災害と市民生活の崩壊について、ほとんど問題は解決していない。戦争が終ったとしても、地球連邦はその体制維持のために、戦時同様の地球連邦軍主体の統治を続けねばならなかった。ジオン公国崩壊後も公国軍の中には降伏をよしとせず、抵抗を続けようとした勢力が少なからずあつた。最大のジオン公国軍残党は、小惑星帯のアクシズに向かった一群であったが、ほかにも「デラーズ・フリート」や、地球に残留した部隊などその勢力は破棄した地球連邦にとつて無視できるものではなかった。また地球連邦内部においても0085年以降にティターンズとエウゴの勢力争いが起こるなど、「グラナダ条約」は決して平和を約束したものでなかった。

一年戦争において両軍が大量殺戮をその戦術として採用し、地球連邦政府の弱体化をまねいたことは、以後の人類社会を100年近くにもわたる戦乱の時代へと導く結果となったのである。

■

強力な対地・対空攻撃力を持つMSM-07は、上陸地点付近の海中・海上を航行しつつ、上陸部隊の火力支援にあたる。



MSM-07 ズゴック

Z'GOK

●全高/18.4m ●重量/65.1t ●ジェネレーター出力/2,480kw ●スラスター推力/83,000kg ●装甲主材/チタン・セラミック複合材 ●主兵装/胸部6連装ミサイル砲、腕部メガ粒子砲×2

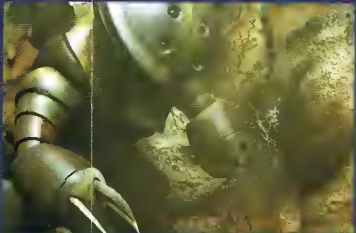
一年戦争中の代表的水陸両用MSであるMSM-07ズゴックは、もともとMSM-03ゴッグの総合機であった。その開発スタートはMSM-03と同時に、またMSM-04アッガイよりも先行していたが、開発に手間取るうちにMSM-04のほうが先に制式MSとして採用されたため、結果的に本機は「07」という大きな型式番号が付与されることになった。設計値どおりに完成すれば、ジオン公国軍水陸両用MSの本命としてすぐさま実戦投入されるべきものであったが、生産工程の複雑さからコストは膨らみ、高性能であるのは明白ながら量産化への道は遠かったのである。MSM-03でも採用されたテレスコピック式の腕部に伸縮・駆動機構だけでなく、高収束率のメガ粒子砲を装備するための高出力エネルギー伝達経路を構築することが、試作完成を遅らせた大きな要因のひとつであったようだ。このような紆余曲折を経て完成したMSM-07は期待どおりの性能を示した。水中/水上航行性能は言うに及ばず、苦味の末に装備成った腕部メガ粒子砲は水上からの飛行目標の撃墜さえ可能とされた。また、強襲揚陸任務において使用されることを重視したために陸上用スラスターを装備、同時期の水陸両用MSよりもはるかに高い陸上機動性を備えていた。しかし、このような高性能を誇っていた反面、高コストであることに加えて、整備性、そして操縦特性に難があったとされる。

MSM-04 アッガイ

ACGUY

●全高/19.2m ●重量/91.6t ●ジェネレーター出力/1,870kw ●スラスター推力/109,600kg ●装甲主材/超硬スチール合金 ●主兵装/胸部バルカン砲×4、メガ粒子砲(右腕)、6連装ミサイルランチャー(左腕)

先に開発されたMSM-03ゴッグ、MSM-07ズゴックの仕様は、地球降下直後の海洋戦艦上の錯乱もあって、多用途性を重視した、いささか凝りすぎたものであった。そのため、その生産・運用には莫大なコストが発生し、実戦配備に支障を来すことが多かった。本機、MSM-04アッガイは公国軍海洋部隊における水陸両用MSの定数を満たすため、できる限り低コストで生産・運用を行なえることを第一の目的とした機体で、先行機種に運用実績を検討したうえで必要最低限の仕様のもとに設計されている。まず、ジェネレーターは既存のMS-06と同等規格のものを2基使用することとし、さらに胴体部分の可動部を省略、耐圧構造部材の点数を大幅に節減、設計・生産の効率化をめざした。また、特に複雑な製造工程が必要となる伸縮式の腕部内蔵のメガ粒子砲は、ジェネレーター出力の眼界もあって右腕のみとなったことも低コスト化に大きく寄与した。さらに本機は、水陸両用MSとしては比較的低出力のジェネレーターを装備したことで排熱量の低減が可能となった。この低排熱という特徴は機体表面に電磁波吸収材を塗布する処理と組み合わせられ、本機に高いステルス性を与えることとなった。隠密性が要求される特殊任務に連した本機は、史上初めてジャブロー潜入に成功した「マッド・アングラー隊」などに支給され、相應の成果を上げたことが知られている。



地球連邦軍の海岸砲台は保護任務につく
MSM G7のメガ粒子砲攻撃ですでに破壊さ
せられた。海岸に上陸した2機のMSM-Q4
は強力な爪（クロー）を忽然と繰り出し、対
MS用バリケードを破壊してゆく。

"RAIDERS"
from the sea

制圧、
上陸、
そして破壊

MS OPERATION

M S の 運 用 例

#3 水陸両用MSによる港湾の襲撃

北アイルランド、ベルファストの海岸。霧の彼方には、焼けただれ、破壊された砲台が点々と見える。移動する赤い光点がふたつ。やがて巨大な人型が霧の中から現れた。ジオン公国軍海洋部隊の水陸両用MSの上陸である。行く手を阻む高さ18メートルはあろうかというバリケードに対して、2機のMSはおもむろにその「爪」を開いた。

●Text : Takaharu HIGUCHI × Modelling : Atsuo TOKUTOMI

海から来た侵入者

「オデッサ作戦」によって欧州は地球連邦のものとなった。だが海洋の多くの部分はいまだジオン公国軍のものであった0078年11月末……

2機のMSM-04アッガイは、着底するとゆっくりと姿を潜めた。航法用コンピュータは、モニタに露頭まであと5歩と表示した。

援護任務のMSM-07ズゴックは4分30秒前に別れたきり、センサーからも姿を消した。つまり、作戦はここまでは順調だということだ。

5歩歩き、波を立てないようにゆっくりと海面から頭を出す。海岸にはミストがかかり、上空からの視認は困難である。

上陸海岸には対MS用のバリケードが設置されていた。地球

連邦は、この障害を処理するため足留めされた敵MSを海岸砲台からの射撃で撃破するつもりなのだ。戦術の基本に忠実な「火力と障害の一致」。

だが――

左、そして右で爆発の閃光が見えた。

支援のMSM-07がその強力なメガ粒子砲で、海岸を側射する対防砲台を破壊したのである。

「ヒュードラ2、こちらヒュードラ1。電波管制解除。いくぞ！」

2機のMSM-04は、ズングリした可愛いスタイルからは想像もできないほどの機敏性を見せ、コンクリートブロックに飛び乗ると、「爪」でフェンスを切り裂き、海岸を駆け上り始めた。めざすは尾根の向こうにある港湾施設。そこを破壊し、地球連邦軍の海上補給路の根本を締め上げるのだ。

水陸両用MS小隊による港湾襲撃作戦が今、開始されたのだ。

RGM-79 ジム

GM

●頭頂高/18.0m ●重量/41.2t ●ジェネレーター出力/1,250kw ●スラスター推力/55,500kg ●装甲主材/チタン系合金 ●主兵装/頭部/バルカン砲×2、ビーム・スプレーガン、ビーム・サーベル、ビーム・ライフル、ハイパー・バズーカ

量産化したMSを基幹とした戦術体系構築をめざし、0079年4月1日から開始された地球連邦軍の「V作戦」は一年戦争末期、RGM-79ジムによって編成された大規模なMS部隊に結実したが、その内実については否定的な意見も少なくない。MSの実戦配備が予想以上に急がれることとなったため、計画全体の進行がなかなか破綻し、戦争末期のMS部隊の編制・運用は、本来の想定からすれば効率のとは言いえないものになったのである。計画の破綻は、MSの生産面においてRGM-79の著しい品質低下として表れた。実戦配備機は多くは、切迫するスケジュールと厳しい低コスト化要求の影響から定格性能を大幅に引き下げて量産されたため、設計上の性能を発揮できず、耐久性にも欠ける「粗悪品」となってしまった。幸い設計段階から各部パーツは周到にコンポーネント化されていたため、前線での整備に致命的な混乱が起ることはなかったが、実際の運用にあたって少なからぬロスが生じたことは否定できない。しかし、RX-78シリーズの基本設計を踏襲して開発された「本来の」RGM-79はきわめて優れた対MS格闘性能と汎用性を持っており、先行量産型であっても調整しだいで、公国軍MSと互角の近接格闘戦をこなすことができた。また、多くが戦闘機パイロット上がりである連邦軍の選定MSパイロットでも複雑なMSの機動を行なうことができる高度な機体制御性能は、特に再評価に値する点であろう。



MS-09R リック・ドム

RICK-DOM

●頭頂高/18.6m ●重量/43.8t ●ジェネレーター出力/1,199kw ●スラスター推力/53,000kg ●装甲主材/超硬スチール合金 ●主兵装/ジャイアント・バズ、ヒート・サーベル、拡散ビーム砲

戦争中盤、ジオン公国軍は陸戦用MSとして開発され、地上各戦線で好結果を残していたMS-09ドムを宇宙戦仕様へ改修する計画を承認した。改修計画案は宇宙攻撃軍司令ダズル・ザビ中将が提出したとされ、その提案の趣旨は以下のようなものであったという。「宇宙空間において、限られた推進剤で長時間の戦闘を行なうには、ある程度以上の投量が必要である。しかし戦争前半に多くのMSパイロットが失われ、パイロットの平均的投量が急激に低下、以前同様に戦闘を行なうことが困難な状況に陥った。これを補うには、MS-06FザクⅡよりもプロペラントに余裕のある機体を可能な限りすみやかに開発・配備する必要がある。MS-09の熱核ハイブリッド・エンジンを空戦戦闘用熱核ロケット方式へと改修すれば、従来の主推進剤に化学燃料を使用するMSより戦闘可能時間を稼げるはず……」。改修機の開発はMS-06RD-4による脚部収納型熱核ロケット・エンジンのテストを経て、一説ではわずか2か月で試作が完了したという。公国軍はここにMS-06Fを上回る機動性を持つ宇宙戦用MSを得たが、MS-09に宇宙用各種装備を追加搭載した構造的負担により、それほどの燃費の向上は実現しなかった。また、ビーム兵器の本格的運用も不可能であったため、対MS戦闘能力は限定的なものに留まった。しかしその総合的なバランスの良さは当時の公国軍パイロットに好まれ、各拠点へ配備されたMS-09Rは、戦争後半における公国軍の貴重な宇宙用主力MSとなったのである。





ムサイ級輸送艦に搭載MS-D9リック・ドムの新軍
をからうじてかりしたRGM-79ジム（オレンジ3）。シ
ズからもビーム・サーベルを抜き、もっとも激しく、機
体は機動が必死とされる前線との戦いに参る。

MS
VS.
MS
with swords

生まれながらの“剣士”

「……部隊ハ空間座標90453367ニ於イテ、「ムサイ」線經過3
隻カラ成ル敵明成部隊ヲ発見。コレヲ撃破セントス。12ツキ15
ヒ03:46。……」

マゼラン級戦艦2隻、サラミス級巡洋艦2隻から発進した第一次
攻撃隊8機のMS（RGM-79ジム6機、RB-79ボール2機）は、
首尾よく敵艦直上に到達した。公国艦は連邦艦の動向に気を取ら
れて、攻撃隊を捕捉しそこねたらしい。

だが地球連邦軍MS隊は、絶好の位置を占めた興奮から軍威が
おろそかになり、敵の直掩MSに瞬く間に3機が壊れた。そして
敵MSの射撃を回避し続けるうちに、彼我のMS隊の間合いは急速
に詰まりつつあった。

ムサイへの射撃姿勢に入っていたジム（コールサイン・オレン

ジ3）が、シールドを放り投げながら、横殴りに払われたMS-
09Rリック・ドムのビート・サーベルをかわすのと、ビーム・サ
ーベルを抜き放つのは同時だった。

剣を振った勢いで体の崩れたリック・ドムめがけ、〈オレンジ3〉は
ビーム・サーベルを叩きつける。が、これはドムに受けられてしま
う。押し合いから戦いの流れが変わり、両者は、一瞬体を離す。

その刹那。

〈オレンジ3〉の振るったビーム・サーベルが、ドムの腰部に深
く切り込んだ。

“汎用”よりも“汎用”と呼ばれるジム。そしてそれに搭載する
新人パイロット。だが、その柔軟性と俊敏性は、公国軍の予想以
上だった。地球連邦軍のMSはもともと対MS用MSであり、パイ
ロットは対MS戦術の訓練を積んでいた。連邦軍MS乗りは、たと
え未熟者であっても生まれながらの剣士だった。この小さな戦
いはそれを証明したのである。

MS OPERATION

M S の 運 用 例

#4 宇宙空間における超近接戦闘 【サーベル系兵装の使用】

突如死角から敵弾が飛来する。とっさの視認。大仰なスラスターを装備
した“スカート付き”MS-09Rの部隊だ。一瞬にして火を噴く数機。敵
機との距離はまたたくまに縮まった。すでにビーム・スプレーガンの照
準をリセットする余裕はない。敵機の剣がコクピットをがすめる……。

◎Text: Takaharu HISUCHI × Modeling: Ryosuke TAKAGI



Weapons, Equipments

兵器と軍装(下)

「V作戦」の実施によって、ようやくMSの本格運用に目処をつけた地球連邦軍は来るべきジオン公国本国への進攻に向けて、急ピッチで戦備を整え始める。

地球連邦軍が新たに手にすることとなった兵器体系。

それは公国軍のアドバンテージであったMS戦力を粉碎し、

さらに戦後の地球圏の兵器産業とテクノロジーの進化を示唆するものでもあった。

MS OPERATION

M S の 運 用 例

#3 水陸両用MSによる 港湾の襲撃【詳細解説】

ジオン公国軍海洋部隊の主任務である地球連邦軍の海上連絡線破壊戦において行なわれる「港湾の襲撃・破壊」という古典的な特殊作戦。水陸両用MSによって可能になったこの特殊作戦の成立の経緯と、その実行に際しての基本概念とはどのようなものであったのか。

●Text: Takaharu HIGUCHI × Modelling: Atsuo TOKUTOMI

ジオン公国軍海洋部隊の任務は、まずもって地球連邦軍の海上連絡線、すなわち補給の妨害であった。これに使用されたのが潜水艦隊である。そして潜水艦の隠密行動能力にプラスに働いたのが、いうまでもなくミノフスキー粒子であった。これにより潜水艦は天候・気象の条件さえ許せば浮上航行さえ行なえたのである。だがその一方で、ミノフスキー粒子は公国軍の目を塞ぐことにもなった。連邦軍船団は、隻数の少ない公国軍潜水艦の警戒ラインをたびたびすり抜けた。

このように戦力の劣勢ゆえに有効な戦いを行えない公国軍潜水艦隊にとって、水陸両用MSは重要であった。なぜなら、MSによって港湾を襲撃し、港湾施設という流通インフラを破壊してしまえば、洋上を奔命に搜索して船団を撃滅するよりも効率的にかつ、長期にわたり連邦軍の補給を麻痺させることができるからだ。そのような観点から実施されたのが水陸両用MSによる港湾襲撃・破壊作戦であった。もちろん重要な港湾は厳重に防衛されている。だが、水中・陸上両方に高い戦闘能力をもつ水陸両用MSをもってすれば、連邦軍の防衛を突破することは不可能ではなかった。特にその機動力は、上陸地点を選ぶところがない。

港湾襲撃という古典的な特殊作戦は、水陸両用MSの登場によって通商破壊戦の新しい戦術となったのである。

MS OPERATION

M S の 運 用 例

#4 宇宙空間における超近接戦闘 [サーベル系兵装の使用][詳細解説]

宇宙世紀の戦場におけるミノフスキー粒子の存在は、
あたかも人類史を巻き戻すかのように、
はるか昔に絶えたと思われた剣による白兵戦を甦らせた。
そしてこの古来の戦闘様式は、宇宙空間という特殊な場所と
ビーム・サーベルという兵器を得て、新たな発展を遂げることとなる。

●Text: Takaharu HIGUCHI × Modelling: Ryosuke TAKAGI

ビーム・サーベルの「切り結び」について

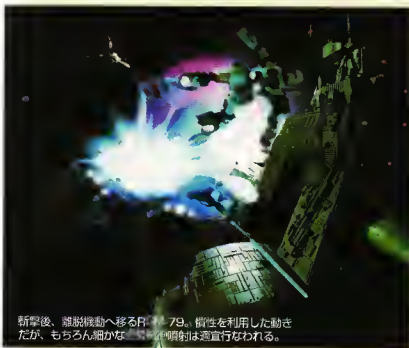
ビーム・サーベル(非実体)とヒート・サーベル(実体)は切り結ぶことができない。エネルギーCAPによって蓄えられた高エネルギーのミノフスキー粒子を、フィールドの形成で収束させて刃剣様の形状にしたビーム・サーベルの「刃」が、大電流で発熱するヒート系兵器と接近すると、フィールドと電磁力の間に強い反発力が生じ、まるで「切り結んでいる」かのような作用が引き起こされるのである。

ジオン公国軍は次世代MSで使用するヒート系の兵器を、新撃または剣突用の重要な兵器と位置づけた。予想される対MS戦闘では、超至近距離での戦闘が多発すると想定されたからだ。このため、公国軍は、ヒート剣(MS-07系列)、ヒート・サーベル(MS-09系列)を制式装備とした。

とはいえ、これらの「刃」は、その使用がかなり困難であった。なぜなら、新撃力を高めるためには高速でそれを振り回さなければならず、またヒート剣の場合、切断のために刃の部分を常に対象に直角となるように当てねばならないからだ。つまり、安定した姿勢で腕を高速で振るとともに、MS-07の場合はさらに刃角の微細なコントロール(剣道でいう「手の内」)までが必要とされたのだ。それゆえ、高度なソフトウェアの開発と専門的な教育が必須のものとなった。

以上の視点で見た場合、地球連邦軍のビーム・サーベルは「奇跡の名刀」といった。これはおよそどのような姿勢・力加減でも、相手に叩き付けられは斬れてしまうからである。加えて、連邦MSパイロットは最初から対MS戦闘の訓練を積んでいたし、そのプログラムにはRX-78シリーズが収集した実戦データをフィードバックすることもできた。地球連邦軍MSは、この分野では公国軍MSに対して明らかに有利だったのである。

●対MS剣術(宇宙空間)の基本機動



実戦的「MS剣術」は いかにして行なわれるか？

ビーム・サーベルを使用した「剣術」は、はるかな昔に亡んでしまった戦技である。サーベル（湾曲した長刀）を使用した片手軍刀術がその基本となっている。この戦技で難しかったのは、宇宙空間における機体制御プログラムの開発であった。

上のイラストは、地球連邦軍MSのビーム・サーベル使用時の基本機動である。実際の戦場では、一瞬の間に彼我がすれ違うか、その場で数合斬り結び。しかしこの基本機動では、あくまで基本的な動きを演練するためのものなので、同一の敵に対して、方向を変えた攻撃を加えるものとなっている。

注意すべきは、AMBAC機動の応用で、機体にかかる慣性モーメントを次の動きにうまく繋げている点、さらに戦場における剣術は、一対一の戦いではないことを重視し、攻撃後の離脱（回避）機動までもが一連の動きとなっている点である。

また、サーベルを素早く抜くことも重視しており、さらに離脱 [2]、[3] のイラストにあるように、いったん抜いたサーベルは、背後に隠すように持ち、間合いをなるべく計らせないようにしているのがわかる。いかにも実戦的な刀術であるといえよう。

MS/MA
In ONE YEAR WAR

一年戦争のMS/MA

●Illustration: Tomoaki OKAQA × Text: Hajime OSATO

[RX-78-2以外の
“ガンダム”タイプMS]

地球連邦軍のMS研究開発計画は「RX計画」、次いで「V作戦」と推し進められ、ついに公国軍MSの性能を凌駕するRX-78-2ガンダムへと結実し、これは戦争末期にいくつかの先進的なバリエーションをも生むに至った。しかし、一刻も早い実戦配備が求められていた制式量産機の生産計画は、必ずしもスムーズには進んでいなかった。このため、試作機であったRX-78直系の機体を暫定的に量産化し、実戦投入するという措置もとられたのである。

RX-79[G] 陸戦型ガンダム

GUNDAM GROUND TYPE with 180mm Cannon

●頭頂高/18.0m ●重量/52.8t ●ジェネレーター出力/1,350kw ●スラスター推力/52,000kg ●装甲主材/ルナチタニウム合金 ●主兵装/頭部バルカン砲×2、胸部マルチランチャー、ビーム・サーベル×2、シールド、100mmマシンガン、180mm大型砲、ビーム・ライフル、ネットガン、ロケット・ランチャー、ミサイル・ランチャー、ロングレンジ・ビーム・ライフル

戦場の中心が地球上へと推移し、ジオン公国軍が地上戦に特化したMSを導入する一方で、決定的な対抗手段を持たなかった地球連邦軍は対MS戦闘に有効な自主開発MSの大量導入を急いでいた。試作機としてのガンダム（RX-78シリーズ）では各コンポーネントは厳しく品質管理されており、戦時下とは思えない“贅沢”な製造方法をとっていた。そのため、多数の部品が検品に不合格で余剰することとなった。そこで、RX-78への要求水準は満たさないまでも使用に充分耐えうるコンポーネント、あるいはユニットを用いて“ノックダウン仕様のガンダム”として生産されたものが「陸戦型ガンダム」と通称されるRX-79[G]であった。宇宙用の装備を廃し、生産を複雑にするコア・ブロック・システムもオミット、本来の主力MSとして準備されていたRGM-79ジムの部品までも導入して完成された。ストップギャップに過ぎないMSではあるが、主力兵器に旧式の戦車しか持たなかった地球連邦陸軍にとって、期待以上の効果を得たMSである。



[量産型主力MS ジムの開発展開と運用]

地球連邦軍のRGM-79ジムは、RX-78ガンダムの基本設計を流用した機体であるが、実際には実戦運用試験機として製造されたRX-78とは一線を画するものと考えたほうがよいだろう。反攻を目論んで量産化を急いだこともあり、本来持つべきポテンシャルが犠牲にされたのだ。しかし、生産の効率化をめざして当初から導入された機体各部のコンポーネント化は、その後の発展性と融通性を高め、連邦軍MSの中核として戦後に至るまで多用された。

ILLUSTRATED MANUALS
MS/MA
In ONE YEAR WAR
一年戦争のMS/MA

RGM-79[G] 陸戦型ジム

GM GROUND TYPE with 100mm Machine gun

●頭頂高/18.0m ●重量/53.8t ●ジェネレーター出力/1150kw ●スラスター推力/49,000kg ●装甲主材/ルナ・チタニウム合金 ●主兵装/ビーム・サーベル×2、100mmマシンガン、ロケット・ランチャー、ミサイル・ランチャー

地球連邦軍がMSの本格量産に先だって、限定的に生産したとされるのが本機である。これはRX-78シリーズの余剰パーツを基に生産されたRX-79[G]陸戦型ガンダムの数量不足を補う目的で生産が決定されたもので、一年戦争後半に大量投入されたRGM-79ジムとは異なった系列の機体であると考えたほうがよい。高スペックの試作機、RX-78のノックダウン仕様であったRX-79[G]と同様の生産ラインで製造されたRGM-79[G]は、本来の量産機RGM-79に比べれば高価な機体といえる。ルナ・チタニウム合金を装甲主材としている点からもそれはうかがえるだろう。しかしRX-79[G]を応急的に簡易化したようなコンセプトは、当時の地球連邦軍の混乱ぶりの表出でもあった。

RGM-79GS

ジム・コマンド 宇宙戦仕様

GM COMMAND SPACE TYPE with Beam gun

●頭頂高/18.0m ●重量/44.6t ●ジェネレーター出力/1,390kw ●スラスター推力/74,000kg ●装甲主材/チタン・セラミック複合材 ●主兵装/頭部バズーカ砲×2、ビーム・サーベル×2、ビーム・ガン、シールド

MSの大量投入を急いだ地球連邦軍は、本来の性能を犠牲にしても数を求める生産体制を敷いた。そして完成したRGM-79ジムの先行量産型は“粗悪品”というレッテルを貼られることになったが、設計どおりのスペックで運れて完成したRGM-79ジム後期量産型は、決して駄作ではなかった。RGM-79Gの分類記号を附したジム・コマンドはその派生型であり、おもにスペース・コロニー内で運用する、拠点防衛用の機体として配備された。同じ機体をコロニー周辺の宇宙空間で使用するために改裝したものが図版のRGM-79GSであるが、その外観上の差異はバックパックのみである。潜在的なスペックは高く、汎用性の高い機体であった。



兵器と軍装 Weapons, Equipments

RGC-80 ジム・キャノン

GM CANNON with Beam spray gun

●頭頂高/18.0m (異説17.8m) ●重量/49.9t ●ジェネレーター出力/976kw ●スラスター推力/63,500kg ●装甲主材/チタン系合金 ●主兵装/頭部バルカン砲×2、キャノン砲、ビーム・ライフル、シールド

「中距離支援用MS」であるRX-77ガンキャノンは二足歩行する戦車という外形を有しており、これはRX-75ガンタンクの発展型と解釈できる。RX-77-2から派生してRX-77Dガンキャノン量産型という機体が生産されているが、中距離支援MSとして本格量産をめざしたものが、左図版のRGC-80ジム・キャノンである。本来ならば、兵装交換が容易なプラットフォームとして「腕」を使用できるというのがMSの利点のひとつであったはずだが、地球連邦軍は戦術上の要求からこのように固定兵装装備の機体を量産したのである。ベース機はRGM-79ジムで、コア・ファイターはなしがコア・ブロック収納空槽にコックピット・ブロックを配する構造をはじめ、大部分がRGM-79と共通である。これによって、ジムからジム・キャノンへの改造は容易に行なえた。

RB-79ボール BALL

●全高/12.8m ●重量/17.2t ●ジェネレーター出力/400kw ●スラスター推力/不明 ●装甲主材/不明 ●主兵装/キャノン砲

RGM-79よりもさらに簡易・安価で大量に製造できる、船外活動用作業ロボットを思わせる外観の宇宙用兵器である。戦争後半において、RGM-79の中・長距離支援に使用された。原型機はRX計画の一環として試作された「RX-76」とされる。この時の試作計画は、人型MSを主流とした開発計画の推移にともなって事実上棄却されていたが、大規模反攻作戦立案とともに再浮上することになった。動力に熱核反応炉を使用していないため兵器の搭載はできず、実体弾キャノン砲が唯一の武装となる。派生型として砲を2門としたRB-79K、戦後も運用されたRB-79 typeCなども存在する。

前

ページで紹介した「アレックス」など、卓越した技量のパイロット（ニュータイプ能力者向けに発展を始めたRX-78シリーズはさておき、地球連邦軍は通常パイロット向けにRX-78をスペックダウンした「ジム」系列MSの量産化を急いだ。

「ジム」の名を持つ機体が最初に量産・実戦配備されたのはRGM-79「G」陸戦型ジムであるが、これは、先行して量産化されたRX-79「G」（74ページ）の配備数を補うために、その生産ラインを流用してなかば応急的に量産されたもので、単純に「ジム」系列とは断れないMSである。この機体はRGM-79量産型に向けたデータ収集の役割も担ったとされる。

その後本格量産に入ったRGM-79ジムは、ジャブローで生産された「先行量産型・前期型」、寧ろ後のキャリフォルニア・ベースで生産された「先行量産型・後期型」、そして「後期生産型」の3種に大別される。このうち戦争末期に大量投入された先行量産型・後期型は、周知のように「ブロックオフ型」とでもいうべき低ボテンシャルの機体であった。

それに対して生産体制が充実したものの後期生産型はRGM-79本来の性能を発揮し、戦後にも至る派生型のベースとなったが、戦中にも少数が実戦配備されるだけに終わった。

[公国軍次期主力MSの開発]

地球連邦軍試作MSの登場は、ジオン公国軍に新型主力MSの開発を急がせることになった。戦争後半の戦局悪化とともに、工業生産環境にも深刻な打撃を受けた公国が、かろうじて新型主力機の生産を行なうことができたのは、以前より実施されていた「統合整備計画」の賜物であった。MS開発に携わる全企業の主要パーツ共用化を進め、工程の省略とコスト削減、生産効率の向上を図った統合整備計画のもと生み出された新型MS群であったが、それらもジオン/公国の劣勢を挽回することはかなわなかった。

MS-14A ゲルググ

GELGOOG with Beam Life

●頭頂高/19.2m ●重量/42.1t ●ジェネレーター出力/1,440kw ●スラスター推力/61,500kg ●装甲主材/超硬スチール合金 ●主兵装/ビーム・ナギナタ、専用ビーム・ライフル、専用シールド

一年戦争末期に投入されたジオン公国軍の主力MSであり、エネルギーCAPを使用した念願の小型ビーム兵器を制式主兵装とした機体である。地球における勢力圏をほぼ失ったジオン公国軍にとって、地球連邦軍のRXシリーズを凌駕するスペックを有し、起死回生の切り札として戦力の中核をなす汎用MSの開発・生産はここに至ってようやく実現したのである。機体そのものの設計開発はさほど困難ではなかったはずだが、「統合整備計画」実施時の混乱や小型ビーム兵器の実用化遅延がネックとなっており、生産体制がなかなか整わなかったのである。高出力を維持するため熱核反応炉はMS-06ザクⅡで使われたものより大型となり、このため機体はMS-06に比べかなり大きいものとなったが、各部にスラスターを装備し、運動性の向上が図られた。ジオン公国軍MSの最高傑作と評されたが、戦局を挽回するにはすでに遅かった。

ILLUSTRATED MANUALS

MS/MA
In ONE YEAR WAR

一年戦争のMS/MA



MS-09R-2 リック・ドムⅡ

RICK-DOM ZWEI with 880mm RB-T27 Bazooka

●頭頂高/18.6m ●重量/45.6t ●ジェネレーター出力/1,219kw ●スラスター推力/110,000 kg ●装甲主材/チタン・セラミック複合材 ●主兵装/拡散ビーム砲、ヒート・サーベル、ジャイアント・バズ、ラケーテン・バズ、ザク・バズーカ、ジュッラム・ファウスト、MMP-80マシンガン、ザク・マシンガン
地上戦用に特化した機体として開発されたMS-09シリーズは、一年戦争末期には宇宙戦に投入された。MS-09リック・ドムはMS-09を宇宙空間での使用が可能となるように改裝した機体であったが、地上で見られた原型機のポテンシャルを十分に継承したとはいえなかった。そこでジオン公国軍は、同機を大幅に改設計、型式番号MS-09R-2を附して生産を行なった。機体の改修は内部機構コンポーネントのみならず、外観も生産効率向上に対応した直線、平面構成部分を多用した形状に変更された。この事実も、MS機体製造施設が当時すでに限定されつつあったことを意味する。曲面構成を多用したMS-06を大量に生産した技術を有しながら、実働しうる設備、施設はMS-14に優先権が与えられ、MS-09R-2はより生産容易な形状に変更されたと考えられる。



MS-18E ケンプファー

KAMPFER with Shot gun

●頭頂高/17.7m ●重量/43.5t ●ジェネレーター出力/1,550kw ●スラスター推力/159,000kg ●装甲主材/チタン・セラミック複合材 ●主兵装/頭部バルカン砲×2、ビーム・サーベル、専用ショットガン×2、ジャイアント・バズ×2、シュツルム・フアウスト×2、チェーン・メイン、ヒート・ホーク

一年戦争でジオン公国軍が開発、実戦投入した中でも末期の型式番号MS-18を附された機種で、当時としてはハイパフォーマンスなMSであった。この機体は「強襲用」という、それまでのジオン公国軍MSにはないカテゴリーに分類されるものである。統合整備計画が生み出したMSであり、基本フレームはMS-06ザクⅡであると考えられるが、より厳密な表現をするなら、MS-06の疑似内骨格コンポーネントを発展させて生まれた、ということになる。マッシュな外観ではあるが、1G下でも短時間の飛行が可能なるほど機体総重量は軽く仕上がっており、実体弾火器を複数携行した重武装と軽快な機動性が身上であった。なお、実戦で確認されたのはわずか1機である。

戦 争中期、地球連邦軍試作MSが有する衝撃的な高ポテンシャルが原因となり、ジオン公国軍にとってMS-06ザクⅡの後継となる主力MS開発は急務となった。連邦軍試作MSに比肩しうる「対MS用MS」を短期間で制式化に持ち込むことは難題であった。また、開戦直後から兵器開発・生産の効率化を図るため「統合整備計画」が企図されていたが、全面的な実施は難航しており、これも新型機開発の足かせとなった。

一方、統合整備計画とは別に、ザクⅡの生産現場では構造強度の確保という技術面、生産目標維持という生産経営面から、機体構成パーツのコンポーネント化が進められていた（上巻84ページ参照）。ここで培われたノウハウにより、統合整備計画は次第に進展を見せるようになる。戦争末期の公国軍において、短期間に複数の新型機が制式化されたばかりか、その大量生産さえも可能であったのは、生産体制効率化の成功による部分も大きい。しかし一方で問題は生じた。パーツ

個々の性能が最低限満たされれば、そのパーツは各種MSに使用されることになるが、機構によっては、組み上がった機体が固有の定格性能に到達しないという事態が少なからず発生した。戦争末期の公国軍では、そのような「半端な」機体さえも、そのまま実戦投入することがあったという。



YMS-15 ギャン

GYAN with Beam Saber

●頭頂高/19.9m ●重量/52.7t ●ジェネレーター出力/1,380kw ●スラスター推力/56,200kg ●装甲主材/超硬スチール合金 ●主兵装/専用ビーム・サーベル、専用シールド、ニードル・ミサイル、ハイド・ボンブ

「第二期主力MS開発計画」の要求仕様に対し、ZEONIC社の提出した機体はMS-14として制式採用されたが、これに競合する形でZIMMAD社が用意したのが本機である。結果的にMS-14の当て馬となってしまったのは、やはりビーム兵器運用能力の低下（ビーム・サーベルのみ）が不採用の一因であったようだ。唯一の試作機はマ・クベ大佐の専用MSとして知られるが、コンペティションに敗れた機体をそのまま引き渡すとは考えにくい。マ・クベ機は、機体性能を大幅に向上することはかわないまでも、駆動系のバランスなどは引き渡し前にチューンアップされていた可能性が強い。

[地球環境に特化した各種MSの展開]

地球侵攻に向け、ジオン公国軍は地球の環境に特化したMSを多種準備した。その代表的なものが、MS-06ザクを改造したMS-06M (MSM-01) 水中用ザクの試作・試験運用に端を発する水陸両用MSである。しかし急速な戦局の推移、地球侵攻後の海洋戦略の不利に加え、想定外であった「水」の影響を解決することにより手間取ったこともあり、多くの機種はその真価を発揮しないままに終わった。

ILLUSTRATED MANUALS
MS/MA
In ONE YEAR WAR
一年戦争のMS/MA

MSM-03 ゴッグ

●頭頂高/18.3m ●重量/82.4t ●ジェネレーター出力/1,740kw ●スラスター推力/121,000kg ●装甲主材/チタン・セラミック複合材 ●主兵装/腰部メガ粒子砲×2、腹部魚雷発射管×2、フリージーヤード

ジオン公国軍初の量産型水陸両用MSとして知られる。メガ粒子砲の搭載が前提であり、そのため高出力熱核反応炉を搭載可能な、タマゴ形の大なる容積を持った胴体となった。本来なら水中航行により適した形状へと設計を熟考するはずだったが、先行して試験中であったMS-06Mの性能が悪化しなかったため、見切り発率的に生産が強行された。本機の装備する水中用防衛兵器「フリージーヤード」は、もともと水中航行性能向上のため、イルカの皮膚構造を擬似的に作る「脱皮捨て可能」な外皮素材として開発されたが、対機體・非探知用材料に転用された。

MSM-03C ハイゴッグ

●頭頂高/15.4m ●重量/54.5t ●ジェネレーター出力/2,735kw ●スラスター推力/86,000kg ●装甲主材/チタン・セラミック複合材 ●主兵装/内蔵式メガ粒子砲、魚雷×4、ハンド・ミサイル・ユニット (オプション)



MSM-03の予想を下回る成果により、MSM-07ズゴッグが水陸両用MSの本命として生産が進められたが、これは生産工程が複雑で高コストであり、高性能ながらも操作の慣熟が難しいMSであった。その後、統合整備計画の本格実施とともに各種MSの設計・生産が見直しされた。その結果生まれた新世代の水陸両用MSが本機である。水中航行能力と地上戦闘能力のバランスにどう折り合いを付けるかがこの種の機体の検討課題であったが、本機において公国軍はMSM-03、07の運用で学んだ経験から地上戦闘能力の比重を高め、生産性や操縦性の向上とコスト低下を狙って旧機種を全面改設計した。技術的にはMSM-03ゴッグの系列上にはないが、戦略的な位置から「ハイゴッグ」と呼ばれた。

ジ

オン公国軍は、地球侵攻後即座に地上でのMS生産体制を整え、地上での各種用途のMS開発を開始した。地球降下後、資源が安定供給され始めたこと、チタンの利用制限が緩和され、スチール母材の一体型傾斜機能複合材の表面にチタン合金防蝕層を形成する方法も導入された。水陸両用MSにおいて、このような耐蝕コーティングは必須である。しかし、海水による酸化、浸食の影響は、スベースノイドの想像をはるかに超えており、一部のMSには接収した潜水艇等を参考に急ぎ、塗膜表面防護という手段も採用された。機体によっては古くから洋上船舶の船底に使用されていたような有機物の付着防止機能を備える特殊成分塗装も使用されていたという。

MSMの型名で知られる一連の水陸両用MSは、MS-06ザクIIを改造したMS-06M (MSM-01) から始まる。宇宙で必須な気密性は水中でも応用しうることを考えたことが、じつは容易であったことはすぐに判明した。水陸両用MS設計における問題の本質は水密性や耐圧性能ではなく、水中から出る際に機体が受ける負荷と衝撃であった。この難題の対処を迫られた開発陣は、戦争後半に至ってやっと満足すべき性能のMS-07ズゴッグを開発したが、様変わりした戦況はそれらのMSに十分な活躍の場を与えられなかった。

兵器と軍装 Weapons, Equipments

YMS-16M ザメル

XAMEL

●頭頂高/27.0m ●重量/75.0t ●ジェネレーター出力/1,080kw
スラスター推力/81,800kg ●装甲主材/超硬スチール合金 ●主兵装/
680mmカノン砲、20mmバルカン砲、6連多弾装ミサイル・ランチャー

一年戦争に公国軍が開発したMSには、人型という当初のMS開発のコンセプトから大きく逸脱するものが多数存在する。これは汎用戦闘兵器としての必然から生まれた人型デザインがもはや意味を失い、戦術・戦術への要求に応じた単能兵器として、機能のみを追求した結果生じたものである。しかし、軍上層の要求に応じる開発陣は、現実的な運用とは乖離した兵器を生み出すという事態も招いた。地上での運用を目的に試作されたMSの中でも、この機体は異形である。長距離支援を目的とし、大口径で口径長の長い実体弾採用の主砲1門を装備、熱核ジェット・エンジンによってホバー走行する。この機体を、キャンボ砲を固定武装としたMSの延長線上にあるものと捉えていいのかわかると判断は難しいところだ。本機は戦後、公国軍の残骸による運用記録が残っている。



MSM-07E ズゴックE

Z'GOCK EXPERIMENT

●頭頂高/18.4m ●重量/69.5t ●ジェネレーター出力/2,570kw ●スラスター推力/112,000kg
●装甲主材/チタン・セラミック複合材 ●主兵装/
ビーム・カノン砲×2、魚雷×6

水陸両用MSのひとつの完成形といえるMSM-07ズゴックであったが、その生産・運用にかかわる高コストがスムーズな実戦配備を阻んでいた。そこで、ほかの艦艇と同様にこの機種も統合整備計画適用対象機種となり、操縦系（コックピット）などの規格化を推進、改修を加えられることとなった。これが一年戦争末期に登場し、ごく少数が実戦投入されたMSM-07Eである。本機の場合の統合整備計画時改修は、MS-06F2型などの場合よりもさらに徹底したもので、外観の大きな変更とともに大幅な性能向上が図られた。大きな改修点としてはスラスター増設による陸上機動性の向上、そして腕部・脚部伸縮部の機構を根本的に変更し、航行時に「手足を縮めて」水溜りに対する抵抗を減らし、水中航行性能を向上させたことなどが挙げられる。加えて脚部メガ粒子砲の出力・速射性能が格段に向上しており、ここには戦争末期近くによりよく完成した公国軍のビーム兵隊小隊化技術の成果を見ることが出来る。

[空間戦闘におけるMAの運用と成果]

MSより大きな打撃力（大出力ビーム兵器）と機動性を持ち、MSとの協調作戦に対応可能な兵器……もともとはMSとの新型戦術兵器開発競争に敗れた兵器として知られるMA=モビルアーマーの位置づけは、やがてこのように変化し、戦中を通じて新型機の開発が継続された。しかし、多種多様な仕様を持った多くの機体が開発されたものの、最後までその用兵思想は揺れ動き続け、本格的な実戦配備に至ったものはほとんど皆無であった。

ILLUSTRATED MANUALS

MS/MA
In ONE YEAR WAR

一年戦争のMS/MA

MA-04X ザクレロ ZAKRELLO

●全長/不明 ●重量/不明 ●ジェネレーター出力/不明 ●スラスター推力/不明 ●装甲主材/不明 ●主兵器/ヒート・ナタ 拡散ビーム砲、ミサイル×8

航空機としてはもちろんのこと、MAの中でも異形な機体である。MAの必須条件としてメガ粒子砲を主武装としているが、これはMSM-03ゴッグに搭載されたものと同様に拡散式であったため、有効射程は短く制限されていた。そのような事情から接近戦の可能性も考慮し、ヒート・ナタ（ハチェット）が装備された。この「ナタ」の作動原理はMS-06などで使用されたヒート・ホークなどと同じで高周波振動発熱消滅兵器の一種であった。MAでは機動性向上のためAMBACシステムとしての「腕」を有する機体が多いが、本機は兵装としての「腕」を優先させた。その結果、機動性の要求水準を満たすため半球状に集束した姿勢制御スラスター（クラスター・スラスター）を設け、センサーは当時試験段階にあった複眼式（MSM-04Nアッグガイと同系のもの）を採用、ために外観の異様さを増している。

MA-06 ヴァル・ヴァロ VAL-WALO

●全長/88.0m ●重量/254.1t ●ジェネレーター出力/26.030kw ●スラスター推力/720,000kg ●装甲主材/不明 ●主兵器/大型メガ粒子砲、ミサイル・ボッド×2、対空ビーム・ガン×2、110mmバールカン砲×4、プラズマ・リーダー×3



本機は一年戦争後もしばらくその存在を知られていなかったが、現在では、長らく取り沙汰されていたMA-06ビグロとMA-08ビグ・ザムの間の、理由の分からない空白を埋めるMAとして有名である。MAX-03アッグガイに搭載された兵器「リーダー」を発展させたプラズマ・リーダー、MSM-03Cハイゴッグの腕と同じ設計を採用した改良型伸縮マニキュ

ーター、大型メガ粒子砲から実体弾兵器まで搭載可能なあらゆるものを濃縮したMAである。このため本機は、用兵思想が明確でなく自己矛盾的なMAという評価が下されることが多い。しかし、もともとMAそのものが兵装実験の実験評価テストベッドであると考えれば、さほど無理のある機体とも言えないのではないだろうか。

MA-05 ビグロ

BIGRO

- 全長/45.5m
- 重量/125.5t
- ジェネレーター出力/17,800kw
- スラスター推力/136,100kg
- 装甲主材/不明
- 主武装/大型メガ粒子砲、クロー×2、ミサイル×8



ジオン公国軍の新型戦術兵器選定において人型機動兵器に敗れた高機動航空機MIP-X1の直系に位置づけられるMAで、少数ではあるが戦争最末期に実戦配備されていた。既存の作業用スペース・ボッドを転用したという説もあるが、形状や性能から見てこれは否定的に解釈されることが多い。しかし、当時の公国軍の状況を考えれば、ボッドの転用もあながちないことはいえない。躯体をまるまる軍用流用することはありえないだろうが、航空機としての機体コンポーネント流用というのは十分に考えられることだ。MSに採用されたAMBACシステム導入のため「腕」があるが、これによって機体サイズからは考えられない機敏な機動が可能になっている。それは先行したMA-04Xザクレロでは実現しえなかったことである。ただ、搭乗するパイロットが耐えられないほどの激しい機動となるため、実際の運用では最大性能を出し切れなかったのは皮肉である。機体内に内蔵されたメガ粒子砲は肩向きといわれ、その集束率は満足できるものではなかった。なお水中専用MAであるMAM-07グラブロの躯体は、本機をもとにしたものである。

ふ

り返れば、公国軍はMAを一年戦争の要所要所に投入してきた。膠着する戦線の打破、あるいは劣勢の挽回に、起死回生を狙った秘密兵器として投入されたような印象も受ける。そしてこここく居合わせたRX-78-2に討ち果たされてしまう。それは不幸な運命だったのだろうか？

さて、ジオン公国軍の機動兵器を総覧するとき、系統的な位置づけの難しいものが多く見受けられるが、一連のMAはその典型であろう。MAは元来、新型戦術兵器の選定に敗れた機体を源流に発展した。MSの開発を決定しながら、公国軍が競争に敗れた非人型機動兵器の開発も並行させたのはなぜだろうか。多くの場合は、躯体容積制限の厳しいMSに装備する小型ビーム兵器の実用化までのストップギャップとして、MSよりも機体内空間設定の自由度が高いMAにメガ粒子砲を搭載、限定的戦術機動兵器として活用しようとしたと解釈される。

だが理由はそれだけではない。MAには、多くの兵装技術を多面的に運用試験するテストベッドとしての側面があったと考えられるのだ。だとすれば、単にメガ粒子砲を搭載せんがために開発した機動プラットフォームに不必要なと思えない装備を機装し、実戦での効果が薄いままに終わっても執拗に新型を実戦投入した理由が見出せるはずだ。

ザク・マシンガン — MS用“携行火器”実現への技術的選択

●Text: Hajime OSATO × Illustration: Hideki KAKINUMA



120mm ザク・マシンガン MMP-78 120mm Machine gun

MS-05ザクIの主武装として開発された専用マシンガンは口径105mmであった。しかし運用試験の結果、より口径の大きなものが求められ、MS-06ザクIIの専用マシンガンからは120mmが標準となった。以降、公国軍MS用マシンガンの標準口径は120mmとなった。開発当初から初速を大きくす

る目的で弾頭比して薬莖の容積を大きくするという設計がなされていた。これによって、MS-05用に生産されたマシンガンの機関部パーツは、薬室部分の小改造で口径120mm仕様に応用できた。固ほももっとも一般的なマシンガンだが、常時改修が行なわれ外観の差異が見られることが多い。

■ジオン公国軍開発陣の選択

ジオン公国軍が最新戦術兵器MSの主武装として、旧世紀からほとんど変化がないように、「改良の繰り返し」の延長線上の技術、実体弾発射式の、それも火薬・薬莖型の弾体投射兵器を選択した理由とは、どのようなものだったのか。

この公国軍の選択には、ビーム兵器の小型化が遅れていたという技術的障害に加え、MSの開発当初は、対艦用一撃離脱式戦術兵器であるという用兵思想が背景にあったことが大きな影響を与えている。宇宙空間では、適切な初速で発射された弾体は、速度を減じることなく標的に向かって直進し、弾体の運動エネルギーは実用上ほとんど損失しないため、弾体と初速次第で充分目的を果たすことができると考えたのだらう。

人が使用する小火器を単純にスケールアップしたような外観のマシンガンやライフルは、さしたる新機軸もないままに作られたように捉えられがちだ。量産化されたザクII用マシンガン、いわゆるザク・マシンガンの口径は120ミリ。旧世紀の火砲に照らしても大口徑とはいえず、そうした観点からも旧態依然とした武器であると思われるのも無理からぬことだ。しかし、以下に述べるように、実際のザク・マシンガンはさまざまな技術を集めた「新兵器」だったのである。

■薬莖をどうするか？

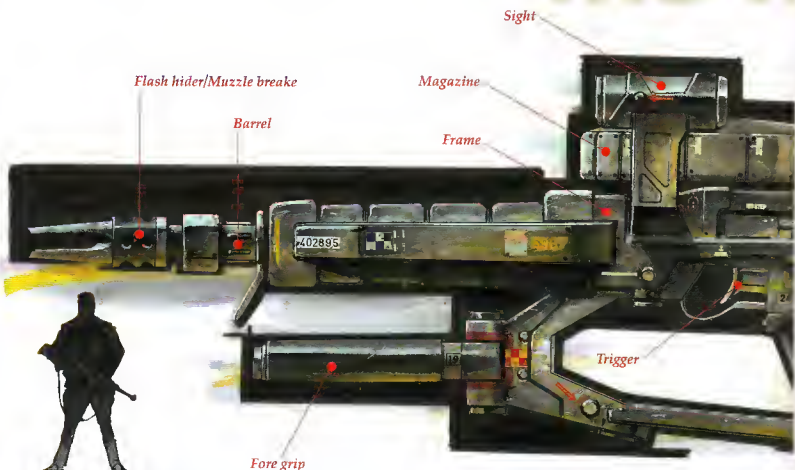
実用化までの問題は多かった。発射機構・反動吸収・本体材質の選定、どれをとっても宇宙空間で使用するためには、旧来の技術をそのまま拡大応用して簡単に片付くような問題ではなかったのである。発射後の薬莖をどう処理するかという一事ですら宇宙では大きな問題をばらむ。地上では地面に落ちるだけの薬莖が、宇宙ではどこまでも飛び続ける「危険物」と化してしまふからた。薬莖に衝突して致命的な損傷を受けた地球連邦軍宇宙戦闘機があったという笑えないエピソードも伝わっているが、この危険は友軍にとっても常につきまとう。

ならば、排莖を必要としないケースレス弾こそ宇宙運用向きだと思われる。しかし排莖しないから機構が単純で済むかといえるはずではなく、不発弾排出機構が必要となるため、薬室と装填・閉鎖機構に関連する断熱部分に複雑化が生じ、これは本体重量の増加に直結する。また発射薬の成分選定と成型技術開発や、前線で弾体・弾頭を容易に交換できないなど運用面における問題もまた、ケースレス弾採用を見送る理由となった。

■素材、熱……さらなる苦難

また、薬莖用素材の問題もあった。旧世紀同様の金属加工品では実用に耐えず、

兵器と軍装 Weapons, Equipments



同縮尺の人間(身長1.8m)との対比

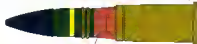
ザク・マシンガンに装填される“弾丸”の種類

- MS-05用マシンガンで使用された105mm弾



ボトルネック式の薬莖

- 初期のMS-06用マシンガンで使用された120mm弾



燃焼破片スカート

- ▲マシンガンの機関部を105mm弾用と共用したため後座ストロークが短く、薬莖はストレータイプ、弾体には燃焼破片するスカートを装着した。

【過渡期の使用弾】

- MS-06用マシンガンで標準使用された120mm弾



▲徹甲弾 ▲ボトルネック式の薬莖 ▲クイックアタッチメント



▲真安定徹甲弾 ▲通常弾 ▲軟弾用ケース



【主流型の使用弾】

使用弾の弾頭は、作戦に応じてさまざまな種類が準備されたようだった。実用化当初は弾頭・薬莖一体のカートリッジとして完成し、各種弾頭のものそれぞれに供給されていたが、前線からの要求によって、薬莖と弾頭の分離、再接合が容易に行なえるような設計が導入された(分離式として納品されたわけではないようだ)、弾種選択の自由度を向上させている。また薬莖調節も可能な構造に変更され、地上で運用する際の対応が柔軟に行なえたという。これは、マシンガン開発初期に口径105mmを120mmにボアアップした際に、速やかな量産ライン変更に対応できるフレキシブルな設計にしていたために可能となったことである。

基本技術が成熟した方式を採用し、堅実な方向に落ち着くかと思われたマシンガン開発も、実際は問題山積であった。これを乗り越えたとジョーン公国軍兵器開発陣の底力には改めて驚かされる。

基本技術が成熟した方式を採用し、堅実な方向に落ち着くかと思われたマシンガン開発も、実際は問題山積であった。これを乗り越えたとジョーン公国軍兵器開発陣の底力には改めて驚かされる。

確実な断熱効果や、最速な膨張と収縮特性を有し、使い捨て可能な低コスト素材が必要であった。ここでは、MS開発過程で得た合金開発技術が大いに役立った。さらに重要なのが発射薬(火薬)によって生じる熱である。これをどうやって処理するか? つまり、熱核反応炉の熱処理が常に付きまとうMS本体と同様な問題を抱えたのである。発射薬による熱が問題ならば、レールガンやコイルガンなどの電磁砲を利用すべきだろうが、これらはビーム兵器ほどでないにせよ大出力が必要で、武器単体の完結したシステムとして完成させることは難しかった。火薬を使用する限り排熱の問題は完全には解決できないが、使用する発射薬の吟味によって問題はある程度軽減できる。ザク・マシンガンの発射薬に関する具体的な資料は現時点では存在しないが、おそらく温度に対する感度の低い発射薬を積極的に開発導入したのではないかと考えられる。これは機関部の排熱とも大きく関わる問題である。温度への感度が高い発射薬は排熱の問題を先に解決しないかぎり常に暴発の危険が付きまとうことになるのである。



MA-08 ビグ・ザム BIG-ZAM

●全高/59.6m ●重量/1021.2t ●ジェネレーター出力/140,000kw ●スラスター推力/580,000kg ●装甲主材/不明
 ●主武装/大型メガ粒子砲、メガ粒子砲×26、対空ミサイル×6、対ビーム用電磁波膜（フィールド・ジェネレーター）


要塞攻略の主力兵器として開発された巨大MAである。主砲は大型のメガ粒子砲1門だが、機体周囲を取り巻くようにメガ粒子砲が装備され、全周囲攻撃が可能であった。大型メガ粒子砲は偏角式だが出力が大きく、マウント・ターレットは上下に可動（左右へも多少振ることができた）するため、進行方向の敵を広範囲に射撃に収めることができた。計画当初ではミノフスキー・クラフトを装備し、浮遊移動が可能とされ、また単独での大気圏突入、降下機能まで持たせる予定であった。したがって原設計のままに製造されていたならば、巨大な脚関節はランディングギアや歩行用という“足”的な使用ではなく、攻撃用のマニピュレーターとしての機能を優先させていたことだろう。結局、唯一試作された機体にミノフスキー・クラフトは搭載されず、ソロモンへと搬送された。Iフィールド展開と複数のメガ粒子砲を稼働させるためには桁外れの出力を要するため、機体に大型の熱核反応炉4基を内蔵している。地球では排熱に大気を利用する予定だったが、宇宙ではこれがかわらず、ソロモンに送られた試作機では冷却の問題を解決しないまま運用された。そのためか、稼働限界はわずか20分程度とする資料が多い。



アプサラスⅢ APSARAS Ⅲ

●頭頂高/不明 ●重量/不明 ●ジェネレーター出力/不明 ●スラスター推力/不明
 ●装甲主材/不明 ●主武装/大型メガ粒子砲

アプサラスはMA-08ビグ・ザムで断念されたミノフスキー・クラフトを搭載、大気圏内の自力飛行を可能とした大型MAで、クラゲのようなシルエットを持つ。MA-08同様、ジャブロー攻陥に投入が予定され、直接攻撃を行なうために開発された。機体中央に大型メガ粒子砲を装備している以外、近接防衛兵器等については不明である。この機体については不明点が多く、型式名、社内開発番号などもわかっていない。初号機は作戦投入前、試験飛行中に偶発的に地球連邦軍と交戦、行動不能に陥り自爆している。アプサラスの運用試験等で得られたデータをフィードバックしたといわれる機体としてアプサラスⅢが存在する。先行した機体とはまったく外観の異なるものであるが、やはり主武装は大型メガ粒子砲1門であった。同機も連邦軍と交戦、破壊された。



写真はMA-08ビッグ・ザムによるジャブロー攻撃のシミュレーション映像からのカット。ミノフスキー・クラフト未装備で完成した現在の試作機と比較するとアンテナ類、装甲の形状などがかなり異なる。右上に上空を掩護するドップが見える。

●Modelling : Tsuyoshi TAKEUCHI

[ジャブロー攻略用特殊兵器の開発計画]

南米アマゾンにある地球連邦軍の拠点ジャブロー。広大なジャングルと湿地帯に覆われた自然の障壁の奥、固い岩盤に守られた地下空洞を利用して建設された基地は、地球で有効の兵器工場をはじめ各種の軍事施設を有し、参謀本部もここに置かれていた。ジオン公国軍は、ジャブロー攻略作戦実行のため、周辺環境に適応可能な特殊作戦用MSを開発生産している。その中でも異彩を放っていたのが巨大にして最強のMA「ビッグ・ザム」であった。

地

地球連邦軍の中核であるジャブローは非常に特殊な地理的条件を備えた地域に存在し、しかも施設は地下に設置されていた。単なる地下基地というには広大で、小都市にも匹敵するような要塞であった。このためジオン公国軍は、ジャブロー攻略に向け、作戦地域の自然環境に対応しうる限定使用の特殊作戦用MSや要塞攻陥用のMA/MSの開発に力を注いでいた。

要塞攻略 拠点制圧兵器として誕生したMA-08ビッグ・ザム、アプサラスはいずれも多数の機体を高空から降下させ、一気に敵を制圧することを予定していたが、両機ともジャブロー攻略に投入されることになった。

そもそも、この2機種を同時期に同一の作戦のために並行開発させていた明確な理由は不明である。ただ、MA-08は多連装式メガ粒子砲のエネルギー消費が膨大なため、試作機ではミノフスキー・クラフトによる飛行よりも武装の試験を優先させ、一方のアプサラスは武装を減じて飛行を優先させたと考えれば、ふたつの開発計画の目的を異なるものとすることはできよう。

なお、MS-06の頭部パーツを搭載するアプサラスは、統合整備計画のパーツ共用指向を極端に突き詰め、MAにまで適用した製造法試行機体である、とする説もある。

MSM-04G ジュアック

JUACG

●全高/17.4m ●重量/137.3t ●ジェネレーター出力/2,660kw ●スラスター推力/97,900kg ●装甲主材/不明 ●主兵装/腕部3連装ロケット・ランチャー×2 (両腕をMSM-08仕様へ換装可能)

開発途上にあったMSM-04アックガイの機体設計をもとに開発され、当然ながら水中航行能力と陸戦性能をあわせ持つ。左右両腕に固定した3連装のロケット・ランチャーを主武器とし、中距離攻撃用の重武装MSとして生産される予定であった。格闘戦が予想される場合には、MSM-08ソゴックの腕に換装が可能であったが、このようなオプション機能を有しているにもかかわらず、何でこの役に立ったのか疑問である。胴体正面に4基あるノズル様のものが何であるかは不詳である。したがって想像するしかないわけだが、本機の戦術的意味を考えると、これがメガ粒子砲であれば本機が存在に有用性が見出せるのではないだろうか。いずれにしても今となってはすべてが謎である。

EMS-05 アック

ACG

●全高/15.6m ●重量/69.4t ●ジェネレーター出力/不明 ●スラスター推力/不明 ●装甲主材/不明 ●主兵装/大型ドリル×2、レーザーソーチ (武器型としてオプションで4連装ミサイル・ボッド2-3を装備可能)



ジャブローへの侵入路を穿孔、開闢する役目を担った特殊MSで、大型土木機械の性格が強い。水中航行機能はなく、水上をホバリング移動するというのが、侵攻・潜入作戦時に投入した場合、水中航行能力を持たないままどのように作戦行動させるつもりだったのか、疑問が残る。ここに掲載している一連のジャブロー攻略用MSを使用する場合、まず本機が侵入路を作らなければ作戦そのものが無に帰することになる。したがって、ほかのMSに先行して移動する手段が必須であったはず。おそらく、この機体の本体を水中搬送するための無人小型潜行艇(もしくはその機能を持つ外装式装置)が準備されていたと考えられる。機体は戦術能力がないためMSとして軽視されがちなが、作戦の成否を分ける要であった。

ジ

ジャブロー攻略作戦において、標的となる基地周辺は、通常の地上戦MSを投入しても運用の困難が予想されるような特殊な自然環境であったため、ジオン公国軍は地味な条件と作戦に特化したMSの開発を決定した。

開発当初、ジャブローの所在地と思しき場所はある程度特定されていたものの出入口を見出せず、基地攻略作戦の端緒は、まず隠密接近・急襲という方法論が考えられていた。海から河を遡上して基地に近づく潜入入口を穿孔し、奇襲攻撃で基地内防衛網を寸断したところで、通風型MSや拠点制圧兵器などを投入する算段であったと思われる。

基本は水陸両用MSとして設計されたものを転用・改設計しているが、汎用を旨として開発された続けたMSの長所を捨て去り、極端に特化した形状・装備であるうえに、わかつている範囲ではメガ粒子砲搭載機種が存在しないことから、一連の「アック・シリーズ」で攻略戦を実際とほぼ優位に運べたか疑問である。

MA-08ビグ・ザム、アプサラスを複数投入することも攻略の一環であったが、まず緒戦は攻略用MSで敵の指揮系統や防御網を機能停止、あるいは機能低下させなければならず、その点を考えれば現存資料のままのスペックで完成させた専用MSを大量に投入したとしても、作戦成功はおぼつかなかっただろう。

[ジャブローをめざした幻の水陸両用MS]

地球の自然環境を利用した地下要塞とでもいうべきジャブロー。ジオン公国軍は基地への侵入を容易に行なうため周辺の自然環境に特化した運動性をもち、みずから侵入口を開削できるようなMSの開発を進めた。だが「マッド・アングラー隊」が基地への入り口を発見、これを機に公国軍は在来型MSを主体に編成した部隊で降下作戦を急ぎ決行する。結果的にジャブロー襲撃は失敗に終わり作戦に特化しすぎたMS群はそれ以上の開発生産は行なわれず、幻と化してしまった。

MSM-04N アッグガイ

AGGUY

●頭頂高/19.0m ●重量/113.7t ●ジェネレーター出力/2010kW ●スラスター推力/10万9000kg ●装甲主材/超硬スチール合金 ●主兵装/腕部ヒート・ロッド×4 (両腕を3本爪のクローへ換装可能)、頭部バルカン砲×2

MSM-04アッグガイの最終計画案をもとにして改設計した機体とされる。MS-07Gに装備されたヒート・ロッドを改良し2本1組で腕に装着、これを主兵装としている。EMS-05アッグによって開削された侵入路からジャブロー内に入ったMSM-04Gジュアッグが第一波攻撃を仕掛けたのち、敵MSに対し白兵戦を挑んで各個撃破するためのMSと位置付けられる。本機が当初の企図どおりにその役目を果たすためには、やはりMSM-04Gにメガ粒子砲運用能力がなければならぬだろう。ロケット弾と拡散または扇向式メガ粒子砲で地球連邦軍MSの機先を制し、その中の稼働可能な機体に対していち早く格闘戦を挑んでこれを行動不能にするというのが理想であろう。腕はヒート・ロッド型が通常だが、必要に応じて3本爪のアイアン・ネイル・タイプに換装できたという。



MSM-08 ゾゴック

ZOGOK

●全高/18.2m ●重量/77.4t ●ジェネレーター出力/1,668kw ●スラスター推力/97,400kg ●装甲主材/チタン・セラミック複合材 ●主兵装/頭部ブーメラン・ミサイル(ワイドカッター)×10、腰部ワイドカッター、アーム・パンチ×2

MSM-07ズゴックと並行開発された姉妹機である。MSM-07麗産を優先したため本機の開発は一時ペンディングされたが、ジャブロー攻略兵器開発が号令された時点で、アッグ・シリーズと連携して作戦行動できるように改設計、ジャブロー攻略用兵器として完成した。近接格闘戦に特化させることで、MSM-04N同様に敵MSを各個撃破する役目も担う。いわゆる「飛び道具」を持たないMSM-04Nをバックアップできるよう、ブーメラン・ミサイルと俗称されるワイドカッターを装備した。また腕は伸縮機能を有し、砲発力を利用したナックル攻撃(アーム・パンチと呼ばれる)を格闘戦の主武器とした。



ホワイトベース級強襲揚陸艦 おもな同型艦とその艦歴

「ホワイトベース」地球連邦軍初のMS運用母艦として就役。
0079年12月31日、ア・ババ・アーク取陥戦において戦没。

「ブランリヴァル」「サラブレッド」ハンガーデッキを大型化、エンジン・ユニットを後部に集中させた年同型艦。0079年12月の「星一号作戦」において、物資輸送に利用したとされる。

「グレイファントム」一年戦争末期、試作運用艦としてサイド6駐留艦に配備。0079年12月19日、連邦軍開港施設を襲撃した公国軍迎撃のため、サイド6のリボーン・コロニーに出勤。

「アルビオン」一年戦争後に建造。この艦の竣工をもって、「ホワイトベース級」は「ベガス級」に呼称を改められる。0083年のデラース紛争において、デラース・フリート追撃戦を展開。

ILLUSTRATED MANUALS

SPACE SHIPS, SHIPS & SUBMARINES In ONE YEAR WAR

一年戦争の艦船

● Illustration: KOIZUMI Kazuaki Production

× Modelling: Hideki KAKINUMA × Text: Hajime OSATO

「V作戦が生んだ MS運用母艦・WB級」

開戦前、運用の明確な方針も決まらぬままMS開発を行なっていた地球連邦軍が、開戦後の「V作戦」実施とともに、MS運用を設計段階から想定した初の宇宙艦として建造したのがホワイトベース級強襲揚陸艦である。初期の本級は、MSの運用法を模索中の時期に竣工したため、改修を前提にした機能優先の直線的な艦体デザインであった。

ミノフスキー・クラフトで低高度飛行するWB



高い位置に設置されたブリッジも特徴のひとつである

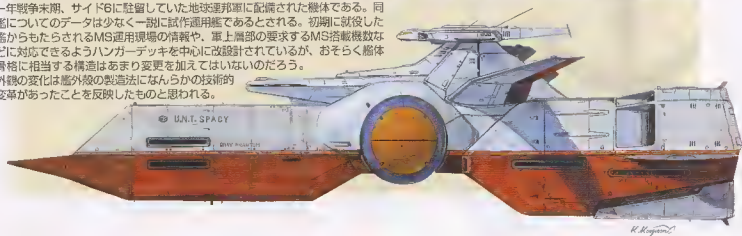


ホワイトベース級強襲揚陸艦 グレイファントム WHITE BASE-Class Assault Landing Craft GRAY PHANTOM

(艦体全長ほか諸元不明)

一年戦争末期、サイド6に駐留していた地球連邦軍に配備された艦体である。同艦についてのデータは少なく一説に試作運用艦であるとされる。初期に就役した艦からもたらされるMS運用現場の情報や、軍上層部の要求するMS搭載機数などに対応できるようハンガーデッキを中心に改設計されているが、おそらく艦体骨格に相当する構造はあまり変更を加えてはいないだろう。

外観の変化は艦外線の製造法になんらかの技術的変革があったことを反映したもののと思われる。





ホワイトベース級強襲揚陸艦 「ホワイトベース」

WHITE BASE-Class Assault Landing Craft WHITE BASE

●全長/262m (異説250m) ●全幅/202.5m (異説として翼を含み109m、または110.8m) ●全高/83m (異説97m) ●全重量/32,000t (異説68,000t) ●主推進機関/4連装熱核ハイブリッド・エンジン・システム×2、ミノフスキー・クラフト・システム (出力/550,000馬力 最高速度/マッハ12) ●兵装/880mm2連装主砲 (異説680mm2連装主砲)、2連装メガ粒子砲×2 (シャッローでの改修時に横2連装のものから縦2連装に変更との説あり)、前部ミサイル発射装置×24 (異説/3連装ミサイル発射装置)、後部ミサイル発射装置×6 (異説/小型ミサイル×36)、対空機銃座×35以上 (異説/対空機銃座×18、20mm2連装対空砲座×32) ●搭載機数/MS×3 (異説/6、8、12、15)、航空機/ガンベラー×1、コア・ファイター×8、コア・ブラスター×2 (異説/Gファイター×2)

地球連邦軍初のMS運用母艦として建造された初期のホワイトベース級の1隻で、RXシリーズの試作MSを搭載し戦闘に参加した。ミノフスキー・クラフトを導入した初の連邦軍宇宙艦でもあり、単独での大気圏離脱、再突入能力を有する。艦体左右前方に張り出す構造物かMS専用のカタパルトデッキを兼ねた格納庫で、ミノフスキー粒子散布下の有視界戦闘に対処すべくブリッジは高い位置に設け

られた。必ずしも洗練されているとはいえない平面構成デザインは、部分的にルナ・チタニウム/セラミック複合材で被覆する際、未熟な加工成形技術でも対応できるよう配慮されたためとも考えられる。本艦の生産率の高さはこのあたりに隠されているのかもしれない。艦体各部はコンポーネント化されているため、大規模な仕様変更でない限り、艦の改装は比較的行なえた。

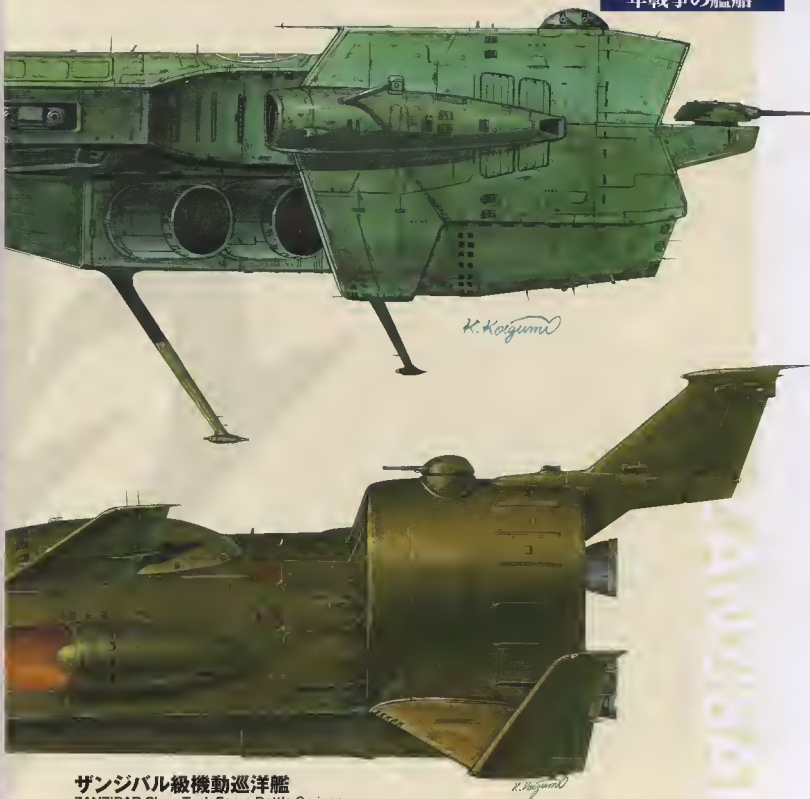
偶

発的な事件がきっかけで民間人を含む若年の乗員が正規搭乗員として認可されるという特異な状況で、想像を超えた戦果をあげたことで伝説となった「ホワイトベース (WB)」とそのクルーたち (WB艦のちに第1独立部隊)。

地球連邦軍上層にとって、極秘扱いの最新装備一式を任せてしまふ特別措置を容認するのは苦渋の選択だったろう。現在では同艦でRX-178-2の操縦に異常なまでの適性を見せたアムロ・レイ少尉の存在があったがその特例を認めた決定的要因であったともされる。また、彼を支援した他のMS搭乗クルーにも驚異的な練度向上があったことも見逃せない。

冷徹な見方をすれば、軍上層部は正規兵に交替したからといって達成できるかどうかかわからないほど有益な戦果をあげつつあるチームを解体するよりは、軍の指揮下にあること置いて監視し、MS運用データ収集に務めるほうが損失は小さいと判断し、機密に触れた主要人員を一か所に封じしてしまったとも考えられる。

速度で独立特殊部隊的な動きをさせておけば、ジオン公国軍の耳目を集中させることができるうえ、連邦軍試作MSの脅威を印象付ける。同時に計画が進行していたばかりの実験機への注意を逸らすという可能性もあった。地球連邦軍はこの特別措置に、一石何鳥もの効果を狙ったのではないだろうか。



ザンジバル級機動巡洋艦

ZANZIBAR-Class Task Force Battle Cruiser

●全長/255m ●全幅/221.8m ●全高/70.5m ●
 重量/22,000t (異説/24,000t) ●主推進機関/熱核ハイブリッド・エンジン×4 ●兵装/2連装主砲、2連装機関砲×5、固定メガ粒子砲×4、Jタイプ・ミサイル×2 ●搭載機数/MS×3 (異説/8、12、16、MS×6+MA×2)

一年戦争時、ジオン公国軍の宇宙艦中唯一、大気圏突入能力を備えていたとされるもので、熱核ハイブリッド・エンジンを搭載した。艦体形状はリフティング・ボディを志向したとされるが、この大きさでそれだけの程度の効果を得ていたかは疑問である。本級のMS搭載機数には諸説あるが、一般にMS3機プラスMA2機とされている。艦内には排熱冷却設備や保守点検・補修設備、部品庫などを設けており、おそらくこうしたメインテナンス関連設備の軽重によって、搭載可能MS機数に増減があったと思われる。

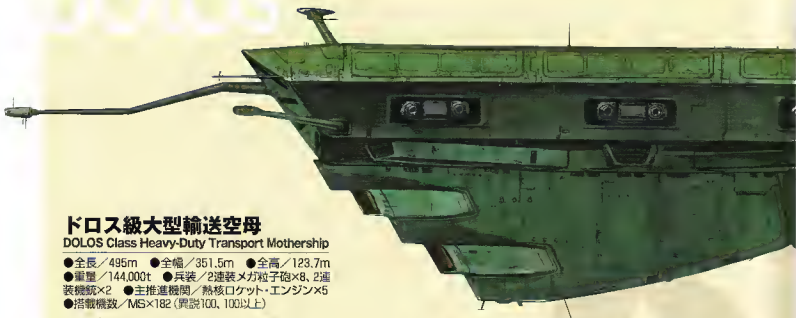
ザンジバル級機動巡洋艦のおもな同型艦とその艦歴

「ザンジバル」ザンジバル級1番艦。0076年6月就役。

「キマイラ」一年戦争末期、公国軍のエースパイロットを集めて編成された独立遊撃部隊、キマイラ隊の旗艦(部隊名はこの艦の名称に由来する)。ア・バオ・クー攻防戦で、地球連邦軍が撃沈。この部隊は、コレヒドール海峡宙域において奇襲作戦を展開、連邦軍の艦艇やMSに多数の損失を与えたとされる。

「ケルゲレン」兵器開発のために設けられた、公国軍極東方面軍の秘密研究基地(俗にアプサラス基地と呼ばれる)に配備。基地への電力供給源を務めるとともに、非常時の脱出艦を兼ねていた。

「リリー・マールレーン」ザンジバル級機動巡洋艦(一年戦争末期に就役した改良型)。0083年のデラース紛争において、シー・ガラハウ中佐が指揮するシーマ海兵上陸戦隊部隊の旗艦として確認されている。「星の屑作戦」遂行中、地球連邦軍との戦いで沈没。



ドロス級大型輸送空母

DOLOS Class Heavy-Duty Transport Mothership

●全長/495m ●全幅/351.5m ●全高/123.7m
●重量/144,000t ●兵装/2連装メガ粒子砲×8、2連装機銃×2 ●主推進機関/熱核ロケット・エンジン×5
●搭載機数/MS×182(異説100, 100以上)

ジオン公国軍が一年戦争に投入した宇宙艦のうち最大のもので、MSを100機規模で搭載できたといわれる。自衛武装は2連装メガ粒子砲8門で、このクラスの艦船としては必ずしも重武装とはいえない。艦内にはMSの集合式冷却システムがあり、ザンジバル級ほどではないにしても運用に必要な保守点検設備、軽度損傷の補修設備などが設置され、大量のMSを搬送するだけでなく、運用母艦として機能させることができた。本級もMS搭載機数に諸説があるが、おそらく数倍のみであれば200機近く搭載することが可能であったと考えられる。一年戦争に投入が確認されているのは2隻である。

ドロス級大型輸送空母のおもな同型艦とその艦歴

「ドロス」1番艦として0078年12月に開発着手。戦争末期、公国本土からグラナダへ移動した後、グラナダ/宇宙要塞ア・バオア・クーの防衛ラインへ配備。0079年12月31日のア・バオア・クー攻防戦では管制区域Nフィールドに配され、進攻する地球連邦軍艦隊を相手に戦没。

「ドロフ」0079年7月ごろ進出し、艦隊作業半ばで宇宙攻撃軍所屬艦として宇宙要塞ソロモンに配備される。同年12月24日のソロモン陥落時、残存艦艇とともに戦域を離脱。その後、ア・バオア・クーのSフィールドに配される。ア・バオア・クー攻防戦でドロス沈没直後に撃沈された。

[そのほかの空母、補助艦艇など]

戦中、ジオン公国軍は各種艦艇にあまねくMS輸送・運用能力を持たせ、ザンジバル級、ドロス級など、さらにMS運用能力に秀でた艦を配備したが、これらをもってしても公国軍が宇宙での戦闘を戦い抜くことはかなわなかった。しかし、当初からMS基幹の戦術体系を反映して開発された公国軍艦艇の存在は、戦後、軍用宇宙艦がこぞってMS運用のプラットフォームとしての機能を優先するようになる傾向の端緒となったのである。



開

戦後の地球連邦軍は、MS運用母艦としてすでに配備していたホワイトベース級強襲揚陸艦以外にも、0079年4月の「ピンソン計画」後に新造された戦艦・巡洋艦には応急的にMS搭載能力を付与し、さらに多数のMSを搭載できる輸送艦コロンブス級を就役させている。しかしそれもジオン公国軍に比べればまだまだおどろきな印象はぬぐえなかった。これは、地球連邦軍の伝統的な艦隊決戦主義の影響が戦争後半に至っても強く残っていたためといわれる。

ジオン公国軍は開戦当初からMSを戦術の中核に据えていたため、戦艦・巡洋艦にMSを搭載することは当然のこととして艦の設計を行っており、MSが使い捨て兵器ではない以上、効率よく運用すべくメンテナンス設備の充実には大きな比重を置いていた。地球連邦軍もこれをなぞりしにしていたわけではないが、MSとその周辺器材を中心に艦艇を設計する可否かの差は大きい。

MSの大量投入が必要な作戦を実施するためには、従来の運用母艦艦艇を多数増産するか、従来のない大型艦を建造するかはかかない。開戦に向かうジオン公国軍は後者を選択した。そのほうが資材の節約にもなるとの判断もあった。その究極の形が、100機を超えるMSを運用できるMS用の「空母」ドロス級(0078年12月建造開始)である。



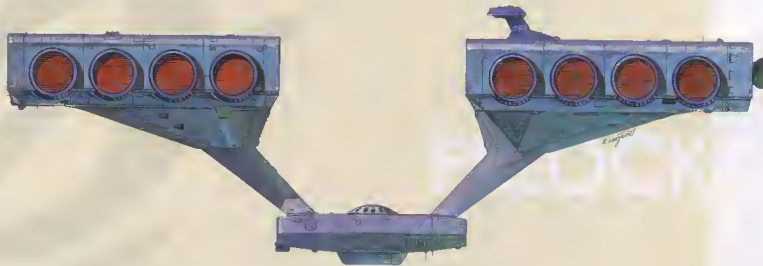
K. Kozumizu

バゾク級輸送艦

PUZOCK-Class Transporter

●全長/280m ●全幅/不明 ●全高/不明
 ●重量/不明 ●主推進機関/不明
 ●兵装/不明 ●搭載機数/MS×60

まさしく機能本位で設計されたジオン公国軍の輸送艦である。主船体がコンテナのみで構成されているようなもので、通常、上部前方はおもに人員と食糧等の物資、上部後方には兵器や整備機器を搭載する。後部コンテナの後半部に推進機関があり、上方に突出した構造物がブリッジである。また、前後コンテナを連絡している下部構造物もコンテナ区画が大部分を占める。MS搭載機数は60であるが、運用母艦としての設備はない。純然たる搬送目的で用いられるが、発達用プラットフォームとしての機能は備えていた。



試験支援艦ヨーツンハイム

Instrumentation Ship JOTUNHEIM

●全長/293m ●全幅/170.5m ●全高/292.7m ●重量/13,700/22,000t ●主推進機関/熱核ロケット・エンジン×6
 ●兵装/単装メガ粒子砲×1,連装機関砲×4

兵器開発に要する時間を短縮し、評価試験などの効率化を進めるために新設されたジオン公国軍第803技術試験隊の移動評価試験研究所としても評すべき宇宙艦。ジオン公国軍が一年戦争中に行ったきわめてハイ・ペースな兵器開発の一端には、このような艦の地道な貢献があったのであろう。本艦はもともとはスペース・コロニー間の連絡用貨客船として運用

された民間船であったものを徴用、改装したものである。艦体前方上部に張り出したブリッジ内には監視、記録、評価を行なう指揮所が置かれ、艦体左右には大容積のコンテナ格納庫を連結した。格納庫は評価対象のMSなどを収納する以外に、整備、補修、改修用の設備が整えられている。格納庫は必要に応じて側方に90度あおることができる。



兵器と軍装 Weapons, Equipments



チベ級高速重巡洋艦

CHIBE-Class High-Speed Battle Cruiser

●全長/235m ●全幅/113.2m ●全高/99.4m ●重量/16,000t ●主推進機関/熱核ロケット・エンジン×5 (異説/熱核ロケット・エンジン3×2)
●兵装/3連装メガ粒子砲×2、2連装機銃×18、ミサイル発射管×12 ●搭載機数/MS×8 (異説 8、12、18、数機)

ババア級と同時に建造が始まった旧式艦である。強固な装甲を有していることで知られる。熱核反応炉実用化以前に完成しており、就役当初は低速巡航用のプラズマ・ロケット・エンジンと高速戦闘用の化学燃料ロケットを併用していた。熱核反応炉が実用化された時点で、主推進機関を熱核ロケット・エンジンに再構築、すべての同型艦は一年戦争開始までに機関の換装を終え、主武装もそれまでの実弾使用の艦砲から、メガ粒子砲へと交換された。もともと戦艦として運用すべく設計されたため、巡洋艦として用いられるようになってからも規模感の旗艦として利用されることが多かった。

チベ級高速重巡洋艦のおもな同型艦とその艦歴

「チベ」チベ級1番艦。0070年6月就役。

「グラフ・ツェッペリン」グラナダ所属のチベ級ベ型高速重巡洋艦。0078年12月16日、ムサイ級軽巡洋艦「ジーク・フリート」「ヴァルキューレ」とともに、サイド6のリボア・コロニー付近においてサイド6駐留の連邦軍と交戦。同年12月24日、サイド6方面に向かう途中で連邦軍と再び交戦。この戦闘において艦長ジーク・フリートの撃沈後、艦長フォン・ヘルシング大佐の判断により降伏した。

【宇宙の戦場を支える重要戦略物資〈ヘリウム3〉の採取】

宇宙世紀にもっとも一般的な動力源として使用されるようになったミノフスキー・イオノスコ型熱核反応炉はヘリウム3と重水素を燃料とするものである。本来ヘリウム3の核子は陽子2：中性子2で構成されるが、この同位体ヘリウム3は陽子2：中性子1と質量が小さい。もともと不活性な元素であるため地球上では化合物として存在せず、放射性元素が崩壊した結果生じて岩盤中などに封じ込められたものを採取していた。ヘリウム3の存在比率は全ヘリウム0.0001%にすぎない。また、重水素も全水素の0.015%という存在比率であった。熱核反応炉実用化当初、ヘリウム3は月面土壤中から採取、

重水素は大量の水から電気分解後分離して作っていたが、反応炉の普及とともに熱核燃料の不足が危惧されるようになった。そこで、ヘリウムと水素で構成された木星大気層に資源を求め、0010年、半官半民の「木星開発事業団」が創設され、片道8億キロもの探照船回航計画が行なわれるようになった。



ジュピトリス級惑星間ヘリウム輸送艦

JUPITORIS-Class interplanetary Helium Tanker

●全長/2km ●全幅/不明 ●全高/不明 ●重量/不明 ●主推進機関/核バリス・エンジン×5

木星開発事業団がヘリウム3や重水素を採取する際には、この種の超大型輸送艦が使用される (図版「ジュピトリス」の建造は一年戦争後である)。ヘリウム3が戦略物資として重用視されていたこともあり、この種の艦は単に「惑星間ヘリウム輸送艦」と呼ばれるが、必ずしもヘリウムのみを採取していたわけではな

いだろう。艦は居住区、操縦区、推進部という宇宙艦の基本となる部分に、採取資源収納タンクと採取精製プラントが設置される。長期間の探検行であるため、当初は街路でヘリウム3の分離を計画したが、最終的には惑星軌道上で留まり、ある程度ヘリウム3の濃度を高め、少しでも多くのヘリウム3を得ることを選んだ。

ヒマラヤ級航空母艦

HIMALAYAS-Class Aircraft Carrier

●全長/不明 ●全幅/不明 ●全高/不明 ●重量/不明 ●主推進機関/不明 ●兵装/2連装主砲、単装砲、単装機銃×6、対潜ミサイル・ランチャー×2 ●搭載機数/ドン・エスカルゴ×26~30



ドン・エスカルゴ対潜攻撃機を搭載、対潜部隊の主力として地球連邦海軍が使用した。旧世紀に建造されたミンスク級航空巡洋艦の設計をもとに造られたものといわれる。ジオン公国軍潜水艦部隊掃討のためには必要であると考えられたヒマラヤ級は、一年戦争中にも継続的に建造された。このほか、ミサイル巡洋艦、ミサイル駆逐艦なども対公国軍潜水艦攻撃のために使用された。

ILLUSTRATED MANUALS
**SPACE SHIPS,
SHIPS & SUBMARINES**
In ONE YEAR WAR
一年戦争の艦船

【水上艦船と潜水艦】

地球侵攻後、連邦軍洋上輸送路封鎖を目的のひとつとして、多数の水陸両用MSと水中用MA部隊を展開させる予定だったジオン公国軍にとって、占拠したカリフォルニア・ベースに無傷の潜水艦が多数残されていたことは、予想以上の僥倖であった。対する地球連邦軍は、洋上艦による対潜水艦攻撃を余儀なくされ、苦しい戦いを強いられることになった。



もともと地球連邦軍の次期主力潜水艦のひとつとして建造された艦である。進水を待つまでになった状態の艦をジオン公国軍がほぼ無償で接収、MA、MSの運用母艦として使用できるように改造を加えた。ジオン公国軍潜水艦隊各戦隊の旗艦として用いられたが、これは艦内収納が想像以上に広がったためである。

マッド・アングラー級潜水母艦

MAD-ANGLER-Class Submarine

●全長/不明 ●全幅/不明 ●全高/不明 ●重量/不明 ●主推進機関/不明 ●兵装/3連装ミサイル発射管 ●搭載機数/MS×2 (異説/3, 4, 4以上)

ユーコン級潜水艦のおもな同型艦とその戦歴

【U-99】0079年12月9日、特務部隊「サイクロプス隊」の水陸両用MS4機を輸送し、地球連邦軍北極基地を襲撃。

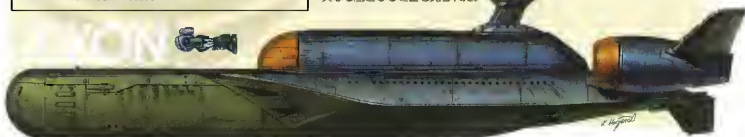
【U-801】終戦後も抵抗を続けた部隊が使用。0083年の「デラズ紛争」でアナベル・ガトー少佐に協力した。

【U-202】インド洋方面に配備された第20潜水艦隊2番艦。艦長のエーリッヒ・ハルトマン少佐は『海の銀狼』として知られる。0079年12月13日戦没。

ユーコン級潜水艦 JUKON-Class Submarine

●全長/不明 ●全幅/不明 ●全高/不明 ●重量/不明 ●主推進機関/不明 ●兵装/対艦ミサイル・ランチャー ●搭載機数/MS×6 (異説/18, 6+MA×1)

マッド・アングラー級と同様に、地球連邦軍艦艇をジオン公国軍が接収して潜水艦隊の主力としたもの。もとは攻撃型潜水艦であったようだが、水中発射式ミサイルのサイロを利用してMA運用能力を付与するなど、大幅な改修が加えられた。接収時の状態が、すでに竣工していたか建造途中であったかで、同級艦とは思えないほど形状の異なる艦となる場合も見られた。



次世代用として開発、建造した潜水艦をジオン公国軍に接収されてしまった連邦軍は、旧世紀から連綿と建造されていた小型空母を対潜水艦攻撃用として投入せざるをえなくなった。一年戦争中、ほとんど壊滅状態に近かった地球連邦海軍は、公国軍潜水艦隊追撃がほぼ唯一の遂行可能な任務というありさまであり（8月11日、ハワイ沖で生じたこととされる「ミッドウェイ海戦」では当然のことく公国軍潜水艦隊に敗北している、本格的な海軍準備再建は戦後に持ち越された。

またマッド・アングラー級として知られる大型潜水艦は、元来の所有者である地球連邦軍側の構想では移動可能なミサイル海中基地と位置づけられていたという。これを接収したジオン公国軍はMS、MAの運用母艦として活用した。

ユーコン級と呼ばれる潜水艦（地球連邦軍が次期攻撃型潜水艦として建造）は、公国軍によってMS搭載能力を付与するため改造されたが、もともと同型艦から改造されたにもかかわらず、原形艦の状態によつては完成した各艦がまったく異なる外観を持つに至る場合もあった。

地球 球へ侵攻したジオン公国軍は、カリフォルニア・ベースを占領したときに地球連邦側の装備を無傷で多数接収した。地球連邦軍の置きみやげとなつたそれら装備が、ジオン公国軍潜水艦隊の中核をなすこととなった。

兵器と軍装 Weapons, Equipments

[コア・ブロック・システムの航空的發展]

RX計画MSのコクピット・モジュールFF-X7は、MSコクピット・モジュールから航空機に「変形」したときのポテンシャルも非常に高い。通常では使用が認可されないような機材・資材を惜しまず使い生産された機体は、その汎用性の高さから戦闘機としての運用が見込まれるようになった。

コア・ブースターⅡ インターセプトタイプ

CORE-BOOSTERⅡ Intercept type

●全長/不明 ●全幅/不明 ●全高/不明 ●全備重量/不明 ●最高速度/不明 ●乗員/1名 ●兵装/メガ粒子砲×2、多弾頭弾×2、ミサイル×4、30mm2連装バズカン砲×2、大型バズカン砲、空対空ミサイル

多目的戦闘機として高い性能を示したFF-X7だが、パイロットの自力生産と搭載コンピュータのデータ回収を目的とした必要最小限の航続・戦闘持続時間、自衛兵器しか搭載していなかった。このFF-X7を本格的な戦力を有する戦闘機として活用する目的で開発されたのがコア・ブースター・システムであり、火力強化、航続距離と戦闘行動時間の延長を主眼に開発・生産され、実戦にも投入された。図版の機体は迎撃能力向上型で、離陸後のダッシュ力も強化されている。



ジェット・コア・ブースター JET-CORE-BOOSTER

●全長/不明 ●全幅/不明 ●全高/不明 ●全備重量/不明 ●最高速度/不明 ●乗員/1名 ●兵装/バズカン砲、大型スマート爆弾

FF-X7の変形システムを廃し、機首部分を流用、純粋な多目的戦闘機として戦争末期に投入されたのがジェット・コア・ブースターである。MSのコクピット・モジュールとしてのFF-X7に搭載された教育型コンピュータは使用せず、コア・ブースターで収集したデータをもとに機体制御プログラムを作成した。ゆえに空力特性が原型機と同様になるようなフォルムを持つ。

「コア・ブースターⅡ」は、RX計画MSの機体重心に完全な角柱状の構造物として収納されるため、その基本構造には軽量・強靱な贅沢な素材をふんだんに使用して、アルナ・チタニウム合金が機体の一部に採用されたといわれるが、ほぼ全面をこの素材で製造したのではないかと、その説もある。

FF-X7は、RX計画MSの機体重心に完全な角柱状の構造物として収納されるため、その基本構造には軽量・強靱な贅沢な素材をふんだんに使用して、アルナ・チタニウム合金が機体の一部に採用されたといわれるが、ほぼ全面をこの素材で製造したのではないかと、その説もある。

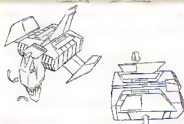
ILLUSTRATED MANUALS AIRCRAFTS & SPACECRAFTS In ONE YEAR WAR

一年戦争の航空機と航空機

●Illustration: Kunio Aoi × Text: Hajime OSATO



[コア・ブロック ～コア・ファイターの変型]



コクピット・モジュールFF-X7には、パイロットの生息と搭載される「教育型コンピュータ」の回収を主目的に、変形・自力飛行能力が付与されている。本機は回転式の機首と主翼、起倒式尾翼などの可動部を設けることによって、「コア・ブロック」～「コア・ファイター」の変形を行なうが、その設計においては可動部の機能を保持したまま、いかにして航空機としての機体強度を維持するかがひとつの焦点となった。

「コア・ファイター」という語は、一般的には地球連邦軍MSのコクピット・モジュールFF-X7を指すが、もともとは地球連邦軍の新型戦術兵器構想の中で中核をなす戦闘機全般を表していた。従来の空軍で運用された戦闘機の概念には収まりきらない、亜宇宙・宇宙空間にまで活動領域を広げた高高度・宇宙戦闘機までも包括した呼称が本来の「コア・ファイター」だった。

しかしRX計画開発では、MSを制御する教育型コンピュータを保護し、貴重なデータおよび搭乗パイロットの生産率を向上させるため、コクピット・モジュールFF-X7が「コア・ブロック」から変形して戦闘機としても機能する「コア・ブロック・システム」が考案された。

そしてコア・ブロックが戦闘機になった状態を便宜的に「コア・ファイター」と呼ぶようになった。従来から存在した本来の意味でのコア・ファイターは、以降「コア・ファイター・バリエーション」と称されるようになったのである。

[突撃艇と要塞攻略戦術]

一年戦争時、ジオン公国軍、地球連邦軍ともに突撃艇と呼ばれるカテゴリの小型航空機を多数配備した。これらの大型ミサイルを搭載してパイロットが目標まで接近、ミサイル発射後離脱するという運用法は、旧世紀の爆撃機そのものである。要塞攻略戦ではビーム兵器を弱体化するためビーム攪乱膜の散布母機として使われ、一定の成果を上げている。

ILLUSTRATED MANUALS
**AIRCRAFTS &
SPACECRAFTS**
In ONE YEAR WAR
一年戦争の航空機と航空機

バブリク PUBLIC

●全長/不明 ●全幅/不明 ●全高/不明 ●全備重量/不明 ●最高速度/不明 ●乗員/2名 ●兵装/大型ミサイル×2またはM弾頭(ビーム攪乱膜展開ミサイル)×2
地球連邦軍が使用した突撃艇。ジオン公国軍とは異なり、MSの運用を想定しない条件下で設計されていたため、軽宇宙戦闘機として使用可能な程度の火力は有していた。胴体下に大型のミサイルを2基懸架可能で、この大質量を極限まで確実に搬送できるように、専用の使い捨て式増加推力装置(いわゆるブースター)を装備して出撃した。戦争末期にはビーム攪乱膜の散布・展開に使用され、ビーム兵器の効果減衰を主任務にした。



ジッコ JICCO

●全長/不明 ●全幅/不明 ●全高/不明 ●全備重量/不明 ●最高速度/不明 ●乗員/2名 ●兵装/7連ミサイルランチャー、オプションとして爆雷またはビーム攪乱膜散布用カプセル
ジオン公国軍が使用した小型突撃艇。コックピット直下にはミサイルポッド、後方に二叉するフォークの先端に推進機関が設置され、これらに囲まれた空間に搬送物資を収容する。構造的には近距離の貨物運搬宇宙艇を改設計したものと考えていいだろう。宇宙機搭載数やビーム攪乱膜展開に使用された。航続距離や速度の問題から搭載されることはほとんどなかったようで、要塞周辺の防衛用に配備されることが多かった。



ガトル GATTLE

●全長/不明 ●全幅/不明 ●全高/不明 ●全備重量/不明 ●最高速度/不明 ●乗員/2名 ●兵装/30mm/バールガン砲×4 5連ミサイルランチャー×2
公国軍が実戦投入していた数少ない宇宙戦闘機で、カテゴリとしては宇宙高速戦闘爆撃機に分類される。街頭式のコックピットは個々に分離する射出カプセルとして機能する。武装は機体内蔵式のミサイル・ランチャー・チューブとバールガン砲であるが、側面に大型ミサイル固定用のアダプターがある。ジッコ同様に艦載機として配備されることはあまりなく、拠点防衛用の迎撃機として使用された。航続距離は短いがダッシュ力は大きかった。

MSを対艦攻撃兵器の主力と考えていたジオン公国軍が、攻撃を主任務とした小型宇宙戦闘機や攻撃機を戦力として維持していたこと自体、驚きである。戦争末期の総力戦において、飛ぶものはすべて投入せざるを得なかった状況を痛感させる事実である。

MSを対艦攻撃兵器の主力と考えていたジオン公国軍が、攻撃を主任務とした小型宇宙戦闘機や攻撃機を戦力として維持していたこと自体、驚きである。戦争末期の総力戦において、飛ぶものはすべて投入せざるを得なかった状況を痛感させる事実である。

地球連邦軍の場合、もともと大型の宇宙艦を中核に据えた艦隊編制をしており、戦闘の主体は戦艦であった。しかしミノフスキー粒子とMSの登場によって戦術が大きく変化、これに急速対応するため、敵艦に一撃離脱の大型ミサイル攻撃を仕掛けるという、対艦攻撃機としての性格を帯びた小型機を多数配備した。旧世紀の海軍に照らしてみても、雷撃機に相当するニッチを占めるものと解釈すればいいだろう。これらはMS導入後も補助攻撃手段として使用され続けた。

地球連邦軍の場合、もともと大型の宇宙艦を中核に据えた艦隊編制をしており、戦闘の主体は戦艦であった。しかしミノフスキー粒子とMSの登場によって戦術が大きく変化、これに急速対応するため、敵艦に一撃離脱の大型ミサイル攻撃を仕掛けるという、対艦攻撃機としての性格を帯びた小型機を多数配備した。旧世紀の海軍に照らしてみても、雷撃機に相当するニッチを占めるものと解釈すればいいだろう。これらはMS導入後も補助攻撃手段として使用され続けた。

ジオン公国軍も地球連邦軍も、一年戦争では小型の攻撃用宇宙艇を多数実戦投入している。これらはミサイル発射母機、機雷散布機など戦況に応じ使い分けられたが、戦争末期にはビーム攪乱粒子(ビーム攪乱膜)の展開機としても使用された。多目的機として有効な小型艇をこれらの用途にこそ発展させたというよりも、第一線では運用が難しくなった機体を動員しであらゆる用途に使用せざるを得なかったというのが、戦中における両軍の実状だろう。

兵器と軍装 Weapons, Equipments



ジオン公国軍軽装宇宙服

Principality of Zeon Force
Pilot Nomal-Suit (Light-duty space-suit)

MSパイロットの生存性向上のために開発された宇宙服である。ジオン公国軍では宇宙服に対する依存度がいやがうえにも高い生活環境であったことや、MSの導入が早かったこともあり、地球連邦軍の同様のものより機能性の面で優れていたようだ。宇宙空間での戦闘や潜入などにも、この軽装宇宙服を戦闘服がわりに使用しており、これは後世無謀な行為だったと非難されるが、兵が宇宙服に対しそれだけの信頼をもっていた証拠だともいえるだろう。



「一年戦争の 戦闘用宇宙服」

日常的に宇宙での活動を行うことの多くなった時代でも、宇宙服に要求される機能を十分に満たすためには、着用した人間の動きを制限する構造になるのはやむをえない。軍用宇宙服では、着用時の可動域制限を極力排し、さらに着脱の煩雑から解放する改良がまず行なわれた。それらの改良は、民間用では高コストとなるため不可能な、軍用ならではの賢いものでもあった。

また、詳細は未確認だが、MSパイロットや小型高速宇宙艇パイロット用軽装宇宙服には耐Gスーツとしての機能をさらに強化した高機能型も特注製造されていたようだ。

ILLUSTRATED MANUALS COMBAT DRESS & EQUIPMENTS In ONE YEAR WAR

一年戦争の軍装

● Illustration : Kunio Aoi × Text : Hajime OSATO

地球連邦軍 重装宇宙服

E.F.F. Nomal-Suit
(Heavy-duty space-suit)

民間用宇宙服を改良発展させたもので、素材面から完全に見直しを図るところから開発はスタートした。必然的に民間の宇宙服製造メーカーへの委託による研究開発が行なわれ、軍の要求に見合った耐久性や着用者の生存性の向上と、可動域の拡張、構造の単純化などを課題とした。生命維持装置や無線装置などは性能を低下させずに小型化する研究が繰り返された。船外活動のほか、緊急時対応のため戦闘中の艦船内でも着用が義務付けられる状況もあるため、素材の柔軟性とはくに留意された点であった。



地球連邦軍軽装宇宙服

E.F.F. Nomal-Suit (Light-duty space-suit)

戦闘要員が着用する宇宙服である。重装宇宙服よりも、さらに人間の動きを妨げることのない設計と素材が要求されたため、重装宇宙服のように細分化された規格サイズから装備を選択するのではなく、各兵の身体的特徴に合わせたオーダーメイドに近い製造を行なった。本来は小型の戦闘宇宙艇やMSに搭載するパイロットを保護すべく開発されたものであり、宇宙空間での活動が可能となる機能は有しているが、あくまで生存率向上が目的であった。

宇 宙世紀において「ノーマルスーツ」というのは宇宙空間で活動可能なように着用する、旧世紀でいうところの船外活動用の宇宙服全般を指している。これはもとよりジオン公国軍の兵士がMS（モビルスーツ）に対応する俗称として用いていた「軍隊俗語」だったようだ。MSの「スーツ（SUIT）」は略称の音読で、着衣を表すものではないが、現場の兵士たちがMSに対する畏怖・敬意と、自身に対する自衛的なニュアンスも込めて言い始めたことらしい。これが一年戦争終戦、地球連邦軍兵士に伝わって、いつの間にか広く普及したとされる。

ノーマルスーツには通常船外活動用の重装宇宙服と、おもに軍で使用するMSパイロット用スーツや宇宙における戦闘服として用いられる軽装宇宙服とがある。軽装宇宙服は、重装に比べて体に密着するように仕立てられているため、個人ごとに採寸、製作されている。生地の強靱性に比べて体の動きを妨げないような柔軟性の両方が要求され、小型軽量化された生命維持装置や通信装置を内蔵したヘルメットも含めて、1着あたりのコストは、重装宇宙服の数倍に相当したという。また、詳細は未確認だが、MSパイロットや小型高速宇宙艇パイロット用軽装宇宙服には耐Gスーツとしての機能をさらに強化した高機能型も特注製造されていたようだ。

地球連邦軍 一般兵用戦闘服 (ベスト・タイプ)

E.F.F. Waistcoat type
Combat Jacket

図のようなベスト状の袖なしジャケットも支給されている。おもに警備兵、保安部隊員が着用したというが、これは防弾ジャケットとしての機能が付与されていたためである。警備、保安要員は室内での任務が多いため、肩の動きを拘束しないベスト・タイプを早くから導入した。装備用のウェブは着脱できるが、肩のプロテクターがわりに付けたままの着用例が多い。前線の兵にも支給されるが、その場合、通常の戦闘ジャケットの上から重ね着するようケースも見られた。



地球連邦軍 一般兵用戦闘服

E.F.F. Combat Jacket

ジャケット、シャツ、トラウザーという旧世紀の軍隊から一般的な構成である。ヘルメットはいわゆるフリッツ・タイプ。ジャケットはファスナー式である。図に描かれているのは一年戦争前から使用されていたデザインの制服で、ジャケット丈が長く、士官の着用したものと同型であるが、規格改訂後はもっと動きやすい丈の短いものに変更されている。ただ生地が薄く軽量のため、この仕様をのれを好んで着用し続けた者もいたらしい。



地球連邦軍 制式拳銃 M-71

M-71 Pistol

装弾数を増やすため復列式マガジンを採用し、旧世紀に完成していたブローバック式自動拳銃をもとに、反動を軽減する機構を導入したものだ。このため構造は旧銃の銃とは異なる。



地球連邦軍 制式アサルトライフル CALT M72A1

CALT M72A1 Assault rifle

狭い空間でも操作を容易にするため、旧世紀に英国などで使用されたブルバップ方式の自動小銃を参考に開発したもの。トリガーより後ろに弾室があるため構造がやや複雑になる。

地球連邦軍 一般兵用戦闘服(夏服)

E.F.F. Summer Combat Jacket

軽量で通気性の高い素材を用いた夏服は半袖のデザインとなっており、これはおもに基地勤務などに使用することを前提に考えられた。戦闘時には上からベスト・タイプ戦闘服を着ることを奨励されたというが、実際の着用例は少なかった。



地

球連邦軍が使用した制服は、とりわけ特徴のあるデザインのものを着用したわけではなく、旧世紀の軍服の延長線上にあるような、きわめてシンプルで実用本位のジャケット、シャツ、トラウザーという構成になっている。

しかし使用された生地については、ジオン公国軍兵士のように、必ずしも人工的に管理された環境で軍務に就くことが中心となるわけではないので、同じデザインの制服であっても、寒冷地では厚手の生地で作られたものや、防寒用のコートなどを着用していたし、熱帯地では通気性の良い素材を用いた制服を着用していた。

高級将校クラス以上では、テイラーメイドの上質な天然素材を用いた制服を着用する場合もあるようだが、下士官以下は官給品の機能性合成繊維を主素材にした制服が一般的であった。

また宇宙軍では、通常の活動環境は人工的に制御されているが、軍務に就く環境はおしなべて過酷であるため、特に強靱な合成繊維で耐火性、通気性に優れた素材が使用されていたという。

地球連邦軍が制式化した小火器は、旧世紀に完成の域に達していた薬式の実体弾を使用したものであった。確実に作動し、機構も単純化できるという点が重視され、銃の機構が複雑化するケースレス弾の制式化は見送られた。

■



War Criticism

一年戦争を考察する(下)

上巻に引き続き、ここでは「一年戦争」の政治、社会、および軍事にまつわるさまざまなテーマについて、可能な限りの考察を行なってゆく。

これらの考察が、現在流通する公刊資料・戦史における、

なんらかの理由による情報の欠落、不備などを補い、

この戦争の全体像をいくらかでも明確にすることができれば幸いである。

考察1「軍の統率」

「軍事独裁」と統帥問題

●Text: Toshiyuki SATO

地球圏全体が戦場となった一年戦争で地球連邦軍とジオン公国軍というふたつの巨大な軍組織はどのように統率され、戦ったのか。両軍の統帥について概観する。

「ジオン公国軍の編制と統率の実態」

「一年戦争」とは、一般にザビ家という軍事独裁政権を有するジオン公国軍と、民主的な共和政体である地球連邦政府が指導する地球連邦軍との戦いであったと認識されている。だが両政府の軍事的な指導形態を比較すると、この問題はそれほど単純なものではないことがわかってくる。

端的にいえば、ジオン公国と地球連邦のいずれもが、実質的には軍部が指導力を握る軍事独裁に近い国家形態を有していたといえるのだ。

ジオン公国は確かに独立運動のころから軍部の指導層であったザビ家が支配する国家であり、一年戦争自体が総帥ギレン・ザビの策動によって開始されるに至った戦争である。ただし、実際に戦闘を実施する公国軍の内情をみると、それはひとりのカリスマ的指導

者に追従する一枚岩の武力装置だったわけではない、ということがわかってくる。

問題のひとつは公国軍の指揮系統において軍部本来の統率システムが形骸化し、ギレン、キシリア、ドズル、そしてガルマといったザビ家の兄弟たちが実質的な命令権を握っていたこと、そしてもうひとつは、彼らが互いに公国内での自身の権威、あるいは発言権を争っていたことであった。

一般的に独裁政権の常として、指導者は特定の人物あるいは組織が一定以上の権力を獲得することを好まない。

だが公国軍の場合、キシリアが突撃機動軍、ドズルが宇宙攻撃軍といった別個の部隊を率いており、総帥であるギレンでも軍を一括して統率することは困難であった。

また、地球上の占領地域においても、占領軍として北米にガルマ、ザビの司令部を置きつつ、中央アジアの資源採

掘部隊や同じ北米を基地とする潜水艦部隊などはキシリア配下であり、地球方面軍の命令系統には属していなかったのである。

ザビ家の個人的な指導力が軍の命令系統を飛び越えるような体制は、独立宣言当初、あるいは一年戦争開始以前のように急激な軍の拡張や軍備の充実が必要だった時期には有効な一面もあった。さまざまな要求が少数の個人によって指導されるために、軍備を整えるうえで障害になるであろう部署間の膨大な予算折衝などを省くことができるからである。

公国軍が開戦の時点で強力なMS部隊を揃えることができたのも、強引ともいえる奇襲攻撃を敢行できたのも、こうしたザビ家独裁体制であるがゆえのことだった。

しかし、その一方でこのようなシステムは、たとえば兵器開発を行なう軍需産業などにおいては、技術の向上以

*1 地球方面軍の命令系統には属していなかった「作戦を行なう際の作戦統制権」はつたうである。ただし、あくまで命令権は、地球方面軍にはなかった。このため、指導・統率の面で混乱を引き起こした要因となった。

*2 MS部隊を揃えることができた／要略は、MSを強く推進キシリア少将が、依然として宇宙艦艇の有効性を主張するドズル中将との間で綱引きがあったといわれている。最終的に、MS主の突撃機動軍・キシリア少将指導と、艦隊中心の宇宙攻撃軍（ドズル中将指導）に分割することで決着を見た。確かにザビ家というごく少数の要人による独断的な決定だが、この編制が合理的な動機に基づく行なわれたものではないことは明らかだ。

前にザビ家への接近が受注へとつながるといふ悪癖を生じさせ、また軍の指揮官や各部署の官僚は、本来あるべき指揮統率システムに従わず、それぞれが属する部門または部隊を支配するザビ家の要人に従うようになる。

そうすると、そこには軍内政治ともいふべき派閥が生じ、独裁者がつくりあげた縦割りの権力構造と複合して、重複する任務に複数の部隊が関与したり、部隊が異なる指揮系統に属するため編成が不均衡になるといった弊害が生じ、部隊運用効率が悪化して相対的な戦闘力を低下させる。

たとえば、情報収集を行なう諜報機関の指揮権はキシリアにあり、他の兄弟に率いられた部隊は、その情報を自由に利用することができない。そのため、ドズルの宇宙攻撃軍はすでにキシリア配下の部隊が情報を熟知しているにもかかわらず、独自の偵察あるいは諜報部隊を編成せねばならなかった。部隊編成においても宇宙攻撃軍は艦艇主体でMS不足というバランスを欠いたものだった。

こうした問題が、一年戦争末期において兵力分散を生み出し、公国軍の敗北を早めた原因のひとつとなった。ソ

ロモン会戦時には公国軍は低い情報収集能力に悩まされ、ソロモンとグラナダに分かれていた部隊はドズルとキシリアという別の編成に属していたため連携できなかった。

また、ア・バオア・クーの戦いではキシリアが戦後のジオン公国における権力獲得を目論み戦力を温存したためグラナダの部隊は戦闘にほとんど関与しなかった。また、公国軍内の人事にもこうした問題はつきまとい、指揮官の転属、引き抜き、同一戦場における指揮権争いなどが、部隊間の不和や士官同士の相互不信を生み出していたのである。

さらに友軍内に権力抗争が存在していたため、総帥であるギレン・ザビでさえ、キシリアやドズル、あるいはほかの誰かによる軍事クーデターを警戒し、公国軍そのものから身を守るための彼個人の親衛隊を有していた。

このような問題はすでに、地球占領部隊の二重構造が北米やオデッサの戦いに不利をもたらしたことで明らかであった。しかし、その本来の機能を失っていた軍の官僚機構や参謀本部は、公国軍が分裂、矮小化していることに気づきつつも、ザビ家に対する政治的

保身から抜本的な対策をほとんど行なえなかった。

そしてその結果、公国軍は、戦争後期には絶対的な兵力差だけでなく、部隊運用の効率性や集中といった相対的な戦力においても、連邦軍に後れをとっていくことになったのである。

地球連邦軍の独裁的統率

さて一方このような公国軍に対して、ギレン総帥をして「軟弱な地球連邦」と呼ばせた「民主国家」の軍隊である地球連邦軍はいかなる統率システムを有していたのであろうか。まず考えなければならぬのが、地球連邦および地球連邦軍がいかなる状況のもとに誕生したのか、ということである。

そもそも地球連邦は、かつての国際連合のような諸国家の交渉と調停を担う組織から、各国の主権を超える「連邦政府」へと変化する過程で誕生した。それは、それまでの国家が独立国としての主権を放棄し、これを連邦議会と連邦政府に委ねることで可能となったのだ。

この権力の委譲を成立させたのが、地球連邦軍の設立である。連邦軍は、それまでそれぞれの国が保有していた

*3 部隊運用効率が悪化して、部隊運用の効率という観点からすれば、旧世紀における大日本帝国の陸軍と海軍は、統一的な戦略を構築することがなく、兵器開発や部隊編制、輸送船舶の配分の面で無用な対立を繰り返した。局所的に見ればその対立は、ときには感情論的な場面にあつたとされる。

*4 ザビ家に対する政治的保身／官僚機構は、その属している組織あるいは正統の直線の上にも左右されることが多く、このための組織的利益追求に陥りやすい。ただし、逆に政治や国民の監視の下で機構は順調に回り出し、本来の仕事を行なうことができる。ジオン公国をはじめとする独裁体制では、個人が各部門を恣意的に管理する傾向が顕著となり、結局、本文にあるような弊害が生ずることになる。

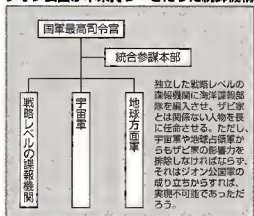
あらゆる軍事力を地球連邦政府が支配下に置くことで誕生した。地球連邦とは端的にいえば、各国が主権を主張するための軍事力を一点に集中させたことであった政治機構なのである。

国家の統一という「人類の夢」を可能にし、地球連邦に主権を与えているのが軍事力である以上、地球連邦軍こそが統一の柱であり、連邦軍なくして地球連邦はありえないということになる。これは、いかに連邦議会や連邦政府が地球上、あるいはコロニー間の経済や社会問題に関心を寄せようと変わることではない。

連邦議会は、地球連邦が軍部の独裁国家になることを避けるため、連邦政府の各軍省と政府内閣指導部、そして連邦議会が軍部のコントロールを行なうことを定めている。しかし、このシステムは公国軍の奇襲的攻撃によって、連邦を形成する各国政府が壊滅的打撃を受けたことと、連邦議会に現役の軍人が参画することを認めたことで形骸化した。

このように地球連邦は、連邦議会内で軍が発言権を持つことで、実質的な戦力運用の最上級司令部である軍の指

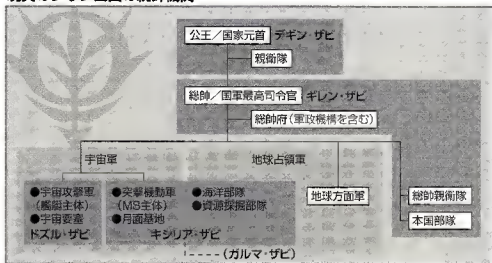
ジオン公国が本来持つべきだった統帥機構



ジオン公国軍の組織は各部門がザビ家の要人の軍閥となっているため、国軍最高司令官であるギレン・ザビですら、自分の影響力が小さい部門への強権は、みだりに行使できなかった。特に問題なのは、突撃機動軍の司令官であるキシリア・ザビが、地球占領軍の一部に食い込んでいることで、このため地球占領軍と宇宙軍の戦略レベルでの統合を阻害することになった。これは宇宙軍内においても、宇宙攻撃軍との統合作戦を阻害する結果となった。さらに地球における戦略レベルでの情報収集を行っていた海洋部隊はキシリア個人の影響下にあった。また、ガルマは地球方面軍司令官だが、ザビ家の関係からキシリアの指揮の影響を受けるという、一種の二重構造となっていた。

導部に戦争指導を委ねてしまうことが可能であるという体制を持っていた。つまり地球連邦軍は、ジオン公国のザビ家のように軍の指導部が政治権力を行使するという体制ではなく、人類すべてが戦争に邁進している時代におい

現実のジオン公国の統帥機関



*5 各国家が主権を主張するための軍事力/国家の一般的定義は、「一定の土地あるいは領域や人民に、排他的な統治権を有する集団・共同体」のことである。法としての定義は、国家の三要素、すなわち①一定の区域と、②恒久的に所屬する人民、③対外的および対内的に、排他的に行使できる正統な物理的実力、すなわち権力および主権を有していることとされる。軍事力、したがって軍事力の放棄は、国家の主権放棄も意味することになる。

*6 政府内閣指導部、そして連邦議会/当時の地球連邦の行政システムはわからないことが多い。旧世紀のアメリカ合衆国の連邦制ではなく、どちらかというと旧ソ連の連邦制に近いものと思われる。

て、本来の総司令官である連邦政府から切り離され、そのすべてを戦争に傾注できるという点で「独裁的」な組織だったのである。それゆえに、地球連邦軍はレベルというひとりのカリスマ的人気と指導力

*7 「独裁的」な組織/独裁者個人ではなく組織の性格上の独裁とは、そのシステムそのものが独裁的であることを表す。旧世紀の政治学者で、比較政治学を専攻しシビリアン・コントロールに関する論文を発表したサミュエル・ハンチントンによれば、シビリアン・コントロールには、政治家を軍の最高司令官とするが、文民の軍隊に対する影響力を最大限にする「主體的シビリアン・コントロール」と、軍隊の専門性を維持するために、文民の軍隊への影響力を最小限度にする「客體的シビリアン・コントロール」のふたつがあるという。一年戦争前の連邦軍の



旧世紀におけるナチスドイツの指導部を写した1枚。前列中央が総統ヒトラー、その向かって右側が副総統のルドルフ・ヘス。後列向かって右端が宣伝担当のゲッベルス。左から2人目が空軍司令官のゲーリング。ナチスドイツは、各部門の長がおのおのの部門を自分の権力基盤とした。ただし、ヒトラー自体はその全体を統括する権限を持っていたといえる。だがジオン公国は、総帥たるギレン・ザビに対抗する勢力が存在しており、一種の「群雄割拠」の状態だった。

を有する軍人に戦争指導を集中することができた。戦時下の連邦政府や議会には連邦軍の軍事あるいは政治戦略に消極的、懐疑的な分子も少なからずおり、これらが影響を与えていたことは事実だが、そのことで連邦軍の戦略が大きく揺らぐことはなかった。

レビルは元来、別組織といえる地上

集中の原則に敗れた 公国軍

このように、ジオン公国も地球連邦もそのシステムの違いこそあれ、一年戦争の全期間を通じて軍事独裁組織と呼べる存在であった。

異なるのは、連邦軍が緒戦の敗北という混乱の中にありながらも、レビルというカリスマ的指導者によってジオンに対する軍事的勝利という明確な目標を与えられ、統一的に運用されていたのに対して、ジオン公国軍は、互いに異なる軍事組織と軍事拠点とを管轄するザビ家の各指導者が互いに権益を奪い合い、あるいは抑制し合うという統

軍主体のオデッサ作戦と、宇宙軍によるサイド3攻略作戦のいずれにおいても総司令官として指揮を執り、さらにMSの開発、量産に關するV作戦やソール・システムといった秘密兵器の生産を指導し、加えてジオン公国との外交交渉権まで一手に握っていた。

いわばレビルは、ギレン・ザビが夢見て果たせなかった完璧な軍事的独裁を、それが有事限定のものとはいえず、民主国家において実現していた存在だったともいえるのである。

帥の混乱を生じさせていた点だったのである。

ザビ家の指導者、とくに総帥ギレンとその妹キシリアはジオンの独立という同じ政治目標を抱きつつも、そのために必要な戦略目標の設定とその実行手段において意見を異にし、また互いに戦後の自らの立場強化を狙って密かに対立していた。そして、この対立はそれぞれの作戦指導部に混乱と当惑をもたらし、その影響は、連邦軍に比べて総戦力および戦争遂行能力で劣るジオン公国軍に、さらなる戦力の分散を招いていた。

一方連邦軍は、軍を一元的に指揮する力を得たレビル大将の単純かつ効率的な戦争指導のもとに、MSの開発と量産、オデッサとサイド3という明確な戦略目標への戦力集中を達成した。そして、これこそが一年戦争の帰趨を決する重大な要因となったのである。政治指導部が混乱する中でひとりのカリスマが「公国に対する軍事的勝利」という単一の戦略目標に軍を導いた連邦軍に対し、明確な政治目的を持ちながら複数の指導者がその軍事力を分散させたジオン公国には、勝利の可能性はなかったのだった。

最高司令官は地球連邦軍指であったこととからすると、政治制度上は前者のタイプだったと思われるが、すでに形骸化が進んでいたときに一年戦争が勃発、連邦軍は政治と切りはなされ、政治に優越することになった。つまり「客体的シビリアン・コントロール」すら崩壊した状況にあったといえる。

*8 いずれにおいても総司令官として指揮を執りレビル大将の正確な役割に關しては、意外に不明とされているようだ。信頼性のある文獻でも「レビルは実質的の最高指揮官であつた」とされており、はっきりと「最高指揮官（司令官）」とは書かれていない。そのため、カリスマ的人気があつてもほかの連邦軍将官との軋轢や対立があつたとされ、MS開発計画である「V作戦」も、当初少なからぬ抵抗を受けたといふ。これらのことから、ほかの軍首脳は、レビルに強力な権力を与えながらも、正規の役職として「最高司令官」に就かせることだけは阻止したと見るべきかもしれない。

Column. 戦後のジオン残党

人類は数限りない戦争を繰り返してきた。その反省から、地球連邦という全人類を統治する唯一絶対の政権を産むに至った。その政治形態は「絶対民主制」と呼ばれたが、実質的には一部高官による官僚専制であり、議会は政策の公正さを演出するための装飾にすぎなかった。

やがて宇宙世紀を迎え、政体の矛盾は顕著になっていった。そして人口の8割にも及んだスペースノイドに対する不平等は、地球連邦という人類統一政権の存在意義を疑わせた。そこからジオニズム運動が生まれ、スペースノイドは自治権を求めたが、地球連邦政府は頑なに拒んだ。そしてついに、サイド3はジオン公国を名乗り、地球連邦からの分離独立を宣言するにいたった。この両者の対立が、総人口の半数を失う一年戦争の悲劇を招いた原因である。

不幸なことに、これほどの痛みを経験してなお、戦後も地球連邦政府はスペースノイドに対する不平等を改めなかった。それに対する回答が、戦後に勃発した数々の紛争であり、その意味では一年戦争は平和維持の教訓とはならなかったのである。ゆえに抗戦派の

系譜は脈々と受け継がれていった。

●デラース紛争

一年戦争の休戦条約が発効したのち、まず行動を起こしたのはデラース・フリートであった。ギレン総帥の直属部隊を中心とするジオン軍残党で、ア・バオア・クー戦においてギレン総帥が不慮の死を遂げたことに疑問を抱き、これを講和派の陰謀とみなした。そして部下たちとともに戦場を離脱。以後は独自の判断によって行動した。

休戦条約が発効して以後、多数の抗戦派がアクシズに逃れていくなかで、デラース艦隊は暗礁海域に潜伏した。そして3年間の準備を経て作戦行動を再開したとき、彼らはあらためて休戦条約の無効を主張した。つまり、彼らにとって「ジオン独立戦争」は続いていたのである。

戦争継続を主張したデラース・フリートが0083年に行動を起こしたきっかけは、地球連邦軍が極秘のうちに核装備MSSを開発したことによる。これは明確な南極条約違反であった。そして決起したデラース・フリートは核装備MSSを奪い、その後地球連邦宇宙軍の観望式を襲撃した。また、同時

進行で、移送中のコロニーを奪う作戦も実施された。

奪ったコロニーでコロニー落としを図るデラース・フリート主力を連邦宇宙軍は総力を結集して迎撃したが、コロニー落としを阻止できなかった。この戦いでデラース・フリートは消滅したものの、落ちたコロニーは北米の穀倉地帯に甚大な被害をもたらし、それによって地球の人口が宇宙の食糧生産に依存することになる。この結果は地球連邦政府としては大失態であったことから、デラース紛争の美態は、情報操作によって握りつぶされた。

のちに連邦陸軍は一年戦争終結をもって南極条約は失効したと主張するが、戦時条約は破棄を宣言しない限り有効である。それが曖昧なまま事件を引き起こした実態が報道されれば、必ずや世論は沸騰したに違いない。一連の事実が明るみに出たのはシャアの反乱のあとであり、一年戦争の時と同様、またしても戦争被害が教訓として活かされることはなかったのである。

●グリプス戦役

ジャミトフ・ハイマンを中心とした地球連邦軍急進派は、デラース紛争を

奇貨としてスペースノイド弾圧を強化すべきことを主張し、治安組織ティターンズを結成した。彼らは反政府デモが行なわれたコロニーにG3ガスを注入、全住民を虐殺するという「30パンチ事件」を引き起こした。

同事件もまた情報操作により隠蔽されようとしたが、地球連邦軍の一部には真相が伝わり、ティターンズに反発した勢力がエウゴを結成、両者の対立は0087年のグリプス戦役で発展した。エウゴには、シャア・アズナブルのようにかつてジオン公国軍に在籍した者も参加したが、主体となったのはフレックス・フォーラー准将以下、の地球連邦軍から参加した勢力であり、彼らをジオン公国の系統と見なすのは誤りである。また、支配地域を持たない彼らの資金源は、アナハイム・エレクトロニクス社をはじめとする民間企業であった。

このグリプス戦役の末期には、のちにネオ・ジオンを名乗るアクシズが介入している。アクシズとは小惑星帯に位置した宇宙基地であり、かつては木星船団の経由地として、また、ソロモンやア・バオア・クーを移送する際の足がかりとして利用された。一年戦争

一年戦争を考察する War Criticism

の休戦に際して、武装解除を拒否したジオン公国軍抗戦派はアクシズに向かい、そこを拠点とする勢力を築いた。そのアクシズが地球圏に進出し、グリプス戦役を導入、ティターンズを潰滅させている。

●ネオ・ジオンとの戦争の始まり

その後、スペースノイドとの対話を重視するエウ・ゴが地球連邦軍に復帰したが、エウ・ゴは中心人物の多くが戦死、行方不明となっていたため、政界に影響を与えるほどの勢力ではなくなっていた。そのせいで、地球連邦政府のコロナー復興事業は遅々として進まなかった。

度重なる戦禍と進めぬ復興にスペースノイドの地球連邦政府に対する反感は募り、その追い風に乗る形でアクシズが勢力を増した。彼らは故国サイド3を占領してネオ・ジオンという国号を掲げ、国家元首としてドズル・ザビの長女ミネルバを戴いた。この幼ない元首にかわって実権を握った摂政のハマーン・カーンは、スペースノイドにジオン再興を訴えるとともに、地球連邦軍との戦いを再開するに至った。

地球連邦軍にとってグリプス戦役は

内部分裂であり、勝利したエウ・ゴも戦力の消耗が著しかったため、ネオ・ジオンによる地球侵略を食い止められず、またコロナー落としを阻止することでもできなかった。地球連邦政府の首都機能を置いたタカールまでが占領され、ついにスペースノイドが地球圏を制するかに見えたが、ネオ・ジオンは叛乱の発生によって自壊してしまう。

歴史上、これまでの戦いを「第一次ネオ・ジオン戦争」と呼び、その最終後、ようやく地球圏に平和が訪れたかに見えた。しかし、それは錯覚にすぎなかったのである。

●いまだ解き明かされない疑問

グリプス戦役以後、行方不明となっていたシャア・アズナブルは、難民を収容したコロナーであるスウィートウォーターを本拠とする小国家を築いた。国号はネオ・ジオンとされるが、ハマーン・カーンが率いたネオ・ジオンと区別するため、本稿では第二次ネオ・ジオンと表記する。なお、シャアはキャスバル・レム・ダイクンという実名で第二次ネオ・ジオン総帥の座に就いた。

0093年、地球連邦政府に宣戦布

告した第二次ネオ・ジオンは、隕石落としを敢行した。隕石は地球連邦本部の所在したチベットのラサを直撃している。ラサでは事前に避難を済ませていたため政府機能が麻痺することはなかったが、この攻撃を阻止できなかったことから政権内部は大きく動揺した。度重なる紛争で地球連邦軍が疲弊していたこともあり、いままた武力解決を図ることは世論の支持が得られないという判断もあって、地球連邦政府は外交交渉による政治決着を図った。

シャアは交渉を利用して地球連邦政府を欺き、小惑星アクシズを奪い、これを地球に落とすという大胆な作戦を開始した。アクシズが落ちれば地球の環境は致命的な被害を受け、地球上の人類は絶滅する。シャアは地球に住み続ける人々を誘導しようとしたのだ。しかし地球軍の口吻とベル艦隊により辛うじてアクシズ落下は阻止され、地球は致命的な破壊を免れた。

今まで見てきたように、これほどの抗争を繰り返しながら、地球宇宙での対立という課題はなんら解決されていない。これらの戦争から反省すべき課題は多々あるにもかかわらず、いままなおその核心に触れることができない

のは無念でならない。なぜ、それができないのか？

筆者は歴史学者として問いたい。地球連邦に国家元首がいるとすれば、それは何者であるか。その職名、個人名のいすれもが、あらゆる文獻から排除されていることは、いったい何を意味するのかということこそ、研究生命を賭して問うものである。

一年戦争後のジオン残党とその行動

指導者	兵力	戦役名	目的
デラース・フリート	「クワジ」巨大戦艦「ムサ」駆逐艦15隻、輸送艦、戦艦約20隻、MS約60000機。戦艦の戦力を中核とし、同年10月下旬から元公国軍海兵隊（シーマ艦隊）が合流。	●デラース戦争	地球連邦との同盟軍を効果とし、ジオン独立戦争の継続によるジオン公国の独立。
ネオ・ジオン（アクシズ）	0081年現在で3万人（艦隊、MS多数）	●グリプス戦役（0087年） ●第一次ネオ・ジオン戦争（0088年）	地球圏への帰還および自らの再興。
第二次ネオ・ジオン	不明	●第二次ネオ・ジオン戦争（0093年の乱）（0093年）	地球上に居住する人類の絶滅。

ネオ・ジオンの兵力は、元来の小規模なアクシズ警備部隊で、終戦直前にアクシズに向かった元公国本土の部隊（キラナダの駐留部隊）にも約半数が向かったとされる。かなたなる。第二次ネオ・ジオンの兵力は不明だが、いまだに国軍とはいえない小規模な兵力である。

考察2「政治」

ジオン公国の終戦工作

●Text: Naoya TAMURA

ジオン公国の 初期の戦争目的

そもそも和平交渉とは、敵対する両陣営がそれぞれ追及している政治上の目標の間にある妥協点、言い換えれば両陣営が受け入れることのできる政治的な「落としどころ」をさぐる手続きといえる。

なぜなら、かの軍事思想家クラウゼヴィッツが述べているように「戦争とは、ほかの手段をもつてする政治の継続」であり、突き詰めると戦争は政治上の目標を実現するための手段にほかならず、ある戦争の目的は特定の政治上の目標に直結しているからだ。

したがって、ある戦争における和平交渉を語るには、その前提となる両陣営の政治上の目標や戦争目的を分析する必要がある。

では、「一年戦争」時のジオン公国と地球連邦の政治上の目標、あるいは戦

本土防衛に全力を注ぐジオン公国軍。その背後で進められる戦争終結への模索。為政者たちの思惑が交錯していたジオン公国上層部の動向を検証する。

争目的とは、いったいどのようなものだったのであろうか。

ジオン公国の当初の戦争目的に関しては、それが比較的明確に示されている資料がある。戦争初期のいわゆる「二週間戦争」のち、ジオン公国が地球連邦政府に対して休戦条約の締結を申し入れた時、公国側から提示されたいわゆる「南極条約」の草案だ。

この草案には、(少なくとも表面向きには)ジオン公国の下に地球連邦を置くとか、ジオン国民による全人類の管理などといったことはまったく記載されておらず、ジオン公国の独立と自治権を承認して地球連邦政府と対等な国家として認めること、それを物理的に保障するために地球連邦軍の軍備を大幅に縮小することの、2項目を柱としていた。

その内容は、基本的にはデギン・ザビの政治思想、すなわちジオニズムを實踐するスペースノイドの唯一の国家

であるジオン公国の主権の確保および維持をめざす、いわゆる「一国ジオニズム」主義に沿ったものといえる。その政治思想の中身は、ギレン・ザビの唱えた「優性人類生存説」のような思想に比べると、比較的現実的なものであった。

であるからこそ、一時は地球連邦政府もこれを受け入れる方向に傾き、連邦軍内部でも「受け入れやむなし」の声が高まったといえる。

しかし、その直後に連邦軍の特務工作部隊が公国軍の捕虜となったレベイル將軍の奪還に成功し、彼による有名な「ジオンに兵なし」演説によって事態は急変。「南極条約」は、休戦条約から単なる戦時条約へと大きく性格を変えていくことになった。

ジオン公国の 戦争目的の変質

さて、「一年戦争」の末期、ジオン公

*1 南極条約／草案は本文のとおりだが、最終的な条項は以下のように取り決められた。

条項①…兵器の使用制限

・NBC兵器、コロニー爆弾や小惑星爆弾などの大量兵器の使用禁止。

・その他、一部の兵器の使用制限。条項②…特定の対象・地域への攻撃の禁止。

・木星エネルギー船団、月面都市群、グラナダを除く、サイド6への攻撃禁止。

条項③…人権の擁護。
・捕虜の待遇など。

*2 休戦条約から単なる戦時条約へ／休戦条約(または休戦協定)は、あくまでも戦闘行動を停止することを目的として取り交わされる。国家間の戦争状態を完全に終了させるには、休戦条約締結後、調停条約(平和条約)をあらためて締結しなければならない。場合によっては、休戦条約を省いて調停条約を締結する場合もある。旧世紀の太平洋戦争に敗北した日本が、戦後になつて交戦国の一部として講和する「単独講和」か、すべての交戦国と講和する「全面講和」かにこだわったのは、単独講和では一部の交戦国とは戦争状態が継続することになるからである。ジオン公国と地球連邦は、休戦条約である南極条約が締結されたあと、講和条約締結の交渉を行なう予定だったが、すである。一方、戦時条約は、戦争下におけるさまざまな取り決めであり、いわば「戦争を行なう上でのルール作り」といえる。国家間で結ばれた戦時

国の総帥であったギレン・ザビが、ア・バオア・クー戦の直前、ソーラ・レイ・システムによるレーザーの照射後に行なった演説に以下のようなくだりがある。

「人類はわれら選ばれた優種たるジオン国民に管理運営されて、初めて永久に生き延びることができる」

この一文は、彼が実現をめざしていた政治的な目標を端的に示しているといえる。具体的には、ザビ家の独裁下にあるジオン公国の下に地球連邦政府や地球連邦市民を置くというもので、そのイデオロギー的な根拠として「優性人類生存説」があげられているのだ。

これは、デキン・ザビの唱えていた「ジオンニズム」主義に基づくジオン公国の独立という限定的な政治目標とは根本的に異なり、地球圏を含む人類社会全体の政治体制の変革をめざす、よく言えば気宇壮大、悪く言えば誇大妄想的な政治目標だったといえよう。

つまり、ジオン公国では、デキン・ザビが死にすするまで、公王と総帥という国家指導の最高レベルにおいて、国家の政治目標（イデオロギー）と言い換えてもよいに深刻な分裂を抱えているのである。

その後、デキン・ザビがソーラ・レイ・システムのレーザー照射に巻き込まれて死亡したことにより、ジオン公国のイデオロギーはギレン・ザビの唱えた「優性人類生存説」に沿ったものに統一され、ギレン・ザビはこの演説で、みずからの政治的な目標を高らかに公言することができたのである。

この瞬間に「一年戦争」の性格は、ジオン公国の独立という比較的限定的な政治目標の達成をめざす一種の「限定戦争」から、人類全体の政治体制の変革をめざすジオン公国とそれを阻止しようとする地球連邦の間の「全面戦争」へと、言い換えればスペースノイドとアースノイドの「全面戦争」へと大きく変質したといえるだろう。もちろん、ここで言うスペースノイドには、

ギレン言うところの「アースノイドの墮落を支える愚民」や「アースノイドの傀儡」などは含まれていない。

地球連邦の政治目的

一方、地球連邦は「南極条約」の交渉過程などを見る限り、状況によっては和平条約においてジオン公国の独立と自治権を承認する、またはジオン公国と地球連邦を対等の立場に置く可能

性が充分にあったように感じられる。逆に、ギレン・ザビの「優性人類生存説」に基づく「ジオン国民による全人類の管理運営」となると、それを受け入れる可能性はきわめて低かったといわざるをえないだろう。

なぜなら地球連邦は、そのイデオロギーとして（少なくとも建前上は）「絶対民主主義」を掲げており、政治制度上、特定の国家や国民を特権的な立場に置くことはみずからのイデオロギーとの間に深刻な矛盾をきたすことになるからだ。また、地球連邦をジオン公国の下に置くということは、連邦政府の政治的な地位を直接低下させるものにはかならず、これも受け入れがたいものだったといえる。

まとめると、「一年戦争」における地球連邦の戦争目的は、連邦政府の政治的な立場の維持、そして戦争後期にはジオン公国による全人類の管理運営の阻止、にあったといえよう。

デキン公王の講和条件とは？

ところで、ジオン公国では、宇宙要塞ソロモンの攻略戦の直前から、デキン・ザビ公王が中心となつて、当時公国制下で内閣の首班を務めていたダル

国際法には、ジュネーブ条約などがあ

る。
*3「限定戦争」から「全面戦争」へ
「軍事的な意味では、（『全面戦争』とは交戦国の持つ軍力と資源や軍力、軍力その他、国力が主として動員され、交戦国の存亡目的が左右されるような戦争をいう。これに対して「限定戦争」とは、国力の一部が投入されるなど、全面戦争に至らないものをさす。このほか、地域的な意味合いをさする場合もある。一年戦争は開戦当初から全面戦争の要素を持っていたが（当初、連邦の認識は必ずしもそうではなかったが）、本文では政治的な意味合いで「限定戦争」「全面戦争」という言葉を使用している。

*4 絶対民主主義／地球連邦の政体を憲法的な意味としてよく用いられる。議會制民主主義である地球連邦のその平等と、公平さを全面に打ち出した言葉だが、この言葉が強調された背景には、連邦の誕生が、各国を半ば強制的に編入したことによって成り上げられたことあるのだ。ただ、「絶対」という言葉自体、少数派意見を指すその他のものは受け入れない」ということにも繋がりがねず、実際の政策が、既得権益を有する多数派の道義になる。このため「絶対民主主義」という言葉は、地球連邦の政体の矛盾を表す言葉としても認識されている。

シア・パハロを通じ地球連邦との和平工作を推進していた。そして、ついにはデギン公王みずから戦艦「グレート・デギン」に乗艦して連邦軍宇宙艦隊主力を率いるレビル將軍のところまで出向き、和平交渉を直接行なおうとした、というのが定説となっている。

このデギン・ザビによる和平工作は、その存在自体は広く知られているものの、具体的な交渉内容についてはまったく明らかになっておらず、全容は依然として謎に包まれている。その理由としては、中心人物であったデギン・ザビが死亡していること、交渉の実務の中心人物であったタルシア・パハロがこれについてほとんどなにも語っていないこと、などがあげられる。

このジオン公国と地球連邦の和平交渉を語る上で、もつとも重要なのは和平の条件であろう。その具体的な内容については、当然のことながら不明のまま。しかし、それを推測するための材料はいくつか存在している。

デギン・ザビが和平交渉を始めるきっかけとなったのは、彼の四男でジオン軍地球方面軍司令官であったガルマ・ザビ大佐(当時)の戦死により戦局の不利を自覚したため、というのが定

説となっている。

その後、地球連邦軍は、宇宙艦隊の再建計画である「ピンソン計画」やMSの開発生産計画である「V作戦」、艦隊乗員の養成等を目的とする「兵員増強案」によって、その戦力を急速に増強していった。対するジオン公国軍は、10月の「オデッサの戦い」での敗北によって戦争の継続に欠かせない各種の戦略物資を地球から入手することがほとんどできなくなり、長期にわたる兵力の増強が困難になっていた。

つまり、時間が経てば経つほど連邦軍が有利になり公国軍が不利になる、という状況だったわけで、少なくとも純軍事的には地球連邦側に和平を急ぐ理由はなかったといえる。であるならば、デギンが考えていた和平条件は、戦局的に優位に立つ連邦側が、ジオン公国側の提示する和平条件を早期に受け入れたほうが利益になると判断する、つまり公国側の大幅な譲歩を含んだものであった、と考えるのが自然であろう。

では、軍事的に優位に立つ地球連邦があえて受け入れる和平条件とは、いったいどのようなものが考えられるのであろうか。

その有力な手がりとして、実際に「二年戦争」の和平条約として締結された、いわゆる「グラナダ条約」があげられる。この条約は、ジオン共和国の承認、共和国の最小限の軍備保有の許可、戦争責任をザビ家に限定してそれ以外を不問とすること(ただし、コロニーへのGGガスの注入等の戦争犯罪に関しては部隊指揮官を訴追)の3項目を柱としていた。

この「グラナダ条約」の内容は、地球連邦の戦争目的である、ジオン公国による全人類の管理運営の阻止および連邦政府の政治的な立場の維持にかなうものであったし、現に地球連邦はこれを受け入れている。したがって、もし、早い時期にこれに近い内容が公国側から連邦側に提示されていたら、連邦がそれを受け入れていた可能性も決して低くはないといえるだろう。

となると、デギン・ザビが提示したであろう和平条約の内容は、この「グラナダ条約」に準じたもの、すなわちデギン・ザビ公王の退位による共和制への移行ないしは公王の政治的な権限をごく限られたものに限定する象徴公王制への移行、ザビ家の戦争責任を認めて戦争犯罪人の訴追を受け入れるこ

*5 交渉の実務の中心人物であったタルシア・パハロ/ア・バオア・クイー陥落後、直ちに彼と内閣、および議会

は共和制への移行を表明し、タルシアはジオン共和国臨時政府首相となった。しかし、終戦協定のグラナダ条約締結後に内閣は総辞職し、以後タルシアは政界はもとより、歴史の表舞台には登場していない。共和制移行による国内の親ジオン・ダイクン派の巻き返しの際、親ザビ家の要人の拘束・逮捕を熱認したとも言われており、こうした逸話からも、一年戦争末期における「歴史の証人」として、現在タルシア以上の重要人物はいないとさえいえる。

*6 和平条件を早期に受け入れたほうが利益になる/当時の地球連邦は、このまま戦えば少なからぬ死者が出て、連邦市民の不满が高まる可能性もあったこと、さらにたゞに勝利できる見通しを立てていたとしても、ア・バオア・クイー要案、そしてジオン本土での戦いを行なえば経済が破産し、戦後の復興に悪影響を与える可能性があることなど、純軍事的要因だけではなく、政治・経済的要因も考慮する必要がある。こうした状況下で、本文にあるような公国側からの申し出があった場合、西国がこの段階で休戦する可能性もあったと思われる。

一年戦争を考察する War Criticism

と、などが柱であった可能性が高いといえるのではないかと。

しかし、これを実現するには、数多くの障害がある。その最大の障害となるのがギレン・ザビの存在であろう。

「優性人類生存説」を唱える彼を排除しないことは地球連邦との和平は成立しない。その理由は、すでに述べてきたとおりだ。

したがって、デギン・ザビの地球連邦との和平交渉は、ギレン・ザビの排除や軍に戦争犯罪人の訴追を認めさせることなど、ジオン公国内部の終戦工作とセットであったと考えるのが自然であろう。具体的には、デギン・ザビ公王を中心とする宮廷クーデターと軍の粛清が準備されていたのではないだろうか。

実際、ギレン・ザビやキシリア・ザビの死後、ア・バオア・クーの陥落直後にジオン共和国（いわゆる第二共和制）が成立し、陥落のわずか6時間後にはジオン共和国臨時政府から地球連邦政府に終戦協定締結の申し入れがなされている。この素早い動きを見ると、戦争中からジオン公国の内部で臨時政府の準備がなされていたとしか思えない。

また、ジオン共和国臨時政府の初代首相が（公主制下の内閣の首相であると同時に）和平工作の実務者であったダルシア・バハロその人であったことも、事前の準備の存在を感じさせる。

一方で、「二年戦争」中のダルシアによる和平交渉と終戦工作が思うように進展せず、ついに直接交渉に乗り出したデギン・ザビがソーラ・レイ・システムの照射によって死にしていることを考え合せると、別の可能性も推測できる。つまりダルシアは、みずからを排除する宮廷クーデターの動きを察知したギレン・ザビが、デギン・ザビの乗艦する「グレート・デギン」に対してコロニー・レーザを照射する可能性を察知しており、それをあえて看過した可能性さえある、といった考えすぎであろうか。

つまり、ダルシアによる和平交渉と終戦工作が難航した原因が、公王であるデギン・ザビが自身の退位や象徴公王制への移行あるいは戦犯としての訴追を渋ったことにあるとしたら、ダルシアがソーラ・レイの照射を看過したという行為も、戦争を早期に終結させて公国国民の犠牲を少しでも小さくするための愛国的な行為だったとい

うのではないかと。これらは、すべてさしたる根拠のない憶測に過ぎないが、ダルシアが当時の出来事について口をつぐんでいる理由としても、それなりにスジが通っているようにも思えるのだが、いかがだろうか。

戦争集結に関する公国指導層の意見の相違（推定含む）

	人物	内容
徹底抗戦派	ギレン・ザビ（総帥）	地球連邦政府・市民をジオン公国の管理下に置く。
和平派	デギン・ザビ（公王）	・公王退位による共和制または権限縮小による象徴公王制への移行（拒否した可能性もあり）。 ・ザビ家の戦争責任を認め、戦争犯罪人訴追の受諾（拒否した可能性もあり）。
	ダルシア・バハロ（首相）	ほぼ同上ただし公王制と戦争責任について、公王との間で不一致があった可能性あり。
？	キシリア・ザビ（突撃機動軍司令官）	みずからが政治家となり、連邦軍に一手を貸して講和し、サイド3の国家としての独立を維持。そのためには、連邦との交渉に重点を置き、政体は公国制・共和制を問わない。

徹底抗戦派と和平派の相違はなほはたしいものであるが、本文にもあるようなデギン公王とダルシア首相との間に不一致があったとすれば、和平派も分裂していたことになる。キシリア・ザビは、みずからの主導権が確保されれば、和平派以上に連邦の要求の多くを受諾した可能性があるだろう。

*7 いわゆる第二共和制（一般にジオン公国に移行する前のジオン共和国を第一共和制、一年戦争末期に国から移行したジオン共和国を第二共和制と呼ぶ）。

*8 ジオン共和国臨時政府（首班はダルシア・バハロ。ただしプラダ条約締結後に経緯職し、以後は地球連邦の傀儡といわれる親連邦の共和国政府が、連邦政府主導で作られた。ジオン公国からジオン共和国への移行における「準備内閣」ともいえるが、政治における臨時政府は第一共和制の政府であり、したがってダルシアは第二共和制の初代首相と位置づけられる）。

●徴兵制と志願制

地球連邦軍の階級は、その母体が連邦を構成する主権国家の軍隊であることから、そうした各国軍隊の階級の最大公約数的なものになっている。おおむね旧アメリカ合衆国陸軍のそれに準じていると考えれば、それほど間違いはないだろう。

もちろん地球連邦軍の階級・編制は一夜にしてできたものではない。地球上での紛争の減少やスペース・コロニーの独立問題など、周辺の情勢により階級や組織形態は常に変化し続けてきた。

まず軍隊システムを大きくふたつに分けるとすると、徴兵制と志願制になる。その違いは、単に兵員の募集方式だけと思われがちであるが、その内実は大きく異なる。むろん制度の問題はおのの社会や歴史によっても細目異なるのだが、基本的に徴兵制の場合、国によって集められた一般兵士は、その国の国内法では武官とはみなされない。官吏として扱われるのは、下士官から上だけである。

ただこれはむしろ軍制度というよりも官吏制度の問題で、行政システムの一

部として軍の構成員を扱わねばならないためである。このようなシステムとしては、旧世紀における大日本帝国陸海軍などが知られている。

これに対して志願制によって集められた兵士は、原則としてその国の法規では公務員として扱われる。先の大日本帝国陸海軍も社会の変化により徴兵制から志願制に変わると同時に、末端の兵員も国家公務員として扱われるようになった。

●地球連邦軍の もうひとつの存在意義

地球連邦軍は一年戦争の間こそ徴兵制を採用したものの、それは緊急避難的な処置であり、原則として志願制をとっていた。一年戦争が始まる時点で、一説によると地球連邦軍の総兵力は8600万であったといわれる。当時の地球上の人口が20億とされていたことや、地球上での紛争消滅宣言を考えると、この数字は異常に大きな数字といわざるをえない。そもそも当時、地上兵力の予算削減を行っていた地球連邦政府が、どうしてこれだけの兵員を募集していたのか？

実は、これには然るべき理由があった。そのひとつは宇宙軍の創設とその戦力増強だが、それと8600万という数字の間に微妙な関係がある。100万人の大軍拡を行なっても、その増加率は1パーセントを辛うじて超える程度でしかない（連邦の人口の多くを占める合サイドの市民はほとんどが宇宙軍に編入されたと思われ、その点からして8600万のほとんどはアースワイドが占めていたと思われる）。それよりも大きな理由は、地球連邦軍という組織の存在が、地球上での失業対策に少なからず寄与していた事実である。なるほど、正面装備や予算は地球紛争の消滅とともに縮小したかもしれないが、人間は軍に残っていたのである。

これは地球連邦政府にとっても重要なことだった。社会に1000万単位で失業者が溢れるのと、それが兵営で職についているのとではどちらが望ましいかは明らかだ。都市部での犯罪や国際テロの増加の背景に失業問題があることを考えるなら、8600万人という数字は失業対策ばかりでなく、治安対策にもなるのである。

実際、ある地域では問題行動のある若者たちを、半ば強制的に地球連邦軍

●各階級の特徴

地球連邦軍の階級では、構成員の身分に關して違いがあった。兵士は二等兵、一等兵、上等兵に分けられるが、これは階級ではない。これらは給与水準に關する指標であって、兵士の権限・職務には関係なかった。兵営生活の実態はどうであれ、法的には一等兵が二等兵に命令を下すようなことはできなかった。

これに対して伍長、軍曹、曹長などの下士官およびそれより上の階級は、地球連邦政府の官吏制度の中で職業軍人として扱われ、それらの階級は権限・職務と密接な関係があった。

これは下士官以上の構成員が高い専門技能を有するためである。このため下士官などがさらに上に昇るには、然るべき試験に合格する必要がある。

一年戦争でMSなどのパイロットに下士官以上の階級者が多いのは、このためである。ただこれも一年戦争という

一年戦争を考察する War Criticism

非常時におけるパイロット不足を緩和するための処置であり、本来地球連邦軍のパイロットは尉官以上の幹部搭乗主義が原則であった。

この下士官より上の階級、少尉から大尉までがいわゆる将校である。士官学校あるいは大学の所定のコースを卒業した彼らこそが、地球連邦軍の中核でありエリートであった。逆に言えば、士官学校などの高等教育を受けていない人材は、地球連邦軍の首脳部に加わることはできなかった。

当然、一般の兵士の場合、どれほどの戦功があったとしてもせいぜい少佐とまじだった。その意味では兵營の門をくぐった瞬間から、その人物がどこまで出世できるかが決まっていたのが、地球連邦軍という組織であった。先の兵士のモラルの低下の遠因として、こうした硬直した人事システムをあげる論者も少なくない。

しかし、これは地球連邦軍だけの問題ではなかった。すでに述べたように、地球連邦軍の階級や処遇は地球連邦政府職員に準じていて、つまり連邦政府の政府機関はすべて同様の問題を抱えていたということになる。シオン公国軍占領下の地域で、市民が親シ

オンの傾向を示したのも、地球連邦政府とは対照的な、その柔軟な軍機構に魅力を感じたからともいわれている。

●政府と軍の癒着

さて、8600万人もの人員をかかえる地球連邦軍であるが、不思議なことに元帥という階級がない。もっとも元帥という階級はそれぞれの国や歴史により、かなり意味合いの異なる階級である。国によっては階級でさえなく、称号である場合もある。

しかし、一般的には巨大化した軍組織を指揮するために、複数の大尉より上にそれらを統括する階級者として元帥が置かれることが多い。実際、地球連邦軍でも元帥創設の動きはあったという。だがそれは実現しなかった。すでに手田世紀も半世紀をすぎることになると、政府と軍の癒着と、それにもなう軍閥化が進み始めていた。野心的な軍人が軍の高官というキャリアを踏台に、政治家に転身することは珍しくなくなっていたのである。

それでも、原則的に地球連邦政府は文民統制であった。そして元帥という階級は、基本的に生現役なのである。つまり政治的野心のある軍人にとって、

元帥になるというのは文民統制の原則により、政治家への道を閉ざされることを意味する。このことが、地球連邦軍において元帥が嫌われる理由であった。文民統制ということでは、地球連邦軍は地球連邦首相の傘下にある連邦安全保障会議から連邦軍参謀本部が命令を受ける形をとる。そしてこの時の首相の判断を、地球連邦議会がチェック

する構造となっていた。ただ連邦議会や安全保障会議のメンバーに元軍高官も少なくないため、文民統制の形骸化が指摘されて久しい。

反面、この文民統制の形骸化が、コロニー落下の混乱のなかで、短時間に地球連邦を戦争マシンに切り替えることを可能にしたというのも、皮肉な話である。

官僚制度のなかでの軍人の地位 — 大日本帝国の例 —

文 官		武 官	
主な役職	階級	階級	階級
内閣総理大臣、国務大臣、東京府長官など	親任官	親任官	大将 ^{※2}
各省の次官・局長、帝国大学総長	勅任官 (高等官一等、二等)	勅任官 (高等官一等、二等)	中将 少将
課長以下	奏任官 (高等官三等〜九等)	奏任官 (高等官三等〜九等)	佐官 大佐、中佐、少佐 尉官 大尉、中尉、少尉 ^{※3}
下級官吏、警察官の警部〜巡査 ^{※1}	判任官	判任官	下士官
議員・個人・嘱託	官吏でない者	軍人でない者	兵

※1 巡査は判任官待遇。

※2 親任官待遇として、参謀総長、軍令部総長、副総長、軍司令官等がある。

※3 少尉は奏任官八等、高等官八等となる。

当時の連邦の官吏制度が不明であるため、ここでは旧世紀の大日本帝国の制度をあげる。親任官、勅任官、奏任官、判任官は当時の官僚の階級であり、奏任官以上は高等官の位となる。下士官より下の兵は軍人として定められていないのは、連邦軍も同じである。高等官になるには、文官では勤務の成績以前に所定の学歴を終えて試験に合格するなど、武官では士官学校・兵学校を卒業するか、兵ならば下士官を経て試験を受けるなどの必要があった。専門性が要求された地球連邦軍のMSパイロットが基本的に将校であったことも、これと関係している。このように、そもそも軍隊とは巨大な官僚組織であるが、地球連邦軍の場合、こうした制度がやがて政財界との癒着を生み出すこととなった。

考察3「軍隊」

軍の組織、その実態

●Text: Haru OYAMA

地球連邦軍の存在意義

地球連邦軍の兵士の銃口は、本来国民に向けられたものである。なぜなら全人類を国民とする統一政権に外敵は存在しないからだ。ジオン公国を国家と認めなかった地球連邦軍の立場からすれば、一年戦争でさえ叛乱を起した一部の「国民」を相手にした内戦である。ゆえに地球連邦軍は国民を守るためではなく、体制を守るために存在すると極論した者もいる。

一年戦争の戦記には、地球連邦軍の兵士が民間人に阿らない態度を示し、実行に及んだという逸話が散見される。それは、地球連邦軍が当初から「国民に銃を向ける」軍として発足したという性格を現した例であり、概観すれば撫民の意識に乏しい軍事組織であったといえるだろう。

連邦制発足当初、地球連邦政府は構

一年戦争で激戦を繰り広げた地球連邦軍とジオン公国軍は、その創設時において期待された役割に大きな違いがあった。ここでは、両軍の実態の分析を試みる。

成国から軍事組織を供出させて地球連邦軍を編制した。換言すれば、構成国の軍事力を大幅に削減し、国家間の武力行使を抑止したのである。こうして0022年には紛争消滅宣言が発表され、地球上の地域紛争は根絶した。

だが、政治・宗教など思想信条に起因する反政府運動が先鋭化して、武装蜂起に至る例はあった。そのため紛争消滅宣言以後も、地球連邦軍に対しては反政府活動を抑止する効果が期待された。つまり強大な軍事組織を保有することにより、警察では対処不可能なゲリラ組織に無言の恫喝を加えたのである。

これらのことから、地球連邦軍の存在が人類に平和をもたらしたと評価できる一方、連邦政府が強圧的な政策を断行することを可能にした側面も見逃せない。人口問題が人類の生存を脅かし早急な対処が必要だっただけに、世論も地球連邦政府が反体制派を押し切

る力を持つことを許したといえる。

だが、反体制の立場にある者からすれば、地球連邦軍とは国民を虐げるためのだけの組織であった。また、地球連邦政府に外敵が存在しない以上、あらゆる紛争は政治的決着が可能であり、強い軍事力は不要であるとする理想論も生まれた。すなわち地球連邦軍は、発足して以後、ジオン公国という「叛乱」勢力が生まれるまで、常に存在意義が問われ続けていたのである。

民主主義政体においては、軍を文民統制の下に置くことが常識であり、軍人が議員になるためには退役が絶対の条件とされるのが一般的である。しかし、地球連邦議会においては、現役の軍人が議席を得て立法院にも参画していた。こうした特権的優遇を軍人に与えたのは、連邦維持にはそれを支える強力な軍事力が必要であるという意見が、前述の反軍的な主張よりも国民の間で強かったことを示すのだろう。

*1 紛争消滅宣言／地球連邦の正史における公式名称は「地球上からの紛争の消滅」宣言。ただし、一部では正式に宣言されたものではない、とする説もある。この説に従えば、0020年代に連邦の政権が確立されたのを受けて、その事実を強調する必要があるのちに正式宣言として正史に定められたということになるだろう。

*2 軍を文民統制の下に置く／言わずと知れた「シビリアン・コントロール」。「軍事は政治に従属する」という意味では文民による軍事の統制であるが、機能的な意味では「軍人である制服組と、国防政策などの官僚である背広組」は並列であり、平時・戦時を問わず、他の文民と同等に、軍人は軍事のスペシャリストとして為政者に参考意見を述べ、それに対する責任義務も負う。統制下には置けるが、必ずしも軍人を文民の「下位」に置く、という意味ではない。

*3 現役の軍人が議席を得て立法院にも参画／地球連邦の政治を語るとき「シビリアン・コントロール」崩壊の例としてよく採り上げられる。現役武官の立法院への参画は、軍に都合の良い法案の提出・可決を可能とし、軍の暴走を助長する。

裏を返せば、武力紛争の抑止には警察程度の実力装置では不足だったということでもあり、当時は思想信条を動機とした反政府武装勢力が依然として抵抗活動を継続させ、民衆に不安を与えていたことも無視できない。だからこそ「国民に銃を向ける」軍事組織が存在を認められたのである。

宇宙移民計画が軌道に乗った0040年代以降、政局は宇宙移民政策に対する反感を抱いたスペースノイドに、いかに対処すべきかに焦点が移った。その回答のひとつが宇宙軍の拡張であった。すなわち軍事的恫喝によって不満を抑え込むということである。

ここでも、地球連邦政府は「国民に銃を向ける」ことを選んだが、それまでの反体制派とスペースノイドには大きな違いがあった。それは、宇宙移民計画の凍結宣言以後、スペースノイドは総人口の8割という絶対多数を占めていたことである。このため人口比で平等な選挙が実施された場合、スペースノイド側の圧勝は自明となる。地球連邦政府がコロニーからの収奪によって政体を維持するからには、スペースノイドに対する不平等を強制し続けねばならず、そのため宇宙軍は拡張に

つづ拡張を続けた。

しかし、あくまで地球連邦宇宙軍はスペースノイドを恫喝する存在であり、各サイド駐留部隊には、コロニーを潰滅させるだけの権限も能力も備わっていなかった。地球連邦政府は短期間の準備でコロニー国家を潰滅させうる態勢を整えながらも、現部隊の暴発を防ぐ措置も忘れていなかった。

== 政治的な軍事組織 ==

軍は国家の縮図であると評されることがあるが、地球連邦軍においても、そう感じられることが多い。宗教や民族、生活習慣が異なる多様な人員が寄り合い所帯を形成していることは、組織中核に強力な統制を必要とさせた。政府が強大な軍勢力を保持したのと同様に、軍にあっても中核を占める官衛に権限を集中させて部隊の統制を強化したのである。

部隊指揮官は法令、規則、運用方針などによって裁量権を大きく制限されていた。また、中央官衛は人事権、予算配分、資材や兵器はか物資の配給に至るまで厳密に管理し、まさに生殺与奪の権を握って各部隊を統制した。偶発事故や予期しない武装蜂起など突発

的な事態に備え、各部隊にはある程度まで即応体制を維持する必要があったが、平時には数日間の作戦行動で部隊が補給を必要とする状態に至り、中央官衛の追認がないかぎり部隊の独立行動は事実上不可能であった。これは現地球連邦軍の暴走を防ぐ措置であるとともに、地球連邦軍内部の派閥抗争が武力衝突に発展することを防止するための措置でもあった。

地球連邦軍各部隊の編制表を見れば、あたかも大量生産の規格品のごとく部隊ごとの特色は乏しい。また、兵器体系ばかりでなく、兵営環境に至るまで高度な平準化が浸透していた。部隊運用に関しても指揮官の能力に期待するより、単純に数で押しきる方針が貫かれている。

こうした事情から、地球連邦軍は常に政策的な軍事組織であり、また、非常に官僚的な性格が強い軍人を輩出した。指揮統帥という分野で傑出したレビル將軍は、規格品のごとき軍高官連のなかにあつて異彩を放つ、例外的な存在であつたといえよう。

だが、こうした官僚的組織にあつて「英雄」は好まれない。彼が一年戦争を生き延びたとしても、組織は彼を異分

*4 宇宙軍の拡張/地球連邦宇宙軍の創設は0050年代であり、0040年代から増大し始めたスペースノイドの自治権要求運動を受けてのことだった。連邦宇宙軍は、0058年のサイド3による共和国宣言後、0060年にルナツーを軍事基地化し、「600年代軍備増強計画」を推進した。

*5 平等な選挙が実施された場合/当時の地球連邦における詳細な選挙制度はわかっていない。ただし、各サイドの意見がほぼ封殺されており、選挙が平等に行なわれていなかったことは事実である。一部の文献では、地球上の連邦構成国家と自治体であるサイドは同等ではなかったとされているので、選挙制度も格差が定められていた可能性がある。

*6 兵営環境に至るまで高度な平準化/旧世紀と比較して、宗教的・慣習的・民族的な違いが少なくなったとはいえず、これは言葉で言うほど簡単なことではない。たとえば宗教についても食べることを禁止されている食物もあるし、兵たちの地域的慣習の相違を無視した兵営環境にしてしまうと、場合によっては暴動が発生するともありうる。この点を考慮し、どの程度平準化するのを見極めるのは、並大抵のことではない。ただ地球連邦軍は、もとちと多民族で構成されていたアメリカ軍に各国軍を統合した点から見て、アメリカ軍の統合化ノウハウは持っているといえるかも知れない。

子として白眼視することになったのであるまいか。選挙制度が真つ当であるなら、英雄人気で議会に進出もできたらうが、地球連邦議会の選挙は官僚専制を欺瞞するための茶番であつたわけ、公正な開票が行なわれたかどうかさへ疑問である。地球連邦軍では、ゴツプ大將のような官僚肌の人物こそ、象徴的存在だといえるだろう。

国民の期待を担った軍隊

あらゆる意味で官僚的な地球連邦軍に対し、ジオン公国軍の柔軟さは対照的である。両者が異なる性格を有したのは、その生い立ちから考えれば当然の帰結といえよう。

初めから地球連邦軍という強大な仮想敵が存在し、その軍事的圧力を相対的に軽減させるために生まれた軍事組織がジオン公国軍である。サイド3が共和国として独立宣言を發したとき、デギン・ザビは地球連邦軍のサイド3駐留部隊の一部を自陣営に取り込み、サイド3共和国防衛隊を組織した。それがジオン公国軍の前身であり、必然的に誕生時から極度の緊張状態のなかにあつた。経済制裁あるいは航路封鎖など、地球連邦政府が軍事力を背景に

ジオン公国を圧迫することに、ジオン国民は軍備増強の必要性を思い知らされている。ゆえにジオン公国軍は、常に国民の期待を担った存在であつた。両軍には、隔絶した戦力差があるため、ジオン公国は国力の限界まで軍備増強を図つた。本来、各サイドに備えられた防衛力は、領域を通航する船舶の臨検など限られた目的に対応するものであり、純然たる治安維持軍であつた。

したがってジオン公国軍は、ほかのサイドから見れば飛び抜けた戦力を保有していたことになる。

生産活動に寄与しない軍備への投資がほかのサイドよりも多額であつたことは、国民生活を少なからず圧迫したはずである。だが、スペースノイドにはザビ家独裁体制を熱狂的に支持する者が多く、ほかのサイドから多数の移住者がジオン公国に流入した。彼らは税負担の重さを承知のうえで、理想社会の実現という夢を掲げたジオニズムに参画することが大事と思つたのだ。

さらに国民には、仮にジオン公国が軍備を放棄したとしても、それによって生じた余剰は地球連邦政府に吸い上げられてしまうだろうという予測もあ

つた。そして、地球連邦政府の軍事力を背景にした経済制裁により生活を圧迫された現状は、ジオン公国の軍備増強によって打破できるものと期待したのである。そうした国民の期待を担ったジオン公国軍は、まさしく国民生活を守るための存在であつた。

柔軟性に富んだ組織

複雑な系統図を見せる建制から察するに、ジオン公国軍は複数の異なる組織が合同したものであろう。大きく分ければア・バオア・クーを含めた本国宙域がギレン・ザビ総帥の直轄であり、ほかに宇宙要塞ソロモンを根拠地とするドズル・ザビ中將の宇宙攻撃軍、月面都市グラナダを根拠地とするキシリア・ザビ少將の突撃機動軍がある。そして、それぞれが独立した存在であるかのような組織図を形成するさまは、三つの軍閥が割拠した印象を与えるものである。

筆者の憶測に過ぎないが、サイド3共和国防衛隊から発展した正規軍のほかに、ザビ家の私兵から発展した部隊や、大企業など民間有志の出資で成立した部隊もあつただろう。そうした諸隊が正規軍に編入される途上で、完全

*7 ゴツプ大將/ジャブローの参謀本部付将官。階級からすると参謀総長とも思われるが、詳細は不明。レビル将軍と派閥抗争があつたとも言われており、地球連邦軍のなかでかなりの影響力を有していたと見られる。政財界に影響力を持つヤシマ家との繋がりも指摘されており、あらゆる意味で地球連邦軍の実態を代表する将官といえよう。

*8 隔絶した戦力差/一年戦争開戦時における地球連邦軍とジオン公国軍の戦力比は、一説によると戦艦同艦艇で4:1、総員数ではおよそ6:1だつたとされる。これは開戦前にギレン・ザビ総帥に提出された報告書の数字とされているが、両軍の戦力に関しては諸説ある。

*9 建制/法令等によつて定められた、制度化された部隊の編制。

一年戦争を考察する War Criticism

に組織系統を一元化しきれないまま一年戦争を迎えたのではあるまいか。

悪くすれば「支離滅裂」ともなりかねない組織形態である反面、各部隊が融通無碍の活動を可能にさせる柔軟性に富んでいたことは、ジョン公国軍の性格を語るうえで重要である。実際、

一年戦争では作戦間に近隣の部隊同士が連絡を取り合い、上級司令部の調整をせずに協同した例が多く見られた。それとは逆に、ランバ・ラル隊とマ・

クベ少佐の間にあったような、ドズル中将の系列とキシリア少将の系列では部隊相互の連携に齟齬を来した例もあった。そうした性格は、良くも悪くも民間企業、それも中規模以下の組織にあるような場あたりの対応を生んだといえよう。それが巧く勤けば「臨機応変」と評価される、裏目に出れば「支離滅裂」と批判されるのである。

軍人の処遇についても、ジョン公国軍は民間企業的な柔軟さを見た。ルウム戦役において敵艦5隻を沈めたシヤア・アズナブル中尉が少佐に特進したように、功績を進級によって褒賞することに積極的だった。その一方で、

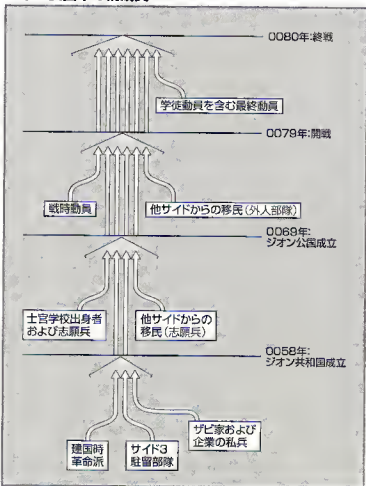
職位は階級よりも能力によって決定された。オデッサ周辺の鉱山基地群を統括したマ・クベの階級は少佐である。旧世紀の陸軍ならば数百人の部下を率いる大隊長、海軍であれば軽巡洋艦の艦長といったところであり、鉱山基地群などという広域に及ぶ地域支配を統括するには、大佐もしくは准将くらいの階級が相応しく思える。

また、「黒い三連星」の異名で知られる特務MS小隊の搭乗員は将校のみ3名で、部下を持たなかった。このことから、彼らの輝かしい戦功は進級によって褒賞されたが、部下を率いる能力は認められなかったということが指摘できる。やはり職位と階級の面から見ても、ジョン公国軍は柔軟さを見せているのである。

軍組織が柔軟さを備えていたのに比べると、将兵の気質は時代めいて見えるほど「軍人」らしさを感じさせる。彼らは敵国の市民にも武人として護民の精神を発揮した。北米に降下したWBが避難民を退避させた際、公国軍の偵察機が避難民の母子に救命カプセルを投下した逸話からも窺えるように、

ジョン兵は市民に対して優しくかった。開戦から一週間で総人口の半数を死に至らしめたジョン公国軍であるが、そのような殺戮劇を演じたことは、彼らの心に重荷を負わせたであろう。そんな非道な作戦命令に彼らが従った理由は、地球連邦政府の圧制からスベースノイドを解放するという宇宙市民の大義からである。そうした戦争目的を完遂させようとする気概において、ジョン公国軍の将兵は地球連邦軍のそれよりも、はるかに上回っていたのは確かであろう。

ジョン公国軍の構成員



各国の正規軍を統合して誕生した地球連邦軍と違い、ジョン公国軍は非正規部隊の合同によって創設された。一種のゲリラ部隊であった。建軍後、軍事制度が整備される。軍の教育機関や徴兵システムも確立されたが、公国自体が他のサイドからの移民を多数受け入れたため、サイド3以外のスベースノイドも軍に流入していく。ジョン公国軍は、その誕生から終戦まで、革命的な人種構成なのである。

の心に重荷を負わせたであろう。そんな非道な作戦命令に彼らが従った理由は、地球連邦政府の圧制からスベースノイドを解放するという宇宙市民の大義からである。そうした戦争目的を完遂させようとする気概において、ジョン公国軍の将兵は地球連邦軍のそれよりも、はるかに上回っていたのは確かであろう。

★10 護民の精神を発揮した/基本的にはジョン公国軍は軍規が厳正であり、兵の意識も高かったため、占領地においては傍若無人な行動をほとんどなかった。しかし戦争も後半になると、大規模な戦時動員が行われたことで兵士の質が低下したことで、慣れない環境下でのストレスなどから、占領地域での犯罪行為や、一部では虐殺も行なわれたといわれている。これは公国軍自体の問題ではなく、戦争の長期化によってこの軍隊にも生じる病理といえる。

●ニュータイプの登場

一年戦争において実用化され、いくつかの機動兵器に搭載されたマン・マシン・インターフェース「サイコミュ」の開発はジオン公国ではなく、サイド6のバルタ・コロニーに創設されたフラナガン博士率いるフラナガン機関により行なわれた。その原理は、ニュータイプの脳の活動をミノフスキー粒子の場の変化で検知することにより、MSなどの操縦を行なうシステムと説明されている。

このサイコミュなるものを考える時に無視できないのは、ニュータイプとは本当に存在するのか、という問題だ。なぜならば、サイコミュがニュータイプの存在を前提としている以上、それが存在しないならば、サイコミュは成立しないからである。

記録によれば、サイコミュ理論を実用化した試作機は宇宙世紀0079年10月、まさに独立戦争（一年戦争）も終盤を迎えるころに完成したという。この試作機にはニュータイプのパイロットが搭乗し、通常のパイロットよりも高い能力を示したとされる。

独立戦争ではジオン公国、地球連邦

ともに傑出したパイロットの存在が知られており、時に彼らがニュータイプの傍証とされることも多い。だが、科学的にそれをニュータイプが存在することの根拠とするには問題がある。

いわゆるニュータイプの思想を公然と唱えたのは、ジオン・ダイクンであったという。その骨子は「宇宙に進出した人類は、その環境に適応するように進化し、新しい人類になる」というものであった。そして、宇宙空間ですでに数世代の交替が行なわれた独立戦争当時には、各地でニュータイプの人間の存在が報告されている。これらの報告には、科学的に妥当なデータも少なくない。だがトリックはまさにそこにある。

●生物学的要因

まず冷静に考えればわかるように、スペース・コロニーは宇宙空間に存在しているものの、その内部環境は温度や大気など基本的に地球環境と酷似したものである。巨大なシンジカートの内部という景観こそ地球とは異なるが、違いといえはそれだけだ。もともとスペース・コロニーが地球環境の再現を目的としている以上、これは当然のこと

とだろう。

したがって「宇宙に進出した人類は、その環境に適応するように進化する」という前提そのものが、生物学的な進化の観点では意味を失うのである。スペースノイドといえども、真空の宇宙で生活しているわけではないのだ。

これに関して、宇宙空間での宇宙線の影響をあげる意見も少なくない。しかし、これについても放射線遮蔽を施しているスペース・コロニーでは、低レベル放射線はもちろんだ、DNAへの損傷をもたらす重粒子線も地球上と大差ない。遺伝子への影響という点では、化学物質のほうがはるかに大きいくらいだが、この場合もまた、地球環境との差異はないに等しい。

標準的な遺伝子の突然変異率は1万世代あたり1個である。ただ組織や細胞が有する遺伝子の数も膨大（細胞あたり1万対ともいわれる）であるため、突然変異が起こる確率はそれほど稀ではない。そして地球でもスペース・コロニーでも、突然変異が起こる確率に顕著な違いはない。

そもそも進化にはジオン・ダイクンらが主張するような、方向性など存在しない。彼らが主張する「高い洞察力

や状況認識力を持つ」ような進化の方向性はとくになく、他人の行為に鈍感になる方向に「進化」する確率も同じだけあるわけだ。

●社会的要因

ただ進化という観点では、スペース・コロニーは別の可能性を有している。それは各々のスペース・コロニーが孤立集団であるということだ。基本的にサイド3に限らず、各サイドは自給自足可能な多数のスペース・コロニーからなり立っている。スペースノイドの圧倒的多数は、自分が生まれ育ったコロニーで生涯を終える確率が高い。

このため、コロニー相互の人口の移動は非常に少ない。政治的・経済的にはどうであれ、人間の移動という点では各コロニーは孤立した集団となっているのだ。つまりサイド3などのスペースノイドの居住空間は、スペース・コロニーという孤立空間の集合体なのである。

オーストラリア大陸の有袋類の進化のように、孤立した集団では突然変異をもった個体の形質が種として固定しやすいことが知られている。これはニュータイプ思想が誕生するはるか以前

一年戦争における主なニュータイプ

	ニュータイプとされた要因	ニュータイプとしての主な素因	結果
ラファ・スン	アズナブル少佐によってフラナガン機関へ、のちに独立第300戦隊(ニュータイプ部隊)に編入。	MAN-08エルメス	MS×6、艦艇×7
シャリア・ブル	フラナガン機関の報告書「シャリア・ブルにおけるニュータイプの発現形態」がきっかけでニュータイプ部隊に編入。	MAN-03ブラウ・プロ	なし
イアン・グレーデン	多大な戦果による。戦後、地球連邦によってその可能性が調査された(結果不明)。	MS-06Kザクキャノン	MS×2、航空機×34、車両×71(いずれもMS-06Kによるもの)
シャア・アズナブル	多大な戦果と、ニュータイプ専用機を運用できたことなどによる。	MSN-06ジオング	MS×19以上、艦艇×9以上
アムロ・レイ	多大な戦果による。ジャブロー入港時、調査された(結果不明)。	RX-78-2ガンダム	MS×142、艦艇×9(異説あり)、MA×2-6、航空機および車輛多数



トロフィム・デニソヴィッチ・ルイセンコ(西暦1898~1976)はソビエト連邦の農学者で、環境によって生物の形質に変化が生じ、その獲得形質が遺伝すると主張した。この学説は、近代化を推進していたスターリン時代に「意志の力によって努力して得られた成果(=獲得形質)は遺伝する」と捉えられ、イデオロギーと合致したため擁護されて、ルイセンコもその庇護の下で絶大な政治力を享けた。こうした、政治や社会の要求と遺伝学的学説の蜜月は、ナチスの優生学やフラナガン機関などにも見ることができ。

の、古典的な進化論の原理である。ただスー・スノイドの社会が、この事実を正しく理解しているかどうかは、別の問題ではあるが。

ニュータイプ思想の萌芽は、すでに宇宙殖民の初期段階から存在していたが、結果としてニュータイプは生物学的な問題から、政治的な運動となる。そしてスー・スノイドのなかから「進化して」ニュータイプが生まれるのではなく、そのイメージに合致した個人がニュータイプとして、「社会によって」作られてゆく。

もしもニュータイプ思想が社会のなかで強ければ、それに該当する突然変異は社会的にも生存に有利になり、必然的に彼らの数は増加傾向となる。また社会のなかから特定の突然変異が一

ニュータイプとして「発見」されてゆくだろう。同じような傾向の人間は地球にも見つかるにちかわらず。

つまりニュータイプといわれる人々の存在は、人類の宇宙進出による進化の結果などではなく、スー・スノイドという孤立した生存環境の影響と、それ以上にニュータイプ思想による社会的選別の結果に過ぎない。

実際、スー・スノイドの進化という主張とは裏腹に、総人口の中でニュータイプと呼ばれる人々の絶対数は悲しいまでに少ない。数十億の人類が宇宙で生活していたにもかかわらず、ニュータイプと認められた人間はせいぜい数百人にすぎないのだ。いわばニュータイプとは、典型的な社会ターヴィニズムの産物であり、フラナガン機関とはそれに便乗した研究機関と考えるべきだろう。

旧世紀におけるソビエト連邦のルイセンコの例をあげるまでもなく、社会ターヴィニズムとそれを利用する科学者はフラナガン博士が最初ではなく、また最後でもないだろう。フラナガン博士がもしも地球連邦の科学者であれば、地球至上主義を利用して、人類の故郷地球に多数のニュータイプを発見

したに違いない。

あくまでも単純に確率の問題ではあれ、億単位の人間がいればサイコミュ装置と相性の良い人間も存在するの事実であり、そうした人々には確かに有効であった。注意すべきなのはサイコミュ装置はパイロットの脳の活動とミノフスキー粒子の変化の相関をコンピュータが読み取り、命令を解釈するのであって、人間の意思を理解するのではないことだ。

旧世紀の地球でも脳の血流のパターンで機械を操作する実験が行なわれたという記録があるが、要するに血流がミノフスキー粒子に置き換わつたに過ぎない。ただシステムと相性の良いパイロットが操縦すると、通常よりも迅速にシステムを操作できることだけである。

それでもサイコミュは技術的にまったく無意味な存在というのもしも過ぎだろう。MAなどのセンサーデータやパイロットの脳パターンの変化を読み取り(パイロットもサイコミュも同じセンサーデータを共有していることに注意)、その意図を推測する人工知能と解釈すれば、それは操縦装置として確かに画期的な存在であった。

考察4「戦争指導」

地球降下作戦後の連邦軍

●Text: Wataru HORIBA

「長期持久戦略」の採用

一年戦争における地球連邦政府および連邦軍の戦略をひと言で言い表すとしたら、それは「長期持久戦略」ということになる。あるいは「消耗戦略」と言い換えてもいいかもしれない。それはまるで、古代においてガルタゴの英雄ハンニバルに対峙したローマ共和国のように、まずは彼我の戦力バランスを均衡状態にまで押し戻し、時間をかけて相手の疲弊を誘い、そして圧倒的な戦力差となった時点で一気に相手を叩きのめす戦略である。

国力において連邦政府に到底抗しえないことを、ジオン公国が理解していなかったとは考えがたい。それを自覚していたからこそ、戦争初期、公国は「短期決戦」を採っていたのであり、彼らは電撃的に敵中枢を破壊して一気に戦争を終結させるつもりだったのである。

ジオン公国に大地を制圧された地球連邦であったが、戦線を整理し、反攻のための戦力を再造成した。そのために立てられた連邦軍のシナリオを解説する。

「破綻した」ジオン公国の戦略

では、なにゆえにジオン公国は地球連邦軍による消耗戦略を受けて立ったのか、あるいは受け入れざるをえなかったのであらうか。

先述したように、戦争初期において公国が採った戦略は短期決戦と呼ばれるものであり、その最たるものが各サイドに対するNBC攻撃や、地球に対するコロニー落とし（ブリティッシュ作戦）であった。公国のすべては、これらの作戦のためにつき込まれていた。言い換えるならば、これで連邦が屈伏しないならば、ほかに手だてはなかったともいえる。実際それは、地球降下作戦以降の公国の戦略によく表れている。すなわち、明確な戦争終結のための戦略が欠如したまま、場当たり的に戦術的勝利を追い求める傾向が非常に強くなったのである。

しかし、当初はすべてジオン公国の思惑どおりであった。事実、南極条約締結直前までは連邦政府も公国の目論見どおり完全に戦意を喪失しており、公国側からの事実上の降伏勧告を受諾するもやむなし、という意見が大勢であった。

それを一変させたのが、先に行なわれた「ルウム戦役」で公国の捕虜となっていたレール將軍による演説である。南極条約より少し前から密かに行なわれていた奪還作戦が成功し、帰還したレール將軍は直ちに演説を行なった。そしてその中で、ジオン公国の実情、すなわち戦力の枯渇を訴えたのである。この演説に、連邦政府は色めき立った。そして、思い出したのである。昔から言われ続けた真理——「自分が苦しい時は相手も苦しい」ということを……。

この結果、休戦条約であったはずの南極条約は急遽「戦時協定」へと変更され、核兵器やBC兵器の不使用、中

*1 カルタゴの英雄ハンニバル／ハンニバル・バルカ（紀元前247～183）は、5万人の兵と30頭以上の象を従えてアルプス山脈を越えイタリア半島に侵入。当時の強国であったローマとの間で第二次ポエニ戦争を展開した。連戦連勝を続けるハンニバルに対し、ローマはハンニバルの後方拠点であるイベリア半島を制圧。その後方補給態勢を崩壊させることでハンニバルの弱体化を図った。結局、ハンニバルはカルタゴ政府に召還され、戦いは終結したが、時間をかけて相手の弱体化を誘ったローマのやり方は、連邦軍の採用した戦略と同様である。

*2 奪還作戦／レール奪還作戦については、作戦名、経過、投入された部隊等、不明な点が多いが、少なくとも戦死したと知られていたレール將軍が、1月17日に流されたジオン公国のフロバガンダ放送によって、その生存が確認された直後に立案されたと思われる。公国の難民船に偽装して潜入した特務部隊は消息を絶ち、作戦失敗と見られたが、南極条約締結前の1月31日にレール奪還の報がもたらされている。この約半月の空白に何があったのかは、特殊作戦の性格上、以後も明らかにされることはないだろう。

立地帯の設定などを取り決め幕を閉じた。つまり、戦争は続行されることになったのである。この時点で、ジオン公国の戦略は破綻をきたした、と見ていいだろう。初期の短期決戦はこの段階で崩壊したのである。

この時、さらに悪いことに、公国自身が集めた報道各機関によって即座に南極条約の内容が全世界に向けて報道されてしまった。そして南極条約が休戦条約になりえなかったことは、先のレビル將軍の演説内容が紛れもない事実だということを、全地球規模において認識させる結果となってしまったのである。

このことは、ジオン公国の地球侵攻を加速させる結果となったといえるだろう。そもそも戦争が長期化することが決定的となった時点で、公国による地球侵攻は時間の問題であった。サイド国家であるジオン公国が長期間戦争を遂行するためには、どうしても不可欠な戦略物資の多くを地球に頼らざるをえない。このこと自体が矛盾しているようであるが、現実問題として地球でしか採掘できないレアメタルや化石燃料などは、手段はどうあれ地球から得るしかないのである。

つまり、遅かれ早かれ地球侵攻はせざるをえない状況だった。そのうえ、レビル將軍によって公国の内情が暴露されたことにより、その事実を否定するためにも公国は早急に地球侵攻を行わなければならないとなつたといえる。これが第二の過失であり、もはやあと戻りできない選択でもあった。

「時間」を味方にした 連邦軍

ジオン公国による地球侵攻は、月面からの戦略爆撃（マス・ドライバーによる岩塊の射出）によって開始された。いち早く公国の進攻を察知した地球連邦軍では、中央アジアにその戦力を集結しつつあったが、公国のこの攻撃によって大打撃を被り、欧州および南アジアへの撤退を余儀なくされた。

その後、月面のマス・ドライバーは連邦軍の宇宙艦隊によって破壊されるが、その直後にジオン公国による地球への直接侵攻が開始された。本来であれば、公国軍はこのマス・ドライバーこそを死守し、戦略爆撃を継続すべきであった。しかし、理由は不明ながらも比較的短時間で連邦軍によって破壊されてしまった。

だがその一方で、戦力の集中に失敗した地球連邦軍の隙を突いて、ジオン公国軍は中央アジアにあるバイコヌール宇宙基地を奪取、以後電撃的に地上における戦略的要地を次々と強襲・制圧することに成功する。これにより、実に地球の約三分の一におよぶ地域が公国の占領下とされたのである。

だが、公国による侵攻は四次にわたる降下作戦をもって終結を見る。当初の目的である戦略要地をすべて確保したこともあるが、それ以上に公国の国力をもつては、これ以上の戦線拡大は事実上不可能だったからだ。以後、公国軍は占領地の安定にその力を注ぎ、大規模な作戦を行なうことはなかったのである。

一方の地球連邦軍は、ほとんどなすすべなく公国の侵攻を受け入れるしかなかった。これは戦略の欠如のみならず、実際問題として侵攻を防ぎ止める手だてがなかったためである。

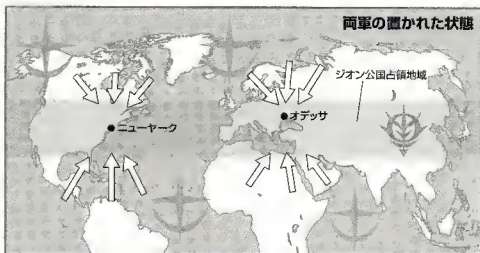
本来、地球が戦場であれば連邦軍に分があるはずである。まして制空権の確保は絶対的と思われていた。だが、ミノフスキー粒子の出現は地上においてもその戦闘様式を一変させたのである。高度に電子化された連邦軍の高高

*3 第二の過失／重要な作戦を敵の作爲した都合によって行なわなければならないとなつたことは、戦争全体の主導権を相手に握られたと言い換えることもできる。失墜これ以後の公国軍は、占領地の維持に重点を置くなど、戦争の主導権をほぼ連邦に握られたといつてよく、結果論的に地球降下作戦決行の段階で、すでに一年戦争の主導権は連邦側に移つたともいえるよう。

*4 中央アジアにその戦力を集結させつつあった文献によつては中央アジアではなく「ユーラシア大陸」としているものもあるが、ジオン公国が資源を手に入れる目的として、広大で多数の資源地帯があるユーラシア大陸に降下すると連邦軍が予測し、そこに兵力を集結させたと思われる。そうだとすれば、連邦軍の予想は当たつていたことになる。またバイコヌール宇宙基地は中央アジア最大の基地とされるので、それも考慮されたのだろう。

*5 バイコヌール宇宙基地／ここを制圧したことによって、ジオン公国軍は本国およびグラナダとの兵站線を確保でき、さらに中央アジアから東欧にかけて採掘された資源を、バイコヌールから宇宙に打ち上げることが可能になった。ちなみに、バイコヌールは旧世紀のソ連のカザフスタン共和国に属したロケット発射場で、ソ連宇宙開発の中心であった。ただ、本来のバイコヌールはそのほかにも発射場の地にあるが、秘密のために発射場の地はバイコヌールとされている。

図では、地球の占領地域を模式化している。ジオン公国の地球における占領地域はベルト状となっており、それを囲むように連邦の占領地域が存在した。連邦はふたつの戦略重点のどちらかを求心的に攻撃できる環境にあり、その選択は公国軍が戦線を維持するという方針である限り主導権をとり続けることができる。



地球降下作戦後の両軍の戦略環境

優位	不利
ジオン公国 <ul style="list-style-type: none"> ●宇宙権の掌握。 ●MSの運用上、技術上の優越(ただし、時間が経つことに相対的に低下)。 	<ul style="list-style-type: none"> ●人的・物的資源の限界と拡大した戦線。 ●軍組織の非合理的さの露呈。 ●兵の質の低下。
地球連邦 <ul style="list-style-type: none"> ●戦線の整理による戦略的・戦術的重点の明確化。 ●合理的に稼働した軍組織。 ●国民の支持(=公国に対する優越心)。 ●強大な国力。 	<ul style="list-style-type: none"> ●国民の支持の時間的制約。

度戦闘機はものの役に立たず、また降下するH/LVやH/RSLなどを迎撃するはずの対空兵器群も電子機器が充分に活用できない状況ではまるで役に立たなかった。こうして先に宇宙空間において現出したことが、地上においても繰り返されることになったのである。この時点で、地球連邦軍の採るべき戦略は決まったといっている。否応もなく、長期持久戦略を採るしかほかに手がなかったのである。軍事の素人であっても、戦力の小出しは各個撃破を

招くことくらいは知っている。現実には連邦軍の地上戦力が各地に散在している状況にあつては、まずその集結、そして新たな兵力の動員、そして失われた戦力(兵器その他)の回復に努めるしかなかった。だが、それは決して間違つた選択ではなかったのである。ある意味で、連邦軍は公国軍の息切れを、正しく見抜いていたといっているだろう。国力で圧倒的に勝る連邦軍にとつては、時間が経てば経つほど、彼我の戦力が開いていくことは自明の理であつた。そして公国の侵攻が止まつた今、慌てて反撃に出る必然性は皆無である。唯一気がかりなのは、連邦軍のそうした一見弱腰に見える対応に市民が愛想を尽かすかもしれないことであつた。

しかし、そのこと自体は杞憂に終わる。ほかならぬ公国自身が行なつた行為——コロニー落としや各サイドに対するNBC攻撃によつて、多くの市民は決して公国に心を許す気にはなれなかつたからである。たしかに、占領下における地域では公国軍による懐柔政策によつて大規模な反乱やサボタージュなどは見られなかつた。だが、心底からジオン公国に追従する者はほとんど

*6 H/LVやH/RSL/H/LVは宇宙と地球の物資の往復に使用されるもので大重量搬送機(heavy transport)とよばれる。MSなら6機、大型車両なら10両と補充・支援機材を搭載可能だった。H/RSLは大質量搬送機(heavy transport)と呼ばれる大型大気圏突入力フェセルで、MS-06なら12機搭載可能であつた。物資の輸送にはH/LVが、作戦による部隊の突入にはH/RSLが用いられたと見られる。

どいかなかったのである。

また、見落とされがちな点ではあるが、両軍の士気の点も重要である。緒戦敗北のショックによりとんだ底にまで落ち込んだ地球連邦軍の士気であったが（これは兵士ばかりでなく、政府要人や軍幹部においても同様であった）、戦力の回復にともなってもそれは徐々に回復に向かった。また、「ホワイトベース」とその艦載M S隊の活躍譚なども士気を鼓舞するうえで少なからぬ役割を果たしたといえる。

その一方で、地上における公国軍の士気は低下の一途を辿った。慣れない地球環境での生活に加え、いつ終わるともれない戦争に前線の兵士たちの心は徐々に蝕まれ、軍紀の乱れにつながった。侵攻当初は厳しい通達もあっておおむね軍紀は保たれていたようであるが、戦争が中盤から終盤に向かうにしたがい、各地で公国軍兵士による犯罪行為が頻発するようになる。また、一部では住民に対する虐殺行為があったともいわれている。

当然のことながら、戦争後半におけるこのような行為は占領地住民の民心を離反させる結果となり、より一層公国軍の立場を悪化させていった。連邦

軍は、目には見えないこういった点も見越していたといえるだろう。

== 定まった戦争終結の方針

ともあれ、こうして地球連邦軍の採るべき戦略、そして戦争終結に向けての方針は決定した。すなわち、まずは戦線の現状維持と戦力の回復を計り、その一方でジオン公国軍の疲弊を誘う。そして充分に戦力が回復されたのちに反撃を開始して一気に戦争を終結する。最終目標はジオン公国の解体もしくは無力化である。そのためにはまず地上から公国軍戦力を一掃し、しかるのちに宇宙空間において艦隊決戦を強い、公国の防衛ラインたるソロモン、およびア・バオア・クーがグラナダを攻略してサイド3を制圧する。

実に雄大な計画ではあるが、地球連邦軍は見事にこれを完遂してみせた。そして、そのためになにをしなければいけないかもよくわかっていった。まずは戦術兵器どころか戦略兵器の価値を有するようになったM Sの新規開発および実戦配備、そして失われてしまった艦隊戦力の再建であるが、ここで国力差がものをいった。連邦軍は1年を経ずして見事にこれをやり遂げたので

ある。

さらに、人口1億5000万のジオン公国にとって人的資源の枯渇は致命的であった。地球連邦軍として決して人材が豊富であったとはいえないが、少なくとも数の上で公国軍を圧倒したのは事実である。消耗戦となった時点で、戦争の性質は質より量に転換していったのである。

思うに、ジオン公国は戦術面においては数多くの勝利を獲得したものの、国家戦略においては敗北したといつてよいだろう。むしろ、南極条約締結以後は戦略そのものが存在しなかったと言っても言い過ぎではないかもしれない。その点、決して洗練されていたとはいえないものの、連邦軍の戦略は堅実であり、また現実的でもあった。

つまるところ、強者はつねに主道を行けばいい。圧倒的な国力を背景に、力でねじ伏せればよいのである。たとえ一時的に混乱し、戦力を削がれようと、最終的にはねじ伏せることができる。その頑ななまでの信念によって、地球連邦軍は苦しい時を耐え抜いた。そしてその正しさは、最終的な勝利という形で証明されることになったのである。

*7 目には見えないこういった点も見越していたこの点、ジオン公国が戦争の長期化による国民感情の変化をどう捉えていたのか、興味のあるところである。

*8 力でねじ伏せればよい／膨大な国力でジオン公国を圧倒した感がある地球連邦だが、明確にされた戦略の下で、その国力を無駄にすることなく必要の箇所・部門に配分するという、合理的な戦争運営を行なったことも忘れてはならない。

● 珍兵器登場の背景

客観的にはわずか1年の戦争でありながら、この戦争では新兵器MSをはじめ多くの兵器が登場した。このなかには「珍兵器」といえるものも数多く存在した。本稿では、「一年戦争」に登場した珍兵器群を論評してみたい。

なお、ここでの「珍兵器」とは、形の奇妙さではない（形の奇妙さが珍兵器の条件ならば、人を模したMSは充分珍兵器だ。珍奇であるか否か、言い換えれば「正しい兵器」であるか否かは、兵器として具備する条件、すなわち単体での戦闘力のみならず、生産性や作戦戦術における柔軟性、なにより巨大な複合システムである国軍軍備のサブ・システムを形成しているか否か、が判断基準となる。

たとえば、公国軍のMSは3機で戦闘単位となり、別種の兵器である巡洋艦と連携することで戦術単位を形成する。部隊の編制と軍備とは、戦略レベルから戦闘レベルまで、階層化された複合システムであり、兵器とは、そのシステムの部品でしかないのだ。

そして、こうした兵器の開発では、ユーザーである軍が想定する戦いに適

合するよう要求が出される。このため軍が想定する戦いと現実の戦いに違いが生じれば、それは使えない兵器となる。また時として、そうして要求された兵器の性能が戦闘様相を一変させ、新たなニーズを生み出すこともある。

たとえば革新的な新兵器であるMS誕生の背景には、数的な劣勢のなかで地球連邦軍といたかに戦うか、という命題があり、そのために、従来の電子戦兵装を無効にするミノフスキー粒子を利用するという想定が存在した。そうしたニーズにより開発されたMSは、革新的だったがゆえに、戦争の様相を激変させたのである。

だが一方で、兵器開発は用兵側と開発側の綱引きでもある。

一般的に用兵者は量産のためのコスト削減（これには教育・整備・補給の簡便さといったランニング・コストも含め）や用兵上の柔軟性を求め、とくに性能面での汎用性を求める。いわば兵器に総合的な能力を求めるのだ。

一方、開発サイドは、その兵器の主たる目的の性能を追求し、生産コストや汎用性を度外視する場合が多い。

こうした対立を裁定するのは、国軍の首脳部である。だが、地球連邦は軍

と産業界が癒着していた。また公国首脳部は独裁のため、諸勢力の利害調整機関でしかなかった。而者とも合目的な兵器開発よりは、政治的利害の調整が優先されやすい環境だったのだ。

MSという新兵器によつて激変した戦闘様相と、兵器開発の普遍的な問題点である用兵側と開発側の対立。調整機能を欠いた軍首脳部。一年戦争における珍兵器の登場には、こうした背景が存在するのである。

以上を念頭に、具体的に珍兵器を観ていこう。

● 地球連邦軍の珍兵器

興味深いのは、アースノイドである地球連邦軍の兵器のうち、地球軍が使用する兵器に珍兵器が存在することだ。航空機では、フライマンタ戦闘爆撃機、装甲車輦では、主力である61式戦車がそれである。

フライマンタは、戦闘爆撃機にしては速度が速すぎ、武装が貧弱だった。61式戦車は、連装150ミリ砲という過剰な武装とともに、在来型の装甲でありながら初期型をふくめ全高が高く、防衛能力に欠ける。

おそらく旧世紀末以来の兵器発展が

進化の袋小路に入り込み、定向進化の結果生まれた兵器なのだろう。かつてサーベルタイガーの牙が、進化の過程で過剰に大きくなり、逆にデメリット化したことと同じである。こうした定向進化の最たる例は、RX-78ガンタンクである。母艦からコクpit内、または宇宙要塞内といった一貫した上陸作戦戦術を想定して宇宙軍に配備するならまだしも、連邦軍はこの大型兵器の量産タイプを、シルエットの極小化が重視される陸戦を行なう地球軍に装備したのである。

かたや宇宙軍の珍兵器といえば、コア・ブースターだろう。すでにMSの登場で、機動性や汎用性などの面で宇宙戦闘機／攻撃機が時代遅れとなっているにもかかわらず、こうした、新型高性能機を、「V作戦」の一環として開発・配備したのは、MS派と艦隊派（旧派）の妥協の産物といえよう。

同様に戦死した搭乗員のひとりとは、もともと砲術士官だったとされるが、そうであるならば、戦死というよりは派閥抗争の犠牲であるう。

● ジオン公国軍の珍兵器

一方、公国軍はスペースノイドでは

あるが、興味深いことに戦争前半期の地上兵器に、珍兵器といえるものが少ない。

一見、珍兵器に見えるキューブ陸兵戦車も、公国の開戦以前に戦術が地球の保障占領であり、軍の任務が警備主体であるならば、ギリラ掃討に適していた。実際の戦況も小規模なギリラ戦が多かったから、キューブは費用対効果の良い「使える」兵器だった。

また、砲塔が飛翔するマゼラ・アタックも、主力戦車ではなく、MSの支援兵器だったから、首肯できる存在だ。とくに、飛翔することで高い位置から射撃できるということは、もともと大威力だが平射強道である加農砲を、敵の第一線を超越したティーフ・ストライクに使用できるようにしたといえる。つまり、MSの火力支援兵器として必須の存在であった。

公国軍が地上で珍兵器を登場させるのは、戦争後半になってからである。ジャブロー攻略用とされた一連のMSとMA、さらに水陸両用MSがそれである。すでに戦争は長期戦となっていたにもかかわらず、実行の可能性が低いジャブロー攻略のために、貴重なリソースを割いて開発された特殊兵器は、

現状に合わない珍兵器であろう。水陸両用MSも、戦術的に合致した有用なものだったが、必須ではなかった。

いうまでもなく、こうした珍兵器登場の背景には上巻で述べたように、戦争指導の混乱があった。政略が乖離しては、統一的な軍備体系は構築できないのである。

こうしたことは、宇宙での軍備にもいえる。新兵器、MAだ。

MAは対艦兵器として誕生したが、技術コンセプトが確立されておらず、ほとんど場当たり的に多種類が開発され、MA-05ビクトロのみが量産された。

だが、すでにMSはチーム兵器を携行し、対MS戦も対艦攻撃もこなせる。真の意味での汎用兵器となりつつあったから、公国軍は、MS-14ゲルググのような新世代MSの早期実戦化に努力を傾注すべきだったといえる。

結局のところジオン公国は、有史以来持たざる国が犯しやすい誤謬を繰り返していたといえる。つまり、量よりも質を重視し、個々の兵器の性能を高めるあまり、必要とされる最低限の量までもが保てなくなってしまうのだ。その象徴が、戦争後半に登場した数々の珍兵器だったのである。

だが、そうした「唯兵器論」的な誤謬は連邦軍も犯していた。

●究極の珍兵器

以上のような視点で見れば、一年戦争における究極の珍兵器を、公国軍ではMSN-02ジオングとするのは、衆目の一致するところであろう。では連邦軍のそれはなんであろうか。

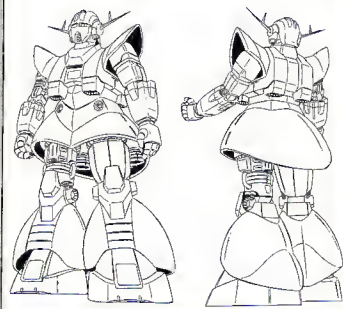
じつはRX-178が始まる「ガンダム」シリーズがそれである。ガンダムはいうまでもなく過剰なほどのスペックを持ち、他の兵器と連携させること

は実質的には困難だ。コストも高く量産の際には「連邦軍が破産する」とまでいわれた超兵器であった。つまり国軍の軍備体系に組み込めないのである。

それでもRX-178シリーズは戦後も、進化しつつ何度も量産化が目論まれている。軍産複合体の暴走といえよう。

ア・バオア・クーでの決戦では、そのRX-178とMSN-02の一騎討ちが生じたという。この事実も、激変した戦場の環境と、それによってカオスに陥った両軍の兵器開発を象徴するエピソードだといえないだろうか。

【MSN-02パーフェクト・ジオング】



ジオン公国軍究極の「珍兵器」がMSN-02ジオングならば、それに歩行ユニット(下肢)を取り付けた計画機「パーフェクト・ジオング」はなんと評すべきだろうか。全高は35.8mとMS-06の2倍にもなる。歩行ユニットは「陸戦用」とされていたというから、陸上での使用が考慮されていたのだから、陸上では発見されやすく、重力下ゆえにオールレンジ攻撃も不可能だったろう。

考察5「防衛戦略」

ジオン公国最終防衛計画

●text: Naoya TAMURA

== 戦術的な優位と戦略的な劣勢 ==

一年戦争の末期、地球連邦軍は「V作戦」「ピンソン計画」「兵員増強案」の三本柱からなる軍備計画によって、MSの開発（主力は宇宙戦用のRGM-79ジム）、宇宙艦隊の再建、その乗員の大量養成を実現し、膨大な宇宙兵力を構築しつつあった。

対するジオン公国軍も、新型のMSやMAの開発、ニュータイプ部隊の戦力化などを進めていたが、連邦軍がこのまま圧倒的な兵力を宇宙に配備して、公国軍の兵力や公国の国力の消耗を目的とした大規模な消耗戦を仕掛けてくるとなると、これに対抗することがきわめてむずかかった。

なぜなら、公国軍の新型MSや新型MAのスペック上の優位、あるいはニュータイプ部隊のパイロットの質の優

圧倒的な地球連邦軍の進攻兵力を前に本土防衛に全力をあげるジオン公国。その切り札たる「ソーラ・レイ・システム」を中心に構築された、戦争末期における公国軍の防衛構想を分析する。

位が威力を発揮できるのは、基本的に個々の戦闘場面に限られていたからだ（129ページ*7参照）。これらの優位も、しよせんは局所的な戦術レベルでの優位にすぎず、軍の総兵力や国力といった戦略レベルにおける劣勢を一挙に逆転できるほどの力はなかったのである（それだけの威力を持つ兵器／作戦は、南極条約で禁止されていた核兵器の大量使用か「コロニー落とし」くらいしかなかっただろう）。

したがって、公国軍としては、不利な消耗戦で兵力や国力を消耗する前に、戦争全体の勝敗を決定づける戦い、すなわち「決戦」を連邦軍に強要することで消耗戦を回避し、同時に敵（連邦軍）主力を撃滅することで勝利を得る必要があったのだ。

== 決戦兵器「ソーラ・レイ・システム」 ==

ジオン公国軍は、その決戦に勝利す

るための具体的な手段として、MSなら100機以上を搭載できるドロス級大型輸送空母の配備、ジオン公国の量産型MSとして初めてビーム・ライフルを主兵装としたMS-14ゲルググの量産化、学徒動員による兵力の増強、量産が容易で操縦も簡単なモビルボットMP-02Aオグゴの開発等に加えて、切り札といえる「ソーラ・レイ・システム」の準備を進めていた。

このシステムの中核は、サイド3辺縁部の第3バンチに浮かぶ密閉型スペース・コロニー「マハル」を流用した巨大なレーザー兵器、いわゆるコロニー・レーザーで、その直径は6、4キロにも達し、3秒の連続照射と12度の角度調整が可能とされていた。これならば、サイド3を遠く離れたかなりの広さの宙域をレーザー光で一挙になぎ払うことができる。つまり、地球連邦軍が宇宙艦隊を集結させれば、ソーラ・レイ・システムに格好の標的を提供

*1 ピンソン計画/ジャブローの手宙船工廠を中心にマゼラン級戦艦、サラムス級巡洋艦を建造するというもの。艦艇建造数340隻と宇宙戦闘機の大軍生産も盛り込まれていたとする説もある。「ピンソン計画」で建造された艦艇は依然としてMS搭載能力はなかったが、これは短期間に戦力を再建するため、新しく設計する時間を省いたのだらう。ちなみに旧世紀の1930年代（40年代に「第一・二次」ピンソン案）と呼ばれる海軍艦艇増強計画をアメリカ海軍が実行している。

*2 マハル/「マハル」はサイド3を構成するコロニー群のなかで一番外側にある工業用コロニー。居住用コロニーではなく強制疎開させやすいことと、連邦艦隊の接近が予想される宙域方向の外れにあつたことから照射に適しており、ソーラ・レイ・システムに流用された。「マハル」居住者は本国民よりも労働力確保のために流入した不法労働者が多かったことも影響していたと思われる。

することになる、というわけだ。

さらに公国軍は、地球連邦軍の宇宙艦隊の集結を作為するための手段として、本国であるサイド3、L4の宇宙要塞ソロモン、L2の宇宙要塞ア・バオア・クー、月面基地グラナダを結ぶ絶対国防圏を設定し、両宇宙要塞とグラナダに兵力を集結させた(ただし、一部は本国周辺に配備)。

これを見た連邦軍が、敵(ジオン公国軍)主力を撃滅する好機と判断すれば、少なくとも集結した公国軍に勝てると見込まれるだけの兵力、可能ならば公国軍を圧倒できるほどの大兵力を集結させるはずだから、それをソーラ・レイ・システムの照射によって一挙に撃滅するチャンスが生まれる。

また、連邦軍の宇宙艦隊がア・バオア・クーをやりすごして攻撃を仕掛けてこない場合には、ドロス級大型輸送空母(実戦での配備先から見ても、1番艦「ドロス」はア・バオア・クーに、2番艦「ドロワ」はソロモンに、それぞれ配備される計画だったと推測される)をサイド3と連邦軍の宇宙艦隊主力との間に進出させ、グラナダに集結させた艦隊とともに攻撃を仕掛けることになっていったという。

つまり、ア・バオア・クーとソロモンを守る宇宙艦隊の主力である大型輸送空母(当然のことながら多数の護衛艦艇が随伴する)とグラナダの宇宙艦隊、言いかえると本国周辺に配備された予備兵力を除く公国軍の宇宙艦隊のほぼ全力で、連邦軍の宇宙艦隊主力を総攻撃することになっていたのだ。

これに対処するため、地球連邦軍が宇宙艦隊の主力を集結させたら、その場合もジオン公国軍はソーラ・レイ・システムを照射するつもりだったことは容易に想像できる。つまり、公国軍は、自軍の宇宙艦隊のほぼ全力を囷としてすり潰してもかまわない、という思い切った作戦を立てていたのである。

もし、連邦軍がコロニー・レーザーの再度の照射を警戒して(実際には、臨界半透過膜と偏向ミラーが実用試験段階だったために1回しか発射できなかったのだが)、宇宙艦隊を集結させなければ、公国軍が守りを固めている宇宙要塞や月面基地の攻略はほとんど不可能になる。

それに、公国軍の兵力がいくら少ないといっても、散開している連邦軍の個々の宇宙艦隊と同程度の兵力ならば

比較的に簡単に集められるだろうし、同等の兵力による限定的な規模の戦闘ならば、公国軍の新型MS・MAのスペック上の優位、あるいはニュータイプ部隊のパイロットの質の優位を発揮しやすいから、戦闘を優位に進められるはずだ。

要するにジオン公国軍は、ソーラ・レイ・システムによって、集結した地球連邦軍の宇宙艦隊を撃破、もしくは宇宙艦隊の集結を阻止することで、自軍の戦略的な劣勢を事実上消し去ることができ、自軍の戦術的な優位を活かすことができると思われていたと思われる。

ア・バオア・クー攻略を 強行した地球連邦軍

これに対し、地球連邦軍は、ソロモンやア・バオア・クーの攻略戦でジオン公国軍に決戦を挑んできた。こちらはこちらでソーラ・システムという宇宙要塞攻略の切り札を持っていたからである。

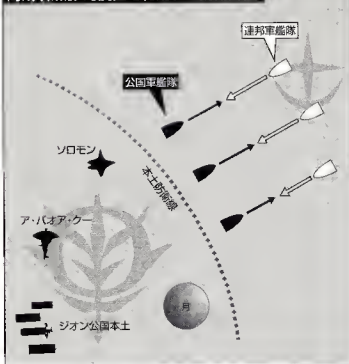
ソーラ・システムとは、姿勢制御用のバーニアが取り付けられた折り畳み式の平面鏡を多数展開し、太陽光を集めて一点に焦点を合わせることで超高

*3 2番艦「ドロワ」/ドロス級大型輸送空母は3番艦連動されたと言われているが、3番艦に関してはまったく情報が存在しない。実戦投入されたのがドロスおよびドロワとされているので、3番艦は連動後の機体設備で終戦を迎えたと考えられる。

*4 臨界半透過膜(宇宙世紀において確立された技術で、あるレベル以下のエネルギーを反射(あるいは透過)し、エネルギーが一定のレベルを超えると透過(あるいは反射)する素材、ソーラ・レイ・システムの発射口と、その反対の宇宙側面に置かれ、ガスの屈折によって生じた光が反射する臨界半透過膜の間を往復することで光が増幅され、一定のエネルギー値を超えた段階で発射口側の臨界半透過膜が透過化されて、レーザーが一気に照射される。試験用だったため、運用はできなかった。

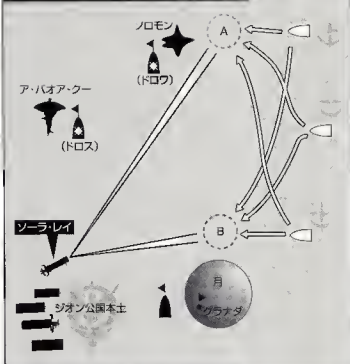
*5 宇宙要塞攻略の切り札、類似した効果をもたすため、ソーラ・レイ・システムと称される連邦軍のソーラ・システムだが、前者が本土防衛のため敵主力を叩く「決戦兵器」であるのに対し、後者は要塞攻略のための「支援兵器」と位置づけられる。攻略するのはあくまでも要塞を取り付くMS部隊であって、ソーラ・システムではない。いかなれば上陸作戦時に上陸部隊を支援するため、沿岸の敵陣地を制圧する艦隊射撃で、旧世紀の第一次大戦で、自部隊が敵の新艦を突破するのを支援するために用いられた化学兵器毒ガスの等と同じである。

局所(戦術)的優位を利用する防衛計画

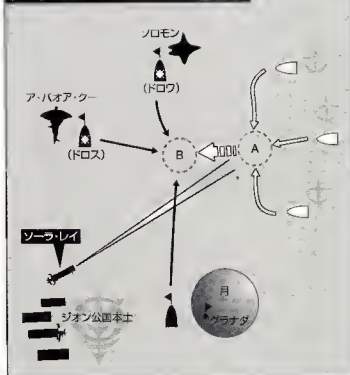


(右上)地球連邦軍主力がソロモンやグラナダを攻略するために宙域AあるいはBに集結した場合、本土のソーラ・レイ・システムによって殲滅する。(右下)もし連邦軍が要塞を攻撃せず侵襲してきた場合、各要衝に展開しているジオン公国軍艦隊が集結(仮にB宙域)、これを迎え撃つために連邦艦隊も宙域Aに集結するので、この時もソーラ・レイを照射して敵主力を殲滅する。(上)連邦艦隊がソーラ・レイの再度の攻撃を恐れて集結しない場合は、公国軍は戦術的有利を活用して連邦艦隊を各個に撃破する。

ソーラ・レイ・システムによる防衛①



ソーラ・レイ・システムによる防衛②



温を発生させるもので、ソロモンの攻略戦で初めて実戦に投入されて同要塞の宇宙船用ゲートを岩盤ごと焼失させるなど絶大な威力を発揮した。

対する公国軍は、ソロモン攻略戦の時点でソーラ・レイ・システムの準備が終わっていないかったために、決戦を回避せざるをえなかった(ソーラ・レイ・システムの準備が整ったのはソロモン陥落の翌日というのが現時点での定説となっている)。

一説によると、ギレン・ザビ総帥は

*6 宇宙船用ゲートを岩盤ごと焼失／要塞駐留艦隊が要塞を有効に活用するために必要な具体的な施設は、要塞の周囲および出入りするゲートである。これが破壊された場合、いかに要塞が健在であっても駐留艦隊とそれに付随するMS部隊は、補給や修理ができません。ソーラ・レイ・システムは、駐留艦隊そのものへの攻撃のほか、これら部隊が宇宙船用ゲートを介して要塞を活用することも封じたといえる。

●「中立」という道

戦争時に中立であることは平和主義という理想を具現化するものであるという主張は、歴史上のあらゆる例から見ても誤りである。

グレゴリオ暦20世紀における国際情勢を見てみると、たとえば日露戦争の戦場となったのは、中立国である清国の領土であった。国軍の近代化に大きく立ち遅れていた清国は、領内の一部についてロシアおよび日本の双方に軍の進出を認め、両軍の交戦を局外から傍観する立場をとった。確かに清国軍は戦手に荷担しなかったが、国土が他国の軍隊に蹂躪されたのだから「平和」とは無縁である。

そして大國に扶まれたベルギー王国に目を転じれば、第一次、第二次両大戦の二度とも中立を宣言したものの、結局は国土を蹂躪された。中立国として安寧を確保するには、戦争当事国に攻撃を躊躇させるだけの理由づけが必要なのである。

永世中立国として知られたスイス連邦は、国民官制の下に充分な軍事力を養い、領土侵犯には撃退をもって応じるなど毅然とした対応を見せ、武装

中立の典型とされた。

同じく武装中立の立場をとったスウェーデン王国は、大國とはいえない国力ながらも戦車や航空機を独自開発し、兵器供給を他國に依存しない体制を整えていた。

それに比して、一年戦争における中立国家サイド6は満足な軍備を保有せず、非武装中立の立場でありながら戦火を免れている。旧世紀において非武装中立は机上の空論にすぎなかったが、一年戦争において、それをサイド6が具現化したのである。

理想主義者は、この事例をもって戦争当事国に中立を認めさせるための条件づけが軍事力だけではないことを示すと主張し、人類の意識が旧世紀よりも高まったことを意味すると認識した。しかし、一年戦争の当事国たる地球連邦、ジオン公國が中立地域の存在を認めたのは、美しい理念が動機ではない。なぜなら精戦において両軍は総人口の半数を死に追いやっているからだ。

ジオン公國からすれば、各サイドに駐留した地球連邦艦隊はコロニー住民を人間の盾にした卑怯者であり、地球連邦からすればコロニーを容赦なく攻撃したジオン公國は悪の権化で、どち

らの側にも犠牲を及ぼそうとする配慮は感じられない。サイド6が戦火を免れた理由が、この両国の理想主義によるものとは無縁であることは、容易に想像できるのである。では、その真の理由とは如何なるものであるかを検討してみたい。

●重要なお互いの利便性

戦争当事国に対して近隣國が中立の立場を保つには、双方の陣営に対して利益を与えることが有効であった。たとえば、旧世紀においてスイス連邦では金融業が盛んであり、国際的な信用を獲得していた。ゆえに敵性陣営に属する企業と取引を行なおうとする場合、たとえ相手国と戦争状態にあつても中立国スイス連邦の銀行を過せば決済ができた。このような利便性があればこそ、スイス連邦を戦火に巻き込むことは躊躇されたのである。

もうひとつ例を挙げよう。先のスウェーデン王国は良質な鋼の産地であり、その鋼は旋盤やドリルなど工作機械の刃物に最適な素材であった。ゆえに戦争当事国はその供給を確保するためにスウェーデン王国の中立を尊重したのである。換言すれば中立国は敵対する

双方の陣営に等しく利益を与えることで立場を守っていたのだ。

平和主義者からすれば戦争当事国との取引は、ある意味において戦争行為に協力することである。しかし、戦争当事国に対して金融凍結、あるいは禁輸などの措置をとれば、戦争当事国は中立宣言を無視してその國を攻撃するだろう。

●戦争という商機

さらに中立国は、戦火を免れるばかりでなく、戦争による大量破壊、大量消費で生じた需要に応じることで、いわゆる「死の商人」として経済活動を行なうことで莫大な利益を得る機会が与えられる。世界大戦における戦争当事国が、そのような中立による利益を許すのは、その見返りとして充分な利便を期待できる相手に対してであった。

一年戦争当時、中立宣言を発したサイド6が地球連邦、ジオン公國の両陣営に中立を認めさせた背景には、さまざまな偏測がなされている。そのひとつは、サイド6には財界の子弟が数多く留学していたため、両軍とも政治的な思惑から攻撃を控えたというものである。それも一理あるが、さらに大き

一年戦争を考察する War Criticism

な理由があった。

一年戦争当時のサイド6は、親ジョン派のリンク政権の統治下であったが、位置的にはサイド3より地球連邦軍唯一の宇宙基地であったルナツーに近い。ゆえにサイド6はジョン公国にシンパシーを抱きながら、戦いに加わるための軍備もなく、積極的な支援を行なえなかった。仮にも地球連邦を構成する一単位であったサイド6は、戦時において宗主国たる連邦陣営に協力しなければならぬ立場であったが、せめて中立を宣言することを選んだのである。

この中立宣言は、地球連邦陣営からすれば叛乱に準ずる行為である。だが、地球連邦はその宣言を受け入れた。これについては、当時は「コロニー落」として地球連邦政府の機能が麻痺し、実質的な軍政が布かれたため、外交手続きがアマチユアである軍人によって行なわれたことによる不手際を指摘する議論もある。南極条約によってジョン公国を交戦団体と認めてしまい、事実上、ザビ政権に国家としての格を与え、サイド6にも中立国として主権を与えてしまったことは、いかにも素人のやり方であるという印象は否めない。

だが、それによって地球連邦は実利を得た。「コロニー落」としによる被害は、多くの食肉を生産する豪州、穀倉地帯である北米に集中し、深刻な食糧危機を招いた。そのため、なかば孤立状態にあったルナツー基地は地球からの食糧配給を期待できず、サイド6から食糧を購入することになった。

一方、月面都市群に目を向けると、グラナダ以外ではジョン公国軍の占領統治が行なわれなかったが、平時からジョン公国と相互依存の関係にあった。月面では14日間も夜が連続することから太陽光発電に制約があったため、月面都市群ではサイド3から電力供給を受けていた。また月面都市群では、環境問題を理由に地球から「追放」された重化学工業が営まれ、地球圏全域を商圏とする複数の巨大企業の大規模プラントが多く存在した。これらの企業の協力がなければ、ジョン公国は戦争を継続させることができなかった。

そして地球連邦において、「コロニー落」としの被害復旧のため、大量の建設資材の需要が生じたことも月面都市群にとっては見逃せない商機であった。実際、これらの資材を地球の市民は渴望しており、ゆえに地球連邦軍は月面

都市群を攻撃の対象とせず、サイド6を通して商取引を維持させたのである。月面都市群の意向を無視できないジョン公国も、そうした取引を妨害するわけにはいかなかった。

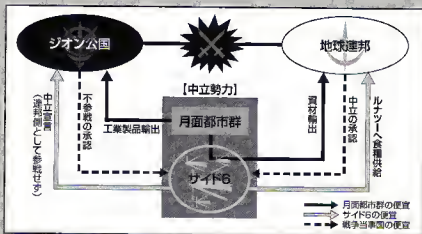
このような取引によって巨利を得た企業の代表は、本社を北米に置きながら月面を生産拠点としていたアナハイム・エレクトロニクス社である。同社は電子機器メーカーとして両陣営に電

子部品を供給し、戦争後期には他社からの委託を受けて地球連邦軍向けにジム、ジョン公国軍向けにM5を生産し、OEM（他社ブランドの製品の製造）供給した。

同社の利益は帳簿上にとどまらず、ザクを開発したことで知られるジオニクス社を戦後に吸収し、独目M5を開発するノウハウをも得たことは特筆に値する。こうして力をつけた同社はエウゴのスポンサーとなり、人類の進路をも左右するほどの影響力を有するに至ったのである。そして、グリプス戦役以後の紛争でも、中立企業として双方の陣営に兵器を供給し続け、地球連邦政府に対しても隠然とした影響力を及ぼしたのである。同社にとって中立とは平和主義と対局の位置にあるものだといえよう。

中立諸国と交戦国の相関関係

月面都市群の資材は交易国家のサイド6を通じて地球連邦に輸出されたので、サイド6にも利益をもたらした。連邦形成国であるサイド6の中立宣言は、公国にとっては消極的協力、一方、地球連邦にとっては裏切り行為だが、実利を連邦に与えることで帳消しとしている。サイド6の微妙な立場がうかがえよう。



考察6「物理と戦理」

●Text: Jyoti HAYASHI

宇宙における戦闘

＝戦術思想に基づく兵器設計＝

宇宙世紀の戦闘を考える場合に忘れてはならないのは、それが基本的に地球・月というふたつの天体の軌道上で行なわれるということだろう。こうした戦闘環境は、多くの制約をもたらす。

この制約はいくつかあるが、具体的には戦闘用宇宙船の設計として表現される。というのは、戦闘環境の制約から最適な戦術が立案され、それにより戦闘艦の仕様が決まされ、設計として具体化するからだ。

もともと、これは宇宙空間での戦闘に限らない。兵器の設計とは、基本的にそれが生み出された社会環境の中で、戦術思想を具体化した結果である。たとえば旧世紀において同じ潜水艦と言いつつ、通商破壊戦の道具としてのドイツのUボートと、艦隊決戦の道具として設計された日本の伊号潜水艦は、

その構造や性格はかなり異なる。

また同じ目的の兵器であっても、それを造り出す社会の工業技術水準が異なれば設計も違ってくる。たとえば信頼できる大出力エンジンが手に入るアメリカと、そうでなかった日本では同じ艦上戦闘機でもF6Fと零戦ほどの設計の違いが生じてしまう。

このように戦術思想の具体化が兵器設計であることから、戦術思想の間違いが、兵器を戦闘の実情に合わない存在にしてみせることも珍しくない。逆に、新兵器が戦術思想そのものに革新を迫ることも珍しくないのである。

前者の例としてはドイツの電撃戦の前に無意味となったフランスのマジノ線が、後者の例としては旧日本海軍の航空隊が大艦巨砲主義を時代遅れにしたことがあげられるだろう。

＝宇宙戦闘艦と核融合炉＝

宇宙戦闘艦の戦闘環境と設計を考え

広大な宇宙空間で戦われるとはいえ部隊は自然法則に逆らって自由自在に動くことができるわけではない。

「宇宙」という特殊な戦場における戦闘の実相と兵器の性質を解き明かす。

る上で、無視できない法則がひとつある。それは「ツイオルコフスキーの法則」と呼ばれるものだ。数式は省略するが、この法則が意味するのは、宇宙船の速度は同じ重さの燃料なら燃焼温度が高いほど高速を出すことができ、同じ燃焼温度ならより多くの燃料を消費したほうが高速であるということだ。あたりまえと言えはあたりまえだが、数多くの事実から一般的な原理を導いたものが法則なのである。

ただここで大事なことは、燃料の量と燃焼温度ではどちらがより重要か、ということだ。結論を言ってしまうと、

宇宙船の速度に関しては、燃料の量より燃焼温度のほうが重要である。なぜなら、燃焼温度の上昇は速度にダイレクトに反映するのに対して、燃料の量は自然対数としてしか反映されないからだ。簡単に言えば、燃料タンクを大きくすることを考えるより、エンジンの燃焼効率を上げたほうが有利である

*1 通商破壊戦の道具 当時のドイツ潜水艦隊司令官であるデーニッツは通商破壊戦を行なうUボートは運動能力から中型のものが最適と考え、排水量700トンの中型であるⅣ型Uボートを主力とした。潜水艦による通商破壊は一種の遭遇戦であり、目標を発見したのち優位な位置を占めるための運動能力と、合計300隻の潜水艦が同時に必要である。この数字は結局、達成されなかったが、通商破壊のためには、これほどの隻数が必要と見なされていた。

*2 艦隊決戦の道具 ドイツのUボートに対し、同時期の日本海軍の伊号潜水艦は、日本海軍の新鋭艦隊戦路に基づいて、接近する敵艦隊を攻撃しその戦力を漸減させる、艦隊決戦の補助兵器として位置づけられた。このため接近する敵艦隊を外洋で、長期にわたって待ち伏せするために外洋航行性能を有していた。これもあつて艦隊は大型化し、後の海大型の伊180番は水中排水量2600トン、さらに伊400は敵主力の索敵・攻撃のための航空機も搭載したこと、水中排水量6500トン以上となった。

*3 ツイオルコフスキー/コンスタンチン・エドワルドヴィッチ・ツイオルコフスキー (西暦1857-1935) はロシアのロケット研究者で、近代ロケット工学の基礎理論を確立、1919年にソ連科学アカデミー正会員となる。現在われわれに馴染みのある、月の「ツイオルコフスキー・クレーター」は、彼の業績にちなんで旧世紀に命名されたものである。

一年戦争を考察する War Criticism

ということである。

さて、一年戦争当時の宇宙戦闘艦は実用化されたミノフスキー理論を応用した核融合推進を利用していた。従来の化学燃料推進に比較すれば、核融合推進はケタ違いの燃焼効率を実現するたどえるなら自転車とジェット戦闘機ほどの違いになる。

だが、ここでひとつの疑問が浮かぶ。それは地球・月という戦闘空間で考えたとき、核融合推進というのはいささかオーバー・スベックであるということだ。地球から火星や木星までを移動するということならともかく、地球・月というのは核融合推進の宇宙船を使うにはいささか近距離すぎる（地球と木星の距離は最接近した場合でも月との距離の1600倍以上、火星でも200倍以上になる）のだ。隣国に行くというなら自転車よりもジェット戦闘機が適切だろうが、隣国に行くのにジェット戦闘機に乗るというのでは大変だ。

それでは、なぜオーバー・スベック気味の核融合炉を用いるのかといえば、それは軌道の変更を柔軟に行なうためである。たとえば宇宙船が地球や月の重力のくびきを断ち切ることなく地球

・月の軌道に留まる限り、宇宙船の速度の上限は約11キロ/秒までとなる。

だが、核融合推進宇宙船なら毎秒100キロ、1000キロの速度を出すことも可能であり、同時にこまめな加速・減速を行なうことができる。地球の低い周回軌道から高い周回軌道に移動し、再び低い軌道に移移するようなことは宇宙戦闘艦では頻繁に行なわれるが、核融合推進はそうした機動を可能とするのである。

機動力におけるMSと宇宙戦闘艦の違い

ここで宇宙戦闘艦の機動力に関して、もうひとつ考えなければならぬ要素がある。それは「速度性能」と「加速性能」の違いである。宇宙戦闘艦であれば、加速性能の良い宇宙船はおおむね速度性能にも優れているから、両者の違いがそれほど意識されることはない。

だが、この2種の性能は本質的に別のものである。そして、そのことを目に見る形で示したのが、MSであった。この新兵器の登場により、宇宙で運用される兵器における速度性能と加速性能の違いが明確になったのである。

る。

宇宙戦闘艦はMSの誕生により、その兵器としての絶対的地位を覆されたが、MSの核融合推進を用いた機動力も、狙いは宇宙戦闘艦と同様だ。ただMSの場合は、宇宙空間での近接戦闘兵器として、その戦闘環境に最適化させるために、宇宙戦闘艦以上に高度な加速性能を実現したのである。

だからMSは母艦と敵艦・敵艦隊の間という限定された戦闘環境では、宇宙戦闘艦では実現不可能な高加速運動による圧倒的な機動力を誇る。反面、MSだけでは地球・月の間の迅速な機動はできない。

MSと宇宙戦闘艦を自転車とジェット戦闘機でたとえるなら、両者が同時に出発したとき、先に1000キロ先に到達するのはジェット戦闘機だろう。しかし、出発から数メートルの間だけは戦闘艦より軽量の自転車のほうが加速性能で勝っている分だけ、優位に立っている。だが、自転車では出せる速力には限界がある。なにをやったところで自転車で音速は突破できないわけである。

ツィオルコフスキーの法則で説明すれば、宇宙戦闘艦の核融合推進のほう

*4 ミノフスキー理論を応用した核融合推進/核融合は軽い核種（原子核の塊）同士が融合することでより重い核種になること。本文にあるものはミノフスキー・イオネンコ型の核融合炉で、中性子がほとんど放出されない重水素とヘリウム3を反応させるため、中性子遮蔽設備が不要となり小型化に成功。このため艦艇などへの搭載が可能となった。熱核反応前後のヘリウム3と重水素の粒子数がかわからず、科学的にはどのようにに融合するか不明なため、一般には「核融合」ではなく「ミノフスキー・イオネンコ」型熱核反応炉」と呼ぶ。

*5 化学燃料推進/推進力を得るために推進剤を用いる方式。推進剤とは燃料と酸化剤のこと。燃焼剤とは液体水素やヒドリン、合成ゴム、アルミウムなどの金属粉、酸化剤としては液体酸素や硝酸、過マンガン酸カリウムなどが用いられる。

*6 「速度性能」と「加速性能」
「速度」とは単位時間における「移動」を表す。これに対して「加速」とは、単位時間における「速度の変化率」を表す。MSの場合、単位時間における「速度の変化率」が非常に大きいため、目標の前後に断片的に移動するといふ高い戦闘機動ができるのである。

がMSのそれよりも燃焼温度では勝っているということだ。言葉を変えれば燃費で勝っているとなるだろう。対してMSの核融合推進は燃費で劣るが単位あたりの馬力で勝り、それが近接戦闘での高加速能力を実現するのだ。

つまり宇宙戦闘艦は天体間などの戦略レベルの機動力に優れるが、近接戦闘での機動力に劣り、逆にMSは戦略レベルの機動力はない代わりに、近接戦闘の機動力に秀でているということになる。「ルウム戦役」での地球連邦軍側の大敗の理由は、この事実を認識していなかったことにある。つまりは、ジオン公国軍はMSを「適切な間合い」で活用したということだ。

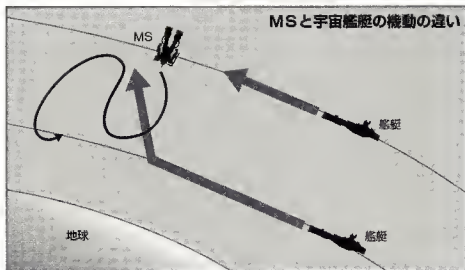
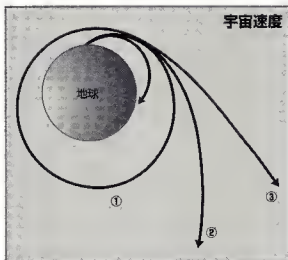
「戦闘のプロセスとミノフスキー粒子」

宇宙戦闘艦とMSの機動に関して説明したところで、もう少し一般的な話をする。それはそもそも戦闘とはどういう過程で行なわれるか、ということだ。宇宙に限らず戦闘が行なわれるには、以下の9つのプロセスが必要といわれている。

- ① 敵の搜索
- ② 発見

- ③ 敵味方の識別
- ④ 脅威の評価
- ⑤ 攻撃成算の評価
- ⑥ 攻撃の決断（攻撃回避行動の決定も含む）
- ⑦ 攻撃準備（機動を含め、攻撃を有利にするための環境作り）

宇宙の戦場は恒星や惑星、衛星の重力の影響を強く受ける。たとえば、地球から宇宙に向かうには、「宇宙速度」が必要になる。右図は、宇宙物理学の一般論を説明している。①第1宇宙速度は物体が地表すれすれの円軌道を維持するために最低限必要な速度で、約秒速7.9kmである。②地球の重力を振り切って太陽の周りを回るために最低限必要な速度を第2宇宙速度といい、その速度は約秒速約11.2kmである。③第3宇宙速度は、太陽の重力を振り切って太陽系の外に行くために最低限必要な速度で、約秒速16.7km。下図は地球の重力圏の影響下での宇宙機の機動を表している。艦艇の機動は直線的であるが、MSは加速性がよいため、高機動運動が可能である。



- ⑧ 攻撃
- ⑨ 戦果の確認と評価（状況により④に戻って再攻撃もありうる）

これらのプロセスもあたりまえの話に思われるだろうが、先にも述べたようにに原理原則とは基本的にあたりまえの話なのである。右のプロセスをもっと簡潔に表す表現としては「敵を知り、己を知らば百戦危うからず」というのが知られている。孫子の兵法の一節だ

*7 戦果の確認と評価／攻撃は「敵に損害を与えた」だけではためて「敵にどれだけの損害を与えたか」がわからなければならない。たとえば旧世紀の第二次大戦後、生物兵器が正規の軍人に不評となった背景には、感染症を流行させたことによる敵軍や敵国がどれだけの損害を被ったかが具体的な評価が下しにくかったこともあった。つまり多くの病人が出て、敵国の生産力や攻撃力が具体的にどれほど低下したのかはわからないのである。

*8 孫子の兵法／クラウゼヴィッツの『戦争論』と並び称される兵書。計・行軍・作戰などの内容を「巻13篇に分けて解説している。ちなみに孫子の兵法とは春秋戦国時代の武将、孫武が記したもので、孫子とは孫武の尊称であって「孫子」という名前の人物がいわけではない。

が、ことほど左様に原理原則とは時代を経て通用するものなのだ。

一年戦争ではミノフスキー粒子の散布が多用されたことが知られているが、レーザーを使用不能にするこの粒子の存在がどれほど宇宙戦闘に影響したかは、この9つのプロセスを見てもらうだけで理解できよう。

上の①から③までの過程にとつて、ミノフスキー粒子の存在は少なくない障害となる。レーザーによる遠距離探査も使えなければ、迅速な敵味方識別も行えない。戦闘は否応なく有視界戦闘になるわけだが、これは同時に④の脅威の評価と、⑤の攻撃成算の評価のための時間が短くなることにもつながる。

そうすると⑥の攻撃の決断は敵発見から短時間でなうか、あるいは評価の定まらない不十分な情報に基づいて行なわなければならないことになる。

とすると、必然的に戦闘は遭遇戦になる可能性が高くなる。なぜなら、遠距離なら自分より優勢な敵を回避するという選択もとれるが、近距離まで敵の存在自体がわからないなら相手を事前に回避するのは難しいし、またいざ敵と近距離で遭遇してしまつたなら

ば、逃げることも困難だからだ。

このようにミノフスキー粒子の存在により、遭遇戦の頻度が増え、戦闘距離が近くなると近接戦闘兵器としてのMSの価値は高くなる。

ただ宇宙戦闘がすべて接近戦・遭遇戦になるかといえば、必ずしもそうではない。月面都市やスペース・コロニー、あるいは宇宙要塞など軌道上に攻撃すべき目標が存在する以上、敵の動きを予想することは可能だからだ。

つまり部隊が軌道上を運動するという特性により、敵の初期段階の動きから未来位置を予測しやすい。軌道運動は決定論的だからだ。ただ、一方で軌道運動は天体などの重力による微妙な影響を受けるためカオス的な場合もあり、敵の運動に関して精度の高い情報が必要れば、軌道によって敵が複数の目的地のどれを狙っているのかわからないということも起こる。

だから戦略部隊として艦隊が移動するような場合に、初期段階では攻撃目標の特定が難しい軌道移動し、敵を混乱させるという戦術が用いられることが多い。機動力を持った部隊が、手に攻撃目標を悟られぬまま前進し、奇襲攻撃をかけるというのは、その原

理において旧世紀の地球で行なわれた電撃戦の思想に相通じるものがある。

逆に、宇宙要塞など地球・月の影響で相対的な位置関係が周期的に変化する戦略拠点がある場合、敵に意図を察知されにくい軌道がなり立つ時期が決まってくる。ただしその時期は、敵味方にとつても予想可能だ。

かつて旧世紀に行なわれたノルマンディー上陸作戦やミッドウエー作戦では、上陸予定日の策定に関して、潮位や天候、月齢が最適な条件になる日が選ばれた。同様に今日も、軌道上の戦略拠点の位置関係が、作戦実施日を左右することは珍しくない。

この点でもレーザーを使用不能にするミノフスキー粒子が戦術に与えた影響は小さくないといえよう。互いに精度の悪い情報を元に、敵の動きや作戦意図を予測しなければならぬからである。

こうしたことから考えていくと、MSの誕生や索敵への影響など、一年戦争の戦略・戦術は、すべてミノフスキー粒子の存在の影響を受けているといえるだろう。もしもこの粒子が存在しなかったなら、一年戦争の推移は著しく異なっていたに違いない。

*9 軌道によっては敵が複数の目標のどれを狙っているのかわからない

／宇宙要塞や月など、攻略すべき目標は、宇宙空間では常に相対的な位置関係が変わる。たとえば目標Aと目標Bが策源地から見ても非常に近しい場合、敵がどちらに向かっているか、正確には判断できなくなる。それに重力などの影響も加われば、天体物理学的な計算に基づいた正確な目標をはき出すことが困難となる。宇宙に打ち上げられたWB隊が、月に向かうのがつかうか判断しづらい隣動作戦を行なった背景には、こうした要因があった。

*10 敵に意図を察知されにくい軌道

／*9とほぼ同じことだが、ここでは意図を察知されにくい軌道が、成り立つ時期がわかる、という点である。

●軌道面上にある宇宙要塞

ソロモンヤア・バオア・クーなどの宇宙要塞に関して、それが地球と月の重力の影響を受ける軌道面上にあるという事実はとくく忘れられがちである。それらの要塞は決して虚空中に浮かんでいるわけではなく、地球を周回する軌道面上にあるのだ。事実、宇宙要塞ソロモンはランジュ点^①に置かれ、同じく宇宙要塞ア・バオア・クーは^②における安定した周回軌道であるハ口（ハロ）軌道に置かれている。

このように、宇宙要塞が地球と月の制限在体問題（円軌道を描く天体がある場合、3つの質点の軌道を考察する^③）の対象となるような軌道面上にあることは、しかるべき意味がある。もし宇宙要塞が虚空中に浮かんでいるだけの存在であるとするば、防衛拠点としての要塞の意味はない。なぜなら攻撃側の艦隊は、要塞の上でも下でも好きな方向から迂回すればよいからである。

だが基本的に地球・月の軌道平面上の戦艦では、好き勝手に迂回はできない。それゆえに宇宙要塞には存在価値が生まれるのである。宇宙要塞を土木

方向に迂回するには、軌道面変更を行なわねばならないからだ。

計算を省いて結論だけを言えば、軌道面を変更するには、多大な推進剤（「ネルギ」）が必要となる。これは旧世紀のスペースシャトルが、軌道傾斜角（この場合、地球の周りを回るシャトルの周回軌道と、太陽を回る地球の公転軌道の角度のこと）を自由に変更できなかったことから理解できよう。しかも軌道面変更によって宇宙要塞を迂回したとしても、元の軌道面に戻らねばならないため、ここでも少くない推進剤が消費される。

この推進剤の負担は宇宙船の機動力にとって大きな問題となる。宇宙船は大量の推進剤を積み込まねばならないが、その増加した推進剤を運ぶためにも推進剤が必要であり……と悪循環を生む。

このように、彼我の戦略拠点が地球・月のように、ほぼ同一の軌道面上にあるような戦域環境である場合、マクロな視点で見たとき戦場は二次元的になる。そこに領域を管制する拠点としての宇宙要塞の価値が生まれるのだ。言い替えば、宇宙船の性能に限界があるからこそ、宇宙要塞が成り立つのである。

ある。

●指揮の中核たる宇宙要塞

もともと、ソロモンヤア・バオア・クーのような宇宙要塞は、最初から要塞として建設されたわけではない。金属資源に富んだ適当な小惑星を移動させ、スペース・コロニー建設のための資源供給基地として置かれたのがそもそもの始まりである。NEO（地球近傍小惑星）には直径1キロメートル以上のもので2000個以上が観測されており、こうした用途に最適な小惑星をそれから選び出し、移動させるのはそれほど困難ではない。

金属資源の供給地として活用された小惑星は、ほとんどが金属の塊のようなものである。したがって、その内部の空間はどれも分厚い装甲で覆われているといっても、あながち間違っていない。そういう環境は、外部からの攻撃にも強い抗堪性を示す。

だからこの内部に整備された通信装置と司令部要員を収容すれば、全軍の指揮中核としての司令部を置くことも可能だ。艦隊司令部を宇宙戦艦に置くことは珍しくないが、宇宙要塞のそれには較すれば能力の差は明らかだ。

とくに戦域が拡大したり、艦隊の規模が巨大になった場合、情報収集分析や指揮管制において宇宙要塞と宇宙戦艦の能力の差は決定的だろう。これは戦間が長期化すればするほど、顕著になる問題だ。

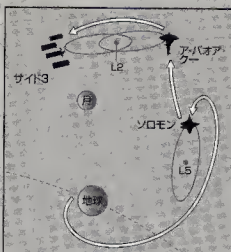
そして小惑星の岩盤に守られた指揮中核を破壊するのは、容易なことではない。実際、ソロモンヤア・バオア・クーが陥落したのも、要塞そのものが粉砕されたためというよりも、ギレン・ザビ総帥が死んだり、要塞に取り付かれたりしたことによる指揮機能の混乱・無力化がきっかけであって、要塞というハードウェアの問題ではなかった。

●要塞駐留艦隊の意義

これに関連して要塞のもうひとつの機能は、頭脳に相当する司令部に対して、手足に相当する艦隊基地としての機能である。旧世紀の地球上にあった要塞といえは、巨大な大砲などの火力を持つのが常であったが、宇宙要塞には対空兵器以上の火力が装備されることはない。要塞の火力はそこを基地とする艦隊が担った（大口徑砲は、ミノフスキー粒子束における同土撃ち

一年戦争を考察する War Criticism

宇宙世紀にも不变な要塞の意義



(左) 古来より、要塞はおもに都市に通じる幹線道路に設置され、各要塞は連携して都市を防護した。そして要塞への補給は都市が行なった。大軍の移動は幹線道路を使わなければならないため、進撃路が限定され、ここに要塞を設置する意義が生れてくる。(右) 地球連邦軍は、ジオン公国本土侵攻の策源地としてソロモンが必要であったという作戦上の理由ほかに、L5やL2を中心とした軌道上の要塞を攻略することで、艦隊の進撃を容易にする必要があった。ソロモンとア・バオ・クーはいわば「宇宙の幹線道路」に造られた要塞であった。

の危険性があること、要塞表面に設置され揚射が容易であり、真つ先に潰される可能性が高い。ここで重要となるのは宇宙要塞の位置だ。それがかつてスペース・コロニー建設に際して資源供給が行なえたというところは、要塞の位置はコロニーに近く、そこを拠点とする艦隊はコロニー近傍への移動が容易といふことになる。すなわち艦隊の機動力を用いれば、宇宙要塞はスペース・コロニーに接近する敵艦隊を阻止することができるのである。

さらに宇宙要塞を迂回してサイド3などに地球連邦軍艦隊が接近しようとするれば、宇宙要塞にその背側を脅かされることになる。地球連邦軍艦隊が安全にサイド3を攻略するには、背側の安全を確保するために、最低でも宇宙要塞を無力化する必要がある。

しかし、先に述べたように宇宙要塞の構造は守るに易く攻めるに難く、それゆえ内部に直接侵襲して指揮機能を無力化できない限り、それを最終的に陥落させることは不可能に近い。

また宇宙要塞は内部に工場や修理

施設の持ち、自前の艦隊の造修を行なうことも可能であり、さらに物資の補給基地としても大きな能力を持つている。攻撃する側が推進剤の燃料を計算しながら戦わねばならないときに、要塞の艦隊は、補給を受けるという点で攻撃側よりも有利である。

また補給に関しては、先にも述べたように、宇宙要塞がスペース・コロニーの近くにあることの意味も大きい。要塞は艦隊の補給を支え、スペース・コロニーが要塞の補給を支えることが可能であるからだ。そして要塞が健在である限り、スペース・コロニーと要塞の交通は維持でき、要塞駐留艦隊によって、スペース・コロニーと外部との交通を遮断するような攻撃側の行動を阻止することも可能だ。

この宇宙艦隊基地としての宇宙要塞の機能は、非常に重要だろう。なぜなら背後によほど整った後方支援能力がない限り、宇宙要塞との持久戦は攻撃側が不利になるからだ。宇宙要塞側の艦隊は戦闘で損傷しても艦船の修理や負傷者の治療が可能だが、要塞を攻める側にはそのような施設がない。攻撃側にとって戦闘の長期化は、その戦力をやせ細らせるだけに終わる。

この点で宇宙要塞は、戦略的に抑止力としての効果が期待できた。サイド3を攻撃するためには、宇宙要塞を無力化しなければならないが、そのために地球連邦軍が用いるべき戦力は尋常ではなくなるからだ。昔から攻城の原理として、攻める側は守る側の3倍の兵力が必要というが、それは今日の宇宙要塞にもあてはまる。

裏を返せば、このことは「ルウム戦役」での圧倒的勝利を勝ち取りながら、それでもなおジオン公国軍が地球連邦軍の要塞であるルナツーの攻略を実行しなかったことにも表れている。ルナツー攻略に投入すべき戦力を考えた時、それはジオン公国軍に攻略を諦めさせるのに充分な戦力だったのだ。

地球連邦軍が、宇宙要塞攻略にある意味で非常識なまでに艦隊戦力を投入したのは、この難攻不落の宇宙要塞を短期間で攻略する必要があったためだ。実際、ソロモンやア・バオ・クー攻略で失われた連邦軍艦隊の損失は尋常な数字ではない。

ただ彼らは、それだけの犠牲を厭わなかった。宇宙要塞の抑止力は、犠牲を厭わない相手に対しては通用しなかったことになる。

考察7「宇宙戦の背景」

●Text: Takaharu HIGUCHI

両軍のドクトリン

二 ジオン公国軍のMS軍備

上巻に続き本稿では、宇宙における両軍のドクトリンと軍備、とくに軍備について考察してみたい。まずは、主力兵器となったMSからである。

ジオン公国軍は、独立戦争を行なうという決意の有無にかかわらず、実力という面から見れば防勢軍隊だった。つまり来寇する地球連邦艦隊を遊撃撃滅することを目的とする軍隊である。

これは当然のことで、進攻型軍隊の建設には、正面兵力だけでなく、本国から戦場（敵国）までの後方連絡線を維持し、かつ常に前線に新鋭の戦力を維持するための物的・人的な縦深が必要とされるからだ。国力の低いジオン公国が、こうした軍隊を建設することはきわめて困難である。

たとえば、史実の上では、「ルウム戦役」において3000機近いザクを投入するためには、MS母艦どころか戦

戦争後期、戦いの場は宇宙に移行した。軍備を再建した地球連邦軍と本土防衛に力を注ぐジオン公国軍。MSをはじめとした軍備を手がかりに両軍の宇宙戦における教養を検証する。

開艦艇ですらない輸送艦を、急速MS母艦に仕立てて投入せねばならなかったし、また地球侵攻作戦では、これも輸送力の不足から三次に分けて戦闘降下を行なわなければならなかった。

とはいえ、たとえ防勢軍隊であったとしても、防御のための拠るべき地形もなく、戦線も構築できない宇宙空間における戦闘は、地球上における海軍の戦いと同様、作戦・戦術レベルでは攻撃しか成立しない。

このようなジオン公国固有の事情と、宇宙空間における戦いの特徴から考えるに、公国軍のドクトリンとは、侵攻艦隊撃滅を目的とした漸減遊撃による決戦主義であったはずである。

具体的な部隊の運用としては、地球からサイド3宙域までの縦深（というよりも空間の広さ）を活かし、欺瞞や欺騙による奇襲、敵の分力を我の全力で撃つ、戦力を敵真側や背面などの弱点部に指向する、ということになる

う。こうした観点で見れば、戦場での卓越した機動力（戦術機動力）を持つMSは、公国軍にとって侵攻艦隊漸減のためには、なくてはならない「対艦兵器」だったといえる。

この新兵器は、旧世紀の20世紀半ばに一大飛躍をみた海洋航空勢力のうち、魚雷を使用して敵艦を屠ることを目的とした艦上雷撃機・攻撃機といった兵器にたとえることができる。

地球連邦宇宙軍のMS軍備

一方、MS開発に遅れをとった地球連邦軍の場合、MSとは、制宙権奪回のために、まずもって敵のMSを撃破または駆逐するために存在した。ジオン公国軍のMSが対艦用の雷撃機・攻撃機ならば、地球連邦軍のそれは戦闘機にたとえることができる。

そうした視点で見れば、連邦軍MSにとつて、ビーム兵器は絶対必要な武装だった。というのも、移動目標に対

*1 ドクトリン（Doctrine）教義とは、軍隊の戦い方を規定するものなど、当然、軍備はドクトリンに照らしている。

*2 漸減遊撃による決戦主義／旧世紀20世紀半ばの大日本帝国海軍の基本戦路として有名。仮想敵であった米國海軍に主力艦戦力である日本海軍は、侵襲する米海軍に対し、遊撃による決戦を目論んだが、そのためには補助戦力を投入した数度の戦闘で、決戦までに米海軍の主力艦を徐々に減らすと「漸減」目論んだ。前衛を形成する補助兵力とは潜水艦、駆逐艦、航空機で、小型で機動力が高い、もしくは隠匿性に優れ、かつ攻撃力が高い反面、消耗兵器でもある。この点、公国軍によく似た兵器といえる。開戦時の公国軍では突撃機動車（MS）を重視、宇宙攻撃車が従来の艦艇を重視したことは、公国軍のドクトリンを考察するうえで示唆的である。なお、漸減遊撃の読み方は「ぜんげんようけき」だが、日本海軍では「ぜんげんようけき」と誤った。

*3 彼我の相対速度と重力（および慣性）を計算する必要がある。この他にも火薬の燃焼速度や薬室および砲腔内の温度変化による初速の変化（射距離に影響）、同じく温度変化による砲身の形状変化（弾道に影響）、地球の重力照準装置と砲の位置の差等々の計算が必要である。高性能の射撃制御装置（FCS）が存在しても、ミソノスキ粒子の影響下では、射撃は技術（テクノロジー）というよりは多分に芸術（アート）なのである。

しては、目標の未来位置に射弾を送り込まなければならないが、実体弾では彼の相対速度と重力（および慣性）を計算する必要がある、その計算は典型的な「複雑系」となる。しかし光の速度で飛び、重力の影響を受けないビーム兵器なら、そうした計算をせずに済むのである。

ジオン公国軍のMSがビーム兵器を装備しなかったのは、従来言われているビーム兵器関連技術の低さ以外に、対艦攻撃ではビーム兵器がさして必要とされなかったためである。なぜなら軌道上を移動するために、平面的（二次元的）な行動しかとれない宇宙艦に對し、MSは、その機動力をもって上下方向から接近し、そして接近することでの大きくし、照準誤差を減減できたため、核弾頭の威力とあいまって弾速の遅いロケット弾でも有効な射撃を行なうことができたからだ。

しかし、相互に高速で三次元での不規則な運動を行なうMS同士の戦闘の場合は、面倒な射撃諸元の計算がいらないビーム兵器が必要とされたのである。またビーム・サーベルは、目視で行動するため出会い頭の戦闘が多発するMS戦闘において、きわめて有効な

自衛兵器であった。

さらに、地球連邦軍のMSに求められたのは歩兵としての能力であった。これは最終的にはジオン公国解体のために、サイド3への侵攻も考えられていたからだ。

このため必要とされたのが、火力が強化されたMSである。RGC-80ジム・キャノン系の機体は、空間戦闘において、後方からジムを支援するのが主任務ではなく、ソロモンやア・バオア・クーといった要塞攻略の際、ジムと同一の位置、もしくはさらに前方に占位して要塞の火点を撲滅し、ジムの突撃路を開ける任務を担っていたと思われる（むしろ史実にあるように——一中は期待できないが——遠距離から射撃することで、敵のMS編隊を攪乱または牽制・抑留する戦術もあった。同様に、ジムよりも重装甲なのはそのためだ。

もっともジム・キャノンは生産が遅れ、ほとんど実戦には参加できなかった。このためスペースボットを改造したRB-79ボールが、この役割を代替した。「棺桶」と称されたボールではあったが、ジム・キャノンに課せられた最低限の任務である突撃路の開けるとい

う役割は果たすことができた。ボールは「間に合った兵器」だったのだ。

ちなみに、ア・バオア・クーの戦闘で、MS-14ゲルググに未熟な新人パイロットを乗せたのは公国軍の敗因のひとつという意見があるが、筆者はこれに賛同しない。なぜなら公国軍のパイロットは、あくまで「攻撃機乗り」であって「戦闘機乗り」ではないからだ。おそらく熟練搭乗員であっても、一部のエースを除き、戦闘機乗りとして訓練された連邦軍の「速成パイロット」に対して劣勢であったろう。

地球連邦軍の艦艇軍備

戦前の地球連邦軍が、いわゆる「大艦巨砲主義」に基づく艦艇軍備だったのには、明確な理由がある。地球連邦宇宙軍の基本任務は、コロニーの反乱を未然に防ぐことだが、その担保として、コロニーを破壊できる能力が必要とされる。そして巨大な火力は、必然的にそのプラットフォームの巨大化を招く。また、コロニーを短期間で破壊するためには、それ相応の隻数も必要とされる。

さらに、各コロニーに艦隊を常駐させるとともに、地球圏全域で艦隊を行

*4 光の速度で飛び／基本的に「光」であるレーザーとは違い、電荷を帯びた素粒子を収束させて使用するビーム兵器（「粒子ビーム兵器」は、厳密に言えば光速より少し遅い。本文では、戦闘が成立するほどの距離から未来位置を予測する必要がある）ほど高速である、という懸念があるのである。

*5 その機動力をもって上下方向から接近し／ちなみに決定する機上からミサイルを撃つ艦艇（白世紀の日本では「流鏑馬」と呼ばれる）のように、上半身（射撃を前向き方向に指向し続けることで、彼等の相対速度を見かけ上は低下させる）も可能であった。人型兵器の備わったことである。ただし、この場合、攻撃側も移動することで生じる慣性による弾道の変化が命中率に影響しないほど、目標に接近する必要がある。

*6 劣勢であったろう／公国軍きつてのエースのひとり、シャア・アズナブルなど（当惑）が、いかに高性能とはいふ幼陣の子供が操るMS（RX-78-2）を撃破できなかったことを想起すべきである。

動させるためには、大量の隻数が必要となる。なぜなら、1隻の艦艇を資源地から遠く離れた宙域に常時遊弋させるためには、オン・ステージ1隻、整備中1隻、移動中1隻の都合3隻が必要とされるからだ。

それに加えて、戦時では、地球圏全域から敵対コロニーに向かって長駆、進攻しなければならない。このため艦隊に随伴できる補給艦／輸送艦も多数整備しなければならないのである。

この結果、地球連邦邦宇宙軍は、主要な艦種を、戦艦と巡洋艦、輸送艦／補給艦とし、艦型をそれぞれ種類に絞って、大量建造に成功している。すなわち「マゼラン」級戦艦、「サラミス」級巡洋艦、「コロンブス」級輸送／補給艦のトリオをもつて、大艦巨砲主義を成立させたのである。そしてその軍備は、地球連邦軍の目的に合致するものだった。ただ一点、ミノフスキー粒子的影響を考えなければ、である。

地球連邦軍は、「ルウム戦役」の大損害を受け、「ピンソン計画」という一大建艦計画に着手する。しかし、これは旧来型の艦艇を建造しようとするものであった。このためピンソン計画においても、地球連邦宇宙軍は、大艦巨砲

主義をひきずっているという批判がある。たしかに軍内部では、艦隊派とM S派ともいふべき派閥抗争はあった。しかしながら、短い時間に多数の艦

を建造し（要塞を強襲で攻略しなければならぬのだ）、大量に建造された艦に見合う新規徴募の艦艇乗員も急速に錬成する必要がある地球連邦宇宙軍としては、従来型の艦艇にM5運用能力を与えるしか方法がなかった。

確かにM.S.の登場で、戦術環境は大きく変化した。だが、ジオン本国に侵攻するという戦略環境に変化はなかったのである。戦争後半の連邦宇宙軍の軍備は、最善ではなかったが、状況に合致したものだっただけというよう。

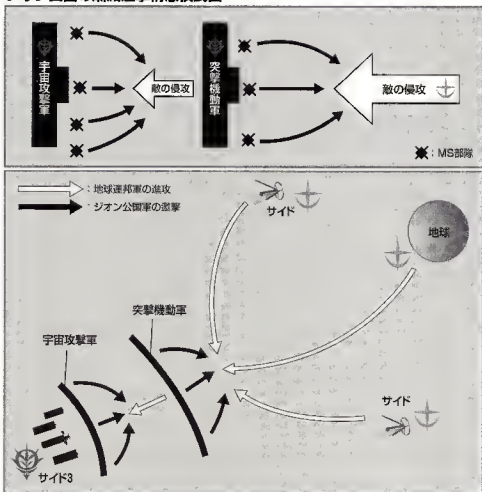
ジオン公国軍の 軍備の変化

戦闘におけるミノフスキー粒子の影響を理解し、MSという画期的な補助

兵器（のちには主力兵器）を生み出したジョン公国軍においては、その準備はすでに戦前から変化を始めていた。

最初の変化は、ザンジバル級機動巡洋艦の建造であった。一番艦の「ザンジバル」の竣工は0076年6月とされる（艦隊編入は初期の不具合のため）。

ジオン公国の漸減邀撃構想模式図



(上)漸減邀撃のコンセプト。侵攻してくる敵主力部隊に対し、突撃機動軍はMSを中心とした部隊で攻撃、相手の戦力を削ぐ。戦力の減った敵に対して、宇宙攻撃軍がMSや艦艇によって決戦に持ち込む。(下)戦前の防衛構想。分進してきた地球連邦軍に攻撃を行い、その戦力を漸減させる。連邦軍は、地球や各宇宙域から長距離、侵襲しなければならぬが、ジオン公国軍は策源地である本国に近いため、補給その他の面でも有利となる。

内への一貫した行動が可能だからである。つまり「機動」とは、戦略機動力を意味していたはずである。

一方、開戦直前の0078年12月に起工され、同型艦3隻が建造されたのがドロス級大型輸送空母である。同艦は宇宙戦闘機／攻撃機などを輸送する支援艦のような類別だが、実際は戦闘艦で、182機（諸説あり）ものMSを搭載するMS母艦である。このような艦を建造した理由のひとつは戦闘艦の削減、そしてもうひとつには、MSが航空機や戦車と同じ消耗兵器であるという特質からだと見える。

182機というMS数は、従来の艦で運用する場合、軽巡「ムサイ」で約30隻、重巡「ナベ」で約22隻が必要になる。そして通信が困難となるミノフスキー粒子下の戦闘では、多数の艦から多数の小編制MS部隊を出撃させると指揮が執りにくい。

またMSの運用は航空機のそれに似ているが、航空作戦の場合、作戦が長期にわたると小部隊では急速に戦力を消耗するという経験則が存在する。こうした理由からドロス級大型空母は建造されたと推定できる。

つまり、これをサンジバル級の建造

と合わせて見ると、ジオン公国軍のドクトリンが、防勢軍隊による決戦主義から、地球圏全体を戦場にし、かつ長期戦、総力戦に対応できるように変化し始めていたことがわかる。

MAの位置づけ

さて、戦争も後半に入るとジオン公国軍は新兵器MAを開発し、実戦に投入するようになる。

MAはMA-08ビグ・ザムや（地球方面軍の）アサラスのような移動砲台を除けば、対艦兵器である。これは南極条約によって核兵器の使用が禁じられたことから、MSの対艦能力が低下したために急ぎよ実用化が急がれた兵器である。小型ビーム兵器関連技術の運れた公国軍では、対艦能力を向上させるため、艦砲なみの大型メガ粒子砲を搭載する必要がある、それゆえにMAは機体が大型化したとされる。

しかし、MAはそうした兵器としての整合性以前に、公国軍特有の事情を背負って生まれた兵器であった、とも考えられる。いうまでもなく、国力に劣るジオン公国の兵器に求められるのは、兵器単体の優秀性とそれによるキル・レシオ（撃破率）の極大化であつ

た。MSも本来そうした観点から開発されている。

とくに戦争の早期終結の目算が立たなくなった時点で、味方の損害を減らし、敵の損害を増やすことは、国力に劣るジオン公国にとってなにより重要であった。それゆえに、一撃で敵の大型艦を殲滅することができるMAは必要とされたのだ。だが、MAはあまりにも生産に手間のかかる兵器であつた。

MSという技術的な奇襲で優位を得た公国軍は、MSの兵器としての優位が崩れると、MAという新兵器をもって再度、技術的な奇襲を目論んだ。それは、公国軍なりの長期戦への回答であつたといえよう。

しかし、長期戦に必要なのは、個々の兵器の性能とともに、消耗する戦力を補充できる戦力の再造成能力、つまり総力戦の能力であつた。国力に劣る公国が、地球連邦と正面切った総力戦を戦っても勝ち目がない。兵器の質が量かの問題ではなく、質・量ともに相手よりも勝るよう、国力のすべてを傾注するのが総力戦の本質なのである。

ジオン公国が戦争に敗れる以前に、公国軍は軍備の面で敗戦を迎えていたのである。

*7 小部隊では急速に戦力を消耗する／たとえば、旧世紀の第二次大戦において、日本陸軍航空隊では戦隊を基本的な戦術単位として、戦闘機は36機を第一戦隊としていた。しかし、航空消耗戦の戦訓から、個戦隊の定数を56機に増やし、第一戦隊による飛行団2〜3個戦隊を戦術単位とするようになり、また6個戦隊を戦術単位として集中して作戦に投入すべきとした。いわゆる「大戦間機集団主義」である。なお第一次大戦の航空消耗戦を経験したヨーロッパでは、当初から戦術単位を70〜100機程度の単一機種部隊（イギリス「群」、ドイツ「フランス」航空団）などとしていた。





War Reports

戦争の現場から〈下〉

地球連邦においては、末端の兵から政治機構の上層部まで、あらゆる人々がひとつの巨大な「戦争マシン」の歯車として機能しなければならなかった。一方、ジオン公国軍の軍人は、そのひとりひとりが「宇宙世紀の革命軍」「選ばれた人類」としての誇りを持つことを求められた。戦争が生み出したこれらの軍人たちは、どのように生き、死んでいったのか？

ア・デイ・イン・ザ・ウォー [Vol.2]
"A Day in the War"

回収屋

0079年の秋口、「オデッサ」攻勢の約2カ月前——
戦局は膠着状態を迎え、戦場は比較的平静な状態にあった
しかし言うまでもなく、その水面下で両軍は激しく戦っていた
特に、今後の命運を左右する新型MSの開発に関して……



Story : Jyoji HAYASHI

Illustration : Tony TAKEZAKI

戦争の現場から War Reports

地球連邦軍のハタケ少佐がホバートトラックで到着したとき、現場はまだ戦闘の跡を色濃く残していた。そこは岩場の多い乾燥地だった。荒野という言葉がそのまま当てはまる。だから兵器の残骸が不思議と風景に馴染んでいた。

その残骸、2両の6式戦車からは、火災こそ鎮まっているが、焦げ臭い匂いがまだ濃厚にたどよめている。6式戦車は1両が横転し、その上に砲塔の破壊されたもう1両が乗り上げていた。

ハタケ少佐は横転している戦車に歩みより、まだ熱を帯びた車体を観察する。

肩の階級章こそ少佐だが、彼も彼の部下も整備兵のような作業着を着用していた。機密保持のためのカモフラージュというより、作業のしやすさを優先しているためだ。そんなハタケ少佐の姿がミン大尉には奇異に映るらしい。とはいえ彼女にしたところで、偵察小隊の小隊長ながら上半身はタンクトップで過ごしている。服装について他人をとにかく言える立場ではない。

「こいつはジオンの地球方面軍のマークじゃないのか？」

「ええ、そうなんです。こいつはわが軍の6式戦車ですが、敵さんが使っていたんですよ」

「占領地で手に入れたか、戦場で捨てられたのを回収して修理したか」

「後者なら、少佐と同業者ということですか」

ハタケ少佐に出勤を要請した偵察隊のミン大尉は、屈託のない調子でそう言った。戦場で敵の兵器を回収し、自分たちの戦力とするようなことは古今東西の戦場で行なわれてきた。相手の武器の方が優れている場合はもちろん、劣っていたとしても訓練用に

するなり使い道はあるものだ。

ジオン公国の地球方面軍もそうだった。なにしろスペースノイドの軍隊だ。地球に侵攻したはいいが、戦車や装甲車など地上戦闘用の兵器は慢性的に不足している。このため占領地で地球連邦軍の武器を回収し、自分たちの戦力に組み入れるようなことを行なっていたらしい。この6式戦車がそのよい証拠だ。敵の兵器を手に入れて活用するという点では、ハタケ少佐もミン大尉の言うように同じ仕事をしているといえた。ただ彼は戦車回収と同列に扱われているのは不本意だった。彼の仕事はもっと高度な技術が必要なのだ。

「この戦車のことはあとで情報部に伝えておこう。ジオンの戦車を踏み潰す連邦の戦車というのは、宣伝班も喜ぶだろう」

ハタケ少佐はそう言いつつ、ミン大尉に自分が情報部につながりがあることをほのめかす。そういう人間に軽口は叩かない方が賢明なのは、子供でも理解できる道理だ。事実ミン大尉はなにも言わなかった。

「それで、私の商売道具は？」

「こちらです」

ミン大尉は言葉少なに、ハタケ少佐とその部下たちを案内する。

丘を迂回すると急に傾斜地になっていた。そこに崖に立てかけるような形で遺棄されたモビルスーツがあった。コクピットのハッチが開放され、脚部の点検ハッチも開いているところを見ると、故障して修理されていたのだろう。

ハタケ少佐はすぐに部下に矢つぎばやに命令を下す、自分はそのままミン大尉とともに斜面を降り、モビルスーツの正面に出る。斜面は60度近い急角度

で、モビルスーツはいささか不自然な形で崖にもたれかかっていた。モビルスーツの片手にはマシンガンが握られている。それはモビルスーツにいまも戦う意志があるかのようだった。

そしてその急斜面のあちこちに、整備や検査用の機材が入った大型の旅行鞆ほどのケースが散在していた。ここでも戦闘があったらしいのは、岩場にくつかな自然な赤い染みが残っていることでわかる。ハタケ少佐が口を開く前に、ミン大尉はここでの状況を簡潔に説明する。

「遭遇戦です。われわれの偵察部隊がここでジオンの戦車と遭遇し、戦闘となりました。われわれが勝利したわけですが……」

「貴重な戦車を1両失つてな。それで？ 先を続けられ」

ミン大尉は言葉を選ぶように、先を続ける。

「残敵掃討の中でこれを見つけた。敵のザクが故障し、ジオンの連中はそれを修理しようとしているようです」

「ならあの戦車は？」

「乗員の軍服の徽章から判断して、モビルスーツ小隊に属していた戦車のようです。モビルスーツの定数が揃わないので戦車で帳尻を合わせたか、鹵獲戦車を整備班の自衛用に使っていたのでしょう」

「敵の捕虜がいれば、そうした推測に頼る必要もなかったのだがな」

「申し訳ありません」

「君が謝る必要はない。君は十分に任務を果たしたよ」

「本当ですか！」

「ああ、本当だ。惜しむらくは、いささか適切な状況判断能力に欠ける面があるくらいさ。」

まあ、しかし、邪魔者を一掃してくれたのは確かだ。捕虜がいれば、こいつをわれわれが一から分析しないでも、いろいろ話が聞けただろうというだけのことだ。われわれの手間の問題であって、君の問題ではない」

そう言うハタケ少佐は着用していたサングラスを外し、改めて目の前にそびえるモビルスーツの姿を仰ぐ。

「このザクがそんなに重要なのですか？」

「ザク？ 君にはこれがザクに見えるのかね。ミン大尉、これはザクではない。ジオン公国軍の新型モビルスーツだ。噂に聞く局地戦用の『グフ』とかいう奴かもしれない」

「ジオンの新型モビルスーツ！」

その言葉にミン大尉は驚いた。ハタケ少佐は再びサングラスをすると、高い位置から彼女を見る。

「ミン大尉、君には自分の仕事があるのではないかね？」

「はっ、部署に戻ります！」

「それが賢明だ、大尉」

飛ぶように部下の所に戻っていったミン大尉の後ろ姿には、一刻も早くハタケ少佐のような剣呑な人物から解放されたいと書いてあった。もともと完全には解放されない。彼女の偵察小隊は、ハタケ少佐らの警護という大事な任務がある。少なくとも、彼の指揮下にあるモビルスーツ輸送部隊が到着するまでは。

「どうだ、具合は？」

ハタケ少佐は全体の概況を把握してから、部下が設定した足場を使って斜面を登る。すでに副官のレ

イ大尉らは、専用機材でモビルスーツの非破壊検査を行なっていた。それは小型のレーダーのような装置だ。

ミノフスキー粒子によってモビルスーツの熱核反応炉からの電波の反射を計測するのである。熱核反応炉の位置はわかっているから、モビルスーツの部位による電波反射の違いで、内部の構造が推測できる。ミノフスキー粒子は有機物と金属では異なる透過性を示す。だから電波により内部の有機物の状況も調べられる。たとえばパイロットが乗っているのか。あるいはプラスチック爆弾などが仕掛けられているか……。

「この小隊のジオン兵たちは勇敢で有能でした」

レイ大尉は同じ女性軍人でもミン大尉とは対照的だった。ハタケ少佐の前でも動じることはない。もつともそれは彼女も情報部の人間であるためでもあるが。

「勇敢で有能とは、つまり自分たちの死の間際でも義務を忘れなかったということか。で、いくつだ？」

「確認できたものだけで5つです。コクビットと脚部の制御機構に仕掛けられていました。あと装着が間に合わなかった爆薬が3組発見されています」

「転がっている整備用の計測機器は？」

「無傷ですが、機材を動かそうとすると手榴弾が爆発するブービートラップがありました。すべて解除しましたが。これは収獲です」

レイ大尉ははじめて笑顔を見せる。モビルスーツの整備用の計測機器、支援コンピュータなどは、ジオン公国のモビルスーツ技術のノウハウの塊と言ってもよい。さすがに彼らも万が一のときには真つ先にそれを破壊するように命じていたが、今回はそれに

失敗したことになる。彼女の言うように、ハタケ少佐らにとっては大収獲だ。

「さっさと銃で撃ち抜くかすればよかったのに、策士策に溺れるという奴ですね。ジオン兵は勇敢で有能でしたが……」

「われわれには劣るな」

故障したモビルスーツに爆弾を仕掛けるとは手の込んだ小細工に思えるが、廃棄せざるをえない兵器を敵に渡さないために破壊するのはよくある話だ。ただモビルスーツ相手だと、どうしても仕掛けは大袈裟になる。だからジオン公国軍の兵士たちは、こういう状況ではコンピュータなどの人間の脳神経に該当する中枢部を内部から破壊する罠の用意をしておく。手間はかかるがそれが一番確実だ。ただ彼らは大きな問題を見落としていた。地球連邦軍として、同じ過ちは何度も繰り返さないということ。

爆弾の処理が終わってから、ハタケ少佐は、金属性の大きめのアタッシェケースともどもモビルスーツのコクビットに入った。ここから先の作業こそ、ハタケ少佐の腕の見せ所だ。彼はサングラスを外し、まず持ち込んだアタッシェケースを開く。内部には専用の解析コンピュータや各種の工具が納められていた。

モビルスーツはジオン公国が開発した新兵器だが、コンピュータシステムとして考えたとき、その構造は地球連邦のそれと多くの共通点があった。それは当然のことだった。スペース・コロニーは地球連邦政府が建設したのだ。スペース・コロニー内部の電気、ガス、水道などのライフラインや宇宙船などの工業規格は地球連邦が定めたものだ。

サイド3もまた例外ではない。ジオン公国などの独立だと言っているが、彼らの都市インフラも工業基地も地球連邦が定めた工業規格の上に成り立っている。だからたとえそれが新兵器であったとしても、爆穴からコンビュータまで地球連邦軍の機材がそのまま通用するのだ。

その事実を裏付けるかのように、ハタケ少佐の敵モビルスーツを扱う手つきは慣れたものだった。モビルスーツのコクピットのパネルを外し、剥き出しのケーブルを自分の解析用コンビュータと接続する。コネクターは少しの違和感もなく接続できた。

「レイ大尉、輸送機はどうなった？」

ハタケ少佐は外で作業指揮をとっているレイ大尉にレーザー通信機で尋ねる。コクピットからの直接通信は不可能なので、光ケーブルで外と通話ができるような装備も彼らは持っていた。

ここから先の作業はいささか厄介だ。輸送機がすぐ到着するなら、基本的なデータ収集までで作業を中断し、あとは基地に着いてからとなる。ただ敵軍が近いことがあり、ハタケ少佐としてはモビルスーツのOSの起動までは進めたいところだ。本格的な解析は無理でも、基本動作の解析は必要だ。歩けるようにするのは無理としても掘ったままのマシンガンは離さねばならない。今のままではマシンガンが邪魔で輸送機には載せられない。輸送機のカーゴベイに無理に押し込んだとしても、重心が偏り過ぎてしまうからだ。

「隊長、輸送機は出せないそうです」

本部との確認の間が開いてから、レイ大尉は低い声でそう報告する。

「出せない!? グフかもしれないこの新型モビルス

ーツを運ばなくていいというのか？」

ハタケ少佐は声を荒げた。残念ながら彼の部隊は、少人数で機動力を上げる関係で、固有の輸送部隊を持っていない。機材の輸送に関しては現地の輸送部隊に協力を仰ぐことになっているが、悲しいかなすべての地球連邦軍部隊が本分を尽くしてくれるわけではないのだ。

「敵軍に移動の兆候が見られるため、それに備えるべく待機しているそうです。戦車隊を移動させる必要がある」と

「つまりは言い訳か。それで、なにも出ないのか？」
「大型トランスポーターがこちらに向かっているそうです。あと最低でも1時間はかかる」と

「わかった、ありがたう。輸送隊が来たら教えてくれ」
ハタケ少佐は腹はたつものの、怒りはしない。こんなことは今までも何回もあったことだ。どこの部隊も情報畑の人間を雇たがる。それに身内以外には冷淡な指揮官は珍しくない。

ともかく最低でも1時間はある。

ハタケ少佐はモビルスーツのOSを起動した。モビルスーツのコンピュータシステムの構造を簡単にいえば、「センサーからの情報を処理し、手足に相当するアクチュエーターに指令を出す装置」となる。

ハタケ少佐はモビルスーツのコンピュータにつながらせるセンサーとアクチュエーターのケーブルをすべて外し、代わりに解析コンビュータのケーブルを接続した。

解析コンビュータは偽のセンサー情報をモビルスーツのコンピュータに送り、それが処理したデータを受け取る。モビルスーツはいわば仮想現実の中に置かれたようなものだ。そうしてこのモビルスーツを操縦するためのデータを集める。解析が順調

に進めば、この解析コンビュータからモビルスーツを操縦することさえ可能だ。

ハタケ少佐はモビルスーツのコクピットのコントロールと、解析コンビュータのモニターの動きと両方に神経を向ける。解析コンビュータのモニターには、CGで作られた山岳地帯の光景が映し出されている。それがモビルスーツのセンサーが認識しているはずの外の世界だ。じつさいは解析コンビュータがつくり出した虚像に過ぎない。

「レイ大尉、マシンガン周辺の人間を遠ざけてくれ。腕を動かしてみる。うまく行けばマシンガンは分離できるはずだ」

「了解しました」

ハタケ少佐は解析コンビュータを操作する。偽の信号を送り、腕を動かそうというのだ。だがモニターのCGには変化がない。

「隊長、腕のモーターに若干の反応はありますが、動くには至っていません」

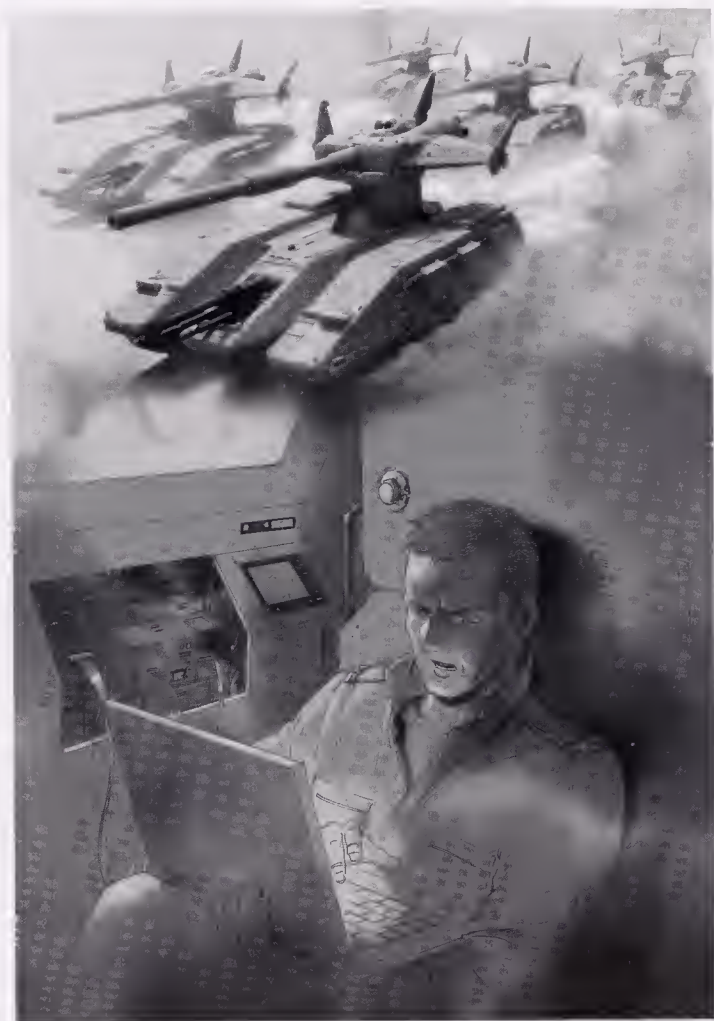
レイ大尉の報告がモニターの反応を裏付ける。どうやらそう簡単には動いてはくれないようだ。

「わかった、ありがたう」

ハタケ少佐は溜息をつく。解析コンビュータのモニターを仮想現実から切り替える。そして解析データを表させる。モニターに若干の反応があるというのは、大きな誤りは犯していないということだ。

「やはり、新型か」

先ほどの制御に失敗したのは、このモビルスーツがザクと異なり、アクチュエーターのパワーアップが計られているためらしい。それに対応するための設定が合っていないため、モビルスーツのシステムが解析コンビュータからの信号を異常なものとして認識



し、排除したらしい。

最適な設定値を見つけて出すのは、暗号解読にも等しい。しかし、それはやってみる価値がある。彼はもともと誘導兵器などの制御システムの専門家だ。ロボット工学にも明るい。解析コンピュータには自分が書きあげたさまざまな専用プログラムも入っている。彼は新たなプログラムを解析コンピュータから呼び出し、実行させた。

ハタケ少佐がモビルスーツの制御を奪う作業に没頭していたその時、珍しくレイ大尉が慌てた様子で通信を入れたきた。

「隊長！ ミン大尉からです」

「どうした？」

「ジオンの攻撃です！ 中隊規模の戦車隊がこちらに向かってるそうです。ミン大尉の戦車隊が防戦していますが、多勢に無勢で、われわれにも避難するように言ってます」

「それはいい報せだ」

「いい報せ!? なぜです、隊長」

「戦車1個中隊を繰り出して奮還しようとするくらいだ、ジオンにとってこのモビルスーツはそれだけ貴重ということだ。つまりわれわれにとって、こいつは宝だ。それでトランスポーターはいつ到着する？」

「そんな、隊長、敵はすでに……」

迫っています、とレイ大尉は言いたかったのだらうが、その言わずまでもなく無線機から聞こえる背景音がそのことを雄弁に語ってくれた。

彼女の声に砲弾の爆発音が重なった。

「到着はいつなんだね、大尉？」

「隊長……あと30分はかかります」

レイ大尉は無事だった。

「30分か……よし、全員ホバートラックに避難しろ。いつでも逃げられるようにだ」

「隊長は？」

「応戦中のミン大尉が逃げ出したら教えてくれ、私はそれから行動する」

「隊長、無茶はしないでください」

「わかってる、私もここで死ぬつもりはない」

ハタケ少佐は、モビルスーツのモニターからの映像を解析コンピュータに表示させる。なるほど1個中隊の戦車隊が本当にきているらしい。レイ大尉らは装甲ホバートラックに避難している。それでもやはり軍人、トラククの砲塔は敵に向けられている。

ハタケ少佐は迷っていた。ここで逃げ出すか、それとも最後までデータを集めるか。暗号さえ解読できればあとは一瞬だ。

しかし、戦場は確実に接近しているらしい。モビルスーツに乗ってついてさえ、砲弾が炸裂する振動が感じられた。ひとつだけ大きい振動があったのは、流れ弾がモビルスーツの装甲に命中したのだらう。

「うん、どうやら遅かったか……」

丘の稜線を後進する2両の後続の61式戦車が横切ったかと思うと、その倍近い数のマゼラ・アタックや61式戦車が追撃する。61式戦車はやはりジオン公国軍が地球連邦軍から手に入れたものだ。

今ここで逃げようとするれば、敵に身を晒すことになる。戦死ならまだいい。もしも捕虜となり地球連邦軍側のモビルスーツ専門家とわかれれば、多数の軍事機密が敵にもれることになる。それだけは避けねばならない。

ハタケ少佐はホルスターの拳銃を確かめた。敵に

情報を渡さないための手段はここにある。

その時だった。解析コンピュータが軽快な電子音で作業の完了を告げた。モビルスーツを動かすための設定が解析されたのだ。

「やってみるか」

ハタケ少佐はモビルスーツの腕を操作する。腕は思いどおりに動いた。彼はモニターからの映像をたよりに、マシンガンで戦車を狙う。

「おうっ！」

ガンッ！ という音とともにマシンガンから砲弾が飛びだし、マゼラ・アタックを直撃した。至近距離からのモビルスーツの砲撃。戦車などひとつたりもない。ハタケ少佐はとりあえず戦車に向けマシンガンを撃つ。大半の弾は外れたが、戦車を仕留めるには1発命中すれば充分だ。

あつという間に1個小隊の戦車が残骸に変わった。戦車はモビルスーツに砲撃を加えるが、もとよりモビルスーツの装甲はそんなものは受け付けないうにできている。

さらに1両の戦車が撃破される。そこにミン大尉の戦車隊が突っ込んできた。1分としない間に4両の戦車を失ったジオン公国軍の戦車隊は、ここで撤退に入った。こうなれば、敵はモビルスーツを投入しない限り機材の奮還は無理だらう。

到着した大型トランスポーターにモビルスーツを載せる作業を終え、ハタケ少佐らはホバートラックに乗り込んだ。レイ大尉はこ機嫌斜めだった。

「なんて馬鹿な真似をするんですか、隊長は！」

そんな彼女に少佐は言う。

「戦場に馬鹿はつきものだ」

General REVL

レビル將軍

- 一年戦争時最終階級／大将
- 一年戦争時所属／地球連邦軍宇宙軍
- 生年、出身／不明
- おもな経歴／0079年1月、第1連合艦隊を率いた「ルウム戦役」で敗北し捕虜となるも脱出・生還。「シオンに兵なし」と演説において宣言した。以後、実質的な最高司令官として地球連邦軍を指揮。同年12月、「星一号作戦」指揮のためア・バオア・クーへ進軍中、公国軍のソーラ・レイ攻撃により戦死。



地球連邦を勝利へ導いた不屈の“英雄”

地 球連邦軍の総司令官。開戦後、政府機能が麻痺した地球連邦にあっては国家元首なみの存在感を示した。指揮統帥のスペシャリストらしく官僚的な傾向を感じさせず、地球連邦軍内では珍しい個性を有した。

戦争初期においてはジオン公国軍の電撃的な侵攻の前に敗北を重ねた。コロニー落としを阻止できなかったばかりか「ルウム戦役」では大敗を喫したうえ、自身も捕虜となる失態を演じている。特殊部隊によって救出されたとき、南極では停戦交渉が行なわれていたが、ジオン公国側の消耗が少なくない実態を伝え、戦争継続を訴えた。この一件以来、地球市民は彼を希望の星として英雄視するに至った。彼にとって幸いだったのは、大敗を喫した責任が誰にあるかを大衆が忘れていたことである。

その後、総司令官の座に返り咲くと、「V作戦」を計画しMSの開発に力を注いだ。そして偶然にも発足した民間人による「WB隊」の活躍に着目し、彼らがニュータイプである可能性を示唆した。

また、冷酷な高官が多かった連邦軍の中核にあって、人並みの情を備えていた彼は人望を集めたが、非情な面も併せ持つ。彼がソロモンで使用したソーラ・システムは南極条約に抵触しないとはいえず、大量殺戮兵器であるにはちがいない。その後、ソーラ・レイによって「蒸発」させられた彼の死の様子は、自業自得と評すべきであろう。その後の地球連邦をめぐる不幸な歴史に関わらなかつたためか、戦後も英雄としての印象を保った。

Major WAT KEIN

ワッケイン少佐

- 一年戦争時最終階級/少佐
- 一年戦争時所属/地球連邦軍宇宙軍
- 生年、出身/不明
- おもな経歴/ルナツー基地司令と艦隊司令を兼務。0078年12月、第3艦隊司令としてマゼラン級宇宙戦艦に乗艦、ア・バオア・クー攻略戦で戦死(これに先立つソロモン攻略戦後の残敵掃討戦で戦死したとする説もある)。

苦境を最前線で忍んだ実直な基地指令



地球連邦軍において、ワッケインは最前線基地をわずかな戦力で防衛しなければならなかった。

地 地球連邦軍にとって宇宙で唯一の拠点だったルナツーに勤務した士官。司令と呼ばれていたが階級からすると実際には当直司令か、もしくはメインゲートの衛兵司令を務めていたものかと思われる。

WBがシャア少佐(当時)指揮の公団軍「フ

アルメル艦」に追跡されながらサイド7から

逃れてくる。避難民有志が軍事機密に属す

試作兵器を扱っていることを問題とし、WB

艦を構成していた主要なメンバーを拘束し

た。この時、非常事態に際して臨機の処置を

とらなかつたことから、瀕死のWB艦長バオ

口・カシアスから柔軟な対応を求められ態度

を一変させている。当初の官僚的な硬直した

姿勢は地球連邦軍中堅幹部の類型であらうし、

WB艦の拘束を解いたのは上位の階級にある

者の要求を受け入れた結果であり、これらの

態度からは決断力がある人物とは評しがたい。

しかし、ゲートを塞いだマゼラン級戦艦を

WBの砲撃で排除したことは大英断であった。

出航するWBにサラムス級1隻を随伴させた

ことすら一介の少佐に与えられた権限からは

逸脱したところであらうし、まして戦艦を処分

するなど超権として摘発されかねないことで、

難しい判断をよく下したものである。

WBを出航させたとき、年端も行かぬ少年

らを戦力として期待せねばならぬ状況につい

て「寒い時代」だと部下に漏らしながら、そ

つと目頭を押さえたと伝えられ、情を備えて

いたことがわかる。一年戦争を生き残れば、

ゆくゆくは正規のルナツー司令官にもなれた

強であったとも思える。

BRIGHT NOA

ブライト・ノア

- 一年戦争時最終階級／大尉
- 一年戦争時所属／地球連邦軍宇宙軍第2連合艦隊第13独立部隊
- 生年、出身／0060年、地球
- おもな経歴／0079年3月、地球連邦軍に入隊。同年9月、士官候補生としてホワイトベース級強襲揚陸艦「ホワイトベース」に乗艦。サイド7入港時、公国軍特務部隊の攻撃により乗員の大半が戦死したため、以後ア・バオア・クーで沈没するまで、艦長として同艦の指揮を執った。

奇跡の戦闘部隊を率いた若き艦長



地球連邦軍の将校。士官候補生としてW.B.に乗り組み、「V作戦」に参加した。サイド7で公国軍「ファルメル隊」の攻撃を受け正規乗組員多数が戦死したため、重傷を負った艦長の代理として指揮を執って以来、終戦までW.B.を指揮することとなった。

公国軍のシャア・アズナブルとは同世代であるが、養成教育の軍歴しか持たない彼は、指揮官としてシャアとの格の違いは歴然だった。若いながらも歴戦の「赤い彗星」の前で、士官候補生でしかない彼は精一杯の努力を重ねた。しかも頼るべき主力M.S.のパイロットは、機械いじりが得意なだけの少年であり、軍人としての義務を負う立場でさえない民間人だった。いかに高性能試作M.S.群を擁していたとはいえ、よくぞ生き延びたものである。

幼年学校からの正統将校と比べたとき、やはり彼には素人臭い印象がある。部下に対して非情になりきれず、かといって信望を集めるほどの温厚さもない。ゆえにW.B.隊の結束は磐石とはいえないものだった。もっとも部下の多くは年端もいかぬ民間人であり、根っからの軍人と同様には扱えなかった事情もある。彼自身も軍人らしくらぬ性格があり、それは一年戦争を終戦したのちも本質的には変わらなかった。

終戦後、連絡シャトルの艦長という職に任ぜられたのは、ニュータイプを危険視した軍上層部の判断だったともいわれる。やがてティターンズの横暴に慣った彼はエウゴに参加。「グリプス戦役」「ネオ・ジオン戦争」では艦隊戦を指揮する地位に返り咲いた。

地

地球連邦軍の将校。士官候補生としてW.B.に乗り組み、「V作戦」に参加した。

サイド7で公国軍「ファルメル隊」の攻撃を受け正規乗組員多数が戦死したため、重傷を負った艦長の代理として指揮を執って以来、終戦までW.B.を指揮することとなった。

AMURO RAY

アムロ・レイ

- 一年戦争時最終階級／少尉
- 一年戦争時所属／地球連邦軍宇宙軍第2連合艦隊第13独立部隊
- 生年、出身／0064年11月4日（異説／0063年）、地球
- おもな経歴／0079年9月18日、サイド7・11パンチにて民間人ながらRX-78-2に搭乗、2機のMS-06Fを撃破する。以降、MSパイロットとしてオデッサ攻陥戦、ジャブロー攻防戦、ソロモン攻陥戦、ア・バオ・クー攻陥戦などに参加。一説にはMS142機撃墜、艦船8隻撃沈の戦果をあげたとされている。



出撃直前のアムロ・レイ。右はコスター006号機のパイロット、サイ・マサムネ

一年戦争最強にして最年少のエースパイロット

伝

説となったRX-78-2ガンダムのパイロット。卓越した操縦技術に加え、ニュータイプとしても優れた能力を発揮した。

父テム・レイはRX-78開発に中心的役割を果たしたと思われる技術者で、そのせいか彼も機械いじりを好む少年だった。父母は別居状態にあり、引きこもりがちな性格ゆえに友人も乏しく、唯一、のちにWBに乗艦する隣家の少女、フラウ・ボウだけが彼に親しみを寄せていた。そんな内気な少年が、行きがかりからRX-78-2のコックピットに座ることになった。はじめは機体の高性能に頼り切りであったが、次第に操縦感覚をつかみ、エースパイロットに成長していった。

操縦技量は順調に伸びたが、与えられた責務の重さゆえか人格形成には歪みを見た。彼の若さや民間人としての立場、また、戦争神経症の徴候も見られたことから同情するに余りある事情も存したが、周囲の期待に応えようとする努力には不足を感じさせた。

一年戦争で彼の果たした役割は大きかった。次々とジオン公国軍のエースたちを屠り、地球連邦軍の勝利に貢献した度合いからすれば、並みの軍人など彼の足もとにも及ばない。

しかし、ニュータイプ能力の異常なまでの優秀さを示したのは不幸だった。戦後、ニュータイプを危険視した地球連邦軍脳部は彼を冷遇し続けた。彼もまた英雄として振る舞わず、軍人らしさを身につけることもなかった。のちにシャアのアクシズ落としを阻止して人類を救おうとした最期には、彼の人間的な成長が如実に示された。

Hapt. DREN

ドレン大尉

- 一年戦争時最終階級／大尉
- 一年戦争時所属／ジオン公国軍宇宙攻撃軍
- 生年、出身／不明
- おもな経歴／シャア・アズナブル少佐（当時）の特務部隊で副官を務めた後、ムサイ級軽巡洋艦3隻からなる「キャメル」バトロール艦隊の指揮官となる。0079年12月初旬、哨戒行動中に地球連邦軍第13独立部隊と接触。艦隊戦を挑むも全艦撃沈され戦死した。



軍服から判断すれば大尉昇進後のドレン。場所はムサイ級軽巡洋艦「キャメル」のブリッジであろう。

的確な指揮能力を示した「赤い彗星」の腹心

シャア・アズナブルの副官を務めたジオン公国軍特務。サイド7潜入作戦からガルマ戦死までシャアの傍らにいて、以心伝心の補佐ぶりを見せた。シャアの失脚後、「キャメル」バトロール艦隊の指揮官となり、哨戒任務についていた。

風貌から察するにシャアよりもかなり年長であろう。歳のいった少尉ということとは、兵卒から下士官、准士官と上がってきたものと思われる。末端兵士から見れば、そうした経歴を持つ上官は恐るべき存在だ。兵士がどんな場面でも手を抜こうとするか、熟知しているのだから。そのせいか部下を従わせるだけの威厳めいた風格もあり、的確な指示で部下を手足の「こく」動かす術を身につけていた。

前線に出たがるシャアにかわって乗艦「ファルメル」の留守を預かることが多く、実質的には同艦の艦長だった。その指揮ぶりは手慣れたもので、シャアとの相性の良さもあってか、艦外のMS部隊に対して痒いところには手が届くような支援を行なった。

ガルマ・ザビが戦死し、シャアが失脚して以後一時期の消息は未詳ながら、キシリア・ザビに拾われて再びWBを追う身となったシャアと再会したときには大尉に昇進を果たしていた。この時、ムサイ級軽巡洋艦3隻からなる艦隊を指揮していたことからすると、シャアの失脚に連座せずに済んだようだ。

その後、シャアの要請を受け、艦隊2隻とともにWBの進路を遮ろうとしたが、シャアの乗るザンジバルの到着までもう一たえられずRX-78-2に撃沈された。

Obst.Lt. ROMMEL

ロンメル中佐

- 一年戦争時最終階級／中佐
- 一年戦争時所属／ジオン公国軍地球方面軍
- 生年、出身、不明
- おもな経歴／公国軍地球侵攻作戦を皮切りにアフリカ戦線を転戦、「砂漠のロンメル」の異名をとる。終戦後もジオン再興を掲げ徹底抗戦を主張、8年にわたるゲリラ戦闘を展開した。0088年、ネオ・ジオン軍の地球降下に呼応して蜂起したFLN（アフリカ民族解放戦線）に参加し戦死。

孤独な戦いを続けた砂漠の猛将



ロンメルが戦ったアフリカ戦線は、地球に降下した公国軍が最後まで勢力を保った地域だった。

ジ オン公国軍のMS部隊を率い、アフリカ方面で活躍した将校である。一年戦争での働きよりも、戦後数年間に及んで潜伏し、地球連邦軍に抵抗を続けたことで知られている。

彼の「砂漠のロンメル」(デザート・ロンメル)という名は実名であるとは思えない。砂漠のロンメルといえは、旧世紀の第二次世界大戦で北アフリカで戦ったドイツの名将が思い浮かぶ。それにあやかるうとしての変名ではなかろうか。地下に潜伏して活動をするには、本名を名乗ることで不利も生じよう。

一年戦争の初期には、砂漠の戦場においてMS-06Dデザート・ザクを愛機としたと伝えられ、それ以来ずっと戦後の潜伏期間まで砂漠で活動していた模様である。戦後は補給のないままMS-09Hドワッジを修理しながら使った。これはMS-09ドムを砂漠戦仕様に変更した機体であった。

彼が最後に見せた地形を利用した活躍ぶりからすると、砂漠が存在しないコロニー育ちであるとは想像がつかない。砂漠に産まれ育った宇宙移民一世か、あるいは現地で公国軍に志願した反政府活動家であったのか？ いずれにせよ風貌から見てアラブの血を感じさせるうえ、ターバンを着用している様子からもアフリカに縁のある人物なのであろう。

戦後8年に及んだ根強い抵抗は、ジュード・アシータとの遭遇で終わりを告げた。旧式の機体で最新鋭のMSZ-010ZZガンダムに挑んだロンメルは、熟達した戦技で相手を苦しめながらも性能差で敗れたのだった。

CIWA GARRAHU

シーマ・ガラハウ

- 一年戦争時最終階級/中佐
- 一年戦争時所属/ジオン公国軍突撃機動軍
- 生年、出身/不明(サイド3/3/1/子「マハル」出身との説あり)
- おもな経歴/海兵上陸戦闘部隊を指揮し、コロニーへの毒ガス注入をはじめ非人道的な作戦に多くかかわったとされる。終戦後、軍の指揮下を離れ海賊行為を行っていたが、0083年のデラース紛争で戦死した。「星の屑作戦」遂行中に謀反を起こしエギーユ・デラーズ中將を殺害したとされる。



利己主義を是とする狡猾な女愚連隊長

部隊指揮官ではあったが、みずからMSを駆って出撃することもしばしばあった。

キ

シリア麾下の海兵隊を率いた将校。毒ガスなどのNBC兵器を用いた作戦に従事する汚れ投を満ちさせていた。部下も含め、ジオン公国のなかで貧困層を集住させた「コロニー・マハル」の出身とする説がある。

連制ではアサクラ大佐の配下となる海兵隊の隊長が実質的には独立部隊であり、開戦時のGガスを用いたコロニー殲滅戦では陣頭指揮を執ったため、戦争犯罪容疑者として追われる立場となった。作戦前には催涙ガスであると聞かされていたのに実際には致死性のガスで、責任を現場に押しつけるため上層部に騙されたとはいわれる。

彼女の故郷とされる「マハル」は全住民が強制疎開させられ、超巨大レーザー砲「ソール・レイ・システム」に改造された。部下ととも帰る場所すらない境遇である。戦後、汚れたった海兵隊はアクシズ行きを拒絶され、時空宙域で海賊行為を繰り返しながらの「自活」を余儀なくされた。

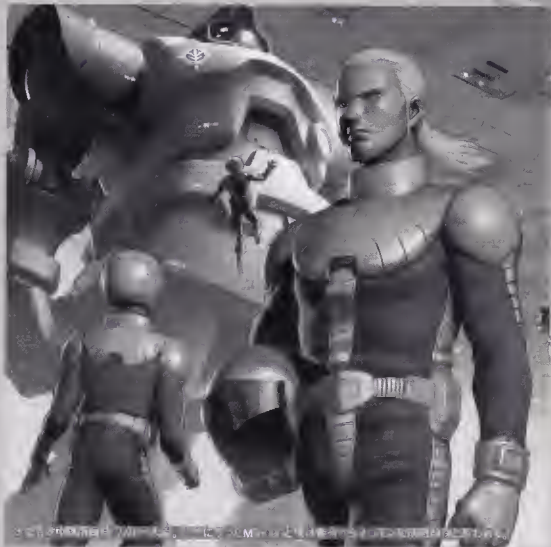
「デラース紛争」に際しては、エギーユ・デラーズに協力して移送中のコロニーを奪取するなど重要な役割を果たしたが、地球連邦軍と内進し、コロニー落としを目前にデラーズの乗艦「クワテン」を乗っ取った。しかしデラーズの自殺的な最期の演説によって作戦は続けられ、コロニー落ちの阻止に失敗する。その後もMSを駆ってデラーズの残党と戦うが、味方であるべき地球連邦軍の「コウ・ウラギ」の攻撃により無惨な最期を遂げた。毒婦ともいうべき狡猾な人物であるが、部下思いの指揮官でもあった。

ANABEL GATO

アナベル・ガトー

- 一年戦争時最終階級/大尉
- 一年戦争時所属/ジオン公国軍宇宙攻撃軍
- 生年、出身/0058年、不明
- おもな経歴/0079年12月のソロモン陥落後、追撃部隊を退け残存艦隊の撤退成功に寄与。この時の活躍から「ソロモンの悪夢」と呼ばれ、連邦軍部隊に恐れられた。続くア・バオ・クー攻防戦において要塞陥落直前に戦域を脱出。戦後、1年半以上の潜伏生活を経てデラース・フリードに合流。0083年のデラース紛争で戦死した。

義に生き、義に死んだ信念の男



ジ オン公国軍の将校。一年戦争では宇宙攻撃軍に属した。「デラース紛争」ではAMAX2ノイエ・ジールに搭乗して獅子奮迅の働きぶりを示しながら散華した。

信念の男である。彼は公国敗戦後もその理想を追い続けた。宇宙市民の解放を大義として掲げ、そのためには手段を選ばない非情さも備えていた。同じ理想を抱いたエギーユ・デラーズに対しては「生命を預けた」と言い切るほどの信頼を寄せていた。これらは良くも悪くも革命軍の軍人らしい性格といえよう。ニュータイプ的な素養は皆無ながら、豊富な実戦経験と優れた操縦技術は敵味方を問わず驚嘆させるほどであった。「ソロモンの悪夢」という異名は、宇宙要塞ソロモンの陥落後、敗軍として残存艦隊の撤退に貢献したことに由来する。終戦直前のア・バオ・クー攻防戦では、目覚ましい戦いぶりを見せたのち、被弾損傷した愛機をデラーズの乗艦「ワデン」に差懸かせ、予備機に乗り換えて最期の出撃を試みたが、ギレン・ザビ総帥の死を知ったデラーズに諭され、「総帥の遺志を継ぐ」ために他日を期することになった。

性格的な特徴は、話が長いことに尽きる。戦艦中であっても敵味方がまわらず長舌舌をふるった。それでいながら警戒は怠らず、撃墜スコアを重ねていったのだから、これは特別な才能であったと評すべきであろう。

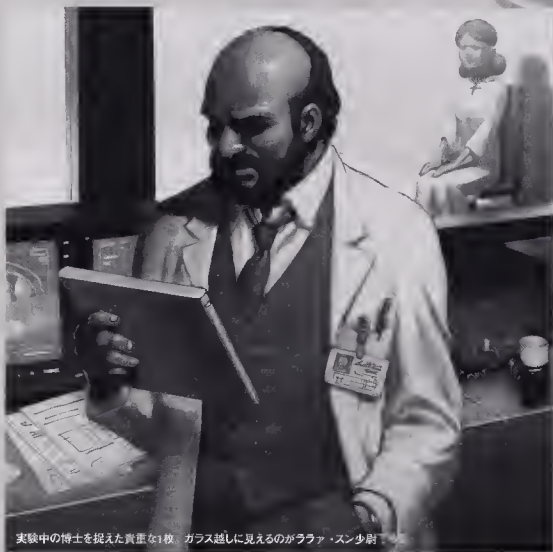
連邦軍の新米パイロットであったコウ・ウラキからライバルと目され、戦場では相討ちとなったが、コロニー落としという目的を達させ、達成感の中で死を迎えている。

DR. FLANNAGAN

フラナガン博士

- フラナガン機関主宰
- 生年、出身／不明
- おもな経歴／0079年6月、公国軍がサイド6に設立した傭託の民間研究機関に主宰として就任。ニュータイプ専用のマン・マシン・インターフェイス「サイコミュ」を考案し、その実用化に成功。サイコミュ搭載MS/MAの開発に道を開き、ニュータイプの軍事利用を現実のものとした。

“人類の覚醒”を利用した背徳の科学者



実験中の博士を捉えた貴重な1枚。ガラス越しに見えるのがラファ・スン少尉

「フラナガン機関」の長、ジオン公国軍がニュータイプ能力を軍事利用するために設けた研究機関を率いた人物である。優秀なニュータイプ能力を示したラファ・スンを育成したことで知られる。

博士と呼ばれていたことから、軍籍を持たない研究者だったようだ。あるいはしかるべき階級を授けられていたかもしれないが、中立だったサイド8において、軍事機密に属する機関を率いていただけに、軍服を着ての活動は憚られたことだろう。研究はサイド6のほか、廃棄されていたサイド5のテキサス・コロニーでも実験テストを実施していた。

この人物にかかわる逸話は、ほとんどが噂のレベルでしかないが、あまり良い評判は聞こえない。そもそも、ジオン・ダイクンが人類のあるべき姿として期待したニュータイプとは、「相互理解を深める能力を持った人間」であり、それを軍事利用するという発想がダイクンの思想にあつたわけではない。しかしその実在の可能性は、戦場においては直感的な回避運動など通常では説明がつかないような能力が発揮されることで表面化した。そこに着目したキシリア・ザビが、軍事目的に利用すべくフラナガン機関を設置し、彼をその長として研究を進めさせたのである。ラファ・スンのような少女を被験者としてはかりでなく、サイコミュ兵器を操る道具に仕立てたとは、およそ人道的とは言いがたい。

先端技術进行研究する科学者には、研究目的を問わず予算を与えてくれる相手に協力する人物がいる。彼もその類型である。

GILREN ZABI

ギレン・ザビ

- 一年戦争時最終階級/総帥
- 一年戦争時所属/ジオン公国軍
- 生年、出身/0044年、サイド3
- おもな経歴/0071年、『優性人類生存説』を発表。ジオン公国国民に強烈な思想的影響を与える。一年戦争(ジオン/独立戦争)を軍事、政治面において実質的に指導した。

0079年12月31日、直接指揮を執ったア・バオア・クー攻防戦において戦死(キシリア・ザビ少将による殺害説あり)。

公国を戦争に駆り立てた天才的扇動者



ジオン公国の総帥にしてデギン・ザビ公王の嫡子。巧みな力強い弁舌で国民を惹きつけ、公王さえも押さえて込んで独裁体制を築いた。戦争指導も独裁的で、軍に直接の命令を下すこともあった。

独裁者としての条件には、大衆の熱狂的な支持が不可欠である。彼の非常に優れた弁舌の才は、その条件を満たすのに充分だった。そして無条件の忠誠を誓う部下が多い反面、彼に懐疑を抱く者は激しい拒絶反応を示した。

父であるデギン公王と妹のキシリアは彼の政治手法に対して否定的な態度だったが、彼を盲目的に支持する層は厚く、結局は彼の思うままジオン公国は戦争への道をひた走った。彼の戦争目的は、地球圏の支配者として全人類に君臨することだった。増えすぎた人口を半減させ、優良な血統のみを残そうという恐るべき「理念」のもとに、彼は「優秀」なジオン公国国民を戦争に駆り立てた。地球連邦政府に虐げられていた宇宙の民の劣等感を傷つけ意欲に置き換えるスローガンは絶妙だった。

しかし、戦局の悪化とともに政権は弱りを見せた。デギンが議和を画策しはじめたのである。仮にも国家元首たる公王を逮捕拘禁するわけにもいかず、当面はこれを放置し、デギンが実際に行動を起こしたとき、ソーラ・レイ攻撃の養子添えにして始末した。それを口実に、政敵である妹キシリアによって射殺されてしまったが、彼の「理念」は戦後に至っても、地球連邦に反抗する勢力に受け継がれていったのである。

ジオン公国軍戦闘戦史

木馬追撃戦記【下】——わが軍は何故そこまで「木馬」に執着したか？

「わがジオン公国軍を翻弄し続けた唯一の敵艦艇「木馬」(地球連邦軍名称 強襲揚陸艦「ホワイトベース」)。多くの損害を被りながら、ようやく一矢報いたとき、戦いは終局を迎えていた。わが軍は何故に木馬追撃に執着し拘泥していったか、その理由の変遷を引き続き以下の報告書に記す」

●Text : Itaru OYAMA

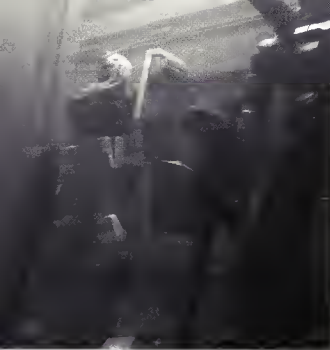
(上巻より続く)

0079年11月18日、30日

オデッサ失陥以後、わが軍が木馬の消息をつかんだのは、ベルファスト軍港監視の任についていたスパイ107号から送られた艦種不明の画像からだった。その不鮮明な艦影が木馬であると識別したのは、キシリア少将によって現役復帰を命ぜられたシャア大佐であった。シャア大佐の任務は、地球連邦軍の海上運送線を妨害することであり、大型潜水艦「マッド・アングラー」を母艦とする水陸両用MS部隊を率いていた。すでにオデッサ攻防戦において地球連邦軍がMSを戦力化していたことが判明したため、木馬の攻撃目標としての優先度は低下していたが、赤い彗星としてのプライドを傷つけられたのか、シャア大佐は木馬と白いMSに対して執着を持っていた。木馬の所在を知ったシャア大佐は、スパイ107号に木馬への潜入を命じた。目的は木馬の目的地を知ることであった。アフリカ方面の監視にあたっていたシャア大佐は動けず、11月21日、フラナガン・ブーン大尉の指揮により26潜水艦隊のユーコン級潜水艦2隻がベルファスト基地に接近。MSM・03ゴック2機による威力偵察を行なった。敵基地の防備は薄く、ゴック2機は基地内に侵入。これにMSM・07ズゴック1機が後続した。木馬は白いMSとキャンノン装備

型MSを迎撃に出し、やや遅れて戦車型MSを投入した。またこの進軍ながら最新の水陸両用MSも白いMSとの性能差は如何ともしたが、わが軍のMS3機はあなとも未帰還となった。しかし、この戦闘の間にスパイ107号は木馬への潜入を果たしている。同日夜、木馬はベルファストから出航。大西洋を南西に向かった。11月24日、ベルデ諸島沖においてブーン大尉は発見した民間機で木馬に接近。故障を装って救助を求め木馬に着艦。艦内がスパイ107号と接撃した。木馬の目的がジャブローであること、右舷の機関が不調であるとの情報を得たブーン大尉は、木馬から脱出後、MA・07グラブローで出撃。MSM・07ズゴック1機をもたせて海中から木馬を攻撃しMSデッキを面破ともに損傷させた。木馬には対潜兵器がなく撃沈は目前と思われたが、木馬は型主不明の航空機3機を発進させ対潜ミサイルで反撃。グラブロー、ズゴックともに撃破されてしまった。同時にスパイ107号も消息を絶つている。おそらく木馬の反撃を妨害せんとして正体が露顕し、抹殺されたと推測される。ブーン大尉が未帰還となり、シャア大佐は、みずから木馬を追跡することとした。ジャブローを目的地とする木馬を追尾すれば、いまだ確認しえなかった進分点の位置が特定できる。地球連邦軍が宇宙での反攻作戦を開始する兆候が見られた時期でもあり、ここでジャブローに一撃を加え

ば、わが軍の宇宙における決戦態勢の構築に時間的余裕が得られる。そこでシャア大佐は、ジャブロー強襲の先遣として木馬を追尾したのである。11月27日、木馬はリーダーから消失した。その地点こそ永らく不明であった地球連邦軍本部への入口である。シャア大佐はMSM・10ゾック1機、MSM・03ゴック2機にアマゾン川を航行させた。3機が消失点周辺を捜索すると密林中に金属反応があり、それはまさしくジャブローのゲートであった。キャリブオールニア基地からジャブローへの定時爆撃に時間を合わせ、シャア大佐はMSM・07ズゴックで出撃。8名の潜入工作員を分乗させたMSM・04アツガイ4機とともにジャブローに潜入した。ゲート付近の被害を爆撃によって告げたいものと誤認したのか、敵の対応が遅れた間にシャア大佐は工作員とともに基地内を偵察し、発見したMS工廠に時限爆装設置を任ぜられ、さらに宇宙船ドックを破壊せんとした方が守備兵に発見されたと断念した。シャア大佐は工作員全員に引き揚げを命じ、MSで基地内部を破壊しつつ脱出を図った。しかし予定時刻を過ぎてもMS工廠での爆発はなく、潜入工作は完全な失敗に帰している。そのころ、キャリブオールニアを免した主力部隊はゲート付近に潜伏したMSM・10の信号弾を確認するや、たちまちカウ攻撃空母から降下を開始した。非常警戒態勢をしいた敵の対空火網は激烈をきわめ、多



連邦軍の白いMS、RX-78-2（左）。驚異的な戦果をあげたこの機体は、一部の公国軍将兵から「化け物」と呼ばれた。

くのMSが生きて撃破され、予定どおりの地点に降下してきたMSは28機に過ぎなかった。ジャブロー内部では地球連邦軍の量産型MSが応戦し、これに白いMSをはじめとする大馬の艦載MSも加わり、わが降下部隊は潰滅に至った。シャア大佐は辛くも脱出を果たしたが、この後二度とジャブロー強襲の機会をえられなかったことからすれば、同基地のゲート発見という成果は、本作戦における損害の多さには引き合わないと思えるべきでない。しかし、キシリア少将はシャア大佐の責任を問わず、引き続く大馬の追跡を命じている。この時期、わが軍は「ニュータイプ（以下NTと記す）」の戦力化に目処をつけており、白いMSのパイロットがNTとして異常発達している可能性にキシリア少将は着目していた。そしてその動向を知るべく、あえて木馬と縁の

深いシャア大佐を任用したものであろう。

0079年12月1日〜23日

12月2日、木馬はジャブローを出発。これを追って機動巡洋艦ザンジバルを与えられたシャア大佐も宇宙へあがった。木馬の針路はサイド6へ向かうものであり、地球連邦軍の攻略目標はグラナダコロモンと見られていたことから、シャア大佐は木馬の目的が攻略目標を欺瞞するための陽動にあると考えた。だが、針路を反転させては木馬に背後を襲われる可能性があった。そこで、木馬の進行方向で哨戒任務に就いていたムサイ級軽巡洋艦「キヤメル」と連絡をとり、木馬を挟撃する手はずを整えた。

「キヤメル」を指揮するのは、かつてシャア大佐の副官を務めたドレン大尉で、僚艦「スワメル」「クメル」と協同して木馬の針路上に進出。MS・09リック・ドム4機を発進させて攻撃を開始した。木馬は白いMS、キャンノン装備型MS2機、戦闘機2機を発進させている。MSの展開と同時に砲撃戦も行われ、「クメル」は木馬のビーム砲の直撃を受けて轟沈。ドレン大尉は「キヤメル」「スワメル」両艦の照準線にいたが、友軍MSに後退を指示して反撃を試みたが、白いMSに陣形を乱した隙をつかれ「スワメル」「キヤメル」は相次いで撃沈されてしまった。その際、ザンジバルは木馬を主砲の射程に収めるまで30秒ほどの位置にまで接近していたが、すでに爆撃の計画が失敗に終わっていたため追撃を控えた。木馬は多少の損害を受けながら無事にサイド6に到着。ザンジバルもこれを通じて入港した。その際、シャア大佐はフラガン機関から高いNT能力を持ったラファ・スンス尉を引き取っている。

そのころ、木馬の動向を知ったズル中尉は急速編成した機動部隊を派遣し、怨敵の覆滅を企図していた。この部隊はコンスコン少将を長とするチバ級重巡洋艦一隻、ムサイ級3隻からなる艦隊で、MS・09リック・ドム12機を搭載したものである。コンスコン少将はサイド6領内付近に出港する木馬を待ち受け、これを一気撃沈すべく、サイド6領空を出た直後12機のMS部隊に強襲させたが、3分ほどの戦闘でMS部隊は木馬の艦載MSによって全滅。コンスコン少将もまた白いMSの攻撃で、撃沈された乗艦と連命をともにした。その間、シャア大佐は傍観するのみであったが、中立侵犯を危惧することと考えられる。

サイド6宙域を離れた木馬はコロモンへ向かったと見られたが、シャア大佐がテキサスコロニーにおいてフラナガン博士立ち会いのものと、ラファ・スンス尉の実戦テストを実施中、白いMSと遭遇した。このとき、木馬は他の艦艇と合同するため、暗礁宙域の商業コロニーで待ち合わせしていた模様である。突然の難敵出現に、シャア大佐は試運転すら未実施だったVMS-14ゲルググ

で出撃。行動不能に陥るまで損傷を与えられながらも実戦テスト関係者の安全を確保した。この際、シャア大佐は白いMSの搭乗員がNTであることを確信したという。

0079年12月24日〜31日

12月24日、無言ながら宇宙要塞コロモンは陥落した。その攻防戦においては木馬おひまひまの艦載MSが活躍したが、地球連邦軍が非道な大量殺戮兵器を使用したこともあり、ドズル特将をはじめ、わが軍の戦死者は多数にのぼるため状況は判然としないう。戦局が日々困難の度を増すなか、キシリア少将はNT用に開発したサイコミュ兵器の投入を決断。MAN・08エルメスに搭載したラファ・スンス尉によつて、コロモンに集結した地球連邦軍艦隊への遠距離攻撃を実施させた。本作戦は単機攻撃でありながら数隻の艦艇を撃沈するという自覚ままに戦果をあげたが、パイロットの疲労が著しいなど多少の技術的課題も残された。

ラファ・スンス尉は順調にスコアを伸ばしたが、地球連邦軍の圧倒的物量からすれば僅け石に水といわざるをえない。しかし、地球連邦軍はエルメスによる遠距離攻撃を重大視したと見え、白いMSを投入し、おひま史に、初のNT同士の戦闘が生じ、わが軍が誇り高いサイコミュ兵器さえも白いMSにより撃破された。ラファ・スンス尉も戦死し、わが軍はいよいよア・バオア・ク

戦後の地球圏内には、激しかった戦闘の名残り、すなわちおびただしい量の兵器類の残骸が漂い続けることとなった。写真は0080年1月、月近くを漂う地球連邦軍戦闘機の残骸。



■「ホワイトベース(WB)」追跡の概略(0079.11.10~12.31)■

	WBと地球連邦軍の動き	ジオン公国軍の動き
11.18	「オデッサ作戦」終了後、ヘルファスト基地へ帰港。	マッド・アングラー艦のシャア・アズナブル大佐、WBらしき艦をヘルファストで確認。
11.19	公国軍のヘルファスト攻撃を受ける。	26潜水艦隊、ヘルファスト停泊中のWBを確認、水陸両用MSで威力偵察を実施。
11.21	公国軍のヘルファスト攻撃を受ける。	26潜水艦隊、ヘルファスト基地を攻撃。激烈に戦ってスライ107号がWBに投入。
11.22		マッド・アングラー艦、WBを追跡。
11.24	大西洋上で水中からの攻撃を受ける。	フラナガン・ブーン大尉、スライ107号に接触後、MAM-07を率って大西洋上のWBを攻撃するも戦死。
11.27	修理と補給のため、ジャブローの宇宙船ドックに入渠。	ジャブローの宇宙船ドック入口を発見したシャア大佐、キャリフォルニア・ベースに攻撃を要請。
11.30	公国軍のジャブロー襲撃。RX-78-2、基地内へ進入した公国軍MSを撃退。	ジャブローへ落下作戦を実施するも、戦力の半数以上を喪失し撤退。シャア大佐の潜入作戦も失敗。
12.02	第13独立部隊として第2連合艦隊に属入。公国軍に対する掃討を命じられジャブローへ出港後、宇宙へ。	
日時不詳		シャア大佐、ザンジバル級機動巡洋艦でWBを追跡。
12.03~05	公国軍のキャメル艦隊を撃破、サイド6へ向かう。	ドレン大尉のキャメル艦隊がWBと交戦。全滅。ドレル・ザビ中尉、コンスコン機動部隊をサイド6へ派遣。
日時不詳	サイド6のバルダ・コロニーへ帰還。	シャア大佐、サイド6でフラナガン艦隊に接触。
日時不詳	バルダ・コロニーを出発。サイド6領空でコンスコン機動部隊を撃破。	コンスコン機動部隊、サイド6領空でWBを襲撃するも全滅。
日時不詳	サイド6のテキサス・コロニーで公国軍と交戦。	テキサス・コロニーでセラファス少尉のサイコム艦隊同調テストを実施。
12.24	第3艦隊と合流後、ソロモン攻勢戦に参加。	ソロモン攻勢戦で敗退。ドレル・ザビ中尉戦死。
12.25	連邦軍、残敵掃討後にソロモンへ上陸し駐留。Wも周辺前線に閉じ、断続的な攻撃を受ける。	シャア大佐、ララァ少尉とMAN-08を実戦投入、ソロモン周辺の連邦軍艦隊数を撃退。
12.29	連邦軍、ア・バオ・クー攻撃「第一号作戦」発令。	
日時不詳		MAN-08がRX-78-2に撃破され、ララァ少尉戦死。
12.30	連邦軍、レドム大尉の艦隊を含む第1連合艦隊の30%以上を公国軍のソーラーレイ攻撃により撃退。	ソーラーレイで連邦軍艦隊を攻撃。和平交渉に向かっていたデギン・ザビ公王、攻撃に巻き込まれ死亡。
12.31	連邦軍、WBを含む残存艦隊で第一号作戦を強行しア・バオ・クー攻略に成功。WB、撃退して宇宙内へ突入し崩壊、沈没。白兵戦の後、生存者兵は脱出。	ア・バオ・クー攻防戦で敗退。戦況を指揮したギレン・ザビ総帥、キシリア・ザビ将校戦死。MSN-02を撃ったシャア大佐、RX-78-2と交戦し相打ち。

注:現存するホワイトベース隊の公式記録は、一年戦争に際する多くの記録同様、そのプロパガンダ的性質に起因すると見られる矛盾点がいまだ多く存在し、現時点でそれらの矛盾点を解消する決定的手段は存在していない。この点を心置き、本報告書においては相矛盾する記録をあえてすべて併用する姿勢をとったことを、お断りしておく。

「要塞において最終決戦に臨む」となる。決戦に先立ち、ギレン総帥は巨艦「ソーラーレイ」による攻撃を発令。これによって地球連邦軍は艦隊戦力の三割以上を喪失した。また、敵将ビル・ペール死したため、ア・バオ・クーに進入した敵艦隊には指揮系統の混乱が生じた模様であった。そのため敵では劣勢を強いられながら、

もわが軍は有利に戦闘を展開していた。ところが、ギレン総帥が無念の戦死を遂げられ、わが軍にも指揮統率の空白が生じてしまう。それに乘じて地球連邦軍はア・バオ・クー内部へ侵入するに至った。総帥亡き後、指揮を継承したキシリア少将は、シャア大佐にMSN-02「ジオババ」を奪取、白いMSへの対処を命じた。ジオンは脚

部を取り付けが未完であったが高機動力を十分に発揮。シャア大佐も未知数だったNTとしての能力を現し、相討ちとはいえずに白いMSを撃破した。わが軍は、ようやくに敵艦に一矢報いたことになるが、それはあまりにも遅すぎた。ア・バオ・クーは陥落し、キシリア少将も脱出の際に乗艦を撃沈され戦死した。事実上、わ

が軍の敗北が決したのである。わが軍にとって、木馬と白いMSは格別な目を引く存在であった。いま冷静に過去を顧みれば、木馬が戦略的に果たした役割は重大とはいえない。わが軍が木馬という図に拘泥したことは、敗因のひとつである。

(報告終わり)

●CREDITS

【執筆】

林 譲治 (P8-11、32-62、118-119、136-137、144-149)

堀場 互 (P14-15、28-30、120-123)

佐藤俊之 (P18-19、22-23、26-27、102-105)

大里 元 (P74-100)

大山 格 (P108-107、114-117、130-131、150-162)

田村尚也 (P108-111、126-129)

樋口隆晴 (折込、P70-73、124-125、138-141)

【イラスト】

大西将美 (カバー)

岡田有章 (カバー、P8-11、12-13下絵、16-17、20-21、24-25下絵、28-29、74-83、86-89)

高荷義之 (P12-13)

上田 信 (P24-25)

柿沼秀樹 (P84-85)

小泉和明プロダクション (P90-96)

青井邦夫 (P97-100)

トニーたけざき (P144-149、150-159)

【模型製作+写真】

トニーたけざき (P7、31、69、101、142、143)

【模型製作】

徳富厚雄 (折込表側、P70-71)

高木亮介 (折込裏側、P72-73)

柿沼秀樹 (P90-91)

竹内 強 (P87)

■本文中の編成図・組織図等考証・作成／樋口隆晴 堀場 互

■スペース・コロニー、マゼラン、宇宙要塞製作／高木亮介

■模型製作・撮影協力／二条一陸

※上記以外の文、写真は編集部による

【撮影に使用した模型】

MG RB-79 ボール (Ver.Ka)

MG RX-78-2 ガンダム (Ver.ONE YEAR WAR 0079)

ZEONOGRAPHY #3009a ズゴック

ZEONOGRAPHY #3010b ガルバルディ α

ZEONOGRAPHY #3002a プロトタイプDM

GUNDAM FIX FIGURATION #0026 RX-78 Ver.Ka

GUNDAM FIX FIGURATION #0028 ガンキャノン

MOBILE SUIT IN ACTION!! リック・ドム

MOBILE SUIT IN ACTION!! アッガイ&ゾック

MOBILE SUIT IN ACTION!! RGM-79 ジム&RB-79 ボール

1/1200 ガウ攻撃空母

EXモデル 1/1700 サラミス&マゼラン

HGUC MS-06 ザクII

ガンダムコレクション 1/400 ムサイ (以上、P31-143、カバーほか)

MG MSM-04 アッガイ (折込、P70-71)

MG RGM-79 ジム、MS-09R リック・ドム (折込、P72-73)


ガンダムコレクション 1/400 SCV-70 ホワイトベース (P90-91) (以上すべてバンダイ製)

ビグ・ザム (P87) (アトリエ彩)

ガンダムコレクション 1/400 ビグ・ザム (P142)

【参考資料】

●テレビアニメーション『機動戦士ガンダム』、『機動戦士Zガンダム』、『機動戦士ガンダムZZ』●OVA『機動戦士ガンダム0080 ポケットの中の戦争』、『機動戦士ガンダム～第08MS小隊～』シリーズ、『機動戦士ガンダム0083 スターダストメモリー』、『MS IGLOO』シリーズ ●映画『機動戦士ガンダム』シリーズ、『機動戦士ガンダム～第08MS小隊～ ミラース・レポート』、『機動戦士ガンダム～逆襲のシャア～』、『機動戦士ガンダムF91』 ●書籍『機動戦士ガンダム公式百科事典』皆川ゆか／サンライズ (講談社)、『ガンダム・ファクトファイル』(ディアゴステイニ)、『パソコン・シミュレーション スペースコロニーの世界』福江 純 (恒星社)、『GUNDAM CENTURY R ENEWAL VERSION』(樹想社)、『モビルスーツ・ミュージアム 公式プログラム』、ほか



アナザー・センチュリー・クロニクル Vol.2
機動戦士ガンダム 一年戦争全史
U.C.0079-0080 [下]

●監修
樋口隆晴
林 譲治

●企画
アナザー・センチュリー・クロニクル編集部

●編集
内田恵三
小林直樹
松本時彦 (VANGUARD)

●デザイン・レイアウト
大野信長
篠 宏行

●図版作成協力
有限会社エディング

●撮影・写真加工
スタジオ インタニヤ

●写真提供
NASA

●協力
株式会社バンダイ ホビー事業部、同 ボーイズトイ事業部
株式会社サンライズ

編集長／新井邦弘
印刷／共同印刷株式会社

発行／株式会社学習研究社
Published by GAKKEN Co.,Ltd.

本書の図版・写真・イラストなどの無断転載を固く禁ず
© GAKKEN

